JS的组成：

ECMAScript，DOM，BOM

变量命名规范：

由字母、数字、下划线、美元符组成

不能以数字开头

数据类型：

Number

Boolean

String

Undefined

Null

isNaN()用来判断非数字，如果是数字返回false

length方法，字符串长度

数据类型转换：

转字符串

Num.toString()

String(num)

加号拼接字符串

转数字型

ParseInt(string)会去掉单位

parseFloat(string)

Number(‘12’)

转布尔型

Boolean()

（除了0、NaN、null、undefined，其他都变为true）

创建数组：

Var arr=new array()

Var arr=[]

检测是否是数组

①arr instanceof Array

②Array.isArray(arr)

添加数组元素

1. push()在我们数组的末尾添加一个或多个数组元素

①push可以给数组追加新的元素

②push()参数直接写数组元素

③返回值是新数组的长度

④原数组也会发生变化

1. unshift()在我们数组的开头添加一个或多个数组元素

3.pop()可以删除数组的最后一个元素

①括号里不跟参数

②返回删除的元素

4.shift()可以删除数组的第一个元素

函数中arguments里面储存了所有传入的实参,以伪数组形式储存。

Js没有块级作用域

有规律的精灵图进行循环

如单列排列的精灵图，让索引号\*某一个规律就是背景的y坐标

h5新增

data-index就是自定义属性

对象.dataset.index 获取自定义属性值

对象.dataset[‘index’]

如果是data-list-name

则对象.dataset.listName

节点操作

元素节点nodeType为1

属性节点nodeType为2

文本节点nodeType为3