<球探>

项目范围说明书

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| 2020-3-4 | <1.0> | 定义了本项目裁剪后的各个主要过程和相应可交付成果 | 周扬 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 项目名称 4

2. 项目描述 4

3. 项目主要过程及可交付成果 5

4. 制约因素 6

5. 假设条件 6

# 项目名称

球探。

# 项目描述

（1）随着中国经济的快速发展，生活水平也在跟着不断地提高，人们对生活质量的要求开始变得越来越高，越来越多的人关注自身健康，关注体育运动，投身体育运动。在全国尤其是学生群体各类球迷群体人数庞大，他们通过各种渠道获取体育类新闻资讯，存在主要的问题包括：

* 1. 种类不够丰富，一些小众运动的资源十分有限；
  2. 各类信息繁杂，充斥大量博彩，诈骗信息；

1. （2）随着互联网的不断发展,人们更加适应利用手机等移动终端获取信息。体育新闻类App也在这种环境下迅速成长。对于体育新闻报道,该类App带来了诸如体育新闻获取渠道扩大、阅读更加便利等诸多优势。但是体育新闻App的迅猛发展,同样存在如下不足：
   1. 假新闻、内容同质化、标题党
   2. 故意制造争议获取流量等问题的泛滥
   3. 内容不综合，不同体育项目需下载多个App

此方案的优势是：

* + 用户群没有明显的限制，对体育运动人都可以使用更加贴近生活，受众人群更多，消费群体覆盖广；
  + 拥有足够庞大赛事数据和赛事资讯，可以充分满足用户的需求；
  + 体育赛事资讯时效性强，准确性强；
  + 线下比赛信息，周边商品等商品为一体，方便用户寻找满足自己需要的的商品，并且商品稳定正规的来源以及实惠的价格让用户放心，有良好的购物体验；

# 项目主要过程及可交付成果

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 阶段（里程碑） | 子阶段 | 开始日期 | 截止日期 | 可交付成果 |
| 启动 | 任命项目经理 | 2020年3月4日 | 2020年3月4日 | 项目章程、干系人登记册、风险登记册 |
| 组建核心团队 | 2020年3月5日 | 2020年3月7日 |
| 干系人分析 | 2020年3月7日 | 2020年3月15日 |
| 里程碑计划 | 2020年3月7日 | 2020年3月15日 |
| 项目章程 | 2020年3月15日 | 2020年3月27日 |
| 启动会议 | 2020年3月28日 | 2020年3月28日 |
| 规划 | 收集需求 | 2020年3月26日 | 2020年3月29日 | 需求说明书、范围说明书、设计文档、进度计划、预算、测试计划、测试用例、风险登记册、项目总规划（人力资源计划、沟通计划） |
| 定义项目范围 | 2020年3月30日 | 2020年3月30日 |
| 制定进度计划 | 2020年4月4日 | 2020年4月5日 |
| 制定成本、质量计划 | 2020年4月6日 | 2020年4月7日 |
| 人力资源计划 | 2020年4月3日 | 2020年4月4日 |
| 沟通计划 | 2020年4月5日 | 2020年4月6日 |
| 风险管理计划 | 2020年4月9日 | 2020年4月9日 |
| 培训计划 | 2020年4月10日 | 202年4月10日 |
| 开发 | 组建团队 | 2020年4月11日 | 2020年4月11日 | 每日编译、源码、变更请求、可运行产品、测试报告 |
| 培训 | 2020年4月12日 | 2020年4月20日 |
| 编码 | 2020年4月12 | 2020年5月7日 |
| 测试 | 2020年5月8日 | 2020年5月12日 |
| 稳定 |  | 2020年5月14日 | 2020年6月9日 | 变更请求、用户手册、部署手册 |

# 制约因素

* 必须全部使用人力资源规划内的工作人员进行项目的研发工作

# 假设条件

* 本产品定位的客户有使用球探app的需求；