[演習 01] ファイルアクセス (1)

学生番号 : 20216187

氏名 : 劉潤之

提出日 : 2022/09/24

[レポート作成の準備]

- 1. script コマンドを用いて、プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果を一つのファイルに書き出しておく. (演習問題ごとに、ファイルを書き出しておくこと.)
- 2. レポートに画像を載せる必要がある場合には、画像を準備しておく. (どのような図を記載すべきかについては問題文に示されている.)

「レポート作成方法]

次ページ以降において, 演習問題ごとに, 以下を実施すること.

- 1. 問題番号を、ドロップダウンリストより2箇所選択する.
- 2. プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果を、準備しておいたファイルからコピー し、所定の場所に、テキスト形式でペーストする.
- 3. 必要に応じて、所定の場所に図を挿入するとともに、その題目や説明を記入する.

なお、未使用なページやスペースは、そのままにしておいてよい(削除しなくてよい).

「レポート提出方法]

すべての演習問題を終了した後、レポートを作成して提出する. ここで、レポートの提出期限は、原則として、次回演習日の前夜までとする.

提出は、工学部の「ポータルサイト」の課題提出のページから実施すること. なお、提出の際、 コメントを特に記載する必要はない.

「提出ファイル】

提出は、PDFファイルとする。(word でレポートを作成し、一旦保存する。その後、同ファイルを「名前を付けて保存(コピーを保存)」する。ここで、"ファイル名"の下にある"ファイルの種類"を PDF とすれば、PDFファイルが作成できる。)

なお、ファイル名は、"01_xxxxxxxx.pdf"とする。ここで、先頭の2桁の値は演習問題の回、末尾のxxxxxxxxの部分は学生番号とする。

【問題 1-A-1】

[プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果]

```
Script started on Sat Sep 24 21:02:25 2022
u20216187@gw2[31]: cat e x_01.c
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main(){
 int i,count=0;
 FILE *fp;
 fp =fopen("test01.bmp","rb");
 if(fp==NULL){
   printf("ファイルをオープンできません.\n");
   exit (1);
 }
 printf("ファイルをオープンしました.\u00e4n");
   i =fgetc(fp);
   while(i!=EOF){
     printf("%3d¥n",i);
     i=fgetc(fp);
     count++;
}
   printf("全部で%d バイトを読み込みました.\n",count);
   fclose(fp);
  printf("ファイルをクローズしました.\u00e4n");
  return 0;
}
u20216187@gw2[32]: gcc -Wall e x_01.c -oe 2 e2ex _01
u20216187@gw2[33]: ./e x_01
ファイルをオープンしました.
 0
32
64
96
128
160
192
224
全部で8バイトを読み込みました.
ファイルをクローズしました.
u20216187@gw2[34]: exit
exit
Script done on Sat Sep 24 21:03:07 2022
```

[添付図]



ここをクリックまたはタップしてテキスト ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。

を入力してください。

【問題 1-B-1】

「プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果」

```
Script started on Sat Sep 24 21:14:53 2022
u20216187@gw2[31]: cat e x_01_ B_1.c
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main(){
 int c,count=0;//count バイトの数
 FILE *fp;
 fp =fopen("test01new.bmp","rb");
 if(fp==NULL){
   printf("ファイルをオープンできません.\n");
   exit (1);
 }
 printf("ファイルをオープンしました.\u00e4n");
 printf("何バイト書き出しますか:");
 scanf("%d",&count);
 printf("\u0 以上 255 以下の値を%d 個を入力して下さい.\u00e4n",count);
 for(int i=0;i<count;i++){</pre>
   printf("NO.%d:",i+1);
   scanf("%d",&c);
   while(c<0||c>255){
     printf("\n 入力ミスです再入力して下さい;\n");
     printf("NO.%d:", i+1);
     scanf("%d",&c);
   fputc(c,fp);
 }
fclose(fp);
  printf("ファイルをクローズしました.\u00e4n");
  return 0;
}
u20216187@gw2[32]: gcc -Wall e x_01_ B_1.c -o e x_01_ B_1
u20216187@gw2[33]: ./e x_01_ B_1
ファイルをオープンしました.
何バイト書き出しますか:5
0以上255以下の値を5個を入力して下さい。
NO.1:50
NO.2:100
NO.3:150
NO.4:200
NO.5:250
ファイルをクローズしました.
u20216187@gw2[34]: clear
u20216187@gw2[35]: exit
```

exit

Script done on Sat Sep 24 21:15:48 2022

[添付図]



ここをクリックまたはタップしてテキスト ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。

を入力してください。

【問題 1-B-2】

「プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果」

```
Script started on Sat Sep 24 21:04:46 2022
u20216187@gw2[31]: cat e x_01_ B_2.c
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#define MAX 100
int main(){
 int n=0,c;//n data数
 int ary[MAX];
 FILE *fp;
 fp =fopen("test01.bmp","rb");
 if(fp==NULL){
   printf("読み込みファイルをオープンできません.\n");
   exit (1);
 }
 printf("読み込みファイルをオープンしました.\n");
  c = getc(fp);
  while(c!=EOF){
    ary[n]=c;
    c=getc(fp);
   n++;
  fclose(fp);
  printf("読み込みファイルをクローズしました.\u00a4n");
  printf("配列の内容を表示します.¥n");
  for(int i=0;i<n;i++){
    printf("ary[%d]=%d \u224n",i,ary[i]);
  fp =fopen("test01new.bmp","wb");
  if (fp==NULL){
    printf("\forall n 書き出し用ファイルをオープンできません.\forall n");
     exit(1);
  printf("書き出し用ファイルをオープンしました.\n");
  for(int i=0;i<n;i++){</pre>
    fputc(ary[i],fp);
  printf("配列に格納されていた%d 個データを書き出し用ファイルに書き出しまし
た.¥n",n);
  fclose(fp);
  printf("書き出し用ファイルをクローズしました.\n");
```

return 0;

```
}
u20216187@gw2[32]: gcc -Wall e x_01_ B_2.c -o e x_01_ B_2
u20216187@gw2[33]: ./e x_01B②_B②B _2
読み込みファイルをオープンしました.
読み込みファイルをクローズしました.
配列の内容を表示します.
ary[0]=0
ary[1]=32
ary[2]=64
ary[3]=96
ary[4]=128
ary[5]=160
ary[6]=192
ary[7]=224
書き出し用ファイルをオープンしました.
配列に格納されていた8個データを書き出し用ファイルに書き出しました.
書き出し用ファイルをクローズしました.
u20216187@gw2[34]: exit
exit
Script done on Sat Sep 24 21:06:10 2022
```

「添付図〕



ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。

ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。

【問題アイテムを選択してください。-アイテムを選択してください。】

[プログラムリスト・コンパイル結果・実行結果]

ここをクリックまたはタップしてテキストを入力してください。

[添付図]



ここをクリックまたはタップしてテキスト ここをクリックまたはタップしてテキスト を入力してください。

を入力してください。