アイテムを選択してください。

学生番号 : 20216187

氏名 : 劉潤之

提出日 : 2022/12/15

[レポート作成の準備]

- 1. script コマンドを用いて、プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果を一つのファイルに書き出しておく. (演習問題ごとに、ファイルを書き出しておくこと.)
- 2. レポートに画像を載せる必要がある場合には、画像を準備しておく. (どのような図を記載すべきかについては問題文に示されている.)

「レポート作成方法】

次ページ以降において, 演習問題ごとに, 以下を実施すること.

- 1. 問題番号を、ドロップダウンリストより2箇所選択する.
- 2. プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果を、準備しておいたファイルからコピー し、所定の場所に、テキスト形式でペーストする.
- 3. 必要に応じて、所定の場所に図を挿入するとともに、その題目や説明を記入する.

なお、未使用なページやスペースは、そのままにしておいてよい(削除しなくてよい).

「レポート提出方法]

すべての演習問題を終了した後、レポートを作成して提出する. ここで、レポートの提出期限は、原則として、次回演習日の前夜までとする.

提出は、工学部の「ポータルサイト」の課題提出のページから実施すること. なお、提出の際、 コメントを特に記載する必要はない.

「提出ファイル】

提出は、PDFファイルとする.(word でレポートを作成し、一旦保存する. その後、同ファイルを「名前を付けて保存(コピーを保存)」する. ここで、"ファイル名"の下にある"ファイルの種類"を PDF とすれば、PDFファイルが作成できる.)

なお、ファイル名は、"01_xxxxxxxx.pdf"とする. ここで、先頭の2桁の値は演習問題の回、末尾のxxxxxxxxの部分は学生番号とする.

「プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果」

```
Script started on Thu Dec 15 19:50:22 2022
u20216187@gw[31]: cat to2.c
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
#include<string.h>
#define MAXLENGTH 100
unsigned char header[54];
unsigned char imgin[3][512][512];
unsigned char imgout[3][512][512];
double dtemp[3][512][512];
int itemp[3][512][512];
void convert(int n);
void get data();
void rgb_to_ybr();
void processing();
void ybr_to_rgb();
void put data();
int value(int a, int b);
int width, height, bite;
int t;
double rgb_con_ybr[3][3] = {
 { 0.2990, 0.5870, 0.1140},
 \{-0.1687, -0.3313, 0.5000\},\
 { 0.5000, -0.4187, -0.0813}
};
double ybr_con_rgb[3][3] = {
 { 1.0000, 0.0000, 1.4020},
 { 1.0000, -0.3441, -0.7141},
 { 1.0000, 1.7720, 0.0000}
};
char argv[50];
char argv1[]="goldhill";
char argv2[]="goldhill_bin";
char argv3[]="128";
char stuffer[]=".bmp";
//char ybr_name[3][3] = { "Y", "Cb", "Cr"};
int main(){
 get data();
 rgb_to_ybr();
 processing();
 ybr_to_rgb();
```

```
put_data();
 return 0;
}
void get_data(){
 FILE *fp;
 char filename[MAXLENGTH];
 int i, c, x, y;
 //int filesize, offset, bite_pixel;
 //printf("ファイル名を入力してください:");
 //scanf("%s", filename);
 scanf("%s",argv);
 strcat(argv1, stuffer);
 strcpy(filename,argv1);
 printf("入力画像:%s¥n",filename);
 fp = fopen(filename, "rb");
 if(fp == NULL){
   printf("ファイルをオーブンできません.\u00e4n");
   exit(1);
 //printf("ファイルをオーブンしました.\u00e4n");
 for(i = 0; i < 54; i ++){
   c = fgetc(fp);
   header[i] = (unsigned char)c;
 }
 /* //-----
 printf("\forall n < ファイルタイプ>\forall n");
 printf("header[0]=");
 convert(header[0]);
 printf(" header[1]=");
 convert(header[1]);
 printf("\u00e4n");
 //-----
 //printf("\n<ファイルサイズ>\n");
 /*printf("header[2]=");
 convert(header[2]);
 printf(" header[3]=");
 convert(header[3]);
 printf(" header[4]=");
 convert(header[4]);
 printf(" header[5]=");
 convert(header[5]);
```

```
//filesize = value(5, 2);
// printf("¥n%dバイト¥n", filesize);
/*//-----
printf("¥n<予約領域>¥n");
printf("header[6]=");
convert(header[6]);
printf(" header[7]=");
convert(header[7]);
printf(" header[8]=");
convert(header[8]);
printf(" header[9]=");
convert(header[9]);
printf("\u00e4n");
//-----
//printf("\n<オフセット>\n");
printf("header[10]=");
convert(header[10]);
printf(" header[11]=");
convert(header[11]);
printf(" header[12]=");
convert(header[12]);
printf(" header[13]=");
convert(header[13]);
//offset = value(13, 10),
//printf("Yn%d \land \land \land Yn", offset);
/*//-----
printf("¥n<情報ベッダサイズ>¥n");
printf("header[14]=");
convert(header[14]);
printf(" header[15]=");
convert(header[15]);
printf(" header[16]=");
convert(header[16]);
printf(" header[17]=");
convert(header[17]);
printf("\u00e4n");
//-----
//printf("¥n<画像の幅>¥n");
printf("header[18]=");
convert(header[18]);
printf(" header[19]=");
convert(header[19]);
```

```
printf(" header[20]=");
convert(header[20]);
printf(" header[21]=");
convert(header[21]);
//width = value(21, 18);
//printf("¥n%d 画素¥n",width);
//-----
//printf("¥n<画像の高さ>¥n");
printf("header[22]=");
convert(header[22]);
printf(" header[23]=");
convert(header[23]);
printf(" header[24]=");
convert(header[24]);
printf(" header[25]=");
convert(header[25]);
*/
//height = value(25, 22);
//printf("\forall n\forall d\sigma \text{\color Yn",height);}
/*//-----
printf("¥n<色プレーン数>¥n");
printf("header[26]=");
convert(header[26]);
printf(" header[27]=");
convert(header[27]);
printf("\forall n");*/
//-----
//printf("\n<1 画素当たりのビット数>\n");
printf("header[28]=");
convert(header[28]);
printf(" header[29]=");
convert(header[29]);
//bite_pixel = value(29, 28);
//printf("¥n%d ビット¥n",bite_pixel);
/*//-----
printf("\n<圧縮方式>\n");
printf("header[30]=");
convert(header[30]);
printf(" header[31]=");
convert(header[31]);
printf(" header[32]=");
convert(header[32]);
printf(" header[33]=");
```

```
convert(header[33]);
printf("\u00e4n");
//-----
printf("¥n<画像データサイズ>¥n");
printf("header[34]=");
convert(header[34]);
printf(" header[35]=");
convert(header[35]);
printf(" header[36]=");
convert(header[36]);
printf(" header[37]=");
convert(header[37]);
printf("\u00e4n");
//----
printf("\n<水平解像度>\n");
printf("header[38]=");
convert(header[38]);
printf(" header[39]=");
convert(header[39]);
printf(" header[40]=");
convert(header[40]);
printf(" header[41]=");
convert(header[41]);
printf("\u00e4n");
//-----
printf("¥n<垂直解像度>¥n");
printf("header[42]=");
convert(header[42]);
printf(" header[43]=");
convert(header[43]);
printf(" header[44]=");
convert(header[44]);
printf(" header[45]=");
convert(header[45]);
printf("\u00e4n");
//----
printf("¥n<色数>¥n");
printf("header[46]=");
convert(header[46]);
printf(" header[47]=");
convert(header[47]);
printf(" header[48]=");
convert(header[48]);
printf(" header[49]=");
convert(header[49]);
```

```
printf("\u00e4n");
 //----
 printf("¥n<重要な色数>¥n");
 printf("header[50]=");
 convert(header[50]);
 printf(" header[51]=");
 convert(header[51]);
 printf(" header[52]=");
 convert(header[52]);
 printf(" header[53]=");
 convert(header[53]);
 printf("\u00e4n");
 */
 //----
  /*printf("\n<挿入ビット数>\n");
 bite = (offset + width * height * (bite_pixel / 8)) % 4;
 printf("%dバイト¥n",bite);
 for(y = height - 1; y >= 0; y--){
   for(x = 0; x < width; x++){
     for(i = 2; i >= 0; i--){
       c = fgetc(fp);
       imgin[i][x][y] = (unsigned char)c;
     }
   }
 }
 fclose(fp);
 printf("¥n%s をクローズしました.¥n", filename);
}
void convert(int n){
 printf("%02x", n);
}
int value(int a, int b){
 int i;
 int value;
 value = header[a];
 for(i = a-1; i >= b; i--){
   value <<= 8;</pre>
   value += header[i];
 }
 return value;
void processing(){
 t=atoi(argv3);
 printf("しきい値:%d¥n",t);
 int x,y;
 for(y=0;y<height;y++){</pre>
   for(x=0;x<width;x++){</pre>
```

```
if(imgin[0][x][y]>=t)imgout[0][x][y]=255;
     else if(imgin[0][x][y]<t)imgout[0][x][y]=0;</pre>
   }
 for(int i=1;i<=2;i++){
   for(y=0;y<height;y++){</pre>
     for(x=0;x<height;x++){
   imgout[i][x][y]=128;
     }
   }
 }
 //printf("入力画像データをコピーして出力画像データを作成しました.\n");
}
void put_data(){
 FILE *fp;
 char filename1[MAXLENGTH];
 int i,x,y;
 strcat(argv2,stuffer);
 strcpy(filename1,argv2);
 printf("出力画像:%s¥n",filename1);
 //printf("出力ファイル名を入力して下さい:");
 //scanf("%s",filename1);
 fp = fopen(filename1,"w+");
 //printf("%s をオープンしました.\u00a4n", filename1);
 for (i = 0; i < 54; i++){}
   fputc(header[i], fp);
 for(y = height - 1; y >= 0; y--){
   for(x = 0; x < width; x++){
     for(i = 2; i >= 0; i--){
       fputc(imgout[i][x][y], fp);
     }
   }
 }
 for(i = 0; i < bite; i++){}
   fputc('¥0', fp);
 fclose(fp);
 //printf("%s をクローズしました.\u00a4n", filename1);
}
void rgb_to_ybr(){
 int i, x, y, j;
```

```
printf("\n<入力 RGB 信号(整数值)>\n");
if(height <= 16 || width <= 16){
 printf("\n<R信号>\n");
 for(y = 0; y < height; y++){
   for(x = 0;x < width; x++){
     printf("%02x ", imgin[0][x][y]);
   }
   printf("\u00e4n");
 printf("¥n<G信号>¥n");
 for(y = 0; y < height; y++){
   for(x = 0; x < width; x++){
     printf("%02x ",imgin[1][x][y]);
   printf("\u00e4n");
 printf("\n<B信号>\n");
 for(y = 0; y < height; y++){
   for(x = 0; x < width; x++){
     printf("%02x ",imgin[2][x][y]);
   printf("\u00e4n");
 }
}else{
 printf("画像サイズが大きいため表示しません.\n");
*/
for(y = 0; y < height; y++){
 for(x = 0; x < width; x++){
   for(i = 0; i < 3; i++){
     dtemp[i][x][y] = 0.0;
     for (j = 0; j < 3; j++)
       dtemp[i][x][y] += rgb_con_ybr[i][j] * (double)imgin[j][x][y];
   }
 }
}
for(y = 0; y < height; y++){
 for(x = 0; x < width; x++){
   for(i = 0; i < 3; i++){
     if(dtemp[i][x][y] > 0.0){
       itemp[i][x][y] = (int)(dtemp[i][x][y] + 0.5);
     }else{
       itemp[i][x][y] = (int)(dtemp[i][x][y] - 0.5);
     if (i != 0){
       itemp[i][x][y] += 128;
```

```
if (itemp[i][x][y] > 255){
                               itemp[i][x][y] = 255;
             else if (itemp[i][x][y] < 0){
                               itemp[i][x][y] = 0;
                         imgin[i][x][y] = (unsigned char)itemp[i][x][y];
                  }
            }
      }
      printf("\n<入力 YCbCr 信号(整数值)>\n");
      if(height <= 16 || width <= 16){
