

## 시는 마음의 파도다

이 자료는 수업하실 때 도움이 될 수 있는 자료입니다. 수업 준비, 도입부, 만들기 상세 도움말, 마무리 등으로 구성되어 있으며, 내용마다 수업에 필요한 질문들과 도움이 될만한 내용이 담겨있습니다.

### 요약

직접 시를 짓고 엔트리를 활용해 시각 자료로 만들어보는 수업입니다. 리스트와 변수를 이용해 실행 화면에 시의 한 행씩 띄우며 시의 의미를 더 잘 전달할 수 있도록 합니다. 또한 동시 창작에 대한 관심을 키우고 블록 코딩의 재미를 느낄 수 있습니다.

### 난이도 / 소요 시간

상 / 30분 수업 구성과 학생들의 수준에 따라 소요 시간은 달라질 수 있습니다.

### 목표

나만의 시를 쓰고 어울리는 효과도 만들어 봅시다.

1. 시를 창작하는 방법을 배웁니다.
2. 리스트와 변수를 이용해 실행 화면에 한 행씩 글을 띄웁니다.

### 프로그래밍 요소

리스트, 변수, 글상자

### 목차

1. 인트로
2. 완성작 미리 보기
3. 어떻게 만들까?
4. 동시를 써보자
5. 시에 감정 더하기
6. 한 행씩 보여주기
7. 이것만은 기억해줘
8. 레벨업
9. '시는 마음의 파도다' 완성!

### 준비물

인터넷 접속이 가능한 PC, 활동지

## 수업 준비

본 수업은 학생이 직접 시를 짓는 수업입니다. 대상을 관찰한 내용, 감정 등을 비유법, 은유법과 같은 표현 기법을 활용해서 시로 표현합니다. 따라서 학생이 수업에 참여하기 전 자신이 좋아하는 동시를 찾아올 수 있도록 지도해 주세요.

## 도입부

### 1. 인트로 '확장하기' 활동지와 함께 수업을 진행하면 더욱 좋습니다.

*"여러분이 가장 좋아하는 동시를 읽으면서 시인은 대상을 어떻게 바라보았는지, 무슨 느낌이 드는지 등을 생각해봐요."*라 말하며 학생이 준비한 시를 발표하는 시간을 가집니다. 다음과 같은 내용을 얘기할 수 있도록 지도해 주세요.

- 좋아하는 이유와 가장 좋아하는 구절
- 시의 소재, 시에서 사용된 표현법
- 시를 읽을 때 떠오르는 감정

발표를 진행한 이후에는 *"여러분도 이 시인들처럼 나만의 시를 만들고 싶지 않나요? 오늘은 엔트리를 이용해서 나만의 시를 만들고 엔트리로 표현해봐요."*라 말한 뒤 완성작 미리보기로 넘어갑니다.

### 2. 완성작 미리 보기

이번 수업에서 만들어 볼 작품의 완성본을 미리 확인합니다. 중앙의 시작하기 버튼을 눌러 작품을 실행하면 시를 감상할 수 있습니다.

### 3. 어떻게 만들까?

리스트와 변수를 이용해 학생이 지은 시를 한 행씩 실행화면에 보여줍니다.

## 만들기

학생들이 실제로 블록으로 코딩을 하는 부분입니다.

### 4. 동시를 써보자

학생이 창작한 시 혹은 미리 준비해온 시에 어울리는 배경을 만드는 단계입니다.

#### Check point! 오브젝트 추가와 모양 추가

오브젝트 추가 버튼(+)을 클릭하여 새로운 오브젝트를 추가합니다. 오브젝트가 그 외의 다른 모양을 표현하기 위해서는 모양 추가하기 기능을 사용합니다. 오브젝트를 클릭한 뒤 모양 탭의 '모양 추가하기' 버튼을 눌러 모양을 추가할 수 있습니다.

### 5. 시에 감정 더하기

리스트 만들어 시를 입력하는 단계입니다. 리스트의 항목에 시의 행과 연을 구분하여 입력합니다.

#### Tip 리스트 항목 수 설정하기

리스트의 항목 수에 추가 버튼(+)을 클릭하거나 항목 수에 원하는 값을 입력하여 리스트의 항목을 정할 수 있습니다. 자신이 만든 시의 행을 세어 항목 수를 설정하도록 합니다.

### 6. 한 행씩 보여주기

클릭하면 시의 한 행씩 나타나도록 만드는 단계입니다. '행'과 '문자' 변수를 만들고, '행'은 리스트의 항목을 나타내고, '문자'는 리스트의 항목 값의 글자 수를 나타냅니다.

**안녕 엔트리! 의 1 번째 글자** 블록을 이용하여 리스트의 '행'번째 항목의 '문자' 번째 글자를 화면에 나타낼 수 있습니다. 작품을 실행하면 한 글자씩 출력되는 모습을 확인할 수 있습니다.

### 7. 이것만은 기억해줘

이번 수업에서 중요했던 부분을 다시 한번 언급합니다.

- 리스트와 변수를 이용하여 한 행, 한 글자씩 나타낼 수 있습니다.

### 8. 레벨업

레벨업은 선택 심화 활동입니다.

위 단계를 모두 완료하고 시간이 남았다면 "어떻게 하면 더 재미있게 만들어 볼 수 있을까요? 더 다양한 효과를 넣어봐요!"라 말하며 학생들에게 레벨업을 진행하도록 안내해주세요. 레벨업 단계 선택은 학생별 자유 활동입니다.

### 레벨업 1. 음악 추가하기

시 전문에 어울리는 음악을 추가합니다

#### Check point! 소리 추가하기

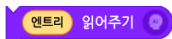


소리는 소리 탭의 소리 추가하기 버튼을 클릭하여 추가할 수 있습니다.

### 레벨업 2. 시 읽어주기

읽어주기 블록을 이용합니다. 블록 꾸러미의 인공지능 탭에서 인공지능 블록 모음 추가하기 > 읽어주기를 선택합니다. 블록을 추가하면 블록 꾸러미에 관련된 블록이 나타납니다. 목소리의 톤과 성별, 읽는 속도 등 다양한 요소를 자유롭게 설정할 수 있습니다.

#### Tip 인공지능 > 읽어주기 블록

nVoice 음성합성 기술을 이용해 다양한 목소리로 문장을 읽는 블록 모음입니다. 읽어주기 관련 블록은 다음과 같습니다.

- 
- 
- 

읽어주기와 같은 엔트리의 인공지능 블록에 대한 자세한 설명은 엔트리 위키에서 확인할 수 있습니다.

▶ 인공지능 > 읽어주기 - [엔트리 wiki 바로가기](#) (블록 > 인공지능 블록 > AI 활용 - 읽어주기)

### 레벨업 3. 배경 꾸미기

기존 오브젝트를 추가하거나 그림판으로 그림을 그려 배경을 꾸밀 수 있습니다.

#### Check point! 그림판

마음에 드는 오브젝트가 없다면 새로 그리기를 선택해 주세요. 그림판이 생성되어 다양한 그림을 그릴 수 있습니다. 그림판 속 도구에 대한 자세한 설명은 엔트리 위키에서 확인할 수 있습니다.

▶ 그림판 - [엔트리 wiki 바로가기](#) (화면의 구성 요소 > 모양탭 > 그림판)

### 레벨업 4. 오브젝트 추가하기

시의 감정을 더 잘 전달할 수 있도록 오브젝트를 추가합니다.

## 9. '시는 마음의 파도다' 완성!

"나만의 시를 완성했어요!" 라 말하며 학생들의 성과를 칭찬해주세요. 코딩 과정에 어려움이 많았던 학생들도 포기하지 않고 잘 따라와 주었음을 칭찬해주세요.

## 마무리

모든 실습이 끝났다면 *“내가 만든 시를 움직이는 작품으로 만들어봤는데, 어땠나요?”*라 물으며 수업을 마무리해 주세요. 다음과 같은 내용을 말할 수 있도록 지도합니다.

- 코딩 중 재미있던/어려웠던 부분
- 내가 지은 시 소개하기

학생들의 소감을 들었다면 마지막으로 오늘 수업에서 중요했던 부분을 다시 언급해 주세요. 다음과 같은 내용을 지도합니다.

- 리스트와 변수를 이용하여 한 행, 한 글자씩 나타낼 수 있습니다.

## 확장하기

수업 형태에 따라 자유롭게 활용해주세요.

활동지를 작성합니다. 활동지는 시로 표현할 소재를 정하고 감각적 표현을 연습할 수 있어 시 창작에 도움이 됩니다. *“내가 시인이 된다면, 무엇에 관한 시를 쓰고 싶을까요?”*라 말하며 활동지를 작성하도록 지도해 주세요. 첫번째 문항은 학생이 시의 소재로 삼을 관찰의 대상을 선정하고 감각적 표현을 활용한 짧은 문장 적기를 진행하는 문항입니다. 이후 *“소재가 정해졌으니 이제 나만의 시를 적어볼까요?”*라 말하며 두번째 문항을 작성합니다. 활동지를 모두 작성하였다면 인트로로 넘어갑니다.





## 나만의 동시 만들기

학년          반          번          이름



보기, 듣기, 만지기, 맛보기, 냄새 맡기 등 다양한 감각을 이용하여 사물을 설명할 수 있어요!  
아래 예시를 보고, 내가 적을 시의 소재를 선정해 다양한 감각적 표현으로 설명해 보세요.

예시) 개나리 : 노랗고 보들보들해요. 봄 향기가 나요. 길가에 피어 있어요.

	_____ :	_____
	_____ :	_____
	_____ :	_____
	_____ :	_____



선정한 소재를 바탕으로 나만의 동시를 완성해 보세요.

위 교육 자료에 대한 학습 콘텐츠는 다음 링크에서 확인하실 수 있습니다.

엔트리 학습하기(<https://playentry.org/learn>) > 발견 > 예술 > 시는 마음의 파도다

교육 현장에서 자유롭게 사용하세요.

본 교육 자료는 공/사립학교, 지역아동센터 등 공공기관에서 진행하는 수업에서 자유롭게 사용할 수 있습니다.

단, CC-BY NC 2.0 라이선스 정책이 적용되어 출판사 또는 학원 등 영리 기관에서의 사용은 금지됩니다.

교육 자료의 사용 범위에 대한 문의 사항은 [help@playentry.org](mailto:help@playentry.org)로 연락 부탁드립니다.