



CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS  
Campus Contagem

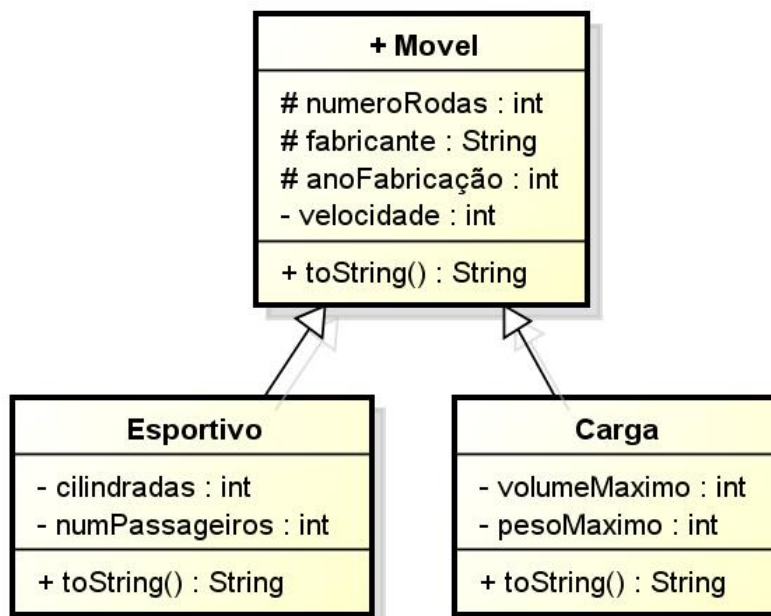
Avaliação mensal prática – 1º Bimestre - T2

SÉRIE: 3ª CURSO: INFORMÁTICA DATA: DURAÇÃO: 80 Min.

Leia atentamente estas INSTRUÇÕES:

- ✓ Esta atividade contém 02 questões práticas. Verifique se ela está completa.
- ✓ A análise de cada questão faz parte da resolução da mesma.
- ✓ Uma atividade poderá gerar mais de um arquivo.
- ✓ Ao final da atividade salve os arquivos de fonte em um arquivo zipado contendo todas as atividades.
- ✓ Coloque seu nome no arquivo zipado.
- ✓ Verifique com o professor o modo de submissão.
- ✓ Salve um backup do arquivo no seu pendrive.

1) Crie as classes abaixo levando em consideração:



- A função `toString` de qualquer classe devolve o `toString` do pai e depois os seus atributos (variáveis).  
Lembrando que o `toString` da classe pai pode ser obtido por: `super.toString()`;
- Atributos (variáveis) protegidas (`#`) devem ser inicializadas no construtor, enquanto que variáveis privadas (`-`) devem possuir funções `get` e `set`.
- Nenhum dos atributos (variáveis) pode receber valor negativo, nulo ou vazio. Os métodos que recebem esses valores devem testá-los e, caso estejam fora do esperado, apresentar uma mensagem de erro.
- A função `set` de `numPassageiros` (`setNumPassageiros(String novoNumPassageiros)`) só deve aceitar o `novoNumPassageiros` se ele for 1, 2, 3 ou 4.

2) Crie a função estática `main` e teste suas classes com os dados da moto abaixo:

`numRodas=2;fabricante=Yamaha;anoFabricação=2008;velocidade=145`

3) Carregue os Moveis do arquivo `moveis.txt` utilizando a classe correta para sua manipulação. Ao final apresente na tela o resultado da chamada da função `toString` para cada um dos moveis desse arquivo.