

# 缓存数据 back\_gound

"选择模块" 或 激活复位

重置数据

处于颜色匹配模块

若 处于“亮”状态 或 匹配成功

匹配模块下配置的颜色数据

清空数据

处于 识色绘图模块

按下按键

赋值为 采集的颜色

缓存数据

清空数据

