

Reglamento de la Liga Pinamarense de Arquería 3D

1. Formato del Torneo

- El torneo consta de **24 estaciones**, distribuidas en **2 rondas de 12 estaciones** cada una.
- Habrá un intervalo entre ambas rondas para la reubicación de los animales.
- Se tiran **2 flechas por blanco**, excepto en aquellas estacas que tengan **dos blancos distintos**, en cuyo caso se disparará **una flecha a cada uno**.

2. Estacas y Categorías

Se dispondrán **tres estacas**, asignadas a diferentes categorías:

• Roja: Compuestos

• Azul: Senior

• Amarilla: Escuela

Cada estaca estará ubicada a una **distancia previamente asignada**, de acuerdo con la categoría correspondiente.

3. Orden de Disparo

El orden de disparo será el siguiente:

- 1. Categoría Compuestos
- 2. Categoría Senior
- 3. Categoría Escuela





4. División de Categorías

- La categoría Senior se divide en masculino y femenino.
- La categoría Escuela será mixta.

5. Punto de Espera

- El punto de espera estará ubicado en el estacón correspondiente.
- No se proporcionará una foto previa del animal.

6. Zona de Disparo y Blanco

Está terminantemente prohibido:

- Mover la zona de tiro (estaca)
- Modificar la ubicación de la zona del blanco (diana)

7. Criterios de Puntuación

- Toda la silueta del animal sumará 5 puntos, excepto la siguiente zona:
 - o Cuernos
- La **zona vital** se puntuará según el área alcanzada con:
 - 8 puntos
 - o 10 puntos
 - o 11 puntos





8. Rebotes

- Si una flecha rebota hacia el lado del arquero, se asignan 5 puntos.
- Si la flecha pasa completamente hacia atrás del blanco, se considera como M (fallo).

9. Registro de Puntos

- Cada jefe de patrulla deberá ir sumando los puntos obtenidos al momento en la planilla oficial provista por la organización.
- En cada rengión de la planilla se debe consignar el subtotal por estación y mantener actualizado el total acumulado.

10. Clasificación y Playoff

- Al finalizar el torneo, cada arquero sumará puntos solo por sus dos mejores fechas, permitiendo ausencias sin quedar comprometido en la clasificación general.
- Los cuatro mejores de cada categoría clasificarán a un playoff final, donde se definirá al campeón de la liga.

11. Conducta

Está terminantemente prohibido fumar en el campo de tiro.
El incumplimiento de esta norma implica la descalificación inmediata del arquero involucrado.



