

BUKU PANDUAN EKOSISTEM KELAS V SD



Oleh:

Asri Puspita & Teguh Arie Sandy
Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta

APLIKASI ANDROID

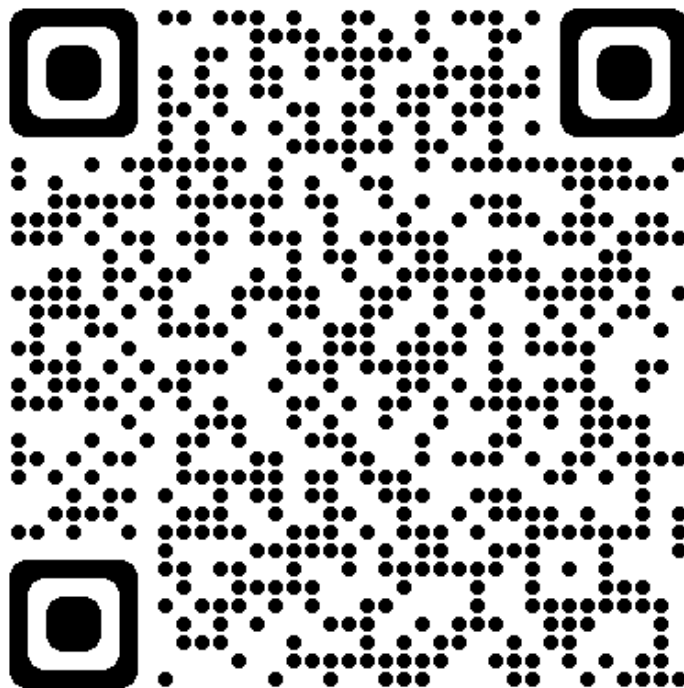
Ekosistem

Untuk:

Kelas V Sekolah Dasar (SD)

Oleh:

Asri Puspita 21105244031



<https://github.com/AsriPuspita16/Aplikasi-Ekosistem.git>

Program Studi Teknologi Pendidikan

Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Negeri Yogyakarta

2022

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android Ekosistem. Buku panduan ini disusun untuk dapat membantu para pengguna dan peserta didik dalam mendapatkan serta menggunakan aplikasi android Ekosistem.

Aplikasi android ekosistem ini dibuat untuk dapat membantu serta menambah media dalam pelaksanaan pembelajaran yang menyenangkan dan tidak membosankan. Harapnya semoga aplikasi ini dapat digunakan sebaik-baiknya dan dapat secara efektif digunakan sebagai media pembelajaran.

Tidak lupa penyusun mengucapkan terimakasih kepada seluruh pihak yang terlibat dalam pembuatan aplikasi android Ekosistem. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun dimasa yang akan datang.

Yogyakarta, 16 Desember 2022

Penyusun

DAFTAR ISI

A. IDENTITAS MEDIA	5
1. Lingkup Materi	5
2. Fungsi dan Manfaat	5
3. Sasaran Program	5
4. Penggunaan Program	5
B. PETUNJUK PENGGUNAAN MEDIA	6
1) Membuka Media	6
2) Halaman Depan	6
3) Halaman Pilihan Menu Utama	6
4) Halaman Pilihan Menu Materi	7
5) Halaman Materi	7
6) Halaman Kuis	8

A. IDENTITAS MEDIA

1. Lingkup Materi

Aplikasi android ini disesuaikan dengan materi IPA Tematik Kelas 5 Sekolah Dasar Tema 5 materi Ekosistem.

2. Fungsi dan Manfaat

- a) Sebagai sarana untuk menambah media pembelajaran siswa.
- b) Sebagai sarana penyampaian materi yang lebih inovatif
- c) Menambah pengalaman belajar yang menyenangkan.
- d) Membantu pendidik menyampaikan materi.

3. Sasaran Program

- a) Peserta didik dapat memanfaatkan aplikasi android ini untuk belajar kapan saja dan dimana saja.
- b) Peserta didik mendapat pengalaman belajar yang menyenangkan.
- c) Peserta didik dapat melaksanakan belajar mandiri dengan lebih menyenangkan.

4. Penggunaan Program

Program ini dapat digunakan sebagai variasi dalam mengakses materi dan kuis bagi peserta didik.

Penggunaan perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal:

- a) Android 5.0.0 (Lollipop)
- b) RAM 512 MB
- c) ROM 500 MB
- d) Processor dual core
- e) Kecepatan processor 1,5 GHz

B. PETUNJUK PENGGUNAAN MEDIA

Aplikasi Android “Ekosistem”

Oleh: Asri Puspita

asripuspita.2021.@student.uny.ac.id

1) Membuka Media

- Pasang CD Laptop kemudian salin aplikasi Ekosistem ke Handphone atau bisa scan QR Code pada halaman depan untuk mengunduh aplikasi Ekosistem dengan mengklik Go to file pada laman tersebut.
- Install aplikasi di HP android.
- Jalankan Aplikasi.

2) Halaman Depan



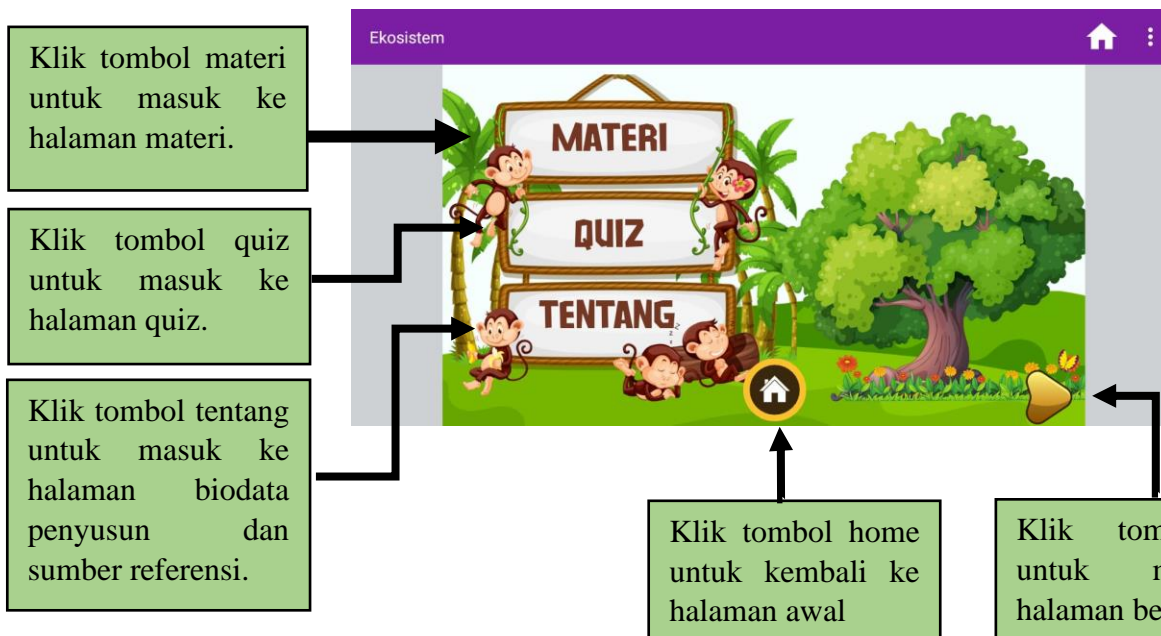
Akan muncul pilihan seperti dibawah ini apabila menekan tombol home



Klik yes untuk kembali ke halaman awal, dan klik no apabila ingin tetap pada halaman.

Klik tombol start untuk memulai dan masuk ke menu utama

3) Halaman Pilihan Menu Utama



Klik tombol materi untuk masuk ke halaman materi.

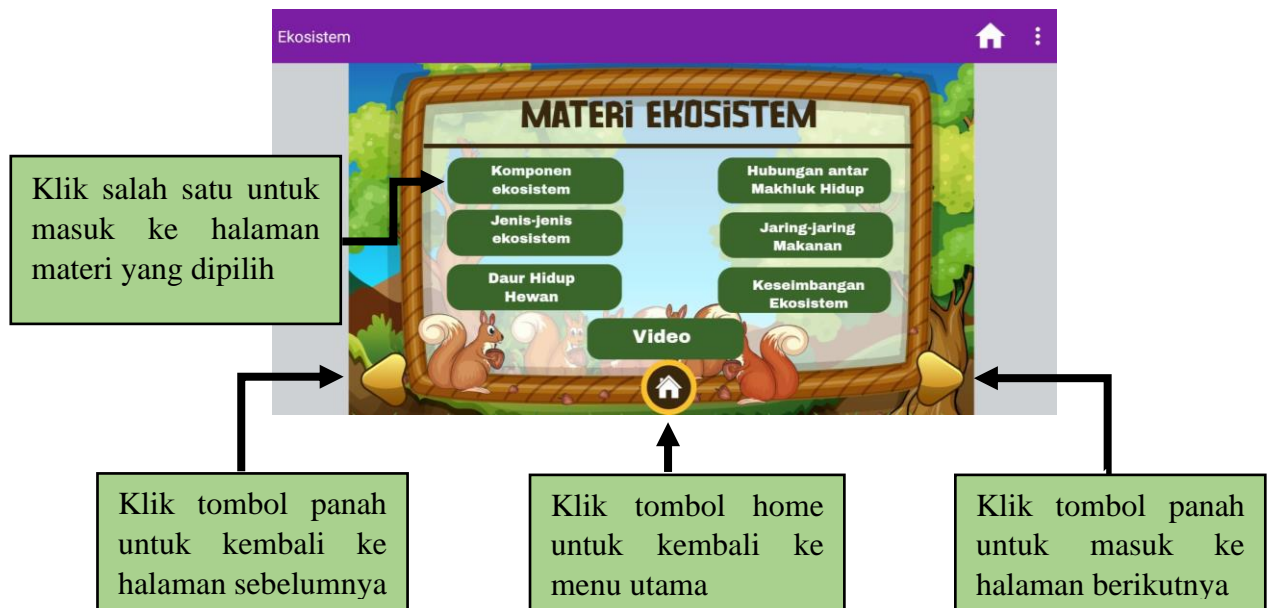
Klik tombol quiz untuk masuk ke halaman quiz.

Klik tombol tentang untuk masuk ke halaman biodata penyusun dan sumber referensi.

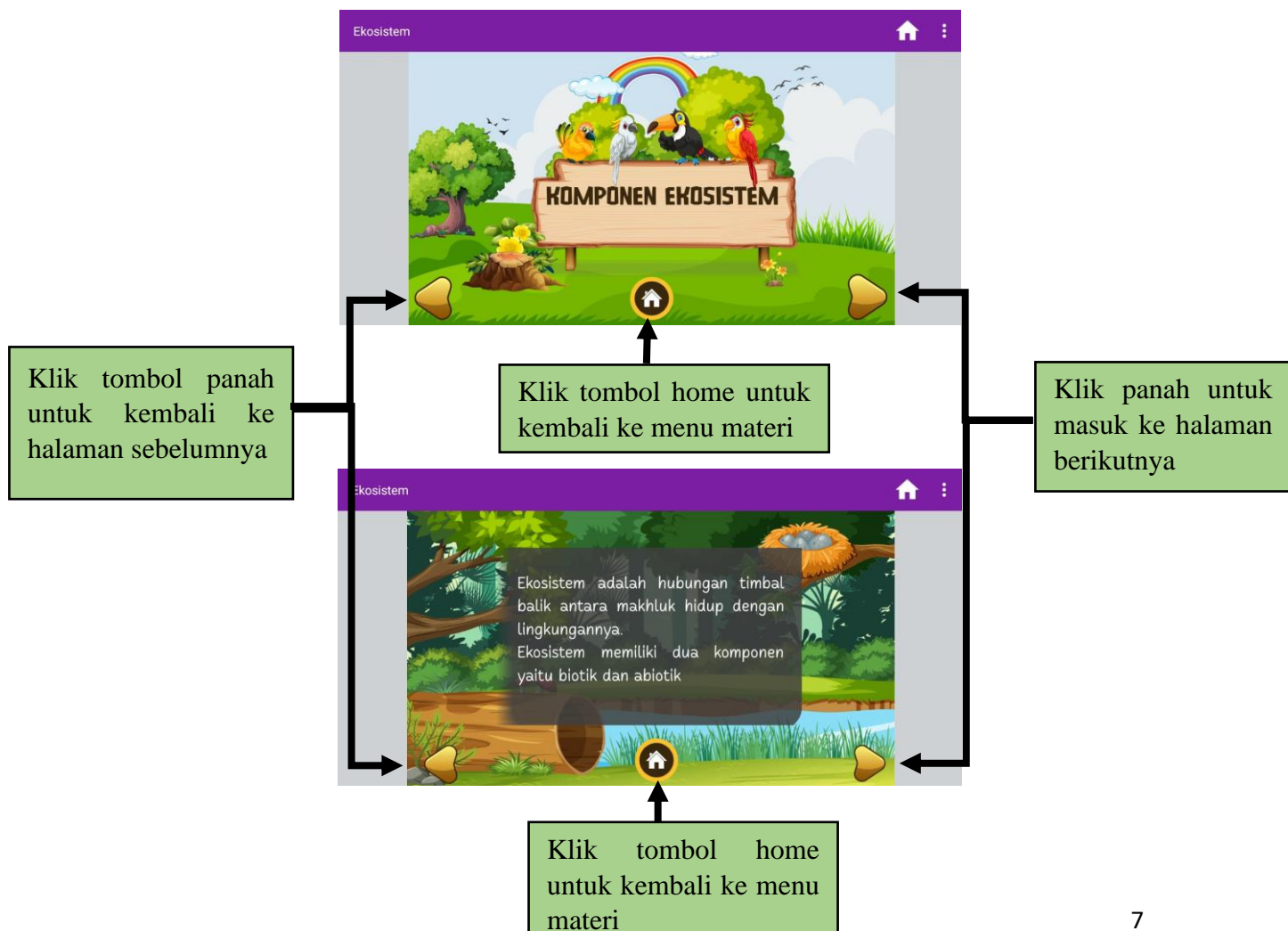
Klik tombol home untuk kembali ke halaman awal

