

## Story telling

### -----DEFINITION

#### --Sections:

- Acte: Histoire du jeu découpée en 6 actes
- Fonctionnalités: Les systèmes optionels sympas à rajouter par actes
- Démarage: Les différentes possibilités de configurations de jeu

#### --Signes:

- \*\* : Optionel
- \*\*+ : Optionel mais fortement recommandé

### -----Démarage

#### --Chargement du jeu:

- Icône sur le bureau:
  - Double clique normal
  - lancement du jeu

#### --Page d'accueil:

- Nouvelle partie (écrase la précédente)
- Possibilité de crée plusieurs sauvegardes \*\*+
- Charger une partie
- Charger un patch:
  - Fichier texte
  - Remplace des stats & nom
- Paramétrage touche clavier \*\*

#### --Nouvelle partie:

- Sauvegarde d'un seul fichier "save.txt"
- OU demande un nom de sauvegarde \*\*+
- Lancement partie

#### --Charger partie:

- Charge "save.txt"
- OU demande un nom de fichier à charger \*\*+
- Lancement partie

#### --Chargement patch \*\*+ :

- Demande de spécifié un fichier patch
- Fichier text en .sdp (sdlon patch)
- Permet de contrôler les patches (évite des erreurs)

- Retour au menu principale
- Nouvelle partie ou Charger partie

# -----ACTES

## --Acte 1:

- Paramétrage de la partie:
  - Choix nom du perso
  - Choix design perso
- On décide de partir à l'aventure pour suivre notre rêve:
  - On vas chez le professeur
  - On choisis notre sdon
  - Premier combat (tuto)
- On part dans la ville suivante:
  - Premier vrai combat sur la route
  - Premier chou (capture de sdon)

## --Acte 2:

- On arrive dans une nouvelle ville (n°1):
  - On peu parler à des pnjs (demandent un combat)
  - Certains nous défient quand ils nous voient
- On cherche à battre l'arène:
  - Faire level up nos sdlons (Minimum level requiered)
  - On doit trouver le champion d'arène dans le village
  - Une fois fait, plus qu'à rentrer dedans
  - Battre l'arène et son champion
  - récupération de la pierre de feu
- On peu faire ce que l'on veut:
  - Améliorer nos sdlons
  - Découvrir la ville
  - En capturer des nouveaux
  - Combattre pour gagner de l'argent
- On part dans la ville suivante:
  - Combat sur la route
  - Chou (capture de sdon)

## --Acte 3:

- On arrive dans une nouvelle ville (n°2):
  - Arriver de la team raclette (cinématique)
  - On doit parler à un pnj qui viens de se faire voler son sdon par la team raclette
  - Champion d'arène débarque
  - Discours avec lui (Il est arrivé trop tard)
- On cherche à battre l'arène \*\*+ :
  - On ne peut pas la combattre tous de suite => récupérer sdon voler (battre team raclette)
  - Rapporter le sdon
- On combat l'arène:

- Battre l'arène et son champion
- récupération de la pierre d'air
- Quete optionel (et secrète):
  - Capture d'un pokemon légendaire sauvage
- On peu faire ce que l'on veut:
  - Améliorer nos sdlons
  - Découvrir la ville
  - En capturer des nouveaux
  - Combattre pour gagner de l'argent
- On part dans la ville suivante:
  - Combat sur la route
  - Chou (capture de sdlon)

#### --Acte 4:

- On arrive dans une nouvelle ville (n°3):
  - On peu parler à des pnjs (demandent un combat)
  - Certains nous défient quand ils nous voient
- On cherche à battre l'arène \*\* :
  - Le premier pnj est imbatable avec nos sdlons il en faut d'un certain type
  - En capturer un et le faire level up
- On combat l'arène:
  - Battre l'arène et son champion
  - récupération de la pierre d'eau
- On peu faire ce que l'on veut:
  - Améliorer nos sdlons
  - Découvrir la ville
  - Explorer une grotte (sdlon particulier) \*\*+
  - En capturer des nouveaux
  - Combattre pour gagner de l'argent
- On part dans la ville suivante:
  - Combat sur la route
  - Chou (capture de sdlon)

#### --Acte 5:

- On arrive dans une nouvelle ville (n°4):
  - On peu parler à des pnjs (demandent un combat)
  - Certains nous défient quand ils nous voient
- On cherche à battre l'arène:
  - Le champion d'arène abscent en train de combattre la team raclette \*\*+
  - Il faut aller l'aider \*\*+
  - Le champion nous attends à la fin de l'arène
- On combat l'arène:
  - Battre l'arène et son champion
  - Récupération de la pierre de terre
- Chef de la team raclette nous défie \*\* :
  - Allez dans une tour
  - Les pierres fusionne avec une tour
  - Le pokemon légendaire apparait
  - On le capture

- Le chef arrive et nous défie
- Premier combat avec le pokémon légendaire
- On éclate la team raclette
- On deviens le plus fort du pays:
  - Des pnjs peuvent nous défier notre titre \*\*
- On peu faire ce que l'on veut:
  - Améliorer nos sdlons
  - Découvrir la ville
  - Explorer des endroits particuliers (sdlon particulier)
  - En capturer des nouveaux
  - Combattre pour gagner de l'argent
- On part dans la ville suivante \*\* :
  - Combat sur la route
  - Chou (capture de sdlon)
- Acte 6 \*\* :
- On arrive à la ligue:
  - Constituer des 5 meilleurs combattants du pays
- On cherche à battre la ligue:
  - Chaque champion maîtrise un type
  - Le dernier les maîtrise tous
  - Il faut les battre tous avant d'accéder au champion maître
  - Leurs sdlons sont cheater (genre sdlons de grotte)
- On combat le maître de ligue:
  - Le combat contre le mec le plus cheaté
  - Récupération de son titre
- On deviens le plus fort du pays:
  - Des pnjs peuvent nous défier notre titre
- On peu faire ce que l'on veut:
  - Améliorer nos sdlons
  - Découvrir la ville
  - Explorer des endroits particuliers (sdlon particulier)
  - En capturer des nouveaux
  - Combattre pour gagner de l'argent
  - Mettre en jeu son titre Pour gagner plus d'argent

-----Fonctionnalités \*\*

- Pour l'Acte 2:
  - Débloquage du vélo
- Pour l'Acte 3:
  - Débloquage de la canne à pêche
  - Débloquage de types de "pokeball" ou "sdball" ou ...?
- Pour l'Acte 4:
  - Débloquage du metro (Déplacement dans toute la map)
  - Débloquage de l'arène en ligne
- Pour l'Acte 5:
  - Débloquage du sdlon légendaire