➤ Python 3 para impacientes



"Simple es mejor que complejo" (Tim Peters)

Python **IPython** EasyGUI Tkinter JupyterLab Numpy

domingo. 10 de agosto de 2014

Editar y depurar scripts en IPython



Salvar y ejecutar código

La función %save almacena entradas en un archivo que puede ser ejecutado en cualquier momento con la función %run. Después de ejecutar el script se cargarán todos sus objetos (variables, listas, tuplas, funciones, etc.) en el espacio de nombre IPython.

Ejemplo:

In [1]: a = int(input("Unidades: "))

Unidades:5

In [2]: b = int(input("Precio: "))

Precio:10

In [3]: print("A pagar: ", a * b)

A pagar 50

Para salvar las entradas anteriores en un archivo indicaremos el nombre del archivo y las entradas desde-hasta a almacenar

In [4]: %save script-01.py 1-3

The following commands were written to file `script-01.py`:

a = int(input("Unidades :"))

b = int(input("Precio :"))

print("A pagar", a*b)

Para ejecutar el código del script "script-01.py".

%run script-01.py

La función %run tiene parámetros especiales para medir el tiempo de ejecución de los scripts (t), para depurar (-d) y para generar perfiles (-p).

Editar código

La función %edit permite editar scripts en nuestro editor favorito. Después de guardar IPython ejecutará inmediatamente el código editado.

%edit script-01.py

Por defecto, en GNU/Linux se utilizará el editor "vi" y en Windows "notepad" aunque en ambos

Buscar

Buscar

Python para impacientes

Python IPython EasyGUI Tkinter JupyterLab Numpy

Anexos

Guía urgente de MySQL Guía rápida de SQLite3

Entradas + populares

Dar color a las salidas en la consola

En Python para dar color a las salidas en la consola (o en la terminal de texto) existen varias posibilidades. Hay un método basado.

Instalación de Python, paso a paso

Instalación de Python 3.6 A finales de 2016 se produjo el lanzamiento de Python 3.6 . El propósito de esta entrada es mostrar, pas..

Variables de control en Tkinter

Variables de control Las variables de control son objetos especiales que se asocian a los widgets para almacenar sus valore..

Añadir, consultar, modificar y suprimir elementos en Numpy

Acceder a los elementos de un array. [], [,], . Acceder a un elemento de un array. Para acceder a un elemento se utiliz..

Cálculo con arrays Numpy

Numpy ofrece todo lo necesario para obtener un buen rendimiento cuando se trata de hacer cálculos con arrays. Por como está concebid..

Operaciones con fechas y horas. Calendarios

Los módulos datetime v calendar amplían las posibilidades del módulo time que provee funciones para manipular expresiones de ti.

Tkinter: interfaces gráficas en Python

Introducción Con Python hay muchas posibilidades para programar una interfaz gráfica de usuario (GUI) pero Tkinter es fácil d...

Convertir, copiar, ordenar, unir y dividir arrays Numpy

Esta entrada trata sobre algunos métodos que se utilizan en Numpy para convertir listas en arrays y viceversa; para copiar arrays d..

Tkinter: Tipos de ventanas

Ventanas de aplicación y de diálogos En la entrada anterior tratamos los distintos gestores de geometría que se utilizan para

El módulo random

El módulo random de la librería estándar de Python incluye un conjunto de funciones

casos pueden cambiarse por otro que nos resulte más cómodo.

El editor "vi" es un editor bastante completo pero para su uso es necesario conocer una lista de comandos. Si estamos intentando editar en GNU/Linux y se ha iniciado "vi": para salir sin guardar, teclear:

:q! (escribir dos puntos, "q" y el signo de cierre de admiración "!")

Para cambiar el editor por defecto en GNU/Linux por "nano", "leafpad", "gedit" u otro que sea más manejable, declarar desde la consola la siguiente variable:

export EDITOR=nano

Después, si accedemos a IPython y utilizamos la función %edit editaremos de forma más cómoda los scripts. Si se desea hacer permanente este cambio se puede incluir la línea en el archivo .bashrc del usuario que se encuentra en /home/usuario/.bashrc

Para cambiar el editor por defecto en Windows declarar la variable **EDITOR** en la consola con el nombre del ejecutable de nuestro editor favorito:

set EDITOR=mieditor.exe

Para que sea permanente crear la variable de entorno **EDITOR** en Configuración del Sistema, en Propiedades del Equipo y añadir también la ruta del ejecutable a la variable de entorno **PATH**.

Depurar código

Después de que se produzca una excepción se puede llamar a la función **%debug** para utilizar el depurador Python (**pdb**) y examinar el origen del problema. Alternativamente, se puede usar la función mágica **%pdb** para depurar los scripts. Entre otras opciones permite mostrar el valor de variables, visualizar el código, ejecutar sentencias y rastrear hacía adelante o atrás el origen de un problema.

Puede ser una forma eficiente de depurar código, permitiendo eliminar en muchos casos la necesidad de mostrar el resultado de sentencias o recurrir a herramientas externas.

También, se puede examinar la ejecución de un programa desde el comienzo con:

%run -d programa.py

Medir el tiempo de ejecución

En el ejemplo siguiente se crea una función Python que es ejecutada con la función mágica **%timeit** para medir el tiempo de ejecución.

In: def imprime(numero):

for elemento in range(numero): print(elemento)

In: %timeit imprime(100)

Relacionado:

- Solucionando errores con el depurador
- El depurador PuDB
- Facilitando la depuración de programas con breakpoint()

Ir al índice del tutorial de lPython



que permiten obtener de distintos modos números a...

Archivo

agosto 2014 (15) 💙

python.org



pypi.org



Sitios

- ActivePython
- Anaconda
- Bpython
- Django
- Flask
- Ipython
- IronPython
- Matplotlib
- MicroPython
- Numpy
- Pandas
- Pillow
- PortablePython
- PyBrain
- PyCharm
- PyDev
- PyGamePypi
- PyPy
- Pyramid
- Python.org
- PyTorch
- SciPy.org
- Spyder
- TensorflowTurboGears

2014-2020 | Alejandro Suárez Lamadrid y Antonio Suárez Jiménez, Andalucía - España . Tema Sencillo. Con la tecnología de Blogger.