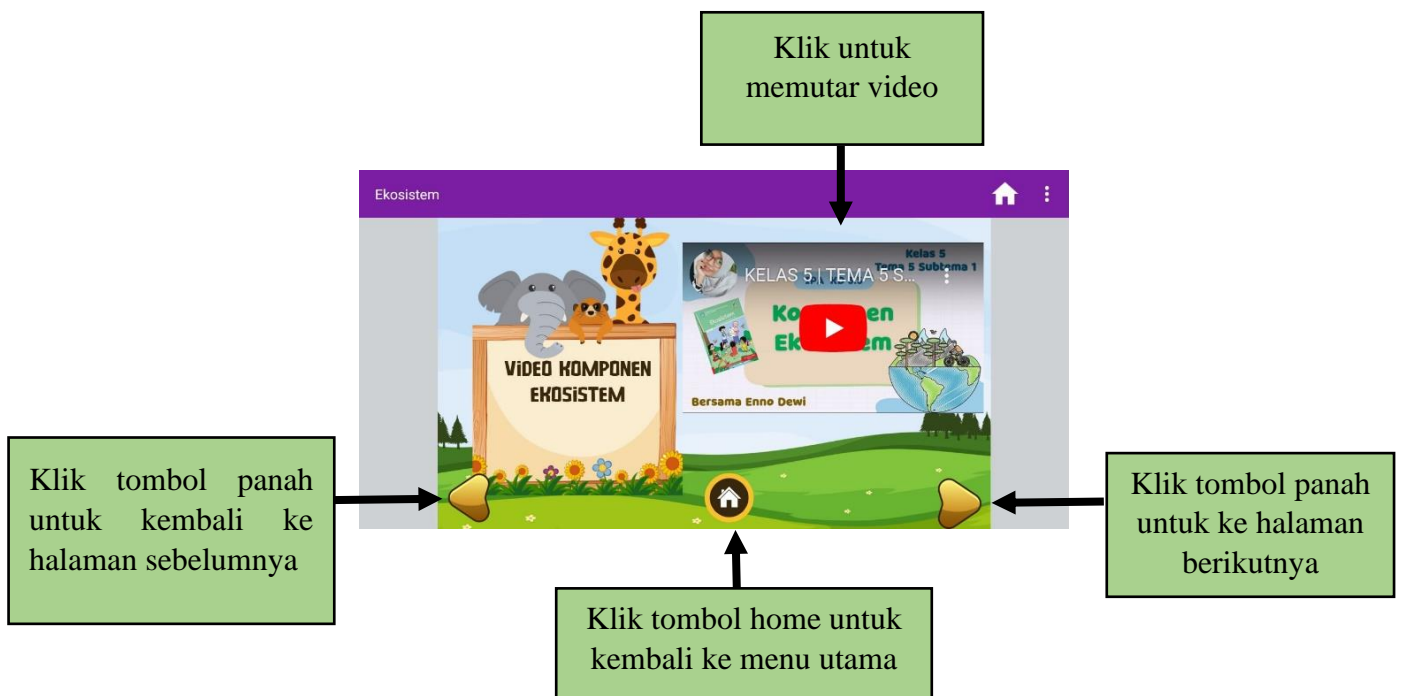
Klik tombol panah untuk masuk ke halaman berikutnya

