当一个项目中使用了 Spring 和 Mybatis 时,通常会有以下配置。当然现在很多项目应该都是 SpringBoot 了,可能没有以下配置,但是究其底层原理都是类似的,无非是将扫描 bean 等一些工作通过注解来实现。

```
<!-- DAO接口所在包名,Spring会自动查找其下的类 -->
<bean class="org.mybatis.spring.mapper.MapperScannerConfigurer">
   <!--basePackage指定要扫描的包,在此包之下的映射器都会被搜索到。可指定多个包,包与包之间用
逗号或分号分隔-->
   cproperty name="basePackage" value="com.joonwhee.open.mapper"/>
   </bean>
<!-- spring和MyBatis完美整合,不需要mybatis的配置映射文件 -->
<bean id="sqlSessionFactory" class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">
   roperty name="dataSource" ref="dataSource"/>
   <!-- 自动扫描mapping.xml文件 -->
   cproperty name="mapperLocations" value="classpath:config/mapper/*.xml"/>
   property name="configLocation" value="classpath:config/mybatis/mybatis-
config.xm1"/>
   <!--Entity package -->
   cproperty name="typeAliasesPackage" value="com.joonwhee.open.po"/>
</bean>
<!-- dataSource -->
<bean id="dataSource" class="com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource" init-</pre>
method="init" destroy-method="close">
   cproperty name="driverClassName" value="${driver}"/>
   cproperty name="url" value="${url}"/>
   cproperty name="username" value="${username}"/>
   cproperty name="password" value="${password}"/>
</hean>
```

通常我们还会有 DAO 类和 对用的 mapper 文件,如下。

```
select id, name
from user
where id = #{id,jdbcType=INTEGER}
</select>
</mapper>
```

1、解析 MapperScannerConfigurer

MapperScannerConfigurer 是一个 BeanDefinitionRegistryPostProcessor,会在 Spring 构建 IoC容器 的早期被调用重写的 postProcessBeanDefinitionRegistry 方法,参考: <u>Spring IoC</u>: invokeBeanFactoryPostProcessors 详解

```
@override
public void postProcessBeanDefinitionRegistry(BeanDefinitionRegistry registry) {
  if (this.processPropertyPlaceHolders) {
    processPropertyPlaceHolders();
  }
  // 1.新建一个ClassPathMapperScanner,并填充相应属性
  classPathMapperScanner scanner = new ClassPathMapperScanner(registry);
  scanner.setAddToConfig(this.addToConfig);
  scanner.setAnnotationClass(this.annotationClass);
  scanner.setMarkerInterface(this.markerInterface);
  scanner.setSqlSessionFactory(this.sqlSessionFactory);
  scanner.setSqlSessionTemplate(this.sqlSessionTemplate);
  scanner.set Sql Session Factory Bean Name (this.sql Session Factory Bean Name);\\
  scanner.setSqlSessionTemplateBeanName(this.sqlSessionTemplateBeanName);
  scanner.setResourceLoader(this.applicationContext);
  scanner.setBeanNameGenerator(this.nameGenerator);
  scanner.setMapperFactoryBeanClass(this.mapperFactoryBeanClass);
  if (StringUtils.hasText(lazyInitialization)) {
   // 2.设置mapper bean是否需要懒加载
    scanner.setLazyInitialization(Boolean.valueOf(lazyInitialization));
  }
  // 3.注册Filter,因为上面构造函数我们没有使用默认的Filter,
  // 有两种Filter, includeFilters: 要扫描的; excludeFilters: 要排除的
 scanner.registerFilters();
  // 4.扫描basePackage, basePackage可通过",; \t\n"来填写多个,
  // ClassPathMapperScanner重写了doScan方法
  scanner.scan(
      StringUtils.tokenizeToStringArray(this.basePackage,
ConfigurableApplicationContext.CONFIG_LOCATION_DELIMITERS));
```

3.注册 Filter, 见代码块1。

4.扫描 basePackage,这边会走到 ClassPathBeanDefinitionScanner(ClassPathMapperScanner 的父类),然后在执行 "doScan(basePackages)" 时回到 ClassPathMapperScanner 重写的方法,见代码块2。

