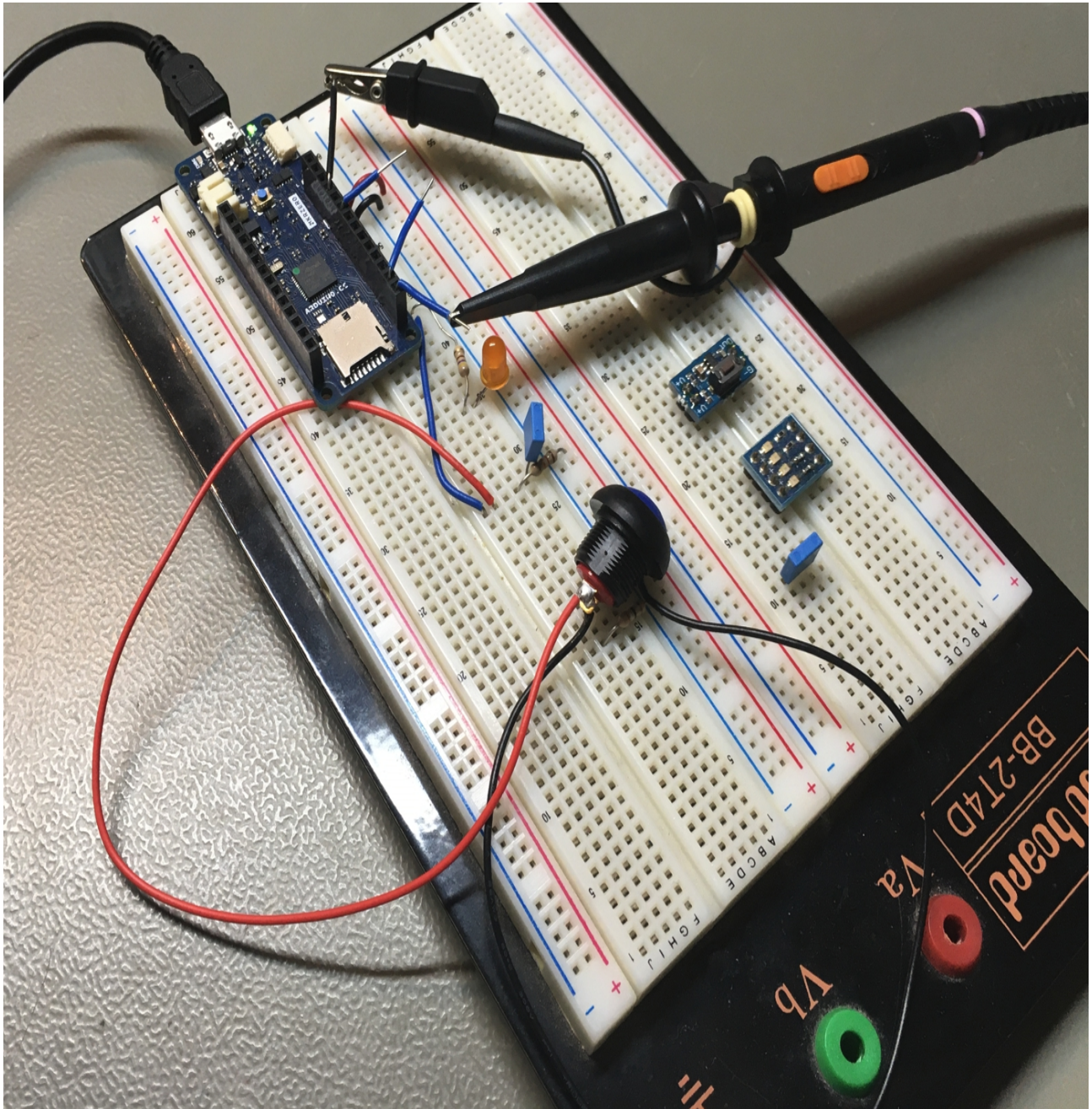
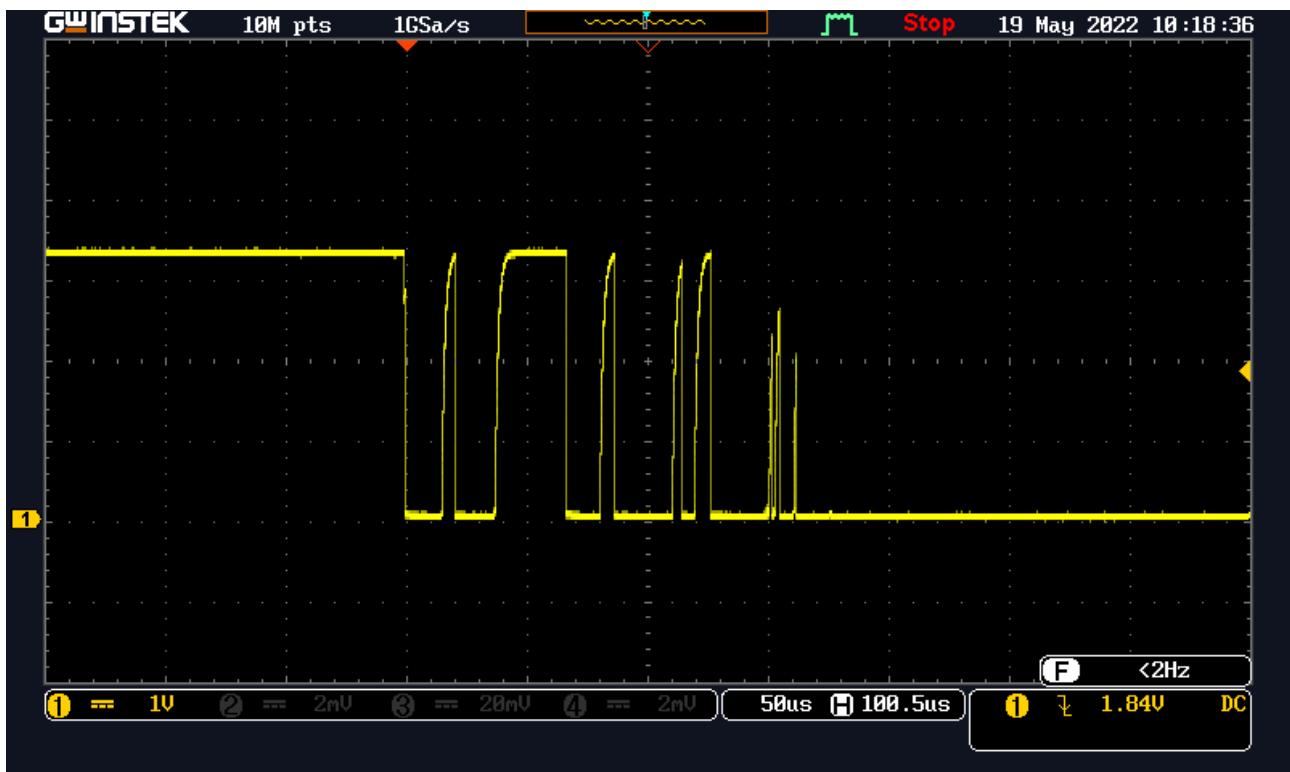
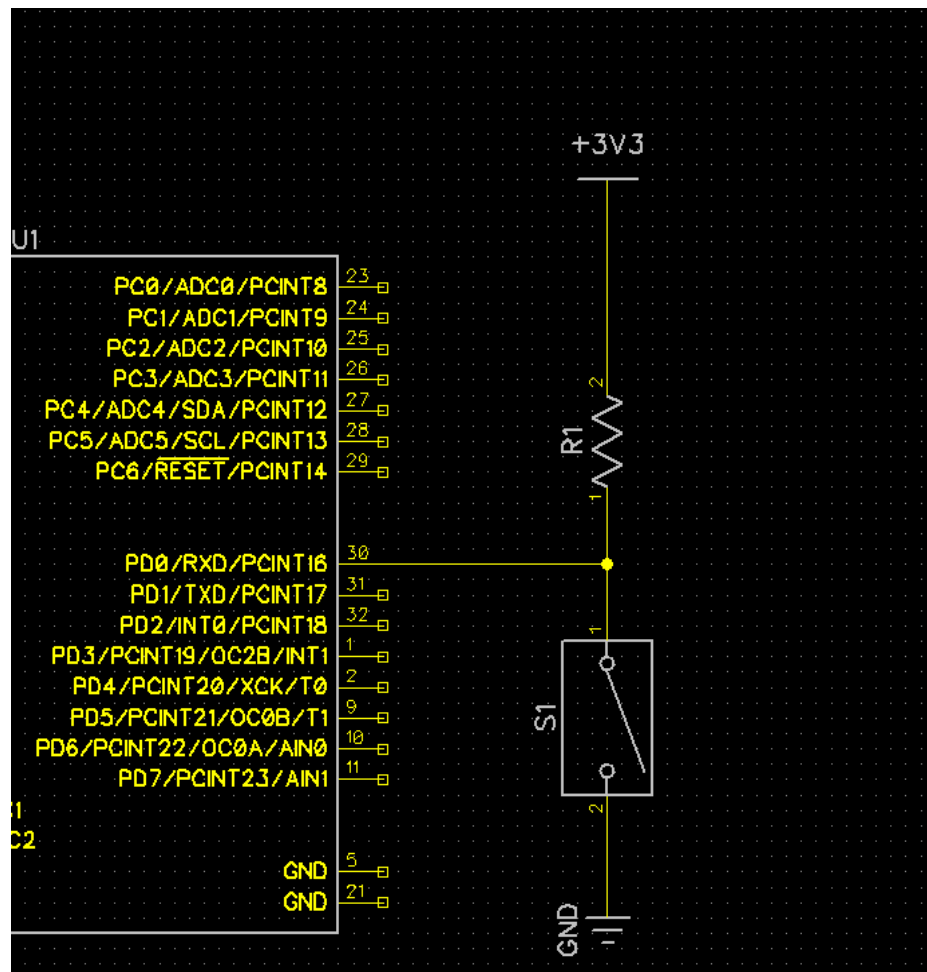


## Circuito "Leer un pulsador"

Se configura un pin de la placa como "INPUT" y se conecta un pulsador con un borne a +Vcc a través de una resistencia y el otro borne directamente a tierra.

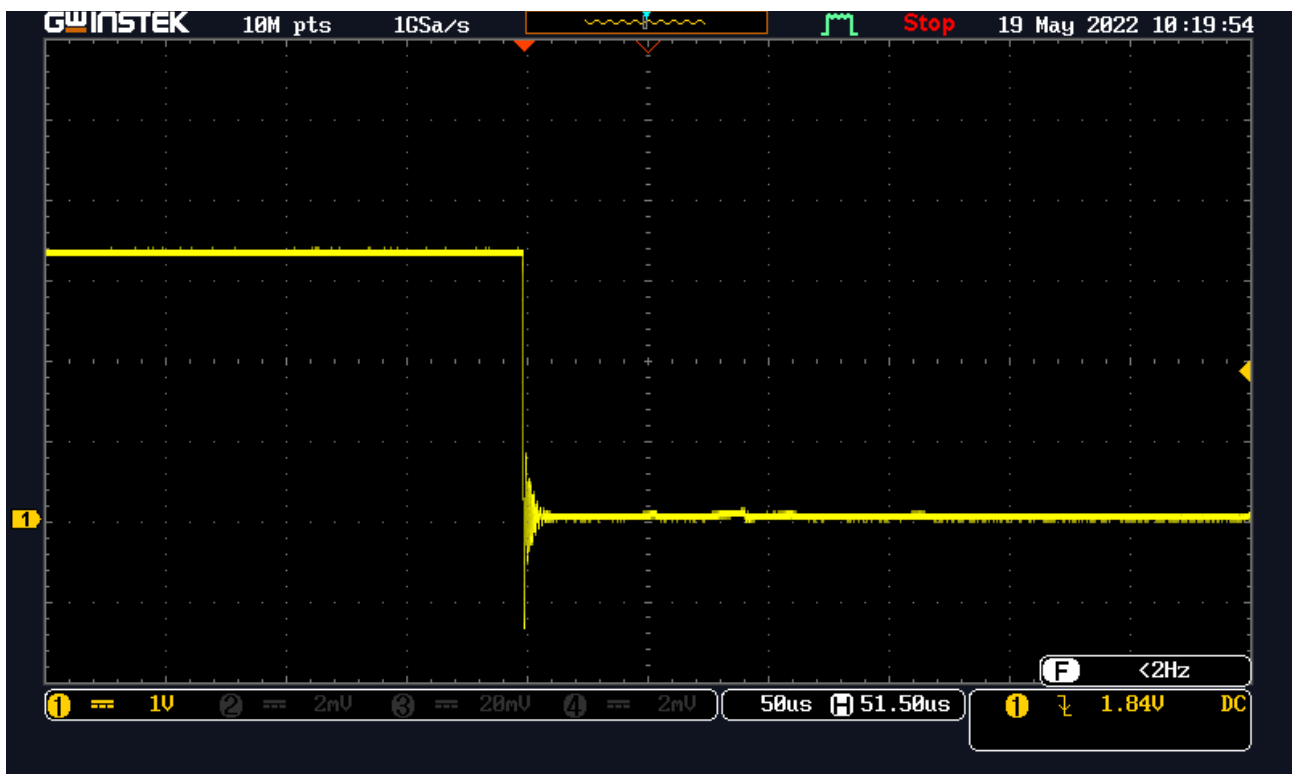
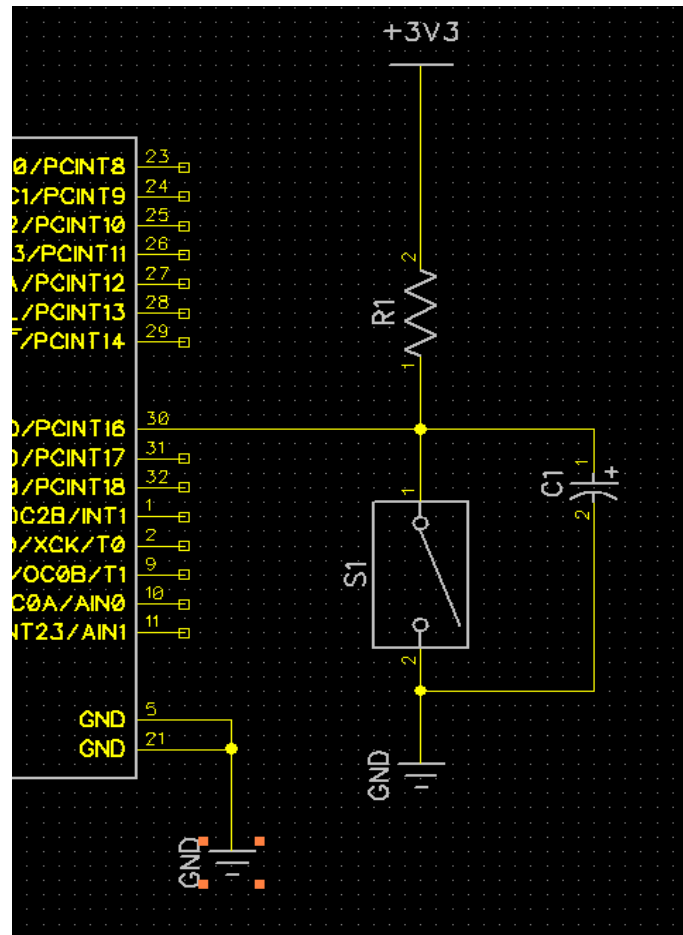


Conexión de un pulsador a Arduino. Rebotes que incrementan el número de pulsaciones.

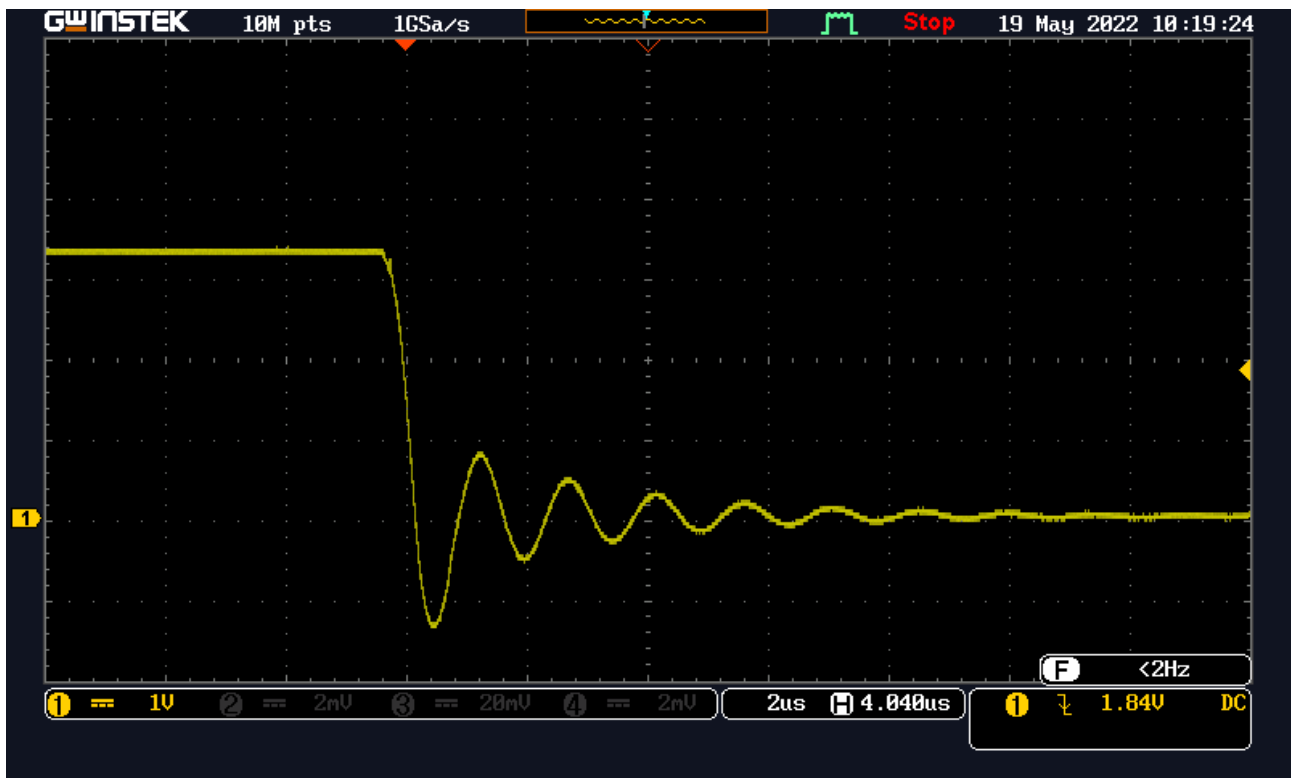


Al pulsar se producen una serie de "rebotes" que desvirtúan las medidas.

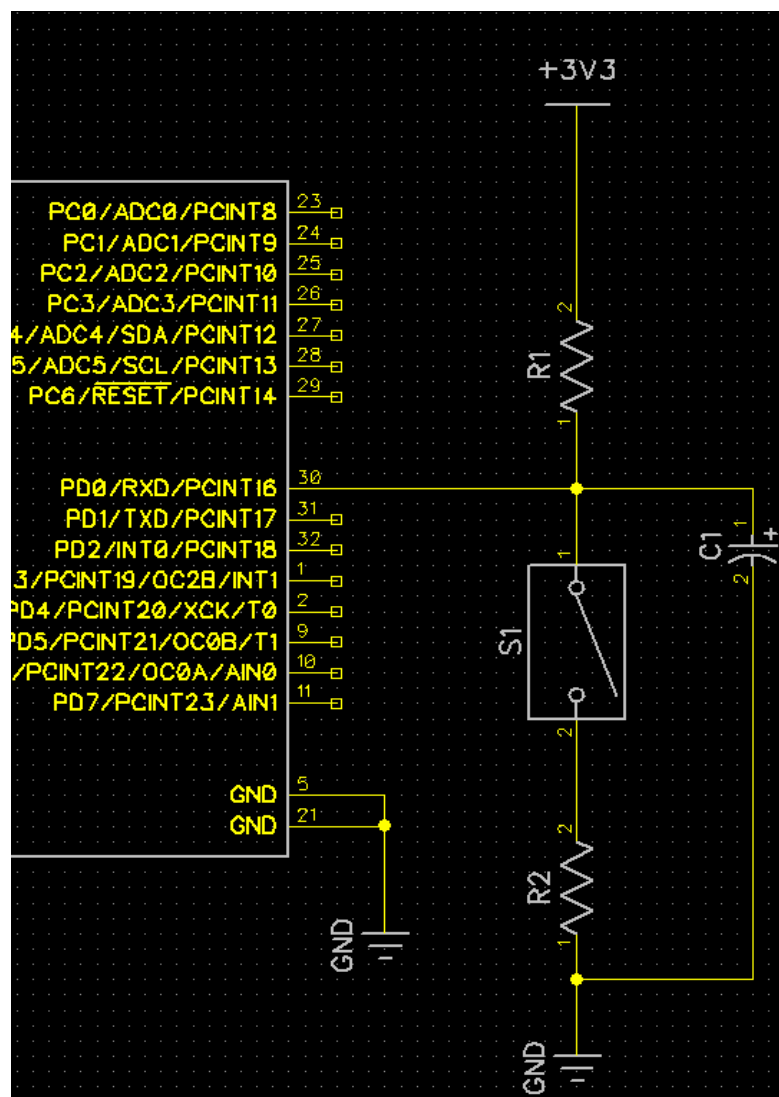
Conexión de un pulsador a Arduino. Condensador (100 nF): efecto inductancia cableado.

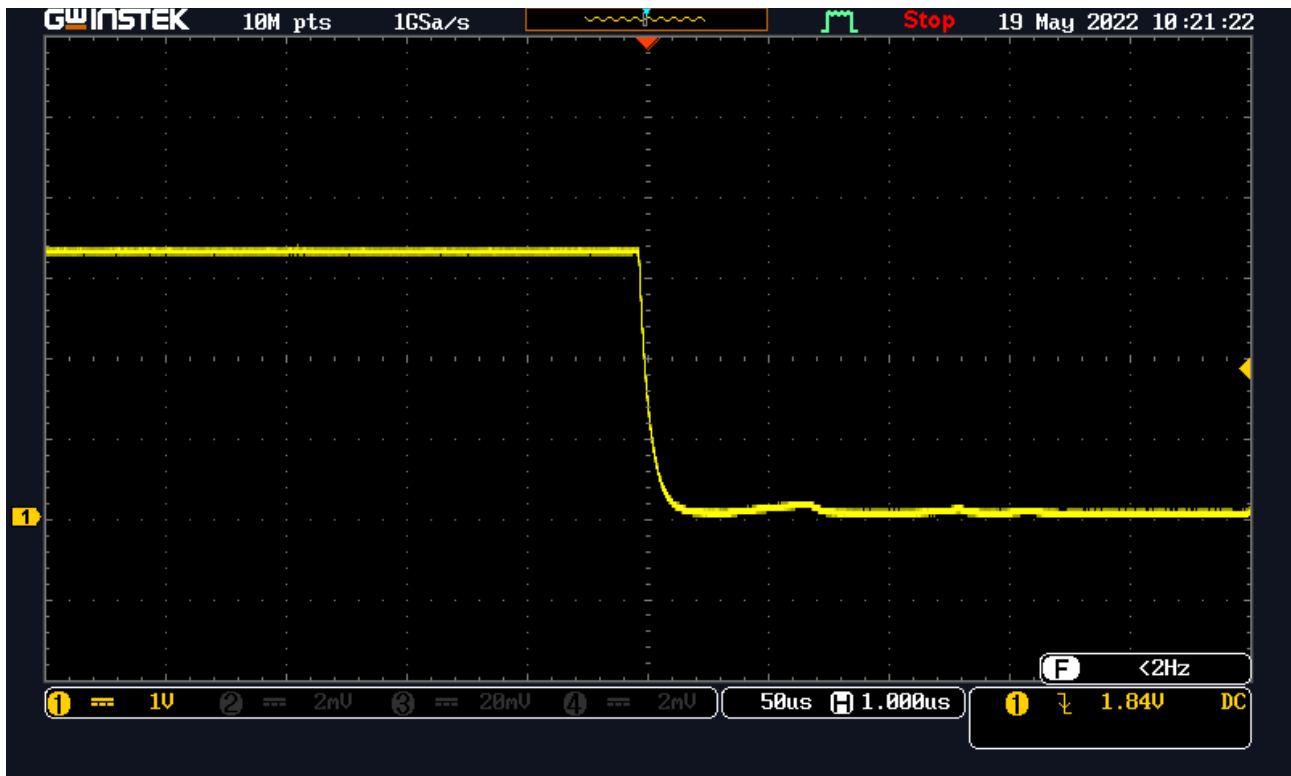


Al poner un condensador en paralelo al pulsador desaparecen los rebotes pero aparecen picos de tensión en negativo por efecto de la inductancia del cableado.

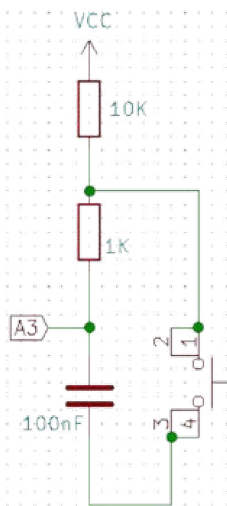


Conexión de un pulsador a Arduino. Condensador (100 nF) y resistencia (200 Ohmios) para que la descarga de la energía del condensador sea más lenta.





Al añadir una resistencia en serie al condensador para que la descarga del mismo sea mas lenta desaparecen los picos de tensión en negativo provocados por la inductancia del cableado.



Ejemplo con valores de un pulsador con circuito anti-rebotes.