4) Halaman Pilihan Menu Materi

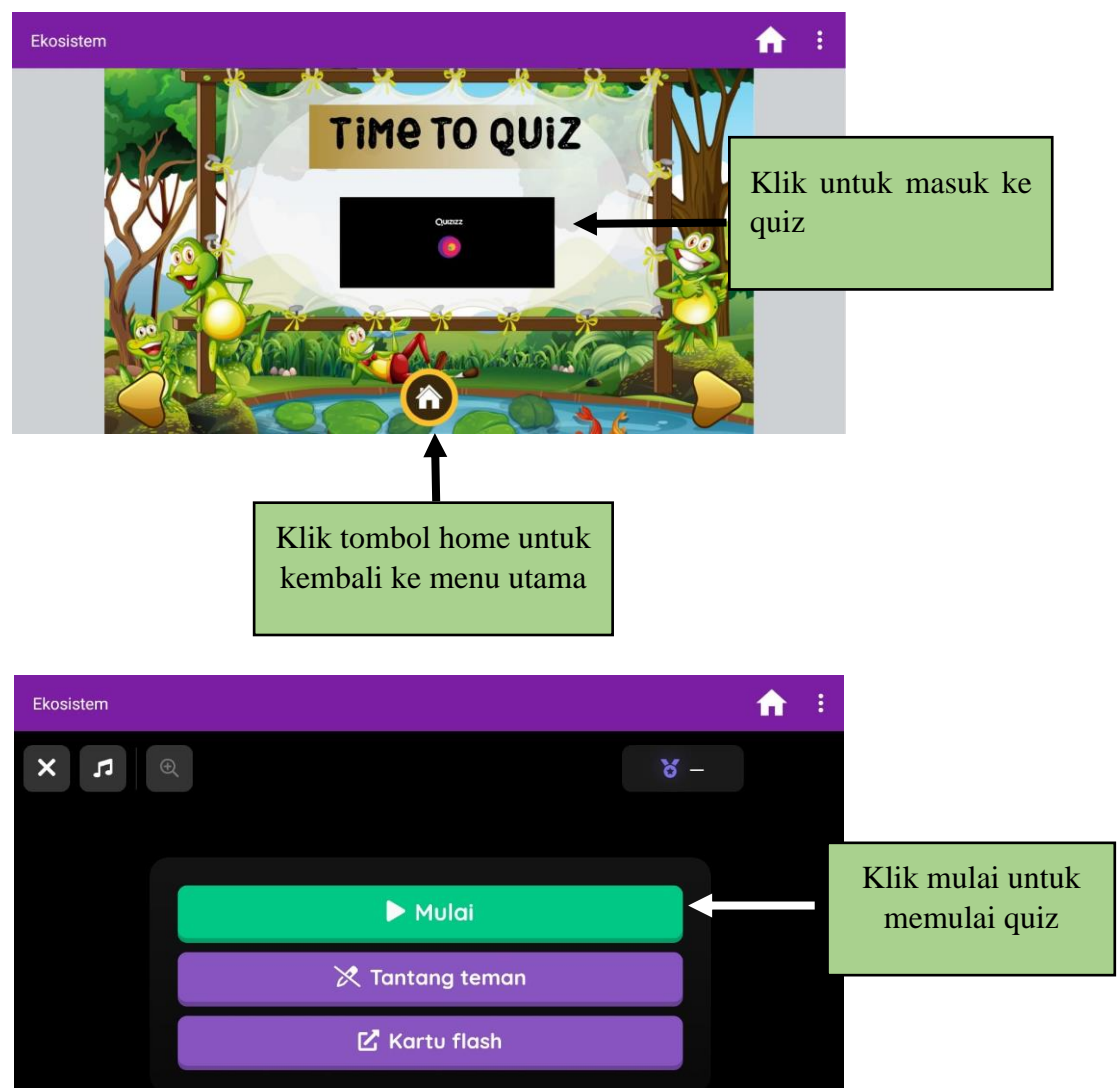


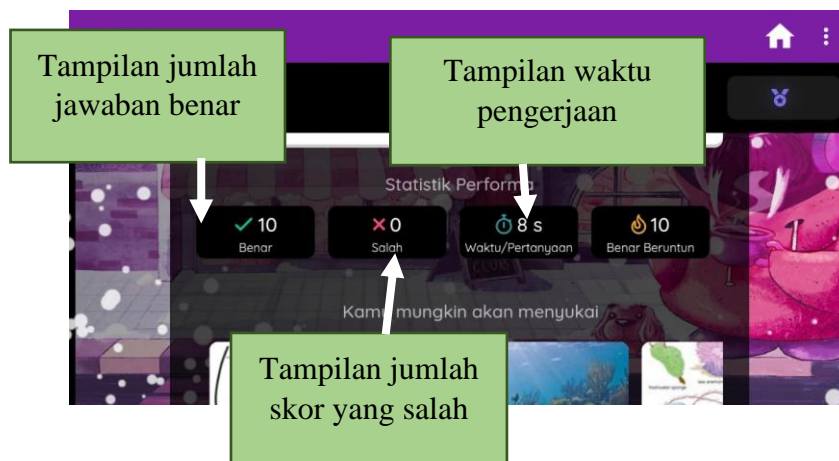
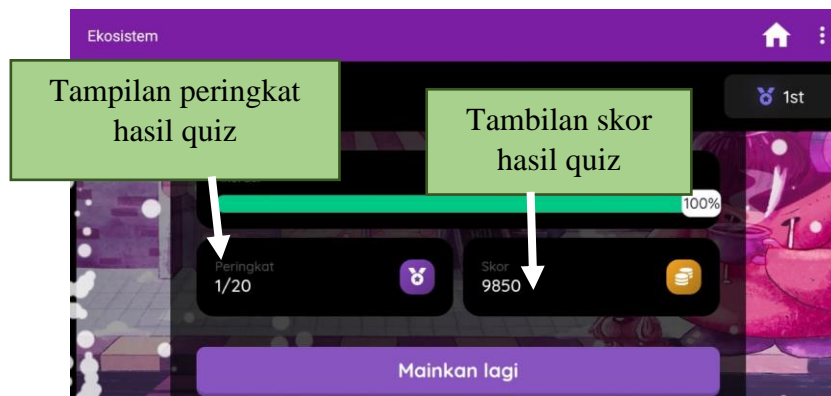
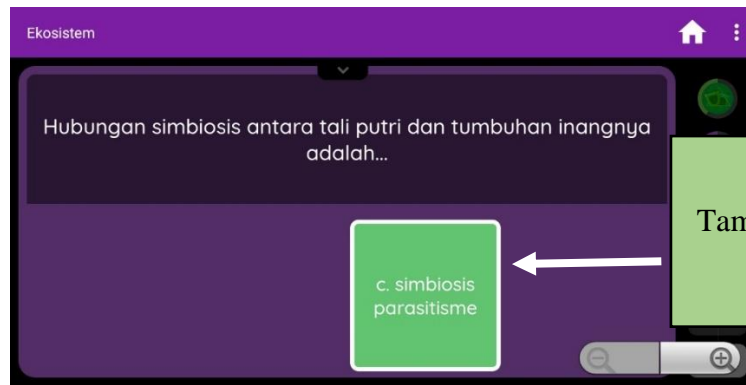
5) Halaman Materi

