

прочности души, она может разрушиться. Именно тогда и наступает истинная смерть души. Мало того, время имеет, как известно и психологическое измерение. Как известно "счастливые часов не наблюдают". Поэтому мучительный процесс разрушения кластера данной души психологически воспринимается как вечный. Это и есть вечные муки. Это и есть АД.

Что касается рая, то его как раз таки и нет. Если душа грешила не много, то душевные муки, связанные с грехами, переживаются как терпимые и проходят. Этому помогают психологические впечатления от дел добрых. Буря успокаивается. Душа приобретает некие навыки поведения в Астрале и начинается новый этап движения души в своей вечной жизни.

Надо сказать, что регулятором психологического восприятия свершённых дел является совесть. Для одних и ребёнок зарезать не жалко, для других и перейти улицу в неполюженном месте воспринимается как страшный грех. Поэтому есть определённые структуры в Астрале где имеются души оставшиеся в тонком мире жить вечно. Они не бездельничают. И процесс перехода души умершего человека в Астрал ими контролируется. Доброму человеку будет оказана помощь. И наоборот.

Может возникнуть вопрос. Если душа погибает от тяжести своих грехов, то и двойники обречены на то же. А так и весь эгрегор злого человека должен исчезнуть. А значит и не должно быть злых людей. Однако это не так. Почему? Ну, во-первых, личный эгрегор включает всякие души по тому же нормальному распределению. То есть в одном Мире воплотился злой Иван Иванович, а в другом может и добрый. Во-вторых, распределение душ в эгрегоре есть и по времени. Вплоть и до тех, которые принадлежат к другим личным эгрегорам, как в прошлом, так и в будущем. И, наконец, души двигаются по судьбе как в сторону морального прогресса, так и в сторону регресса. А потому узел злых душ в данном эгрегоре восстанавливается, несмотря на гибель конкретной души.

Итак, Вы в раю. Вы освоились. Изучили астральную навигацию и начали шастать по Астралу в своё удовольствие. Астрал чем-то напоминает Интернет. То есть, по вашему желанию и вашей воле Вы можете бродить по информационным пространствам и ощущать разные зрительные, слуховые ощущения, запахи и т.д. И всё это совместно. То есть Вы можете проехаться на гоночной машине. Побывать