



UTN.BA

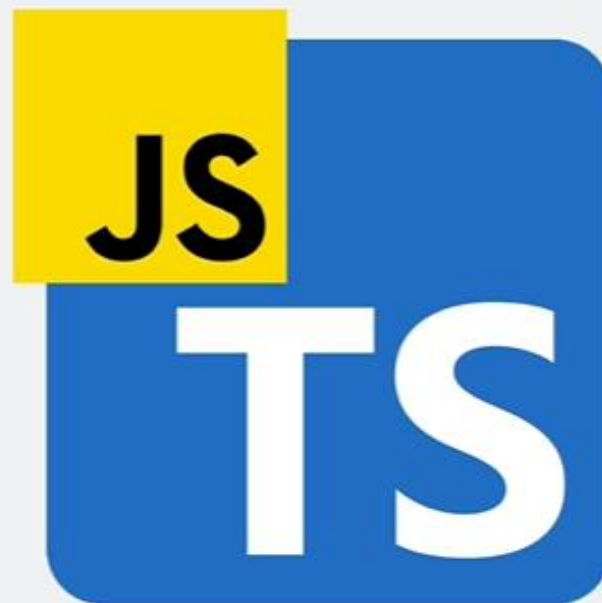
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

TypeScript





¿Qué es TypeScript?





¿Qué es TypeScript?

- Es un super set de JavaScript.
- Ofrece tipado estricto y flexible.
- Mejora enormemente la legibilidad del código.
- Nos permite usar características modernas.



¿Por qué Angular usa TypeScript?

- Tenemos la ayuda y un intellisense fuerte.
- Tenemos tipado estricto y errores en momento de escritura.
- Nos permite la inyección de dependencias.





Temas de estudio:

Introducción a TypeScript

Tipos básicos

- Objetos, arreglos e interfaces
- Funciones y sus argumentos
- Desestructuración de arreglos y objetos
- Importaciones y exportaciones
- Clases, constructores
- Tipos genéricos
- Decoradores
- Encadenamiento opcional

La idea de esta sección no es hacerlos expertos en TypeScript, pero sí irnos acostumbrando a la sintaxis y el tipado estricto de datos.



Tareas para nuestra Práctica.

- Crea variables con varios tipos de datos.
- Construye tres objetos en TypeScript, utiliza las interface para configurar los objetos.
- Imprime por pantalla los objetos y sus atributos.
- Crea dos funciones. Una con formato tradicional y la otra con desestructuración de argumentos.
- Crea otro archivo de .ts y utiliza el import desestructurado para reutilizar el código de las dos funciones creadas anteriormente.
- Crea dos clases, una que no tenga constructor y la otra clase que si lo implemente.
- Crea una tercer clase que utilice la herencia de una de las clases creadas anteriormente.
- Imprime por consola objetos de las clases anteriores.