Story telling

```
-----DEFINITION
--Sections:
Acte: Histoire du jeu découpée en 6 actes
Fonctionnalités: Les systèmes optionels sympas à rajouter par actes
--Signes:
**: Optionel
**+: Optionel mais fortement recommandé
-----ACTES
--Acte 1:
- Paramètrage de la partie:
      - Choix nom du perso
      - Choix design perso
- On décide de partir à l'aventure pour suivre notre rêve:
      - On vas chez le professeur
      - On choisis notre sdlon
      - Premier combat (tuto)
- On part dans la ville suivante:
      - Premier vrai combat sur la route
      - Premier chou (capture de sdlon)
--Acte 2:
- On arrive dans une nouvelle ville (n°1):
      - On peu parler à des pnjs (demandent un combat)
      - Certains nous défient quand ils nous voient
- On cherche à battre l'arène:
      - Faire level up nos sdlons (Minimum level requiered)
      - On doit trouver le champion d'arène dans le village
      - Une fois fait, plus qu'à rentrer dedans
      - Battre l'arène et son champion
      - récupération de la pierre de feu
- On peu faire ce que l'on veut:
      - Améliorer nos sdlons
      - Découvrir la ville
      - En capturer des nouveaux
      - Combattre pour gagner de l'argent
- On part dans la ville suivante:
      - Combat sur la route
      - Chou (capture de sdlon)
```

- On arrive dans une nouvelle ville (n°2): - Arriver de la team raclette (cinématique) - On doit parler à un pnj qui viens de se faire voler son sdlon par la team raclette - Champion d'arène débarque - Discours avec lui (Il est arrivé trop tard) - On cherche à battre l'arène **+ : - On ne peut pas la combattre tous de suite => récupérer sdlon voler (battre team raclette) - Rapporter le sdlon - On combat l'arène: - Battre l'arène et son champion - récupération de la pierre d'air - Quete optionel (et secrète): - Capture d'un pokemon légendaire sauvage - On peu faire ce que l'on veut: - Améliorer nos sdlons - Découvrir la ville - En capturer des nouveaux - Combattre pour gagner de l'argent - On part dans la ville suivante: - Combat sur la route - Chou (capture de sdlon) --Acte 4: - On arrive dans une nouvelle ville (n°3): - On peu parler à des pnjs (demandent un combat) - Certains nous défient quand ils nous voient - On cherche à battre l'arène ** : - Le premier pnj est imbatable avec nos sdlons il en faut d'un certain type - En capturer un et le faire level up - On combat l'arène: - Battre l'arène et son champion - récupération de la pierre d'eau - On peu faire ce que l'on veut: - Améliorer nos sdlons - Découvrir la ville - Explorer une grotte (sdlon particulier) **+ - En capturer des nouveaux - Combattre pour gagner de l'argent - On part dans la ville suivante: - Combat sur la route - Chou (capture de sdlon) --Acte 5: - On arrive dans une nouvelle ville (n°4): - On peu parler à des pnjs (demandent un combat) - Certains nous défient quand ils nous voient
- On cherche à battre l'arène:

```
- Le champion nous attends à la fin de l'arène
- On combat l'arène:
      - Battre l'arène et son champion
      - Récupération de la pierre de terre
- Chef de la team raclette nous défie ** :
      - Allez dans une tour
      - Les pierres fusionne avec une tour
     - Le pokemon légendaire apparait
     - On le capture
     - Le chef arrive et nous défie
     - Premier combat avec le pokémon légendaire
     - On éclate la team raclette
- On deviens le plus fort du pays:
      - Des pnjs peuvent nous défier notre titre **
- On peu faire ce que l'on veut:
     - Améliorer nos sdlons
     - Découvrir la ville
      - Explorer des endroits particuliers (sdlon particulier)
      - En capturer des nouveaux
      - Combattre pour gagner de l'argent
- On part dans la ville suivante ** :
      - Combat sur la route
      - Chou (capture de sdlon)
--Acte 6 ** :
- On arrive à la ligue:
      - Constituer des 5 meilleurs combattants du pays
- On cherche à battre la ligue:
      - Chaque champion maîtrise un type
      - Le dernier les maîtrise tous
      - Il faut les battres tous avant d'acceder au champion maître
      - Leurs sdlons sont cheater (genre sdlons de grotte)
- On combat le maître de ligue:
      - Le combat contre le mec le plus cheaté
      - Récupération de son titre
- On deviens le plus fort du pays:
      - Des pnjs peuvent nous défier notre titre
- On peu faire ce que l'on veut:
     - Améliorer nos sdlons
     - Découvrir la ville
     - Explorer des endroits particuliers (sdlon particulier)
      - En capturer des nouveaux
      - Combattre pour gagner de l'argent
      - Mettre en jeu son titre Pour gagner plus d'argent
-----Fonctionnalités
--Pour l'Acte 2:

    Vélo

--Pour l'Acte 3:
```

- Le champion d'arène abscent en train de combattre la team raclette **+

- Il faut aller l'aider **+

- Canne à pêche type de "pokeball" ou "sdball" ou ...?

- --Pour l'Acte 4: Metro (Déplacement dans toute la map) Arène en ligne
- --Pour l'Acte 5: