

## 지구의 날

이 자료는 수업하실 때 도움이 될 수 있는 자료입니다. 수업 준비, 도입부, 만들기 상세 도움말, 마무리 등으로 구성되어 있으며, 내용마다 수업에 필요한 질문들과 도움이 될만한 내용이 담겨있습니다.

### 요약

엔트리를 활용해 환경 파괴의 심각성을 알리는 작품을 만듭니다. 장면을 추가하고 다양한 오브젝트를 활용해 전달하고자 하는 내용을 표현합니다. 환경 보호의 중요성을 깨닫고 엔트리를 통해서 정보를 전달할 수 있는 자료 제작 방법을 터득할 수 있습니다.

### 난이도 / 소요 시간

상 / 30분 수업 구성과 학생들의 수준에 따라 소요 시간은 달라질 수 있습니다.

### 목표

환경 보호의 중요성을 알려주는 작품을 만들어 봅시다.

1. 환경 파괴의 심각성과 환경 보호의 필요성과 관련한 자료를 조사합니다.
2. 여러가지 효과를 추가해 중요한 내용을 강조합니다.

### 프로그래밍 요소

장면, 글상자, 모양

### 목차

1. 인트로
2. 완성작 미리 보기
3. 어떻게 만들까?
4. 북극의 눈물
5. 표지와 내용 구성하기
6. 텍스트 강조하기
7. 애니메이션 추가하기
8. 이것만은 기억해줘
9. 레벨업
10. '지구의 날' 완성!

### 준비물

인터넷 접속이 가능한 PC, 활동지

## 수업 준비

본 수업에서 학생은 환경 오염의 다양한 사례를 이미지와 글로 보여주는 작품을 만듭니다. 작품 제작에 필요한 이미지는 검색 포털이나 책 등 다양한 매체에서 수집할 수 있습니다. 만들기 단계에서 이미지를 수집하고 이를 PC에 옮겨 작품에 활용할 수 있도록 준비합니다. 이때 주의해야 할 사항은 다음과 같습니다.

- 파일은 10MB 이하의 JPG, PNG, BMP, SVG 이미지 또는 EO 형식의 오브젝트를 추가할 수 있습니다.

자유롭게 사용가능한 공유저작물을 제공하는 사이트를 이용해 저작권 의식을 높일 수 있도록 지도해 주세요. 다음과 같은 사이트를 참고할 수 있습니다.

- 공유 마당 (링크: <https://gongu.copyright.or.kr/gongu/main/main.do>)

## 도입부

### 1. 인트로 '확장하기' 활동지와 함께 수업을 진행하면 더욱 좋습니다.

“환경 오염 문제에 대해서 생각해본 적이 있나요?”라 물으며 환경 오염의 사례를 살펴봅니다.

아래의 영상을 시청하면 좋습니다.

- 플라스틱으로 죽어가는 지구와 동물들 (링크: <https://youtu.be/BaeVPJ0dhC4>, 출처: Youtube, 디글 클래식)
- 당신이 넷플릭스, 유튜브 같은 영상 볼 때마다 환경이 오염되는 이유 (링크: <https://youtu.be/0zzXc9qN1C0>, 출처: Youtube, 스포츠뉴스)
- 코로나19, 지구의 경고 이유 (링크: <https://youtu.be/0zzXc9qN1C0>, 출처: Youtube, YTN 사이언스)
- 지구의 환경 오염 실태 (링크: <https://youtu.be/0zzXc9qN1C0>, 출처: Youtube, EBS Clipbank)

영상 시청을 마쳤다면, “환경은 동물뿐 아니라 자연 속에서 사는 인간들의 생활에도 큰 영향을 주고 있어요!”라고 말하며 환경 보호가 매우 중요한 사회적 이슈가 되었음을 알려주세요.

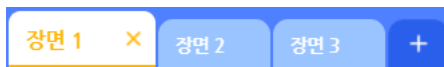
마지막으로 “우리가 함께 힘을 모은다면 지구를 지킬 수 있어요! 엔트리를 통해 모두와 함께 해결하고 싶은 환경 파괴 문제를 공유해보요!”라 말하며 완성작 미리 보기로 넘어가 주세요.

