**2.请简述 Vue 全局 API 接口的主要内容。**

1）. Vue.directive():Vue中有很多内置指令，如v-model、v-for和v-bind等

2）. Vue.use():Vue.use主要用于在Vue中安装插件，通过插件可以为Vue添加全局功能

3）. Vue.extend():Vue.extend用于基于Vue构造器创建一个Vue子类，可以对Vue构造器进行扩展

4）. Vue.set():Vue的核心具有一套响应式系统，简单来说就是通过监听器监听数据层的数据变化，当数据改变后，通知视图也自动更新

5）. Vue.mixin():Vue.mixin用于全局注册一个混入，它将影响之后创建的每个Vue实例

**3.请简单介绍 Vue 实例对象的属性和方法。**

**1.请简述JavaScript钩子函数包括哪些。**

入场钩子分别是beforeEnter（入场前）、enter（入场）、afterEnter（入场后）和enterCancelled（取消入场）

出场钩子分别是beforeLeave（出场前）、leave（出场）、afterLeave（出场后）和leaveCancelled（取消出场）

< transition> @before-enter=“beforeEnter” @enter=“enter”

@after-enter=“afterEnter” @enter-cancelled=“enterCancelled”

@before-leave=“beforeLeave” @leave=“leave”

@after-leave=“afterLeave” @leave-cancelled=“leaveCancelled”

v-bind:css=“false”> // Vue会跳过CSS的检测 < /transition>

**2.请简述6个内置的过渡类名。**

进入（enter）： v-enter: 在元素被插入之前生效，在元素被插入之后的下一帧移除 v-enter-active:

在整个进入过渡的阶段中应用，在元素被插入之前生效，在过渡动画完成之后移除 v-enter-to:

在元素被插入之后下一帧生效（与此同时v-enter被移除），在过渡动画完成之后移除 离开（leave）：

v-leave：在离开过渡被触发时立刻生效，下一帧被移除

v-leave-active：在整个离开过渡的阶段中应用，在离开过渡被触发时立刻生效，在过渡完成之后移除

v-leave-to：在离开过渡被触发之后下一帧生效（与此同时v-leave被移除），在过渡动画完成之后移除

**3.请简述自定义过渡类名的属性有哪些。**

enter-class

enter-active-class

enter-to-class

leave-class

leave-active-class

leave-to-class

**注意：自定义类名的优先级高于普通类名**

1. **简述以npm方式安装vue-router的步骤**
   1. 在指定目录下 npm install vue-router@3.1.x
   2. 创建 main.js 逻辑入口

import Vue from 'vue'

import App from './App.vue'

import VueRouter from 'vue-router'

Vue.use(VueRouter)

import router from './router.js'

new Vue({

el: '#app',

render: c => c(app),

router

**})**

**Router.js文件**

import VueRouter from 'vue-router'

var router =new VueRouter({

routes:[

{path:’/’,redirect:’/login’},

{ path:’/’,component:Login}

]

})

export default router

1. **简述vue-roter路由的作用**

根据不同的url哈希值，在路由视图中显示不同的页面，实现非跳转式的页面切换在单页面应用中**更新视图**可以**不用重新请求页面**

用户体验好，不需要每次都从服务器全部获取，快速展现给用户

1. **请简单列举并说明路由对象包括哪些属性**

$route.path 对应当前路由的名字

$route.query：{key : value} URL 查询参数

$route.params：{key : value} 路由转跳携带参数

$route.hash：在 history 模式下获取当前路由的 hash 值（有 # 的那种）

$route.fullPath：完成解析后的URL，包含查询参数和 hash 的完整路径

$route.name 当前路由的名称

$route.matched：路由记录，当前路由下路由声明的所有信息，从父路由（如果有）到当前路由为止

$route.redirectedFrom：若有重定向，即为重定向来源的路由

**如何安装Vue CLI 3.x版本的脚手架**

npm install @vue/cli –g # -g 表示全局安装

**如何在现有项目中安装CLI插件和第三方插件**

在项目目录下，使用 vue add 指令可以安装插件

Eg：vue add router

第三方插件：

如果**不带 @vue/ 前缀**，将会安装第三方包

例如 vue add vuetify

**简单介绍CLI服务vue-cli-service<command>中的command 命令包含哪些？**

serve 启动服务

build 生成用于生产环境的包

inspect 审查 webpack 配置

lint并修复源文件

**简要分析Vuex的设计思想**

用来管理状态，Vuex 作为 Vue 插件来使用，使 Vue 组件状态更加容易维护

**简述vuex配置对象中的主要内容**

1）. actions：用来定义事件处理方法，用于处理 state 数据

2）. mutations：选项中的事件处理方法接收 state 对象作为参数，即初始数据

3）. getters：store 实例允许在 store 中定义 getters 计算属性，类似于 Vue 实例的 computed

4）. modules：modules 用来在 store 实例中定义模块对象

5）. plugins：Vuex 中的插件配置选项为 plugins，插件本身为函数

6）. devtools：store 实例配置中的 devtools 选项用来设置是否在 devtools 调试工具中启用 Vuex，默认值为 true，表启用

**简述vuex中的actions的含义**

actions 选项用来定义事件处理方法，用于处理 state 数据。actions 类似于 mutations，不同之处在于 actions 是异步执行的，事件处理函数可以接收 {commit} 对象，完成 mutation 提交，从而方便 devtools 调试工具跟踪状态的 state 变化。

在使用时，需要在 store 仓库中注册 actions 选项，在里面定义事件处理方法。事件处理方法接收 context 作为第1个参数，payload 作为第 2 个参数（根据需要进行选择）。

**请简述什么是服务器端渲染。**

服务器端渲染（简称 SSR），是将组件或页面通过服务器生成 html 字符串，再发送到浏览器，最后将静态标记"混合"为客户端上完全交互的应用程序，简单理解就是将页面在服务器中完成渲染，然后在客户端直接展示。

**请简述服务器端渲染的代码逻辑和处理步骤。**

Vue 进行服务器端渲染时，需要利用 Node.js 搭建一个服务器，并添加服务器端渲染的代码逻辑。

使用 webpack-dev-middleware 中间件对更改的文件进行监控，使用 webpack-hot-middleware 中间件进行页面的热更新，使用 vue-server-renderer 插件来渲染服务器端打包的 bundle 文件到客户端

**请简述 Nuxt.js 中，声明式路由和编程式路由的区别。**

声明式路由：在页面中使用 完成路由跳转。

编程式路由：在 JavaScript 代码中实现路由的跳转。

**请简单列举一个项目从开始到上线的开发流程需要的步骤。**

1、产品创意：在这一阶段就是决定要做一个什么产品（What），为什么要做这个产品（Why），解决 What 和 Why 的问题

2、产品原型：在这一阶段，通过由产品经理对原型进行设计包括功能、页面，最重要的是用户体验

3、美工设计

在这一阶段，美工设计人员根据产品经理提供的原型图实现 PSD 设计图稿，并切图

4、前端实现

在这一阶段，前端开发工程师拿到美工设计好的 psd 图，负责具体的 HTML、CSS 静态页面的实现，以及动态特效、动态数据的绑定和交互的实现

5、后端实现

在这一阶段，实现数据处理、业务逻辑代码

6、测试、试运营、上线

由测试人员进行项目测试。将所有的问题解决后，就可以试运行，将项目上线

**2．请简单列举 6 个“微商城”项目中用到的重点知识。**

1、路由的配置

2、Vuex的配置

3、axios的配置以及接口的调用

4、购物车功能的实现

5、底部导航栏的实现

6、分类列表的实现

7、图片预览的实现vue-preview插件