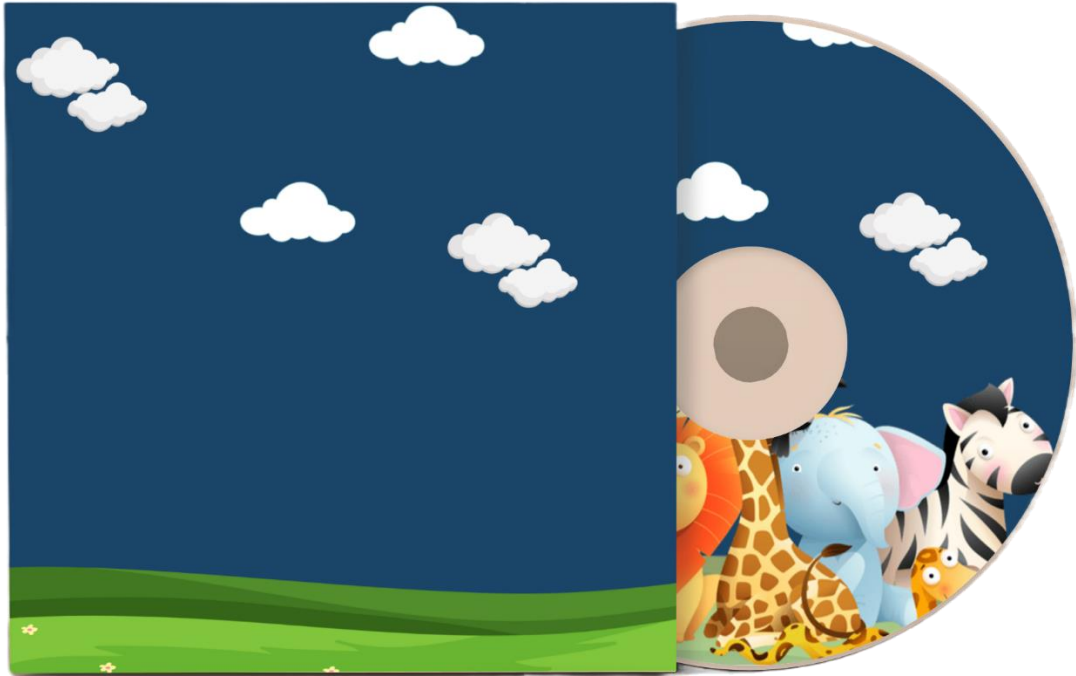




6) Halaman Kuis









Dibuat Oleh:
Asri Puspita & Teguh Arie Sandy
Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta