

Manuale d'Uso

Al primo avvio dell'applicazione, qualora l'utente non si sia mai registrato, dovrà procedere alla registrazione inserendo: nome, cognome, email, password e tipo di account (Organizzatore, Giudice o Partecipante).

Se invece l'utente è già registrato, potrà accedere utilizzando le proprie credenziali.

Funzionalità

Organizzatore

L'Organizzatore è l'utente che crea una competizione Hackathon, definendone i dettagli. Da questa stessa pagina di dettaglio, l'Organizzatore potrà:

- invitare i Giudici;
- aprire le iscrizioni alla competizione.

Giudice

Il Giudice, accettando l'invito di un Organizzatore, può scegliere di partecipare alla competizione con il ruolo di valutatore dei team.

Accedendo alla propria home dedicata, il Giudice può gestire gli inviti ricevuti ed eseguire operazioni sugli hackathon a cui prende parte.

Per ogni Hackathon, il Giudice ha la possibilità di:

- pubblicare il problema;
- assegnare valutazioni ai team;
- commentare i progressi pubblicati dai team.

Partecipante

Il Partecipante è l'utente che prende parte a una competizione Hackathon, lavorando alla risoluzione del problema proposto dal Giudice insieme al proprio team.

Nella home, il Partecipante può:

- creare un team nell'hackathon a cui partecipa, invitando altri utenti;
- gestire gli inviti ricevuti da altri team;
- inviare richieste di partecipazione a uno o più team di un hackathon attivo;
- iscriversi a nuovi hackathon;
- pubblicare progressi a nome del proprio team (se ne fa parte).

Classifiche

Indipendentemente dal ruolo ricoperto (Organizzatore, Giudice o Partecipante), ogni utente può accedere alla classifica globale di ciascun hackathon.

