

# 

# Formularios con el widget Entry() y contraseñas protegidas - Tkinter desde cero - Capítulo 6

FORMULARIOS con el widget Entry() y CONTRASEÑAS p...





En este capítulo te enseñaré a crear un elemento de formulario, **Entry()** que es como el input text de HTML.

Pero antes de empezar veamos la solución al ejercicio del capítulo anterior.

Para mostrar el texto a la derecha:

#### 😐 Código Python 🖭



Para mostrar el texto a la izquierda:

#### 🔟 Código Python 🖳

```
from tkinter import * LF
     root = Tk()<sub>LF</sub>
   3
   4
      def click boton():LF
           Label(root, text=";No vuelvas a presionarlo!").grid(row=0,
   5
   6
   7
      boton1 = Button(root, LF
                        text="No presiones el botón rojo", LF
   9
               \rightarrow \rightarrow bg="red", LF
  10
               \rightarrowI \rightarrowI padx=100, LF
                  \rightarrow pady=25, LF
                        command=click boton).grid(row=0, column=1) LF
  12
  13
     root.mainloop()
Resultado P
                                                                         ×
¡No vuelvas a presionarlo!
                                           No presiones el botón rojo
                            www.programacionfacil.org
```

# ¿Cómo crear una entrada de datos en Tkinter?

Ahora si, empecemos con el capítulo. Pasemos a ver **como crear una entrada de datos**.

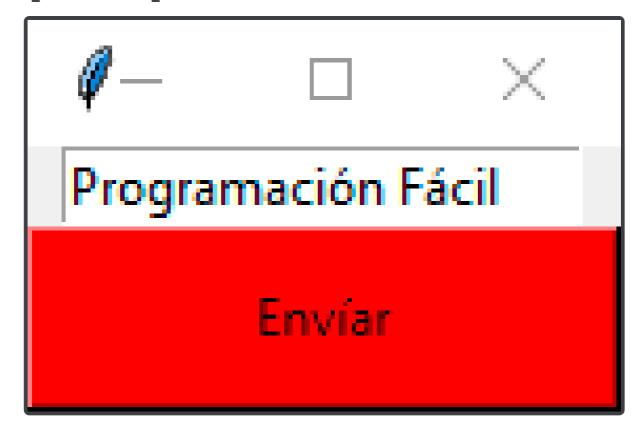
Para crear una entrada de texto, tenemos el tipo de formulario y widget Entry() que es como el <input type="text"> de HTML. Mira cómo se crea:

#### 😐 Código Python 🖭

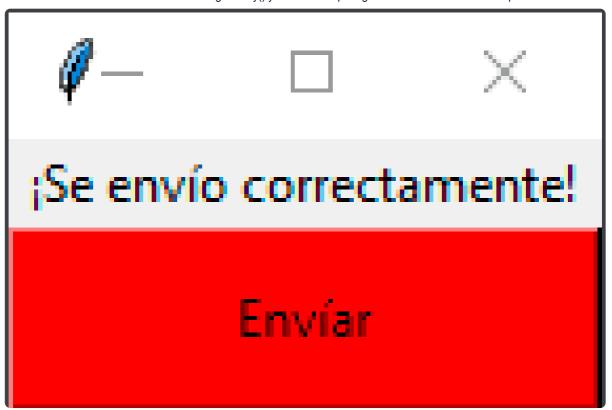
```
1 from tkinter import *LF
2 root = Tk()LF
3 LF
```

```
entrada = Entry(root) LF
   entrada.grid(row=0, column=0) LF
7
   def click_boton():LF
        texto = Label(root, text="¡Se envío correctamente!").grid(
9
10
   boton1 = Button(root, LF
                    text="Envíar", LF
               → bg="red", LF
            \rightarrow padx=50, LF
            \rightarrow pady=10, LF
                → command=click_boton).grid(row=1, column=0) LF
15
16
   root.mainloop()
```

#### Resultado 🖵



En este **Entry()** podemos escribir lo que queramos y enviarlo a nuestro programa con solo apretar el botón.



En este caso, se reemplaza con el **grid()** el widget. Esto ocurre al hacer click. En ese momento, se envía la información escrita y se sustituye por el mensaje que ocupa su misma posición en el **grid()**.

Si quieres evitar esto y crear un nuevo espacio para el texto, seguro que ya sabes como hacerlo, tienes que indicar otras posiciones en el **grid()**.

Veamos cómo hacer algo con el texto introducido, vamos a obtenerlo y a mostrarlo en el programa:

#### 🔟 Código Python 🖭

```
12  → → → → text="Envíar", LF

13  → → → → → bg="red", LF

14  → → → → → padx=50, LF

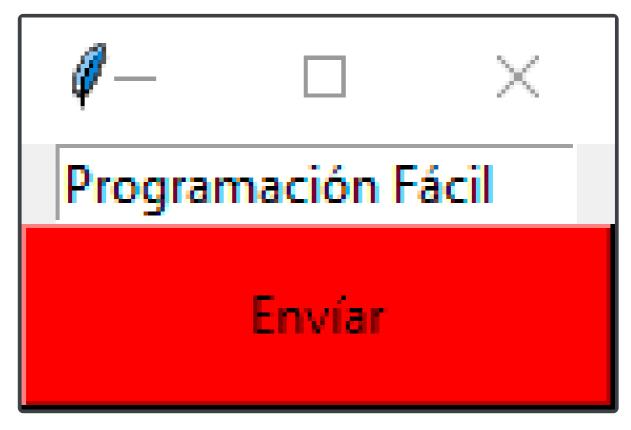
15  → → → → → pady=10, LF

16  → → → → → → command=click_boton).grid(row=1, column=0) LF

17  LF

18  root.mainloop()
```

🖵 Resultado 🖵



Si le das al botón, el programa obtiene el texto y lo utiliza.



Al poder almacenar esto en una variable, se abre un mundo de posibilidades.

## ¿Cómo poner asteríscos en formularios de contraseñas de Tkinter?

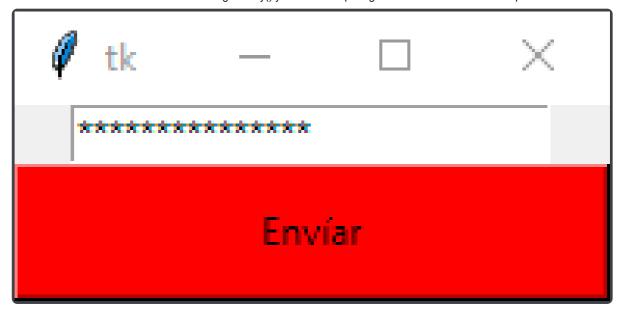
Veamos una cosa más y terminemos con el capítulo. Si ponemos **el atributo show**, reemplaza las letras por lo que le pongamos, de ese modo, por ejemplo, podríamos hacer un **Entry()** para contraseñas.

#### 🔟 Código Python 🕮

```
from tkinter import * LF
 2
   root = Tk() LF
 3
    entrada = Entry(root, width=25, show="*") LF
    entrada.insert(0, "Escriba aquí...") LF
    entrada.grid(row=0, column=0) LF
    def click_boton(): LF
    → texto = Label(root, LF
            → text=f'Se almacenó "{entrada.get()}" correctam
10
11
    boton1 = Button(root, LF
                      text="Envíar", LF
    \rightarrow \rightarrow \rightarrow bg="red", LF
    \rightarrow \rightarrow \rightarrow padx=75, LF
    \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow pady=10, LF
17
                 → command=click boton).grid(row=1, column=0) LF
18
19 | root.mainloop()
```

#### Resultado 🖵

Todo lo que escribas en este **Entry()** va a estar protegido visualmente cambiando los caracteres por asteríscos.



# Suscríbete a mi canal de YouTube para apoyarme

Si te ha gustado este curso y crees que el trabajo merece la pena, te agradeceré eternamente que te suscribas a mi canal de YouTube para apoyarme y que pueda seguir haciendo cursos gratuitos.

Además, si te encanta la programación, tienes un montón más de cursos gratuitos para ver.

No solo eso, podrás participar enviándome comentarios con tus sugerencias para temas específicos o cursos completos o incluso las dudas que tengas y las intentaré ir resolviendo en los cursos que estén todavía abiertos.



### **Comentarios**

Comment

Si te quedan dudas sobre el temario, sobre Python, o cualquier otra cosa relacionada o simplemente quieres agradecer, aquí tienes tu sitio para dejar tu granito de arena. Gracias por tus comentarios y por darle vida a este sitio web.

Nickname	Email (optional)	
Reply		
		//

Comments powered by Cusdis