

# ★ Python 3 para impacientes ★



"Simple es mejor que complejo" (Tim Peters)

Python	IPython	EasyGUI	Tkinter	JupyterLab	Numpy
--------	---------	---------	---------	------------	-------

lunes, 12 de mayo de 2014

## EasyGUI, la interfaz gráfica fácil



### Introducción

**EasyGUI** es un módulo de interfaz gráfica para Python 2.x/3.x creado por Stephen Raymond Ferg basado en Tkinter, un binding de la biblioteca gráfica Tcl/Tk para Python. Tkinter es considerado un estándar para la interfaz gráfica de usuario para Python aunque en la actualidad las alternativas gráficas son numerosas. Para poder trabajar con EasyGUI es imprescindible que esté instalado Tkinter. En Windows no tendremos problemas porque se instala de forma predeterminada cuando se instala Python pero en Linux hay que instalar el paquete "python3-tk":

**\$ sudo apt-get install python3-tk**

EasyGUI es ideal para los programadores que se inician en Python y es, especialmente, útil para los administradores de sistemas porque permite incorporar a los scripts una interfaz gráfica muy fácil de programar que no requiere conocimientos de [programación orientada a objetos](#), que serían necesarios para programar directamente con Tkinter. Actualmente, EasyGUI es mantenido por Alexander Zawadzki.

### Instalar EasyGUI descargando archivo comprimido

Descargar el archivo comprimido del módulo, descomprimirlo en una carpeta y, después, proceder a su instalación:

Descargar **EasyGUI última versión (last version)**  
 Descargar **EasyGUI** versión: 0.96

#### Instalación en GNU/Linux:

**\$ sudo python setup.py install**

#### Instalación en Windows:

**> python setup.py install**

### Instalación última versión con instalador Pip

#### Instalación en GNU/Linux:

**\$ sudo pip install easygui**

#### Instalación en Windows:

**> pip install easygui**

### Importar el módulo EasyGUI

#### Buscar

#### Python para impacientes

[Python](#)  
[IPython](#)  
[EasyGUI](#)  
[Tkinter](#)  
[JupyterLab](#)  
[Numpy](#)

#### Anexos

[Guía urgente de MySQL](#)  
[Guía rápida de SQLite3](#)

#### Entradas + populares

##### [Dar color a las salidas en la consola](#)

En Python para dar color a las salidas en la consola (o en la terminal de texto) existen varias posibilidades. Hay un método basado ...

##### [Instalación de Python, paso a paso](#)

Instalación de Python 3.6 A finales de 2016 se produjo el lanzamiento de Python 3.6 . El propósito de esta entrada es mostrar, pas...

##### [Añadir, consultar, modificar y suprimir elementos en Numpy](#)

Acceder a los elementos de un array. [], [ ], ... Acceder a un elemento de un array. Para acceder a un elemento se utiliz...

##### [Variables de control en Tkinter](#)

Variables de control Las variables de control son objetos especiales que se asocian a los widgets para almacenar sus valore...

##### [Cálculo con arrays Numpy](#)

Numpy ofrece todo lo necesario para obtener un buen rendimiento cuando se trata de hacer cálculos con arrays. Por como está concebido...

##### [Tkinter: interfaces gráficas en Python](#)

Introducción Con Python hay muchas posibilidades para programar una interfaz gráfica de usuario ( GUI ) pero Tkinter es fácil d...

##### [Operaciones con fechas y horas. Calendarios](#)

Los módulos datetime y calendar amplían las posibilidades del módulo time que provee funciones para manipular expresiones de ti...

##### [Convertir, copiar, ordenar, unir y dividir arrays Numpy](#)

Esta entrada trata sobre algunos métodos que se utilizan en Numpy para convertir listas en arrays y viceversa; para copiar arrays d...

##### [Tkinter: Tipos de ventanas](#)

Ventanas de aplicación y de diálogos En la entrada anterior tratamos los distintos gestores de geometría que se utilizan para di...

##### [Threading: programación con hilos \(I\)](#)

En programación, la técnica que permite que una aplicación ejecute

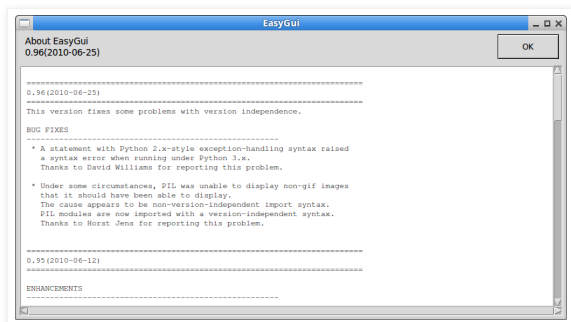
Para importar el módulo en un programa Python 2.x/3.x con su propio espacio de nombres:

```
import easygui as eg
```

Ahora podremos acceder al entorno interactivo para importar el módulo como se indica en la línea anterior y para mostrar información del módulo EasyGUI y asegurarnos que está instalado correctamente, teclearemos:

```
eg.abouteasygui()
```

Debe aparecer la siguiente ventana:



#### Algunas mejoras a partir de la versión 0.97.4:

- Las funciones **boolbox()**, **buttonbox()**, **ccbox()**, **indexbox()** y **ynbox()** incorporan el nuevo argumento **default\_choice** que permite resaltar uno de los botones de la ventana de diálogo, de tal forma, que si se presiona la tecla *return* esta opción será la elegida.
- Las funciones **boolbox()**, **ccbox()**, **ynbox()** que se utilizan en ventanas de diálogos con dos posibles respuestas (aceptar/cancelar, si/no, etc.) devolverán los valores lógicos **True** y **False** en vez de los valores 1 y 0.
- Es posible asignar (*mapear*) teclas a los botones de una ventana de diálogo. Si se escribe en un botón el título "[a]ceptar" la tecla "a" aparecerá subrayada y si se presiona dicha tecla será equivalente a presionar el botón. Si se escribe en un botón el título "[[a]]ceptar" tendrá el mismo efecto lo anterior pero el carácter "a" no se mostrará subrayado.
- La función **fileopenbox()** permite seleccionar varios archivos. Para ello incorpora el argumento **multiple** que tendrá que establecerse como **True**.

En los capítulos siguientes mostraremos ejemplos de uso de todos los objetos que podemos manejar fácilmente con EasyGUI desde nuestros programas: ventanas para salida de mensajes, cajas de entrada de datos, listas de selección, ventanas para abrir y guardar ficheros, etcétera.

[Ir al índice del tutorial de EasyGUI](#)

Publicado por Pherkad en [15:22](#)



Etiquetas: [EasyGUI](#), [Python3](#)

[Entrada más reciente](#)

[Inicio](#)

[Entrada antigua](#)

simultáneamente varias operaciones en el mismo espacio de proceso se...

Archivo

mayo 2014 (6) ▼

python.org



pypi.org



Sitios

- [ActivePython](#)
- [Anaconda](#)
- [Bpython](#)
- [Django](#)
- [Flask](#)
- [Ipython](#)
- [IronPython](#)
- [Matplotlib](#)
- [MicroPython](#)
- [Numpy](#)
- [Pandas](#)
- [Pillow](#)
- [PortablePython](#)
- [PyBrain](#)
- [PyCharm](#)
- [PyDev](#)
- [PyGame](#)
- [Pypi](#)
- [PyPy](#)
- [Pyramid](#)
- [Python.org](#)
- [PyTorch](#)
- [SciPy.org](#)
- [Spyder](#)
- [Tensorflow](#)
- [TurboGears](#)