搜索……

首页 HTML CSS JAVASCRIPT JQUERY BOOTSTRAP PYTHON3 PYTHON2 JAVA C C++ C#

Python 3 教程

Python3 教程

Python3 简介

Python3 环境搭建

Python3 基础语法

Python3 基本数据 类型

Python3 解释器

Python3 注释

Python3 运算符

Python3 数字

(Number)

Python3 字符串

Python3 列表

Python3 元组

Python3 字典

Python3 集合

Python3 编程第一 步 ◆ Python3 错误和异常

Python3 命名空间/作用域 →

# Python3 面向对象

Python从设计之初就已经是一门面向对象的语言,正因为如此,在Python中创建一个类和对象是很容易的。本章节我们将详细介绍Python的面向对象编程。如果你以前没有接触过面向对象的编程语言,那你可能需要先了解一些面向对象语言的一些基本特征,在头脑里头形成一个基本的面向对象的概念,这样有助于你更容易的学习Python的面向对象编程。

接下来我们先来简单的了解下面向对象的一些基本特征。

## 面向对象技术简介

- **类(Class):** 用来描述具有相同的属性和方法的对象的集合。它定义了该集合中每个对象所共有的属性和方法。对象是类的实例。
- **方法:** 类中定义的函数。
- **类变量:** 类变量在整个实例化的对象中是公用的。类变量定义在类中且在函数体之外。类变量通常不作为实例变量使用。
- 数据成员: 类变量或者实例变量用于处理类及其实例对象的相关的数据。
- 方法重写:如果从父类继承的方法不能满足子类的需求,可以对其进行改写,这个过程叫方法的覆盖(override),也称为方法的重写。
- 局部变量: 定义在方法中的变量,只作用于当前实例的类。
- **实例变量:** 在类的声明中,属性是用变量来表示的,这种变量就称为实例变量, 实例变量就是一个用 self 修饰的变量。
- **继承**:即一个派生类(derived class)继承基类(base class)的字段和方法。 继承也允许把一个派生类的对象作为一个基类对象对待。例如,有这样一个设 计:一个Dog类型的对象派生自Animal类,这是模拟"是一个(is-a)"关系(例 图,Dog是一个Animal)。
- 实例化: 创建一个类的实例,类的具体对象。
- 对象:通过类定义的数据结构实例。对象包括两个数据成员(类变量和实例变量)和方法。

和其它编程语言相比,Python 在尽可能不增加新的语法和语义的情况下加入了类机制。

Ⅲ 分类导 航

HTML / CSS

**JavaScript** 

服务端

数据库

移动端

XML 教程

ASP.NET

Web Service

开发工具

网站建设

Advertisement







反馈/建议

Python3 条件控制

Python3 循环语句

Python3 迭代器与 生成器

Python3 函数

Python3 数据结构

Python3 模块

Python3 输入和输 出

Python3 File

Python3 OS

Python3 错误和异 常

### Python3 面向对象

Python3 命名空间/ 作用域

Python3 标准库概 览

Python3 实例

Python 测 验

### Python3 高级教程

Python3 正则表达 式

Python3 CGI编程 Python中的类提供了面向对象编程的所有基本功能:类的继承机制允许多个基类,派生类可以覆盖基类中的任何方法,方法中可以调用基类中的同名方法。 对象可以包含任意数量和类型的数据。

## 类定义

语法格式如下:

```
class ClassName:
  <statement-1>
  .
  .
  .
  <statement-N>
```

类实例化后,可以使用其属性,实际上,创建一个类之后,可以通过类名访问其属性。 性。

## 类对象

类对象支持两种操作:属性引用和实例化。

属性引用使用和 Python 中所有的属性引用一样的标准语法: obj.name。

类对象创建后,类命名空间中所有的命名都是有效属性名。所以如果类定义是这样:

### 实例(Python 3.0+)

```
#!/usr/bin/python3

class MyClass:
   """一个简单的类实例"""
   i = 12345
   def f(self):
    return 'hello world'

# 实例化类
```

```
x = MyClass()
# 访问类的属性和方法
print("MyClass 类的属性 i 为: ", x.i)
```

print("MyClass 类的方法 f 输出为: ", x.f())

以上创建了一个新的类实例并将该对象赋给局部变量 x, x 为空的对象。 执行以上程序输出结果为:

```
MyClass 类的属性 i 为: 12345
MyClass 类的方法 f 输出为: hello world
```

类有一个名为 \_\_init\_\_() 的特殊方法(**构造方法**),该方法在类实例化时会自动调用,像下面这样:









反馈/建议

Python3 MySQL(mysoconnector)

Python3 MySQL(PyM

Python3 网络编程

Python3 SMTP发送 邮件

Python3 多线程

Python3 XML 解析

Python3 JSON

Python3 日期和时 间

Python3 内置函数

Python MongoDB

Python uWSGI 安 装配置

```
def __init__(self):
self.data = []
```

类定义了 \_\_init\_\_() 方法,类的实例化操作会自动调用 \_\_init\_\_() 方法。如下实例化类 MyClass,对应的 \_\_init\_\_() 方法就会被调用:

```
x = MyClass()
```

当然,\_\_init\_\_() 方法可以有参数,参数通过 \_\_init\_\_() 传递到类的实例化操作上。例如:

```
实例(Python 3.0+)
#!/usr/bin/python3

class Complex:
    def __init__(self, realpart, imagpart):
        self.r = realpart
        self.i = imagpart
        x = Complex(3.0, -4.5)
    print(x.r, x.i) # 输出结果: 3.0 -4.5
```

### self代表类的实例,而非类

类的方法与普通的函数只有一个特别的区别——它们必须有一个额外的**第一个参数名称** ,按照惯例它的名称是 self。

```
class Test:
  def prt(self):
    print(self)
    print(self.__class__)

t = Test()
t.prt()
```

以上实例执行结果为:

```
<__main__.Test instance at 0x100771878>
__main__.Test
```

从执行结果可以很明显的看出,self 代表的是类的实例,代表当前对象的地址,而 sel f.class 则指向类。

self 不是 python 关键字,我们把他换成 runoob 也是可以正常执行的:

```
class Test:
    def prt(runoob):
    print(runoob)
    print(runoob.__class__)
```







```
t = Test()
t.prt()
```

以上实例执行结果为:

```
<__main__.Test instance at 0x100771878>
__main__.Test
```

## 类的方法

在类的内部,使用 **def** 关键字来定义一个方法,与一般函数定义不同,类方法必须包含参数 self, 且为第一个参数,self 代表的是类的实例。

```
实例(Python 3.0+)
#!/usr/bin/python3
#类定义
class people:
  #定义基本属性
  name = "
  age = 0
  #定义私有属性,私有属性在类外部无法直接进行访问
  __weight = 0
  #定义构造方法
  def __init__(self,n,a,w):
   self.name = n
   self.age = a
   self.__weight = w
  def speak(self):
   print("%s 说: 我 %d 岁。" %(self.name,self.age))
#实例化类
p = people('runoob',10,30)
p.speak()
```

执行以上程序输出结果为:

```
runoob说:我10岁。
```

## 继承

Python 同样支持类的继承,如果一种语言不支持继承,类就没有什么意义。派生类的定义如下所示:





反馈/建议

需要注意圆括号中基类的顺序,若是基类中有相同的方法名,而在子类使用时未指定,python从左至右搜索即方法在子类中未找到时,从左到右查找基类中是否包含方法。

BaseClassName(示例中的基类名)必须与派生类定义在一个作用域内。除了类,还可以用表达式,基类定义在另一个模块中时这一点非常有用:

#### class DerivedClassName(modname.BaseClassName):

```
实例(Python 3.0+)
#!/usr/bin/python3
#类定义
class people:
  #定义基本属性
  name = "
  age = 0
  #定义私有属性,私有属性在类外部无法直接进行访问
  _{\rm weight} = 0
  #定义构造方法
  def __init__(self,n,a,w):
   self.name = n
   self.age = a
   self.__weight = w
  def speak(self):
    print("%s 说: 我 %d 岁。" %(self.name,self.age))
#单继承示例
class student(people):
  grade = "
  def __init__(self,n,a,w,g):
   #调用父类的构函
    people.__init__(self,n,a,w)
   self.grade = g
  #覆写父类的方法
  def speak(self):
    print("%s 说: 我 %d 岁了,我在读 %d 年级"%(self.name,self.age,self.grad
e))
s = student('ken',10,60,3)
s.speak()
```

执行以上程序输出结果为:

ken 说: 我 10 岁了, 我在读 3 年级







Python同样有限的支持多继承形式。多继承的类定义形如下例:

需要注意圆括号中父类的顺序,若是父类中有相同的方法名,而在子类使用时未指定,python从左至右搜索即方法在子类中未找到时,从左到右查找父类中是否包含方法。

```
实例(Python 3.0+)
#!/usr/bin/python3
#类定义
class people:
  #定义基本属性
  name = "
  age = 0
  #定义私有属性,私有属性在类外部无法直接进行访问
  __weight = 0
  #定义构造方法
  def __init__(self,n,a,w):
   self.name = n
   self.age = a
   self.__weight = w
  def speak(self):
   print("%s 说: 我 %d 岁。" %(self.name,self.age))
#单继承示例
class student(people):
  grade = "
  def __init__(self,n,a,w,g):
   #调用父类的构函
   people.__init__(self,n,a,w)
   self.grade = g
  #覆写父类的方法
  def speak(self):
    print("%s 说: 我 %d 岁了,我在读 %d 年级"%(self.name,self.age,self.grad
e))
#另一个类,多重继承之前的准备
class speaker():
  topic = "
  name = "
  def __init__(self,n,t):
   self.name = n
   self.topic = t
  def speak(self):
    print("我叫%s,我是一个演说家,我演讲的主题是%s"%(self.name,self.to
pic))
```





#### #多重继承

```
class sample(speaker,student):
    a = "
    def __init__(self,n,a,w,g,t):
        student.__init__(self,n,a,w,g)
        speaker.__init__(self,n,t)

test = sample("Tim",25,80,4,"Python")
test.speak() #方法名同,默认调用的是在括号中排前地父类的方法
```

执行以上程序输出结果为:

```
我叫 Tim,我是一个演说家,我演讲的主题是 Python
```

## 方法重写

如果你的父类方法的功能不能满足你的需求,你可以在子类重写你父类的方法,实例 如下:

### 实例(Python 3.0+)

```
#!/usr/bin/python3

class Parent: #定义父类
  def myMethod(self):
    print ('调用父类方法')

class Child(Parent): #定义子类
  def myMethod(self):
    print ('调用子类方法')

c = Child() #子类实例
  c.myMethod() #子类调用重写方法
  super(Child,c).myMethod() #用子类对象调用父类已被覆盖的方法
```

super()函数是用于调用父类(超类)的一个方法。

执行以上程序输出结果为:

```
调用子类方法 调用父类方法
```

#### 更多文档:

Python 子类继承父类构造函数说明

## 类属性与方法

#### 类的私有属性

\_\_private\_attrs:两个下划线开头,声明该属性为私有,不能在类的外部被使用或直接访问。在类内部的方法中使用时 self.\_\_private\_attrs。







### 类的方法

在类的内部,使用 def 关键字来定义一个方法,与一般函数定义不同,类方法必须包含参数 **self**,且为第一个参数,**self** 代表的是类的实例。

self 的名字并不是规定死的,也可以使用 this ,但是最好还是按照约定是用 self。

### 类的私有方法

\_\_private\_method:两个下划线开头,声明该方法为私有方法,只能在类的内部调用,不能在类的外部调用。self.\_\_private\_methods。

### 实例

类的私有属性实例如下:

```
实例(Python 3.0+)

#!/usr/bin/python3

class JustCounter:
    __secretCount = 0 # 私有变量
    publicCount = 0 # 公开变量

def count(self):
    self.__secretCount += 1
    self.publicCount += 1
    print (self.__secretCount)

counter = JustCounter()
    counter.count()
    counter.count()
    print (counter.publicCount)
    print (counter.__secretCount) # 报错,实例不能访问私有变量
```

执行以上程序输出结果为:

```
1
2
2
Traceback (most recent call last):
File "test.py", line 16, in <module>
print (counter.__secretCount) #报错,实例不能访问私有变量
AttributeError: 'JustCounter' object has no attribute '__secretCount'
```

类的私有方法实例如下:

```
实例(Python 3.0+)
#!/usr/bin/python3

class Site:
    def __init__(self, name, url):
    self.name = name # public
    self.__url = url # private
```





```
def who(self):
    print('name : ', self.name)
    print('url : ', self.__url)
   def __foo(self):
                   # 私有方法
    print('这是私有方法')
   def foo(self):
                 # 公共方法
    print('这是公共方法')
    self.__foo()
 x = Site('菜鸟教程', 'www.runoob.com')
 x.who()
          #正常输出
 x.foo()
          #正常输出
 x.__foo() #报错
以上实例执行结果:
root@iZ23mtq8bs1Z:~/test# python3 test.py
name : 菜鸟教程
url : www.runoob.com
这是公共方法
                   外部不能调用私有方法
这是私有方法
Traceback (most recent call last):
 File "test.py", line 22, in <module>
AttributeError: 'Site' object has no attribute '__foo'
类的专有方法:
 __init__:构造函数,在生成对象时调用
 ■ __del__:析构函数,释放对象时使用
 __repr__:打印,转换
 __setitem__:按照索引赋值
 __getitem__:按照索引获取值
 __len__: 获得长度
 __cmp__: 比较运算
 __call__: 函数调用
```

## 运算符重载

\_\_add\_\_:加运算

\_\_sub\_\_: 减运算

\_\_mul\_\_: 乘运算

\_\_truediv\_\_:除运算

● \_\_mod\_\_: 求余运算

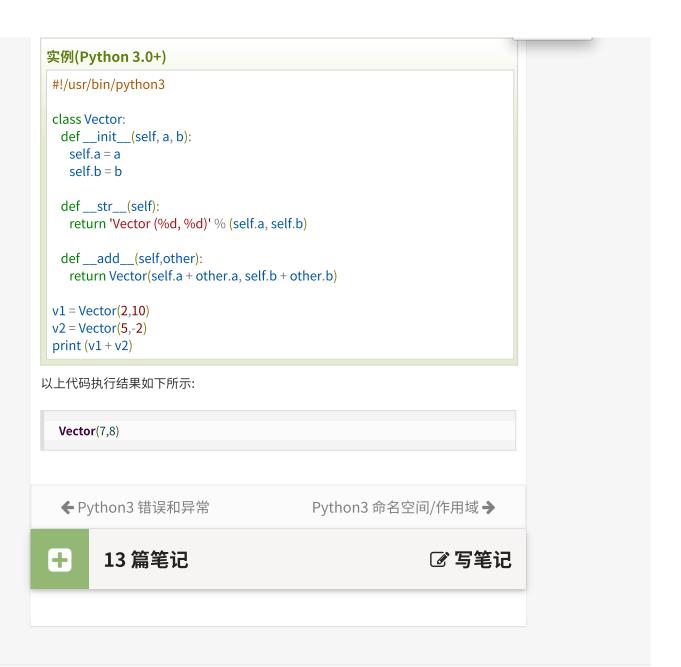
● \_\_pow\_\_: 乘方

Python同样支持运算符重载,我们可以对类的专有方法进行重载,实例如下:











MYSQ...