### 2. 완성작 미리 보기

이번 수업에서 만들어 볼 작품의 완성본을 미리 확인합니다. 중앙의 시작하기 버튼을 눌러 작품을 실행해 주세요. 화면을 마우스를 클릭하면 다음 장면으로 넘어갑니다.

### 3. 어떻게 만들까?

- 장면을 추가하고 각 장면마다 이미지와 글을 배치합니다.



- 글상자 효과를 이용해 중요한 내용은 강조합니다.



## 만들기

학생들이 실제로 블록으로 코딩을 하는 부분입니다.

### 4. 북극의 눈물

소개하고 싶은 환경 파괴 사례를 선정해 사진과 글로 설명하는 단계입니다. 다양한 매체를 활용해 환경 오염의 원인, 피해 규모 등의 정보를 수집할 수 있도록 지도해 주세요.

N

지구 온난화

통합

이미지

뉴스

어학사전

지식IN

VIEW

인플루언서

동영상

쇼핑

지도

...

어떤 요인에 의해서인지 복사강제력이 커지면 전지구 평균 지표기온이 상승(지구온난화)하며, 복사강제력이 작아지면 지표기온이 하강(지구온냉화)하게 된다.

기상학백과 terms.naver.com

**지구온난화** 지식백과

정보요류 수정요정 by 지식스니펫

**지구 온난화 FAQ**

Q. 지구 온난화의 원인은 무엇인가요?

Q. 지구온난화 영향에 기후 상승도 포함되나요?

Q. 지구온난화의 특징은 무엇인가요?

지구 온난화 FAQ 더보기 →

**지식백과** 어린이백과 학생백과

**지구 온난화란 무슨 뜻일까?**

이것을 '지구 온난화'라고 하는데, 무슨 뜻일까요? 정답 : ② [ 2. 지구 온난화 ] 지구가 점점 따뜻해지고 있어요. 이산화탄소 같은 온실 기체가 하늘로 올라가 지구를 둘러싸는 바람에 대기의 열이 우주 공간으로 나가지 못하여 지구의 평균 기온이...

천재학습백과 초등 사회 5-1

지식백과 더보기 →

이미지 출처: 네이버 검색

## 5. 표지와 내용 구성하기

발표 주제가 잠 담길 수 있도록 대제목, 소제목, 배경 이미지를 추가해 첫번째 장면을 표지로 만들어 줍니다.

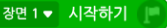
이후 필요한 만큼 장면을 만들어 수집한 정보를 보여줍니다. 장면은 마우스를 클릭하면 넘어가도록 코딩하며 글상자를 추가해 실행 화면에 글을 추가할 수 있습니다.

글상자는 한 줄 쓰기와 여러 줄 쓰기, 글씨체 변환과 배경색 변경 등 다양한 방식으로 꾸밀 수 있습니다.

### Tip 이미지 준비

포털에서 다운로드한 이미지, 엔트리 그림판으로 완성한 그림, 손으로 그린 그림을 오브젝트로 추가할 수 있습니다.

### Tip 장면

엔트리에서는 장면들이 모여 작품이 됩니다. 블록 코드는 장면 안에서 순차적으로 작동하며, 새로운 장면을 시작할 때마다 새롭게 코드를 만들 수 있습니다.  블록을 이용하면 해당 장면으로 넘어갑니다.

장면에 대한 자세한 설명은 엔트리 위키에서 확인할 수 있습니다.

▶ 장면 - [엔트리 wiki 바로가기](#) (화면의 구성 요소 > 실행 화면 > 장면)

### Tip 글상자 추가하기

글상자도 오브젝트와 동일한 방법으로 추가할 수 있습니다. 오브젝트 추가 버튼(+)을 클릭한 뒤 글상자 탭을 클릭합니다. 글상자를 추가해야 글쓰기 관련 블록이 생성되는 점 유의해 주세요

## 6. 텍스트 강조하기

강조가 필요한 내용에 효과를 줍니다. 글씨체, 글씨 색, 배경색을 변경하거나 다양한 효과를 추가할 수 있습니다.

### Tip 글씨 강조 효과


텍스트 변경과 관련된 블록은 다음과 같습니다.

- 
- 
- 

추가할 수 있는 효과와 바꿀 수 있는 색, 글씨체의 종류 등은 엔트리 위키에서 확인할 수 있습니다.

▶ 글씨 강조 관련 블록 - [엔트리 wiki 바로가기](#) (블록 > 글상자 블록)

### Check point! '(2) 초 기다리기' 블록

엔트리의 블록은 위에서 아래로 순차적으로 작동합니다. 이때 블록이 너무 빠르게 작동해 실행 결과를 눈으로 확인하기 어려울 수 있습니다. 따라서  블록을 사용하여 다음 블록이 동작하는 타이밍을 조절합니다.

기다리기 블록에 대한 자세한 설명은 엔트리 위키에서 확인할 수 있습니다.

▶ '(2) 초 기다리기' 블록 - [엔트리 wiki 바로가기](#) (블록 > 흐름 블록 > '(2)초 기다리기' 블록)

## 7. 애니메이션 추가하기

‘움직임’ 블록을 이용하여 텍스트가 움직이거나 이미지가 등장하는 효과를 추가해 질문에 대한 대답이나 중요 키워드를 강조합니다.

**Tip** ‘이동하기’ 블록과 ‘움직이기’ 블록

‘이동하기’와 ‘움직이기’ 블록은 비슷해 보이나 차이가 있습니다.

- ‘움직이기’ 블록



‘움직이기’ 블록은 현재 위치에 따라 주어진 값만큼 움직입니다. 따라서 현재 위치를 기준으로 움직일 거리를 입력해야 합니다.

- ‘이동하기’ 블록



‘이동하기’ 블록은 현재 위치와 상관없이 입력한 좌표로 오브젝트가 이동합니다. 따라서 실행 창의 좌표를 입력해야 합니다.

‘이동하기’ 블록과 ‘움직이기’ 블록에 대한 자세한 내용은 엔트리 위키에서 확인하실 수 있습니다.

▶ 이동하기, 움직이기 블록 - [엔트리 wiki 바로 가기](#) (블록 > 움직임 블록 > POINT:움직이기(바꾸기) vs 이동하기)

## 8. 이것만은 기억해줘

이번 수업에서 중요했던 부분을 다시 한번 언급합니다.

- 장면을 추가하고 이미지와 글상자를 새롭게 배치하여 다양한 정보를 전달해보았습니다.
- 중요한 부분은 강조하여 효과적인 발표 자료를 제작해보았습니다.

## 9. 레벨업

레벨업은 선택 심화 활동입니다.

위 단계를 모두 완료하고 시간이 남았다면 “어떻게 하면 더 재미있게 만들어 볼 수 있을까요? 더 다양한 효과를 넣어봐요!”라 말하며 학생들에게 레벨업을 진행하도록 안내해주세요. 레벨업 단계 선택은 학생별 자유입니다.

### 레벨업 1. 읽어주기

인공지능 ‘읽어주기’ 블록을 이용하여 나레이션을 추가해 발표에 집중할 수 있도록 만들어요.

### 레벨업 2. 카드 만들기

질문 카드를 만들고 청중과 소통하여 관심을 이끌어 볼 수 있습니다.

지구 온난화를 막기 위해 우리가 실천할 수 있는 일들을 찾아 카드로 만들고 내용이 보이지 않게 뒤집습니다. 청중에게 질문하며 하나씩 카드를 열어보세요. 정보를 더욱 효과적으로 전달할 수 있습니다.

### 레벨업 3. 자동으로 장면 넘기기

장면이 자동으로 재생되게 하면 영상처럼 보이게 만들 수 있습니다. 발표자 없이 내용을 전달해야 할 때 유용합니다.

### 레벨업 4. 캠페인 개최

환경을 지키기 위해 실천할 수 있는 내용을 알리는 캠페인을 소개하는 장면을 추가합니다.

## 10. '지구의 날' 완성!

"나만의 환경 보호 작품을 완성했어요. 우리 함께 깨끗한 지구를 만들어봐요!" 라 말하며 학생들의 성과를 칭찬해주세요. 코딩 과정에 어려움이 많았던 학생들도 포기하지 않고 잘 따라와 주었음을 칭찬해주세요.

## 마무리

모든 실습이 끝났다면 "환경 오염의 경각심을 알리는 작품을 만들어봤는데, 어땠나요?"라 물으며 수업을 마무리해주세요. 다음과 같은 내용을 말할 수 있도록 지도합니다.

- 코딩 중 재미있던/어려웠던 부분
- 환경 오염 중 가장 심각하다고 생각되는 부분 혹은 내가 실천하고 싶은 행동

학생들의 소감을 들었다면 마지막으로 오늘 수업에서 중요했던 부분을 다시 언급해주세요.

다음과 같은 내용을 지도합니다.

- 각 장면마다 전달하고자 하는 중요한 내용들을 정리해서 발표 자료를 완성할 수 있습니다.

## 확장하기 수업 형태에 따라 자유롭게 활용해주세요.

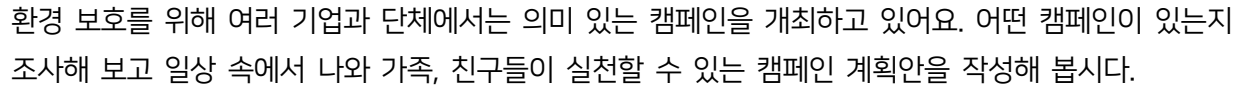
활동지를 작성합니다. 다양한 환경 오염의 사례를 살펴보고 이를 어떻게 알릴 수 있을지 미리 고민해본다면 더욱 유용하고 재미있는 작품을 만들 수 있습니다.

*“캠페인은 많은 사람들이 하나의 목표를 가지고 행동할 수 있도록 돕는데 매우 효과적이에요!”*라고 말하며 하나의 목표를 위해 다른 사람과 협동하도록 독려하는 캠페인의 긍정적 효과를 소개합니다.

이후 *“우리도 캠페인을 만들어 환경 보호의 중요성을 널리 알려봐요!”*라 말하며 활동지를 작성합니다.

활동지를 모두 작성했다면 완성작 미리 보기로 넘어가 주세요.

학년                  반                  번                  이름



- 플로깅 캠페인: 건강과 환경을 함께 지키기 위하여, 조깅을 하면서 동시에 쓰레기를 줍는 운동
- 용기내 챌린지: 에코백, 텀블러, 다회용기 등에 식재료나 음식을 포장해 오는 운동
- 제로웨이스트: 환경을 보호하기 개인이 일상생활에서 쓰레기 발생을 줄이는 운동

캠페인 명	
배경 해결하고 싶은 환경 문제와 그 이유는 무엇인가요?	
목적/메시지 캠페인을 통해 어떤 메시지를 전달하고 싶나요? 어떤 변화가 예상되나요?	
예상 참여자	
캠페인 기간	
활동 내용	



위 교육 자료에 대한 학습 콘텐츠는 다음 링크에서 확인하실 수 있습니다.

엔트리 학습하기(<https://playentry.org/learn>) > 발견 > 지식 공유 > 지구의 날

교육 현장에서 자유롭게 사용하세요.

본 교육 자료는 공/사립학교, 지역아동센터 등 공공기관에서 진행하는 수업에서 자유롭게 사용할 수 있습니다.

단, CC-BY NC 2.0 라이선스 정책이 적용되어 출판사 또는 학원 등 영리 기관에서의 사용은 금지됩니다.

교육 자료의 사용 범위에 대한 문의 사항은 [help@playentry.org](mailto:help@playentry.org)로 연락 부탁드립니다.