代码块1: registerFilters

```
public void registerFilters() {
  boolean acceptAllInterfaces = true;
```

```
// if specified, use the given annotation and / or marker interface
  // 1.如果指定了注解,则将注解添加到includeFilters
 if (this.annotationClass != null) {
   addIncludeFilter(new AnnotationTypeFilter(this.annotationClass));
   acceptAllInterfaces = false;
 }
 // override AssignableTypeFilter to ignore matches on the actual marker
interface
 // 2.如果指定了标记接口,则将标记接口添加到includeFilters,
  // 但这边重写了matchClassName方法,并返回了false,
  // 相当于忽略了标记接口上的匹配项,所以该参数目前相当于没有任何作用
  if (this.markerInterface != null) {
   addIncludeFilter(new AssignableTypeFilter(this.markerInterface) {
     @override
     protected boolean matchClassName(String className) {
       return false;
     }
   });
   acceptAllInterfaces = false;
  }
 // 3.如果没有指定annotationClass和markerInterface,则
  // 添加默认的includeFilters,直接返回true,接受所有类
 if (acceptAllInterfaces) {
   // default include filter that accepts all classes
   addIncludeFilter((metadataReader, metadataReaderFactory) -> true);
  }
 // exclude package-info.java
  // 4.添加默认的excludeFilters,排除以package-info结尾的类
  addExcludeFilter((metadataReader, metadataReaderFactory) -> {
   String className = metadataReader.getClassMetadata().getClassName();
   return className.endsWith("package-info");
 });
}
```

通常我们都不会指定 annotationClass 和 markerInterface,也就是会添加默认的 Filter,相当于会接受除了 package-info 结尾的所有类。因此,basePackage 包下的类不需要使用 @Component 注解或XML 中配置 bean 定义,也会被添加到 loC 容器中。

代码块2: doScan

```
@Override
public Set<BeanDefinitionHolder> doScan(String... basePackages) {
    // 1.直接使用父类的方法扫描和注册bean定义,
    // 之前在spring中已经介绍过: Spring IoC源码学习: context:component-scan 节点详解 代码
块5
    Set<BeanDefinitionHolder> beanDefinitions = super.doScan(basePackages);
    if (beanDefinitions.isEmpty()) {
        LOGGER.warn(() -> "No MyBatis mapper was found in '" +
        Arrays.toString(basePackages)
        + "' package. Please check your configuration.");
```

```
} else {
    // 2.对扫描到的beanDefinitions进行处理,主要4件事;
    // 1) 将bean的真正接口类添加到通用构造函数参数中
    // 2) 将beanClass直接设置为MapperFactoryBean.class,
    // 结合1,相当于要使用的构造函数是MapperFactoryBean(java.lang.Class<T>)
    // 3) 添加sqlSessionFactory属性,sqlSessionFactoryBeanName和
    // sqlSessionFactory中,优先使用sqlSessionFactoryBeanName
    // 4) 添加sqlSessionTemplate属性,同样的,sqlSessionTemplateBeanName
    // 优先于sqlSessionTemplate,
    processBeanDefinitions(beanDefinitions);
}
return beanDefinitions;
}
```

小结,解析 MapperScannerConfigurer 主要是做了几件事:

- 1) 新建扫描器 ClassPathMapperScanner;
- 2) 使用 ClassPathMapperScanner 扫描注册 basePackage 包下的所有 bean;
- 3) 将 basePackage 包下的所有 bean 进行一些特殊处理: beanClass 设置为 MapperFactoryBean、bean 的真正接口类作为构造函数参数传入 MapperFactoryBean、为 MapperFactoryBean 添加 sqlSessionFactory 和 sqlSessionTemplate属性。

2、解析 SqlSessionFactoryBean

对于 SqlSessionFactoryBean 来说,实现了2个接口,InitializingBean 和 FactoryBean,看过我之前 Spring 文章的同学应该对这2个接口不会陌生,简单来说:1)FactoryBean 可以自己定义创建实例对象的方法,只需要实现它的 getObject() 方法;InitializingBean 则是会在 bean 初始化阶段被调用。

SqlSessionFactoryBean 重写这两个接口的部分方法代码如下,核心代码就一个方法——"buildSqlSessionFactory()"。

```
@Override
public SqlSessionFactory getObject() throws Exception {
    if (this.sqlSessionFactory == null) {
        // 如果之前没有构建,则这边也会调用afterPropertiesSet进行构建操作
        afterPropertiesSet();
    }
    return this.sqlSessionFactory;
}

@Override
public void afterPropertiesSet() throws Exception {
        // 省略部分代码
        // 均建sqlSessionFactory
        this.sqlSessionFactory = buildSqlSessionFactory();
}
```

buildSqlSessionFactory()

主要做了几件事: 1) 对我们配置的参数进行相应解析; 2) 使用配置的参数构建一个 Configuration;

3) 使用 Configuration 新建一个 DefaultSqlSessionFactory。

```
protected SqlSessionFactory buildSqlSessionFactory() throws Exception {
  // 省略部分代码
 // 5.mapper处理(最重要)
 if (this.mapperLocations != null) {
   if (this.mapperLocations.length == 0) {
      LOGGER.warn(() -> "Property 'mapperLocations' was specified but matching
resources are not found.");
   } else {
      for (Resource mapperLocation : this.mapperLocations) {
        if (mapperLocation == null) {
          continue;
        }
        try {
         // 5.1 新建XMLMapperBuilder
         XMLMapperBuilder xmlMapperBuilder = new
XMLMapperBuilder(mapperLocation.getInputStream(),
              targetConfiguration, mapperLocation.toString(),
targetConfiguration.getSqlFragments());
         // 5.2 解析mapper文件
         xmlMapperBuilder.parse();
        } catch (Exception e) {
          throw new NestedIOException("Failed to parse mapping resource: '" +
mapperLocation + "'", e);
        } finally {
         ErrorContext.instance().reset();
        LOGGER.debug(() -> "Parsed mapper file: '" + mapperLocation + "'");
     }
   }
 } else {
   LOGGER.debug(() -> "Property 'mapperLocations' was not specified.");
  }
 // 6.使用targetConfiguration构建DefaultSqlSessionFactory
  return this.sqlSessionFactoryBuilder.build(targetConfiguration);
}
```

5.2 解析mapper文件,见代码块3。

代码块3: parse()

```
public void parse() {
    // 1.如果resource没被加载过才进行加载
    if (!configuration.isResourceLoaded(resource)) {
        // 1.1 解析mapper文件
        configurationElement(parser.evalNode("/mapper"));
        // 1.2 将resource添加到已加载列表
        configuration.addLoadedResource(resource);
        // 1.3 绑定namespace的mapper
        bindMapperForNamespace();
    }
}
```

```
parsePendingResultMaps();
parsePendingCacheRefs();
parsePendingStatements();
}
```

- 1.1 解析mapper文件,见代码4。
- 1.3 绑定namespace的mapper, 见代码块6。

代码块4: configurationElement

```
private void configurationElement(XNode context) {
  try {
   // 1. 获取namespace属性
   String namespace = context.getStringAttribute("namespace");
    if (namespace == null || namespace.isEmpty()) {
      throw new BuilderException("Mapper's namespace cannot be empty");
   }
    // 2.设置currentNamespace属性
   builderAssistant.setCurrentNamespace(namespace);
    // 3.解析parameterMap、resultMap、sql等节点
   cacheRefElement(context.evalNode("cache-ref"));
    cacheElement(context.evalNode("cache"));
    parameterMapElement(context.evalNodes("/mapper/parameterMap"));
    resultMapElements(context.evalNodes("/mapper/resultMap"));
    sqlElement(context.evalNodes("/mapper/sql"));
   // 4.解析增删改查节点, 封装成Statement
   buildStatementFromContext(context.evalNodes("select|insert|update|delete"));
 } catch (Exception e) {
    throw new BuilderException("Error parsing Mapper XML. The XML location is '"
+ resource + "'. Cause: " + e, e);
 }
}
private void buildStatementFromContext(List<XNode> list) {
  if (configuration.getDatabaseId() != null) {
   buildStatementFromContext(list, configuration.getDatabaseId());
 }
 // 解析增删改查节点, 封装成Statement
 buildStatementFromContext(list, null);
}
private void buildStatementFromContext(List<XNode> list, String
requiredDatabaseId) {
  for (XNode context : list) {
    // 1.构建XMLStatementBuilder
    final XMLStatementBuilder statementParser = new
XMLStatementBuilder(configuration, builderAssistant, context,
requiredDatabaseId);
   try {
     // 2.解析节点
     statementParser.parseStatementNode();
   } catch (IncompleteElementException e) {
      configuration.addIncompleteStatement(statementParser);
    }
```

```
}
}
```

这边会一直执行到 "statementParser.parseStatementNode();",见代码块5。

这边每个 XNode 都相当于如下的一个 SQL,下面封装的每个 MappedStatement 可以理解就是每个 SQL。

代码块5: parseStatementNode

```
public void parseStatementNode() {
 // 省略所有的属性解析
 // 将解析出来的所有参数添加到 mappedStatements 缓存
 builderAssistant.addMappedStatement(id, sqlSource, statementType,
sqlCommandType,
      fetchSize, timeout, parameterMap, parameterTypeClass, resultMap,
resultTypeClass,
      resultSetTypeEnum, flushCache, useCache, resultOrdered,
      keyGenerator, keyProperty, keyColumn, databaseId, langDriver, resultSets);
}
// MapperBuilderAssistant.java
public MappedStatement addMappedStatement(
   String id,
   SqlSource sqlSource,
   StatementType statementType,
   SqlCommandType sqlCommandType,
   Integer fetchSize,
   Integer timeout,
   String parameterMap,
   Class<?> parameterType,
   String resultMap,
   Class<?> resultType,
   ResultSetType resultSetType,
   boolean flushCache,
   boolean useCache,
   boolean resultOrdered,
   KeyGenerator keyGenerator,
   String keyProperty,
   String keyColumn,
   String databaseId,
   LanguageDriver lang,
   String resultSets) {
 if (unresolvedCacheRef) {
   throw new IncompleteElementException("Cache-ref not yet resolved");
 }
```

```
// 1.将id填充上namespace,例如: queryByPrimaryKey变成
 // com.joonwhee.open.mapper.UserPOMapper.queryByPrimaryKey
 id = applyCurrentNamespace(id, false);
 boolean isSelect = sqlCommandType == SqlCommandType.SELECT;
 // 2.使用参数构建MappedStatement.Builder
 MappedStatement.Builder statementBuilder = new
MappedStatement.Builder(configuration, id, sqlSource, sqlCommandType)
      .resource(resource)
      .fetchSize(fetchSize)
      .timeout(timeout)
      .statementType(statementType)
      .keyGenerator(keyGenerator)
      .keyProperty(keyProperty)
      .keyColumn(keyColumn)
      .databaseId(databaseId)
      .lang(lang)
      .resultOrdered(resultOrdered)
      .resultSets(resultSets)
      .resultMaps(getStatementResultMaps(resultMap, resultType, id))
      .resultSetType(resultSetType)
      .flushCacheRequired(valueOrDefault(flushCache, !isSelect))
      .useCache(valueOrDefault(useCache, isSelect))
      .cache(currentCache);
  ParameterMap statementParameterMap = getStatementParameterMap(parameterMap,
parameterType, id);
 if (statementParameterMap != null) {
   statementBuilder.parameterMap(statementParameterMap);
 }
 // 3.使用MappedStatement.Builder构建MappedStatement
 MappedStatement statement = statementBuilder.build();
 // 4.将MappedStatement 添加到缓存
 configuration.addMappedStatement(statement);
 return statement;
}
```

该方法会将节点的属性解析后封装成 MappedStatement,放到 mappedStatements 缓存中,key 为 id,例如: com.joonwhee.open.mapper.UserPOMapper.queryByPrimaryKey, value 为 MappedStatement。

代码块6: bindMapperForNamespace

```
private void bindMapperForNamespace() {
   String namespace = builderAssistant.getCurrentNamespace();
   if (namespace != null) {
      Class<?> boundType = null;
      try {
            // 1.解析namespace对应的绑定类型
            boundType = Resources.classForName(namespace);
      } catch (ClassNotFoundException e) {
            // ignore, bound type is not required
      }
      if (boundType != null && !configuration.hasMapper(boundType)) {
            // Spring may not know the real resource name so we set a flag
            // to prevent loading again this resource from the mapper interface
```

```
// look at MapperAnnotationBuilder#loadXmlResource
      // 2.boundType不为空,并且configuration还没有添加boundType,
      // 则将namespace添加到已加载列表,将boundType添加到knownMappers缓存
      configuration.addLoadedResource("namespace:" + namespace);
      configuration.addMapper(boundType);
   }
 }
}
public <T> void addMapper(Class<T> type) {
  mapperRegistry.addMapper(type);
}
public <T> void addMapper(Class<T> type) {
  if (type.isInterface()) {
   if (hasMapper(type)) {
      throw new BindingException("Type " + type + " is already known to the
MapperRegistry.");
   }
   boolean loadCompleted = false;
      // 将type和以该type为参数构建的MapperProxyFactory作为键值对,
      // 放到knownMappers缓存中去
      knownMappers.put(type, new MapperProxyFactory<>(type));
      // It's important that the type is added before the parser is run
      // otherwise the binding may automatically be attempted by the
      // mapper parser. If the type is already known, it won't try.
     MapperAnnotationBuilder parser = new MapperAnnotationBuilder(config,
type);
      parser.parse();
     loadCompleted = true;
    } finally {
      if (!loadCompleted) {
       knownMappers.remove(type);
      }
   }
 }
}
```

主要是将刚刚解析过的 mapper 文件的 namespace 放到 knownMappers 缓存中,key 为 namespace 对应的 class,value 为 MapperProxyFactory。

小结,解析 SqlSessionFactoryBean 主要做了几件事:

- 1)解析处理所有属性参数构建 Configuration,使用 Configuration新建 DefaultSqlSessionFactory;
- 2) 解析 mapperLocations 属性的 mapper 文件,将 mapper 文件中的每个 SQL 封装成 MappedStatement,放到 mappedStatements 缓存中,key 为 id,例如: com.joonwhee.open.mapper.UserPOMapper.queryByPrimaryKey,value 为 MappedStatement。
- 3) 将解析过的 mapper 文件的 namespace 放到 knownMappers 缓存中,key 为 namespace 对应的 class,value 为 MapperProxyFactory。

3、解析 DAO 文件

DAO 文件,也就是 basePackage 指定的包下的文件,也就是上文的 interface UserPOMapper。

上文 doScan 中说过,basePackage 包下所有 bean 定义的 beanClass 会被设置成 MapperFactoryBean.class,而 MapperFactoryBean 也是 FactoryBean,因此直接看 MapperFactoryBean 的 getObject 方法。

```
@override
public T getObject() throws Exception {
 // 1.从父类中拿到sqlSessionTemplate,这边的sqlSessionTemplate也是doScan中添加的属性
 // 2.通过mapperInterface获取mapper
 return getSqlSession().getMapper(this.mapperInterface);
}
// SqlSessionTemplate
@override
public <T> T getMapper(Class<T> type) {
 return getConfiguration().getMapper(type, this);
// Configuration.java
public <T> T getMapper(Class<T> type, SqlSession sqlSession) {
  return mapperRegistry.getMapper(type, sqlSession);
}
// MapperRegistry.java
public <T> T getMapper(Class<T> type, SqlSession sqlSession) {
  // 1.从knownMappers缓存中获取
  final MapperProxyFactory<T> mapperProxyFactory = (MapperProxyFactory<T>)
knownMappers.get(type);
  if (mapperProxyFactory == null) {
   throw new BindingException("Type " + type + " is not known to the
MapperRegistry.");
 }
 try {
   // 2.新建实例
   return mapperProxyFactory.newInstance(sqlSession);
 } catch (Exception e) {
    throw new BindingException("Error getting mapper instance. Cause: " + e, e);
 }
}
// MapperProxyFactory.java
public T newInstance(SqlSession sqlSession) {
 // 1.构造一个MapperProxy
  final MapperProxy<T> mapperProxy = new MapperProxy<>(sqlSession,
mapperInterface, methodCache);
 // 2.使用MapperProxy来构建实例对象
  return newInstance(mapperProxy);
}
protected T newInstance(MapperProxy<T> mapperProxy) {
  // 使用JDK动态代理来代理要创建的实例对象, InvocationHandler为mapperProxy,
  // 因此当我们真正调用时,会走到mapperProxy的invoke方法
  return (T) Proxy.newProxyInstance(mapperInterface.getClassLoader(), new
Class[] { mapperInterface }, mapperProxy);
}
```

小结,解析 DAO 文件 主要做了几件事:

- 1) 通过 mapperInterface 从 knownMappers 缓存中获取到 MapperProxyFactory 对象;
- 2) 通过 JDK 动态代理创建 MapperProxyFactory 实例对象,InvocationHandler 为 MapperProxy。

4、DAO 接口被调用

当 DAO 中的接口被调用时,会走到 MapperProxy 的 invoke 方法。

```
@override
public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws
Throwable {
 try {
   if (Object.class.equals(method.getDeclaringClass())) {
      return method.invoke(this, args);
    } else {
     // 1.创建MapperMethodInvoker
      // 2.将method -> MapperMethodInvoker放到methodCache缓存
      // 3.调用MapperMethodInvoker的invoke方法
      return cachedInvoker(method).invoke(proxy, method, args, sqlSession);
    }
 } catch (Throwable t) {
    throw ExceptionUtil.unwrapThrowable(t);
 }
}
// MapperProxy.java
private MapperMethodInvoker cachedInvoker(Method method) throws Throwable {
  try {
   // 1.放到methodCache缓存, key为method, value为MapperMethodInvoker
    return methodCache.computeIfAbsent(method, m -> {
      if (m.isDefault()) {
       // 2.方法为默认方法, Java8之后,接口允许有默认方法
       try {
         if (privateLookupInMethod == null) {
            return new DefaultMethodInvoker(getMethodHandleJava8(method));
         } else {
            return new DefaultMethodInvoker(getMethodHandleJava9(method));
       } catch (IllegalAccessException | InstantiationException |
InvocationTargetException
            | NoSuchMethodException e) {
         throw new RuntimeException(e);
       }
      } else {
       // 3.正常接口会走这边,使用mapperInterface、method、configuration
       // 构建一个MapperMethod, 封装成PlainMethodInvoker
       return new PlainMethodInvoker(new MapperMethod(mapperInterface, method,
sqlSession.getConfiguration());
      }
    });
  } catch (RuntimeException re) {
```

```
Throwable cause = re.getCause();
  throw cause == null ? re : cause;
}
```

3.调用 MapperMethodInvoker 的 invoke 方法,见代码块7。

代码块7: invoke

```
@override
public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args, SqlSession
sqlSession) throws Throwable {
  return mapperMethod.execute(sqlSession, args);
}
// MapperMethod.java
public Object execute(SqlSession sqlSession, Object[] args) {
  Object result;
  // 1.根据命令类型执行来进行相应操作
  switch (command.getType()) {
    case INSERT: {
      Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
      result = rowCountResult(sqlSession.insert(command.getName(), param));
      break;
    }
    case UPDATE: {
      Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
      result = rowCountResult(sqlSession.update(command.getName(), param));
      break;
    }
    case DELETE: {
      Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
      result = rowCountResult(sqlSession.delete(command.getName(), param));
      break;
    }
    case SELECT:
      if (method.returnsVoid() && method.hasResultHandler()) {
        executeWithResultHandler(sqlSession, args);
        result = null;
      } else if (method.returnsMany()) {
        result = executeForMany(sqlSession, args);
      } else if (method.returnsMap()) {
        result = executeForMap(sqlSession, args);
      } else if (method.returnsCursor()) {
        result = executeForCursor(sqlSession, args);
      } else {
        Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
        result = sqlSession.selectOne(command.getName(), param);
        if (method.returnsOptional()
            && (result == null ||
!method.getReturnType().equals(result.getClass()))) {
          result = Optional.ofNullable(result);
        }
      }
      break;
    case FLUSH:
```

这边就比较简单,根据不同的操作类型执行相应的操作,最终将结果返回,见代码块8。

这边的 command 是上文 "new MapperMethod(mapperInterface, method, sqlSession.getConfiguration())" 时创建的。

代码块8: 增删改查

```
// 1.insert
@override
public int insert(String statement, Object parameter) {
  return update(statement, parameter);
}
// 2.update
@override
public int update(String statement, Object parameter) {
 try {
   dirty = true;
   // 从mappedStatements缓存拿到对应的MappedStatement对象,执行更新操作
   MappedStatement ms = configuration.getMappedStatement(statement);
    return executor.update(ms, wrapCollection(parameter));
 } catch (Exception e) {
   throw ExceptionFactory.wrapException("Error updating database. Cause: " +
e, e);
 } finally {
    ErrorContext.instance().reset();
 }
}
// 3.delete
@override
public int delete(String statement, Object parameter) {
 return update(statement, parameter);
}
// 4.select,以executeForMany为例
private <E> Object executeForMany(SqlSession sqlSession, Object[] args) {
 List<E> result;
  // 1.参数转换成sql命令参数
 Object param = method.convertArgsToSqlCommandParam(args);
  if (method.hasRowBounds()) {
```

```
RowBounds rowBounds = method.extractRowBounds(args);
    result = sqlSession.selectList(command.getName(), param, rowBounds);
  } else {
   // 2.执行查询操作
   result = sqlSession.selectList(command.getName(), param);
 }
  // 3.处理返回结果
  // issue #510 Collections & arrays support
 if (!method.getReturnType().isAssignableFrom(result.getClass())) {
   if (method.getReturnType().isArray()) {
      return convertToArray(result);
    } else {
      return convertToDeclaredCollection(sqlSession.getConfiguration(), result);
   }
 }
  return result;
}
@override
public <E> List<E> selectList(String statement, Object parameter) {
  return this.selectList(statement, parameter, RowBounds.DEFAULT);
}
@override
public <E> List<E> selectList(String statement, Object parameter, RowBounds
rowBounds) {
  try {
   //从mappedStatements缓存中拿到对应的MappedStatement对象,执行查询操作
   MappedStatement ms = configuration.getMappedStatement(statement);
    return executor.query(ms, wrapCollection(parameter), rowBounds,
Executor.NO_RESULT_HANDLER);
  } catch (Exception e) {
   throw ExceptionFactory.wrapException("Error querying database. Cause: " +
e, e);
 } finally {
   ErrorContext.instance().reset();
  }
}
```

可以看出,最终都是从 mappedStatements 缓存中拿到对应的 MappedStatement 对象,执行相应的操作。

这边的增删改查不是直接调用 SqlSession 中的方法,而是调用 SqlSessionTemplate 中的方法,继而通过 sqlSessionProxy 来调用 SqlSession 中的方法。SqlSessionTemplate 中的方法主要是通过 sqlSessionProxy 做了一层动态代理,基本没差别。

总结

整个流程主要是以下几个核心步骤:

1) 扫描注册 basePackage 包下的所有 bean,将 basePackage 包下的所有 bean 进行一些特殊处理: beanClass 设置为 MapperFactoryBean、bean 的真正接口类作为构造函数参数传入 MapperFactoryBean、为 MapperFactoryBean 添加 sqlSessionFactory 和 sqlSessionTemplate属性。

- 2) 解析 mapperLocations 属性的 mapper 文件,将 mapper 文件中的每个 SQL 封装成 MappedStatement,放到 mappedStatements 缓存中,key 为 id,例如: com.joonwhee.open.mapper.UserPOMapper.queryByPrimaryKey,value 为 MappedStatement。并且将解析过的 mapper 文件的 namespace 放到 knownMappers 缓存中,key 为 namespace 对应的 class,value 为 MapperProxyFactory。
- 3) 创建 DAO 的 bean 时,通过 mapperInterface 从 knownMappers 缓存中获取到 MapperProxyFactory 对象,通过 JDK 动态代理创建 MapperProxyFactory 实例对象,InvocationHandler 为 MapperProxy。
- 4) DAO 中的接口被调用时,通过动态代理,调用 MapperProxy 的 invoke 方法,最终通过 mapperInterface 从 mappedStatements 缓存中拿到对应的 MappedStatement,执行相应的操作。