

системы (то есть систем поддерживающих своё заданное состояние при изменении внешних условий). Например, живых организмов и автоматических устройств, созданных человеком.

В этом случае, информация постоянно проходит через некий информационный канал. Этот канал всегда ограничен по объёму пропускаемой и обрабатываемой информации. Поэтому и поток информации должен быть ограничен. Если речь идёт о понятийно-знаковой информации, то максимально возможный поток определяется как произведение длины кодов, отражающих знаки и понятия на количество знаков и понятий пропускаемой через канал за единицу времени, например за секунду.

Если речь идёт об информации связанной с величинами, то информационный поток зависит от динамических характеристик изменяющейся величины. Если величина изменяется быстро, то поток информации будет большим, если медленно, то небольшим. Поток по одному параметру может определяться по формуле:

$$P = \frac{1}{\pi} \sqrt{\frac{f''(t)}{\Delta}}, \text{ где } P - \text{поток информации, } f''(t) - \text{максимальная вторая производная изменяющейся величины, а } \Delta - \text{допустимая погрешность измерения величины.}$$

Таким образом, информация порождается бытием, является имманентно присущим бытию атрибутом. Объём и потоки информации в принципе бесконечны. Восприятие информации всегда связано с её ограничением. Поэтому любое отражение бытия ущербно. В этом источник ошибок как познающего разума, так и любой гомеостатической системы.

Таким образом, информация порождается бытием, является имманентно присущим бытию атрибутом. Объём и потоки информации в принципе бесконечны. Восприятие информации всегда связано с её ограничением. Поэтому любое отражение бытия ущербно. В этом источник ошибок как познающего разума, так и любой гомеостатической системы.

Обработка информации. Смысл в информации для гомеостатической системы состоит только в том, чтобы на основе её обработки (анализа) принимать какое либо решение и произвести действие. Элементарное действие также имеет информационное содержание. Например, получая информацию об освещённости, человек нажимает кнопку и включается освещение. То есть переводит нечто из состояния нуля, в состояние единицы. Один бит. В связи с этим, бесконеч-