⋆ Python 3 para impacientes







Python IPython EasyGUI Tkinter JupyterLab Numpy

martes, 5 de agosto de 2014

Primeros pasos con IPython

IPython está destinado a funcionar como sustituto del intérprete interactivo estándar. Como tal, cualquier código válido de Python debe funcionar con IPython, que además, ofrece otras muchas características que no están disponibles en el modo interactivo de Python.

Iniciar una sesión de trabajo

Para comenzar a trabajar con IPython desde la línea de comandos acceder al Terminal y teclear:

\$ ipython ó ipython3

En pantalla se mostrará algo parecido a la siguiente información:

```
Terminal antonio@antonio:DOIS-E2 - LOX
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
antonio@antonio:DOIS-E2:-s jupthon3
Python 3.4.0 (default, Apr 11 2014, 13:05:18)
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 2.1.0 -- An enhanced Interactive Python.
? -> Introduction and overview of IPython's features.
%quickref -> Quick reference.
help -> Python's own help system.
object? -> Details about 'object', use 'object??' for extra details

In [1]:
```

En la información inicial se muestran la versiones de Python y de IPython instaladas.

Terminar la sesión de trabajo

Para salir de lPython teclear:

: quit

Comandos útiles para comenzar

Al iniciar la sesión de trabajo con lPython se muestra información de cuatro comandos que podemos utilizar para ir conociendo el medio donde nos vamos a mover.

Los comandos se introducen en las **líneas de entrada** que comienzan por la palabra **"In"**, un número de entrada entre corchetes y dos puntos ":".

In [1]:

Para ejecutar un comando lo escribiremos y después pulsaremos la tecla [Enter] para que IPython lo interprete y muestre una salida si procede. Las salidas de IPython se muestran en líneas que comienzan por "Out".

In [1]: 123 * 2 Out[1]: 246

De forma general cuando se muestre información que ocupe varias pantallas utilizaremos las siguientes teclas:

- Para avanzar linea a linea pulsar [Enter] o [Flecha abajo]
- Para retroceder linea a lines pulsar [Flecha arriba].
- Para avanzar página a página pulsar [Av Pág].
- Para retroceder página a página pulsar [Re Pág].
- Para salir pulsar la tecla [q].

Buscar

Buscar

Python para impacientes

Python IPython EasyGUI Tkinter JupyterLab Numpy

Anexos

Guía urgente de MySQL Guía rápida de SQLite3

Entradas + populares

Dar color a las salidas en la consola

En Python para dar color a las salidas en la consola (o en la terminal de texto) existen varias posibilidades. Hay un método basado ...

Instalación de Python, paso a paso

Instalación de Python 3.6 A finales de 2016 se produjo el lanzamiento de Python 3.6 . El propósito de esta entrada es mostrar, pas...

Variables de control en Tkinter

Variables de control Las variables de control son objetos especiales que se asocian a los widgets para almacenar sus valore...

Añadir, consultar, modificar y suprimir elementos en Numpy

Acceder a los elementos de un array. [], [,], ... Acceder a un elemento de un array. Para acceder a un elemento se utiliz...

Cálculo con arrays Numpy

Numpy ofrece todo lo necesario para obtener un buen rendimiento cuando se trata de hacer cálculos con arrays. Por como está concebid...

Operaciones con fechas y horas. Calendarios

alendano oo módul

Los módulos datetime y calendar amplían las posibilidades del módulo time que provee funciones para manipular expresiones de ti...

Tkinter: interfaces gráficas en Python

Introducción Con Python hay muchas posibilidades para programar una interfaz gráfica de usuario (GUI) pero Tkinter es fácil d...

Convertir, copiar, ordenar, unir y dividir arrays Numpy

Esta entrada trata sobre algunos métodos que se utilizan en Numpy para convertir listas en arrays y viceversa; para copiar arrays d...

Tkinter: Tipos de ventanas

Ventanas de aplicación y de diálogos En la entrada anterior tratamos los distintos gestores de geometría que se utilizan para di...

El módulo random

El módulo random de la librería estándar de Python incluye un conjunto de funciones Mostrar una breve introducción a IPython:

: 1

Mostrar una referencia rápida de IPython:

: %quickref

Utilizar la ayuda estándar de Python en IPython:

Basta con escribir **help()** para acceder al sistema de ayuda estándar de Python. También podemos escribir **help(objeto)** para obtener información sobre un objeto dado, o **help("palabra clave")** para obtener información sobre una palabra clave. A veces, es necesario configurar la variable de entorno **PYTHONDOCS** para que esta característica funcione correctamente.

- : help()
- : help("modules")
- : help("os")

Autocompletar

Mientras se escribe un comando si se presiona la tecla **[Tab]** se obtiene una lista de sugerencias que facilitan la escritura de comandos. Para elegir la opción deseada utilizar las teclas de desplazamiento del cursor y presionar **[Enter]**.

Obtener información sobre cualquier objeto

Para obtener información sobre cualquier objeto (incluyendo variables, listas, tuplas, módulos, funciones, funciones mágicas, cadenas de documentación, etc.) escribiremos su nombre precedido o seguido de uno o dos signos de interrogación "?":

- : import sys
- : sys?
- : math.pi?
- : cadena = "Guadalquivir"
- : ?cadena
- : lista = [1, 2, 3]
- : lista?
- : s*? # También se puede utilizar el asterisco como comodín
- : *in*? # También se puede utilizar el asterisco como comodín

Con dos signos de interrogación "??" accederemos a información más completa y se mostrará cuando sea posible el código fuente. Observa las diferencias entre la salida de %alias? y la de %alias??

Comandos del sistema

Cualquier comando del sistema operativo puede ejecutarse anteponiendo el signo de cierre de exclamación "!":

- : !cat NombredeArchivo
- : !echo \$HOME

Entrada más reciente

Ir al índice del Tutorial de IPython



Inicio

que permiten obtener de distintos modos números a...

Archivo

agosto 2014 (15) 💙

python.org



pypi.org



Sitios

- ActivePython
- Anaconda
- Bpython
- Django
- Flask
- ipytrion
- IronPython
- Matplotlib
- MicroPython
- Numpy
- Pandas
- Pillow
- PortablePython
- PyBrain
- PyCharm
- PyDev
- PyGame
- Pypi
- PyPy
- Pyramid
- Python.org
- PyTorchSciPy.org
- Spyder
- Tensorflow
- TurboGears

2014-2020 | Alejandro Suárez Lamadrid y Antonio Suárez Jiménez, Andalucía - España . Tema Sencillo. Con la tecnología de Blogger.

Entrada antigua