

Во-первых, Ё мы везде заменили на Е. У древних славян и Ариев не было Ё. Этот звук появился в России под влиянием финно-угорских и тюркских народов. Потому ёлка – ель, ёж – ежом. Во-вторых, в языке древних славян практически не использовался звук Ч. Зато на Украине до сих пор в южнорусском говоре говорят «Що це таке». ЦЕ – это. Везде, где мы будем встречать ЧЕ, мы будем менять на ЦЕ. Также не употреблялась Й. В этимологическом словаре эта буква будет меняться на возможные комбинации. Чаще всего Е, иногда Я.

4. Нет в древнеарийском языке и Щ. Чаще всего это сочетание С-Щ.

5. В разные периоды З и Ж меняли друг друга. Может быть Жива, а может и Зива.

6. Человек по природе ленив и потому в речи старается избавляться от лишних звуков. Поэтому часто выбрасывают гласные. Так СКОРОМНЫЙ превращается в СКРОМНЫЙ. Однако чтобы привести слово к архетипам нужно гласные восстановить. Мы в реконструкции слова в скобках будем указывать восстановленный звук. Восстановление утерянного всегда связано с вероятностью ошибок. Поэтому реконструкции и этимологии могут вызывать сомнения. Вероятность таких ошибок может доходить до 30%. Однако, если считать нашей целью, показать, что Русский язык развивался на собственной базе в течение тысячелетий, то вероятность правильной этимологии в 70% более чем достаточна. При этом каждый русский россиянин шахтёр Абрам Моисеевич Шнобельсон может поработать над тем, чтобы эта вероятность была ещё выше.

Звук восстанавливается из совокупности первослов, отталкиваясь от согласного. При этом количество вариантов небольшое. Так, если буква Б, то гласные: А, У, О, И. Смысл слова и первослов нам известен, поэтому выбираем наиболее семантически приемлемое.

Мало того, часто древнерусские слова сокращены, зато современные его аналоги стихийно восстановили потерянные гласные. Например, из СПИ: ВРАН. Сейчас не говорят *вран*, сейчас говорят *ворон*. Что легко объясняется как ВОР ОН. Этот птиц всем известен как изрядный воришка.

Слова со временем меняются. Однако лингвистами найдены закономерности изменений. Мы будем пользоваться соответствующими