

Inicio (<https://recursospython.com/>)

Códigos de fuente (<https://www.recursospython.com/category/codigos-de-fuente/>)

Guías y manuales (<https://www.recursospython.com/category/guias-y-manuales/>)


Foro (<https://foro.recursospython.com/>)      Micro (<https://micro.recursospython.com/>)

Tutorial (<https://tutorial.recursospython.com/>)      Newsletter (<https://recursospython.com/newsletter/>)

Consultoría (<https://recursospython.com/consultoria/>)

Contacto (<https://recursospython.com/contacto/>)      Donar  (<https://recursospython.com/donar/>)

# pywin32 – Interfaz gráfica de usuario nativa

octubre 25, 2015 (<https://recursospython.com/codigos-de-fuente/pywin32-interfaz-grafica-de-usuario-nativa/>) by Recursos Python (<https://recursospython.com/author/admin/>).  (<https://recursospython.com/codigos-de-fuente/pywin32-interfaz-grafica-de-usuario-nativa/#comments>) Dejar un comentario (<https://recursospython.com/codigos-de-fuente/pywin32-interfaz-grafica-de-usuario-nativa/#respond>)

El siguiente código de ejemplo ofrece una base para la implementación de interfaces gráficas de usuario nativas en Windows, utilizando las funciones de la API del sistema vía el paquete `pywin32` (<http://sourceforge.net/projects/pywin32/>). Puede implementarse prescindiendo de paquetes adicionales, vía `ctypes` (<https://docs.python.org/2/library/ctypes.html>), aunque resulta un tanto más incomodo para el manejo de errores, conversión de datos de Python a su equivalente en C, compatibilidad ANSI/Unicode, entre otros.



## Últimas entradas

[Reproducir inyección](#)

[SQL en sqlite3 y](#)

[PyMySQL](#)

[\(https://recursospython.com/guias-y-manuales/reproducir-inyeccion-sql-en-sqlite3-y-pymysql/\)](https://recursospython.com/guias-y-manuales/reproducir-inyeccion-sql-en-sqlite3-y-pymysql/)

[Bloc de notas simple con](#)

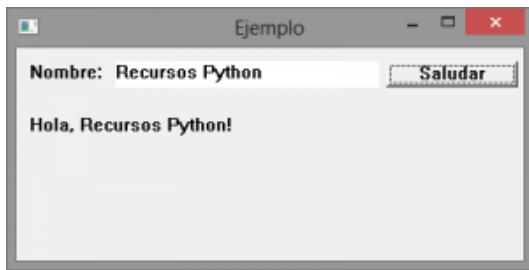
[Tk \(tkinter\)](#)

[\(https://recursospython.com/codigos-de-fuente/bloc-de-notas-simple-con-tkinter/\)](https://recursospython.com/codigos-de-fuente/bloc-de-notas-simple-con-tkinter/)

[Examinar archivo o](#)

[carpeta en Tk \(tkinter\)](#)

[\(https://recursospython.com/guias-y-manuales/examinar-archivo-o-carpeta-en-tk-tkinter/\)](https://recursospython.com/guias-y-manuales/examinar-archivo-o-carpeta-en-tk-tkinter/)



(<https://www.recursospython.com/wp-content/uploads/2015/10/wingui.png>)

[Múltiples configuraciones \(desarrollo/producción\) en Django](#)  
(<https://recursospython.com/gui-y-manuales/multiples-configuraciones-desarrollo-produccion-en-django/>)

[Buscar el archivo de mayor tamaño en una ruta](#)  
(<https://recursospython.com/cor-de-fuente/buscar-el-archivo-de-mayor-tamano-en-una-ruta/>)

## Comentarios recientes

Recursos Python en [Generar código QR](#)  
(<https://recursospython.com/gui-y-manuales/generar-codigo-qr/#comment-2586>)

Joaquín en [Generar código QR](#)  
(<https://recursospython.com/gui-y-manuales/generar-codigo-qr/#comment-2584>)

Recursos Python en [pickle – Serialización de objetos](#)  
(<https://recursospython.com/gui-y-manuales/pickle-serializacion-de-objetos/#comment-2435>)

Recursos Python en [Lista desplegable \(Combobox\)](#)

```
1.  #!/usr/bin/env python
2.  # -*- coding: utf-8 -*-
3.
4.  import pywintypes
5.
6.  from win32gui import *
7.  from win32con import *
8.
9.
10. class MainWindow():
11.
12.     def __init__(self):
13.         message_handler = {
14.             WM_CLOSE: self.OnClose,
15.             WM_DESTROY: self.OnDestroy,
16.             WM_COMMAND: self.OnButtonPressed
17.         }
18.
19.         self.hInstance = GetModuleHandle(None)
20.
21.         wndclass = WNDCLASS()
22.         wndclass.cbWndExtra = 0
23.         wndclass.hInstance = self.hInstance
24.         wndclass.hIcon = LoadIcon(None, IDI_APPLICATION)
25.         wndclass.hCursor = LoadCursor(None, IDC_ARROW)
26.         wndclass.hbrBackground = COLOR_BTNFACE + 1
27.         wndclass.lpszMenuName = ""
28.         wndclass.lpszClassName = "MainWindow"
29.         wndclass.lpfnWndProc = message_handler
30.
31.         RegisterClass(wndclass)
32.
33.         self.hwnd = CreateWindow(
34.             "MainWindow", "Ejemplo", WS_OVERLAPPEDWINDOW,
35.             CW_USEDEFAULT,
36.             CW_USEDEFAULT, 400, 200, None, None,
37.             self.hInstance, None)
38.
39.         self.lblName = self._CreateChildControl(
40.             "STATIC", "Nombre:", SS_SIMPLE, 10, 10, 60, 20)
41.
42.         self.txtName = self._CreateChildControl(
43.             "EDIT", "", ES_LEFT, 75, 10, 200, 20)
44.
45.         self.btnHello = self._CreateChildControl(
46.             "BUTTON", "Saludar", BS_TEXT, 280, 10, 100, 20)
47.
48.         self.lblOutput = self._CreateChildControl(
49.             "STATIC", "", SS_SIMPLE, 10, 50, 300, 20)
50.
51.         def _CreateChildControl(self, control, title, style, x,
```

```

50.         height):
51.     hwnd = CreateWindow(
52.         control, title, WS_CHILD | style, x, y, width,
height,
53.         self.hwnd, None, self.hInstance, None)
54.     ShowWindow(hwnd, SW_SHOW)
55.     return hwnd
56.
57.     def OnButtonPressed(self, hwnd, uMsg, wParam, button):
58.         if button == self.btnHello:
59.             SetWindowText(self.lblOutput,
60.                 "Hola,
{}!".format(GetWindowText(self.txtName)))
61.
62.     def OnClose(self, hwnd, *args):
63.         DestroyWindow(hwnd)
64.
65.     def OnDestroy(self, *args):
66.         PostQuitMessage(0)
67.
68.     def Run(self):
69.         ShowWindow(self.hwnd, SW_SHOW)
70.         UpdateWindow(self.hwnd)
71.         PumpMessages()
72.         UnregisterClass("MainWindow", self.hInstance)
73.
74.
75. if __name__ == "__main__":
76.     window = MainWindow()
77.     window.Run()

```

[en Tcl/Tk \(tkinter\)](https://recursospython.com/gui-y-manuales/lista-desplegable-combobox-en-tkinter/#comment-2434)  
[. \(https://recursospython.com/gui-y-manuales/lista-desplegable-combobox-en-tkinter/#comment-2434\)](https://recursospython.com/gui-y-manuales/lista-desplegable-combobox-en-tkinter/#comment-2434)  
Herná en [Lista desplegable \(Combobox\) en Tcl/Tk \(tkinter\)](https://recursospython.com/gui-y-manuales/lista-desplegable-combobox-en-tkinter/#comment-2424)  
[. \(https://recursospython.com/gui-y-manuales/lista-desplegable-combobox-en-tkinter/#comment-2424\)](https://recursospython.com/gui-y-manuales/lista-desplegable-combobox-en-tkinter/#comment-2424)

La lista completa de controles disponibles para utilizar en `CreateWindow` o `_CreateChildControl` está disponible en [este enlace](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms632679%28v=vs.85%29.aspx) [. \(https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms632679%28v=vs.85%29.aspx\)](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ms632679%28v=vs.85%29.aspx) (sección *Remarks*). La documentación del paquete `pywin32`, en [este otro](http://docs.activestate.com/activepython/2.6/pywin32/PyWin32.HTM) [. \(http://docs.activestate.com/activepython/2.6/pywin32/PyWin32.HTM\)](http://docs.activestate.com/activepython/2.6/pywin32/PyWin32.HTM)

## Artículos relacionados

- [Limitar la memoria de Python](https://recursospython.com/codigos-de-fuente/limitar-la-memoria-de-python/)  
[\(https://recursospython.com/codigos-de-fuente/limitar-la-memoria-de-python/\)](https://recursospython.com/codigos-de-fuente/limitar-la-memoria-de-python/)
- [Extraer ícono de un archivo ejecutable \(Windows\)](https://recursospython.com/codigos-de-fuente/extraer-icone-de-un-archivo-ejecutable-windows/)  
[\(https://recursospython.com/codigos-de-fuente/extraer-icone-de-un-archivo-ejecutable-windows/\)](https://recursospython.com/codigos-de-fuente/extraer-icone-de-un-archivo-ejecutable-windows/)
- [Ejecutar aplicación de Python al iniciar Windows](https://recursospython.com/codigos-de-fuente/ejecutar-aplicacion-de-python-al-iniciar-windows/)  
[\(https://recursospython.com/codigos-de-fuente/ejecutar-aplicacion-de-python-al-iniciar-windows/\)](https://recursospython.com/codigos-de-fuente/ejecutar-aplicacion-de-python-al-iniciar-windows/)
- [No se encontró Python; ejecuta sin argumentos para instalar desde Microsoft Store](https://recursospython.com/guias-y-manuales/no-se-encontro-python-ejecuta-sin-argumentos-para-instalar-desde-microsoft-store/) [\(https://recursospython.com/guias-y-manuales/no-se-encontro-python-ejecuta-sin-argumentos-para-instalar-desde-microsoft-store/\)](https://recursospython.com/guias-y-manuales/no-se-encontro-python-ejecuta-sin-argumentos-para-instalar-desde-microsoft-store/)

- [Apagar, reiniciar y cerrar sesión en Windows y Linux](https://recursospython.com/guias-y-manuales/shutdown-windows-y-linux/)  
(<https://recursospython.com/guias-y-manuales/shutdown-windows-y-linux/>).

## Donar

¿Te gusta nuestro contenido? ¡Ayúdanos a [seguir creciendo con una donación](#) ([/donar](#))!

Entrada publicada en  
Códigos de fuente (<https://recursospython.com/category/codigos-de-fuente/>) con las  
etiquetas [pywin32](https://recursospython.com/tag/pywin32/) (<https://recursospython.com/tag/pywin32/>)  
[winapi](https://recursospython.com/tag/winapi/) (<https://recursospython.com/tag/winapi/>)  
[windows](https://recursospython.com/tag/windows/) (<https://recursospython.com/tag/windows/>)

◀ [Transformación del panadero con PyGame](https://recursospython.com/codigos-de-fuente/transformacion-del-panadero-pygame/)  
(<https://recursospython.com/codigos-de-fuente/transformacion-del-panadero-pygame/>).

[Suspender, hibernar y despertar el sistema](https://recursospython.com/guias-y-manuales/suspender-hibernar-y-despertar-el-sistema/) ▶  
(<https://recursospython.com/guias-y-manuales/suspender-hibernar-y-despertar-el-sistema/>).

## Deja una respuesta

Comentario \*

Nombre \*

Email \*

Publicar el comentario



© 2013 - 2023

¡Suscríbete a nuestra newsletter! (<https://www.rekursospython.com/newsletter/>)

[Políticas de Uso y Privacidad \(https://www.rekursospython.com/politicas-de-uso-y-privacidad/\)](https://www.rekursospython.com/politicas-de-uso-y-privacidad/)

En inglés: [Python Assets \(https://pythonassets.com/\)](https://pythonassets.com/)



(<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/deed.es>)