            printf("\n<Y信号>\n");
            for(y = 0; y < height; y++){
                  for(x = 0; x < width; x++){
                         printf("%02x ", imgin[0][x][y]);
                  printf("\u00e4n");
            printf("\n<Cb 信号>\n");
            for(y = 0; y < height; y++){
            for(x = 0; x < width; x++){
      printf("%02x ",imgin[1][x][y]);
}
            printf("\u00e4n");
}
            printf("\n<Cr信号>\n");
            for(y = 0; y < height; y++){
      for(x = 0; x < width; x++){
      printf("%02x ",imgin[2][x][y]);
}
      printf("\u00e4n");
}
}else{
      printf("画像サイズが大きいため表示しません.\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\fir}\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac}\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\fraccc}\firk}\f{\frac{\frac
}
      */
}
void ybr_to_rgb(){
      int i, x, y, j;
      printf("\n<入力 YCbCr 信号(整数值)>\n");
      if(height <= 16 || width <= 16){
            printf("\n<Y信号>\n");
            for(y = 0; y < height; y++){
                  for(x = 0;x < width; x++){
```

```
printf("%02x ", imgin[0][x][y]);
     }
     printf("\u00e4n");
   printf("\n<Cb 信号>\n");
   for(y = 0; y < height; y++){
     for(x = 0; x < width; x++){
       printf("%02x ",imgin[1][x][y]);
     }
     printf("\u00e4n");
   printf("\n<Cr信号>\n");
   for(y = 0; y < height; y++){
     for(x = 0; x < width; x++){
       printf("%02x ",imgin[2][x][y]);
     printf("\u00e4n");
   }
 }else{
   printf("画像サイズが大きいため表示しません.\n");
 */
 for(y = 0; y < height; y++){
   for(x = 0; x < width; x++){
     for(i = 0; i < 3; i++){
       dtemp[i][x][y] = 0.0;
       for (j = 0; j < 3; j++)
         if (j == 0)
           dtemp[i][x][y] += ybr_con_rgb[i][j] * (double)imgout[j][x][y];
         else
           dtemp[i][x][y] += ybr_con_rgb[i][j] * (double)(imgout[j][x][y] -
128);
     }
 }
 for(y = 0; y < height; y++){
   for(x = 0; x < width; x++){
     for(i = 0; i < 3; i++){
       if(dtemp[i][x][y] > 0.0){
         itemp[i][x][y] = (int)(dtemp[i][x][y] + 0.5);
       }else{
         itemp[i][x][y] = (int)(dtemp[i][x][y] - 0.5);
       if (itemp[i][x][y] > 255){
         itemp[i][x][y] = 255;
       else if (itemp[i][x][y] < 0){
         itemp[i][x][y] = 0;
       }
       imgout[i][x][y] = (unsigned char)itemp[i][x][y];
```

```
}
   }
 }
 printf("\n<入力 RGB 信号(整数值)>\n");
 if(height <= 16 || width <= 16){
   printf("\n<R 信号>\n");
   for(y = 0; y < height; y++){
     for(x = 0; x < width; x++){
       printf("%02x ", imgout[0][x][y]);
     printf("\u00e4n");
   printf("\n<G信号>\n");
   for(y = 0; y < height; y++){
     for(x = 0; x < width; x++){
       printf("%02x ",imgout[1][x][y]);
     }
     printf("\u00e4n");
   printf("\n<B信号>\n");
   for(y = 0; y < height; y++){
     for(x = 0; x < width; x++){
       printf("%02x ",imgout[2][x][y]);
     }
     printf("\u00e4n");
   }
 }else{
   printf("画像サイズが大きいため表示しません.\n");
 }
 */
}
u20216187@gw[32]: gcc -Wall to.c -o to2
clang: error: no such file or directory: 'to.c'
clang: error: no input files
u20216187@gw[33]: gcc -Wall to.c -o to21@2
u20216187@gw[34]: ./to2.c
./to2.c: Permission denied.
u20216187@gw[35]: ePP[K./to2.cPP[KPP[K
to2 goldhill goldhill bin 128
u20216187@gw[36]: exit
入力画像:goldhill.bmp
しきい値:128
出力画像:goldhill_bin.bmp
exit
Script done on Thu Dec 15 19:51:16 2022
```



ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。



しきい値:128

[プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果]

ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。



ここをクリックまたはタップしてテキスト ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。

を入力してください。

[プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果]

ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。



ここをクリックまたはタップしてテキスト ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。

を入力してください。

[プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果]

ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。



ここをクリックまたはタップしてテキスト ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。

を入力してください。