



Programación



Fácil

Formularios con el widget Radiobutton() y variables de control - Tkinter desde cero - Capítulo 7

FORMULARIOS con el widget Radiobutton() y VARIABLE...



En este capítulo veremos cómo añadir el tipo de **widget** `Radiobutton()`. Este tipo de formulario nos mostrará una serie de opciones y solo podremos seleccionar una de las disponibles.

Pero antes de empezar viendo cómo poner estos `Radiobutton()` tenemos que saber lo que son las variables de control de Tkinter.

¿Qué son las variables de control de Tkinter?

Las variables de control de Tkinter son objetos especiales asociados a los widgets de Tkinter para almacenar sus valores. De esta forma vamos a poder trabajar correctamente con los diferentes tipos de formularios que tiene.

Tenemos variables de tipo numérico para los enteros (`IntVar`) y `DoubleVar` para los floats. También tenemos una variable para los strings llamada `StringVar` y otra para los booleanos, `BooleanVar`.

Las variables de control las vamos a utilizar para conectar también varios widgets del mismo tipo. Es decir si tenemos varias opciones `Radiobutton()` podremos relacionar las posibles opciones, creando así un grupo de widgets.

Veamos un ejemplo práctico, voy a escribir dos `Radiobutton()` y los voy a relacionar.

Código Python

```
1 from tkinter import *  
2  
3 root = Tk()  
4  
5 x = IntVar()  
6  
7 Label(root, text="Seleccione una opción").grid(row=0)  
8  
9 Radiobutton(root,  
10             text="Esta es la primera opción.",  
11             value=1,  
12             variable=x).grid(row=1)  
13  
14 Radiobutton(root,  
15             text="Esta es la segunda opción.",  
16             value=2,  
17             variable=x).grid(row=2)  
18  
19 root.mainloop()
```

