



# Reglamento de la Liga Pinamarense de Arquería 3D

## 1. Formato del Torneo

- El torneo consta de **24 estaciones**, distribuidas en **2 rondas de 12 estaciones** cada una.
  - Habrá un **intervalo entre ambas rondas** para la reubicación de los animales.
  - Se tiran **2 flechas por blanco**, excepto en aquellas estacas que tengan **dos blancos distintos**, en cuyo caso se disparará **una flecha a cada uno**.
- 

## 2. Estacas y Categorías

Se dispondrán **tres estacas**, asignadas a diferentes categorías:

- **Roja:** Compuestos
- **Azul:** Senior
- **Amarilla:** Escuela

Cada estaca estará ubicada a una **distancia previamente asignada**, de acuerdo con la categoría correspondiente.

---

## 3. Orden de Disparo

El orden de disparo será el siguiente:

1. Categoría Compuestos
  2. Categoría Senior
  3. Categoría Escuela
-

## 4. División de Categorías

- La categoría **Senior** se divide en **masculino y femenino**.
  - La categoría **Escuela** será **mixta**.
- 

## 5. Punto de Espera

- El punto de espera estará ubicado en el **estacón correspondiente**.
  - **No se proporcionará una foto previa** del animal.
- 

## 6. Zona de Disparo y Blanco

Está **terminantemente prohibido**:

- Mover la zona de tiro (estaca)
  - Modificar la ubicación de la zona del blanco (diana)
- 

## 7. Criterios de Puntuación

- **Toda la silueta del animal** sumará **5 puntos**, **excepto** la siguiente zona:
    - Cuernos
  - La **zona vital** se puntuará según el área alcanzada con:
    - 8 puntos
    - 10 puntos
    - 11 puntos
- 



## 8. Rebotes

- Si una **flecha rebota hacia el lado del arquero**, se asignan **5 puntos**.
  - Si la flecha **pasa completamente hacia atrás del blanco**, se considera como **M (fallo)**.
- 

## 9. Registro de Puntos

- Cada **jefe de patrulla** deberá ir **sumando los puntos obtenidos al momento** en la planilla oficial provista por la organización.
  - En **cada renglón** de la planilla se debe consignar el **subtotal por estación** y mantener actualizado el **total acumulado**.
- 

## 10. Clasificación y Playoff

- Al finalizar el torneo, **cada arquero sumará puntos solo por sus dos mejores fechas**, permitiendo ausencias sin quedar comprometido en la clasificación general.
  - **Los cuatro mejores de cada categoría** clasificarán a un **playoff final**, donde se definirá al campeón de la liga.
- 

## 11. Conducta

- Está **terminantemente prohibido fumar en el campo de tiro**.  
El incumplimiento de esta norma implica la descalificación inmediata del arquero involucrado.



# Reglas de Playoff

- Los **primeros 4 clasificados del ranking presentes** podrán participar en la categoría que representan actualmente.
- El **1º clasificado competirá contra el 4º** y el **2º contra el 3º**, a **eliminación directa**.
- Los respectivos ganadores disputarán la **final**, para consagrarse campeones.
- En esta instancia se disparará **1 flecha a cada uno de los 4 diferentes objetivos emplazados**, sumando puntos bajo la misma modalidad de torneo.

