

# Travail de Fin d'Études

## Cahier des charges

Titre provisoire du Travail : « Réalisation d'un outil d'apprentissage, sous la forme d'un jeu vidéo, orienté vers l'enseignement secondaire inférieur. »

L'objectif de ce Travail de Fin d'études est la création d'un outil d'apprentissage, sous forme de jeu vidéo adressé aux élèves de l'enseignement secondaire inférieur.

Ce travail comportera deux parties principales : la création d'un éditeur de niveaux, et la réalisation d'un mode Histoire.

L'éditeur de niveaux sera un outil orienté vers une utilisation par des enseignants (enseignement scolaire ou extra-scolaire, sans différence) mais il ne leur est pas restreint. C'est-à-dire que n'importe qui pourrait être amené à l'utiliser afin de créer des niveaux. Il est donc important que tout utilisateur puisse être capable de comprendre son fonctionnement.

Un tutoriel d'utilisation peut aussi être imaginé pour la découverte de l'outil.

L'éditeur de niveaux comportera certaines fonctionnalités telles que :

- La création de personnages (joueurs ou non joueurs) personnalisables ;
- La création d'assets personnalisables ;
- La création d'une histoire fil rouge pour le niveau ;

Les niveaux créés à l'aide de l'éditeur de niveaux pourront être partagés pour être joués.

Le mode Histoire traitera le programme officiel d'enseignement des mathématiques pour le degré inférieur commun de l'enseignement secondaire.

À l'aide d'un ou deux niveaux, il servira aussi d'exemple de niveaux réalisables avec l'outil d'édition de niveaux.