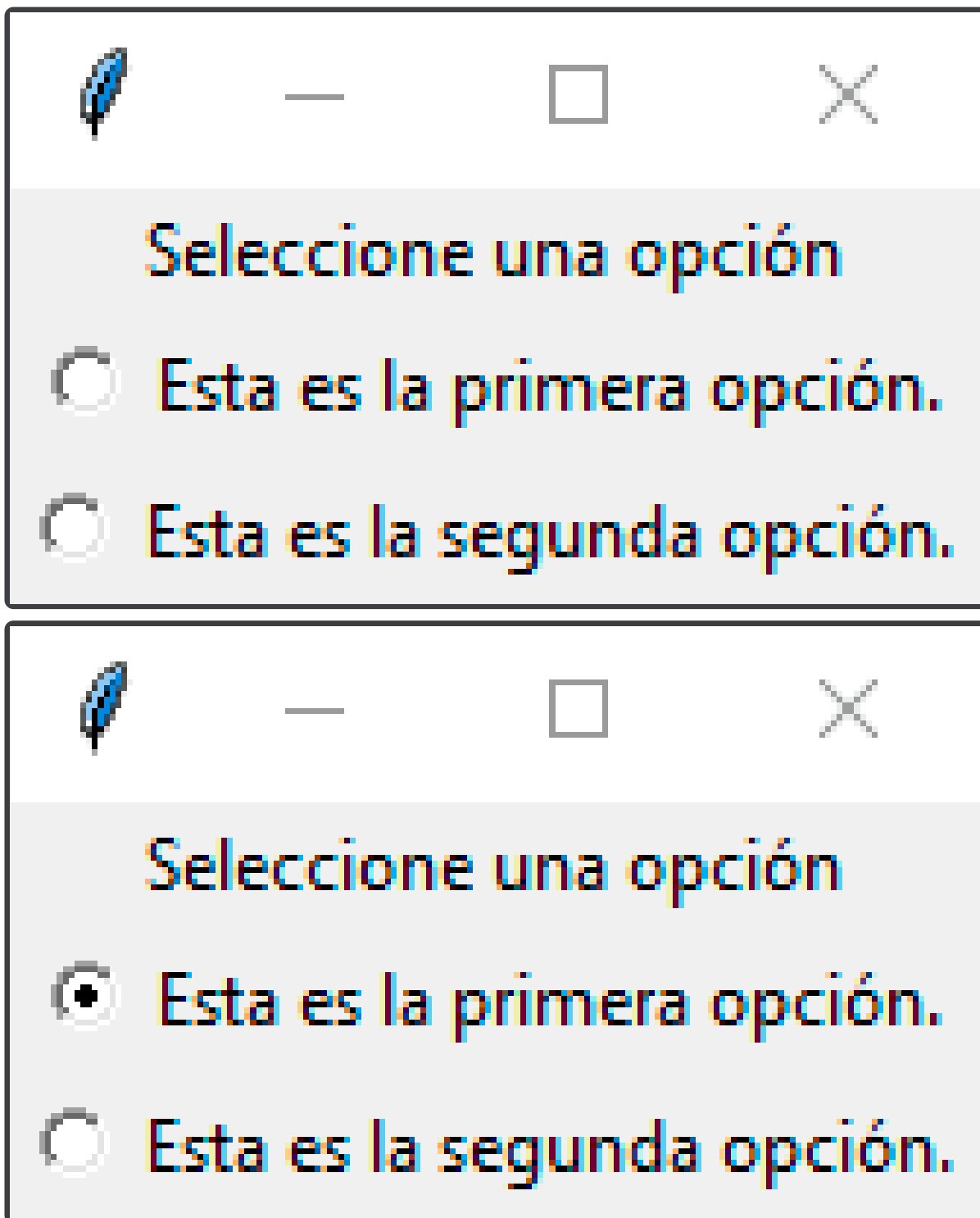
Resultado

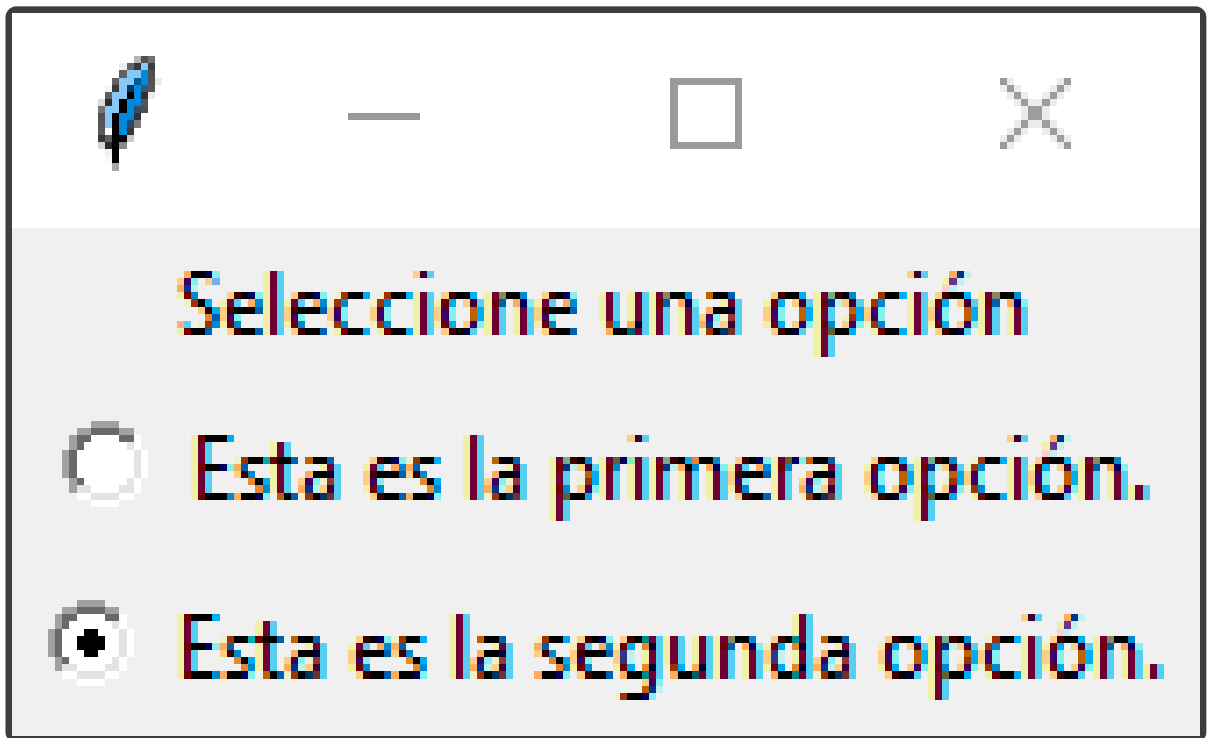
Ya tenemos dos opciones. Ahora sí lo ejecutamos no va a hacer nada por el momento, pero ya podemos marcar una de las dos opciones, puesto que en este tipo de formulario eso es lo que debe ocurrir.

