

PERFECT MATCH

— Manual Book —



About Game

Perfect Match mengisahkan seorang penjaga supermarket besar yang bertugas menyortir dan mengatur barang-barang yang berserakan. Untuk mengembalikan ketertiban, penjaga harus mencocokkan tiga objek serupa sambil menghadapi tantangan waktu. Setiap keberhasilan mencocokkan objek membuat supermarket kembali rapi.



Specifications

- Android
- 2GB RAM
- 10 GB ROM

Installation

Untuk bermain game “**Perfect Match**” , pemain dapat mencopy data game ke hp. Lalu menginstal “**Perfect Match.apk**”



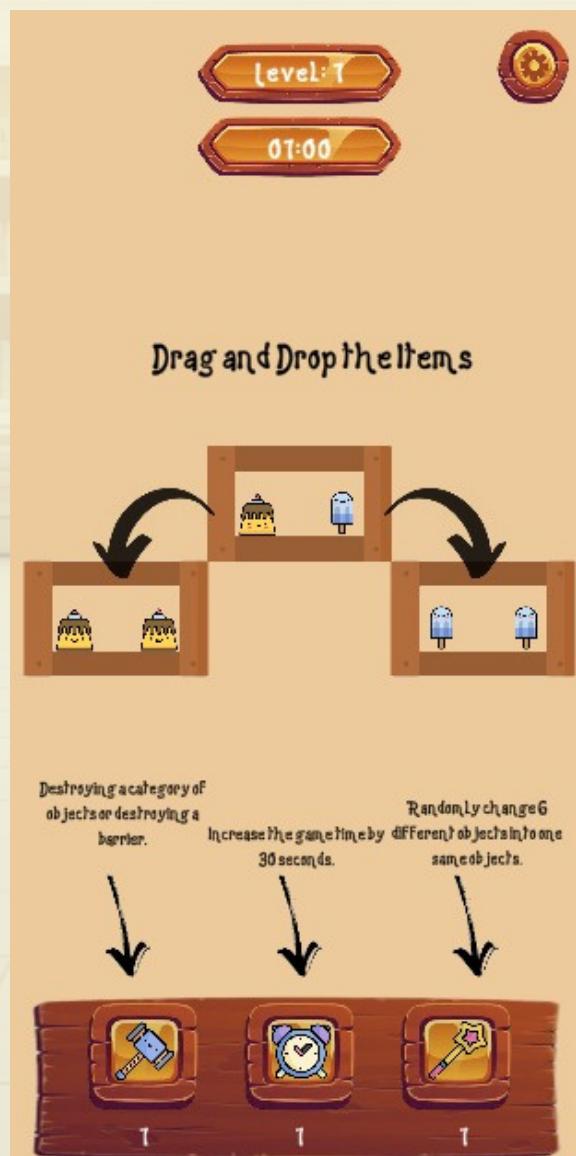
How To Play

Pemain dapat memulai game dengan menekan tombol Play yang berisikan level. Untuk memenangkan permainan, pemain dapat mencocokkan 3 objek yang sama dengan waktu yang tersedia. Pemain juga dapat menggunakan fitur power-ups atau fitur bantuan untuk menyelesaikan tantangan.



Gameplay

Pemain menggunakan layar sentuh untuk mengontrol permainan, seperti menggeser objek dengan usapan atau menyentuh tombol khusus untuk mengaktifkan power-ups dan aksi lainnya, seperti mengacak ulang objek atau menggunakan bantuan.



Power-ups

Berikut merupakan beberapa Power-ups yang tersedia pada game “**Perfect Match**”



Palu dapat menghancurkan satu kategori objek atau menghancurkan penghalang.



Jam penambah waktu digunakan untuk menambah waktu permainan selama 30 detik.



Tongkat sihir dapat mengubah secara acak beberapa objek yang berbeda menjadi satu.

Obstacles Variation

Berikut adalah beberapa objek pengganggu yang terdapat pada game “Perfect Match”:



Objek berlapis:

Setiap objek di rak permainan dapat memiliki lapisan tambahan yang harus dipecahkan terlebih dahulu sebelum objek tersebut dapat dipasangkan.



Penghalang objek:

Penghalang Objek adalah rintangan yang ditempatkan di rak permainan untuk menambah kesulitan. Penghalang ini berupa rantai yang menghalangi pemain untuk mencocokkan objek di sekitarnya.



Rak permainan yang bergerak:

Pada rak permainan ini, bagian tertentu dari rak dapat bergerak secara horizontal atau vertikal melawati layar permainan lalu kembali ke layar permainan.

About

Dirancang dan dibuat oleh:
Asoka Dhananjaya
(NIM 535210043)

Pembimbing:
Ir. Jeanny Pragantha, M. Eng
Darius Ananda Haris, MTI

