AnimeDB需求分析

V1.0, 2017-4-30

# 引言

* 本文档定义大部分系统要求，方便之后的系统设计。
* 项目背景： 数据库课程设计。
* 名词解释： Animation: 动画

Material Design: Google制定的Android应用设计规范

SQLite: 适用于移动端的一个SQL数据库框架

ANR: Application Not Responding, 指Android 应用中主线程进行耗时计算导致GUI无响应的局面。

* 参考资料： 课程设计指导.ppt

# 任务概述

* 目标：

动画作品查询系统。本地数据库。Android 应用。

本APP希望实现bangumi.tv的动画部分的不含社交的所有功能。

用户可以查看动画作品的相关信息。

# 数据描述

* 每部动画作品的信息，包括：

1. 标题
2. 中文名
3. 类型
4. 剧照图片链接
5. 话数
6. 别名
7. 评分
8. 排名
9. 评分分布（各评分的人数）
10. 播出日期
11. 剧情简介
12. 分集剧情

* 每个制作人员的信息。包括自然人与法人。

1. 名字
2. 中文名
3. 别名
4. 照片图片链接
5. 性别
6. 生日
7. 职业
8. 介绍

* 每个角色的信息

1. 名字
2. 中文名
3. 别名
4. 照片图片链接
5. 性别
6. 介绍

* 制作人员参与制作动画

1. 担任职位

* 角色出场作品：出场地位（主角、配角、客串），声优。
* 作品具有标签

1. 标签名
2. 支持数

* 个人收藏夹

1. 实体ID
2. 类型（动画，制作人员，角色）
3. 标记
4. 备注

* 完整性约束

1. 每类实体（动画，制作人员，角色）具有唯一ID。
2. 收藏夹中的作品必须存在于数据库中。

# 功能需求

* 功能描述

1. 查看某一部动画作品的职员表、简介、评分等信息；
2. 查看某一位职员的相关信息，比如参与的作品。
3. 查看某个角色的相关信息，比如出场的作品。
4. 作品列表：根据评分、日期等排序，结合各种标签进行筛选。
5. 制作人员列表：根据字段筛选、排序。
6. 角色列表。
7. 将某一实体加入收藏夹。
8. 对收藏夹中的实体的操作：标记某部作品为：想看、看过、在看、搁置、抛弃；移除；添加个人备注；查看详细。
9. 搜索功能。

* 系统描述

1. 个人数据库，可离线访问。
2. 采用Material Design思想设计GUI，简洁美观。
3. 使用SQLite作为数据库存储。

# 性能需求

* 时间要求

不出现ANR。任何可能的耗时加载过程以滚动条提示。应用启动要快。

* 安装包不宜过大。

# 运行环境描述

* Android 手机、平板
* Android 6.0或以上