En este momento si hago clic en la opción número uno, lo que va a pasar es que en la `x` está almacenando el valor integer `1`. Si pulso la segunda opción se almacena el número `2`. Sabiendo esto ya podemos hacer otro tipo de operaciones.

Cómo puedes observar en el código, tengo una variable `x` con un valor `IntVar()`, lo que la convierte en variable de control de Tkinter de tipo integer.

Para establecer la relación lo hacemos con el atributo `variable` de cada `Radiobutton()`.





Opción por defecto con Radiobutton()

Si quieres mostrar una opción por defecto lo puedes hacer con un `set`. Por defecto, saldrá esa opción marcada.

Añade este `set` debajo de la declaración de la variable `x`:

Código Python

```
1 | x.set(value=1)
```

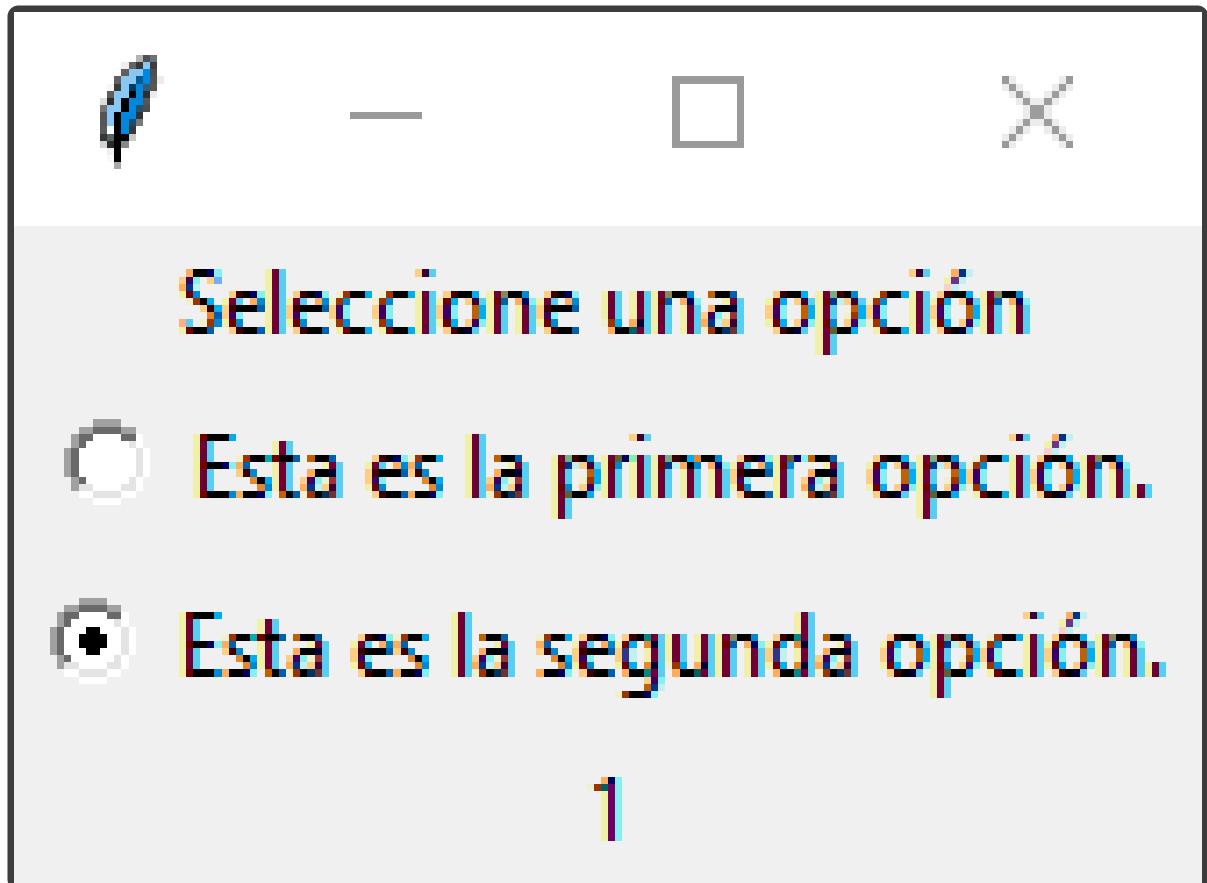
No obstante, esto nos va a dar un problema, y es que al hacer un `set`, independientemente de la opción que marquemos, va a ser en el programa siempre la `1`. Puedo demostrarlo con `get`:

Código Python

```
1 | opcion_set = Label(root, text=x.get()).grid(row=3)
```

Resultado

Pese a estar marcando la segunda opción, por culpa del `set`, siempre se queda la opción `1`.



Para que se actualice la opción seleccionada en cada momento, deberás crear una función que sea capaz de actualizarla.

Simplemente pones el `label` dentro de la función:

Código Python

```
1 def actualiza(value): LF
2     → Label(root, text=value).grid(row=3)
```

Para ejecutar esta función, le añadimos un `command` a cada `Radiobutton()`:

Código Python

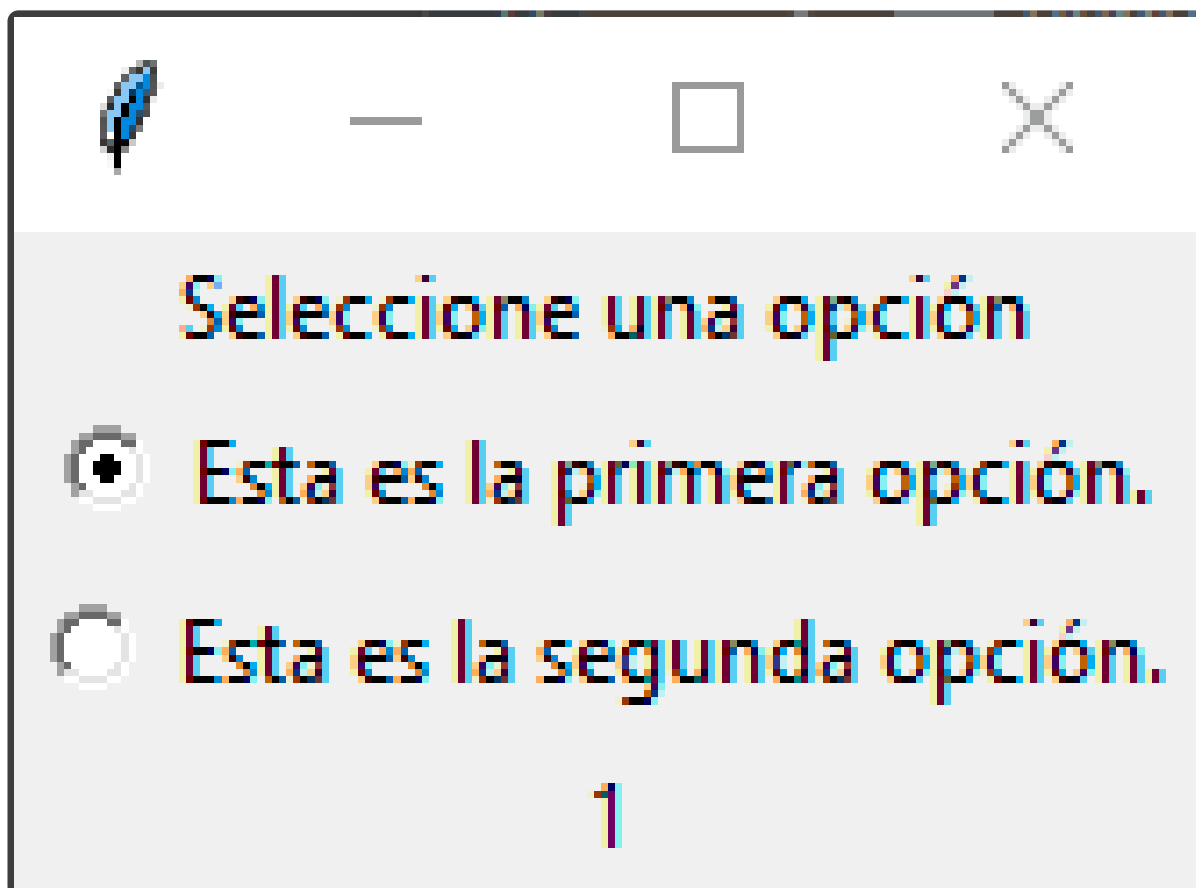
```
1 Radiobutton(root, LF
2     text="Esta es la primera opción.", LF
3     value=1, LF
4     variable=x, command=lambda: actualiza(x.get())).grid
5 LF
```

```
6 Radiobutton(root, LF
7     text="Esta es la segunda opción.", LF
8     value=2, LF
9     variable=x, command=lambda: actualiza(x.get())).gri
```

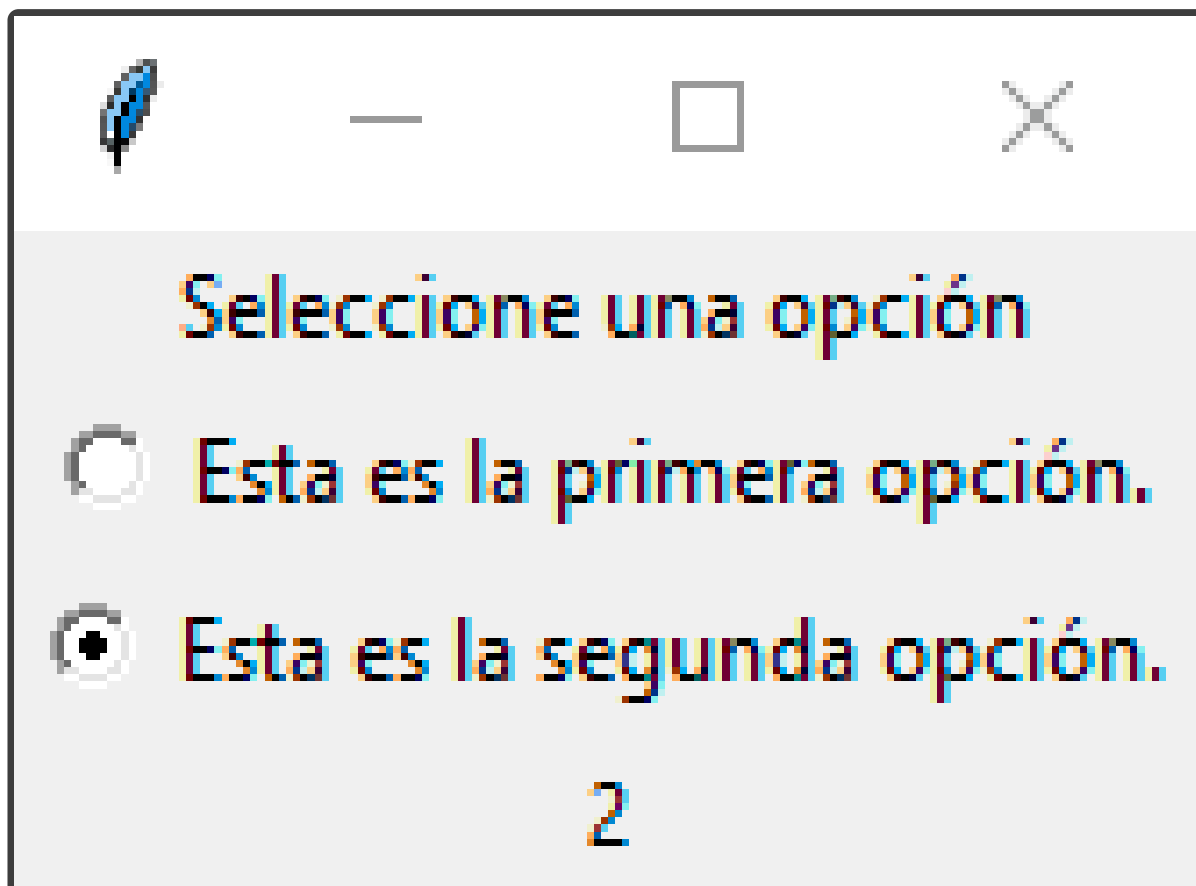


Resultado

Ahora, cada opción va a enviar su valor correspondiente.



A screenshot of a Tkinter window titled "Seleccione una opción". The window has a standard Mac OS-style title bar with a feather icon, a minus sign, a square icon, and a close button. The content area has a light gray background. It contains two radio buttons. The first radio button is selected, indicated by a black dot in the center. The text next to it is "Esta es la primera opción." The second radio button is unselected. The text next to it is "Esta es la segunda opción." Below the options, the number "1" is displayed.



A screenshot of a Tkinter window titled "Seleccione una opción". The window has a standard Mac OS-style title bar with a feather icon, a minus sign, a square icon, and a close button. The content area has a light gray background. It contains two radio buttons. The first radio button is unselected. The text next to it is "Esta es la primera opción." The second radio button is selected, indicated by a black dot in the center. The text next to it is "Esta es la segunda opción." Below the options, the number "2" is displayed.

Dejo el capítulo aquí y en el siguiente veremos un poco más sobre los `Radiobutton()`.

Suscríbete a mi canal de YouTube para apoyarme

Si te ha gustado este curso y crees que el trabajo merece la pena, te agradeceré eternamente que te suscribas a mi canal de YouTube para apoyarme y que pueda seguir haciendo cursos gratuitos.

Además, si te encanta la programación, tienes un montón más de cursos gratuitos para ver.

No solo eso, podrás participar enviándome comentarios con tus sugerencias para temas específicos o cursos completos o incluso las dudas que tengas y las intentaré ir resolviendo en los cursos que estén todavía abiertos.



Programación Fácil

YouTube

12 K

Comentarios

Si te quedan dudas sobre el temario, sobre Python, o cualquier otra cosa relacionada o simplemente quieres agradecer, aquí tienes tu sitio para dejar tu granito de arena. Gracias por tus comentarios y por darle vida a este sitio web.

Nickname

Email (optional)

Reply...

Comment

[Comments powered by Cusdis](#)