## ESEMPI DI RISOLUZIONE DI SISTEMI LINEARI.

Considuiano il sistema

Prime di procedere osservours de la colonne de mappor numero di teri è quelle di 25. Scombramole con la prime (quelle d'X1) pur trava venteggis

Melle I colonne (quelle d' X5) c'é un coefficiente nguale a 1 (1 e -1 sono i PIVOT ideali paid celub one segue). Purmitiamo le prime due nighe

Sotraendo della II il doppro della I

Sommando alla III la terta punte di II

$$\frac{11 + \frac{1}{3}II}{1 + \frac{1}{3}II} \Rightarrow \frac{x_5 x_2 x_3 x_4 x_1}{1 + \frac{1}{3}II} \Rightarrow \frac{x_5 x_2 x_3 x_3 x_4 x_1}{1 + \frac{1}{3}II} \Rightarrow \frac{x_5 x_2 x_3 x_3 x_3 x_4 x_1}{1 + \frac{1}{3}II} \Rightarrow \frac{x_5 x_2 x_3 x_3 x_3 x_3 x_3 x_4 x_$$

Portendo a sevondo membro le colonne (non PIVOT)  $\chi_1$  e  $\chi_4$ , si ottiene un sistema triangolene con termos d'agondi tutti non mulli, con soluzione unice pu ogni sulle (abitrerse) di paremetri  $\chi_1$  e  $\chi_4$ .

$$\begin{cases} x_5 + 2x_2 + 2x_3 = 2 - 3x_4 - x_1 \\ -3x_2 = -3 + 3x_4 \\ 2x_3 = 1 - x_4 - x_1 \end{cases}$$

Procedendo dall'ultimo equenne alle prime per sosti hizone all'indietro, ossio ricavondo xz e xz delle ultime due equerori e sosti mendo i volori troreti nella prime, si obtiene

$$x_3 = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_4$$

$$x_2 = 1 - x_4$$

$$\chi_{5} = 2 - 3\chi_{4} - \chi_{1} - 2(1 - \chi_{4}) - 2(\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\chi_{4} - \frac{1}{2}\chi_{4}) =$$

$$= 2 - 3\chi_{4} - \chi_{1} - 2 + 2\chi_{4} - 1 + \chi_{1} + \chi_{4} =$$

$$= -1$$

e quadi

$$\begin{pmatrix} \chi_{1} \\ \chi_{2} \\ \chi_{3} \\ \chi_{4} \\ \chi_{5} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \chi_{1} \\ 1 - \chi_{4} \\ \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\chi_{1} - \frac{1}{2}\chi_{4} \\ \chi_{4} \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \chi_{1} \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \chi_{4} \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

-3-

L'algoritmo d'el nineme pris enne applicate in modo nette flerible. Un diverso modo d'procedere è il segnente.

Visto du c'é le tente coloure con lo stisso minero e la stima pozizone di ter della prima, si può spostale al vost della seconda

25 potroblers scombrere II e III rga per utlitterere -1 come PIVOT, me ve altrettents berne -3

the "a scale" e prio ence worlt adopusedo come PIVOT X5, une quelurque pe 24 e X3 me non entrembre, ed une queluque pe x2 e x4 me non entrembre. Nulla vieta, in fetti, di scaplera un PIVOT di verso, all'interno di egui" gradno", permetando la colonne attrale con quella del PIVOT desiduoto.

## ESERCITI DA SUDLGERE

## ALTRI ESEMPI

$$\frac{1 \vee - 2 \overline{11}}{0} \xrightarrow{0} \frac{1}{0} \frac{1$$

Le colonna x3 è formate sslo de tei: va elimente, me va inserito un valore en latra vo per x3 in også event slesslurrone.

Le terte equeron è m'identité (0=0) e pris enere elininate. Il sisteme dreute

de i trianglere noch sit (d'agonde sen re termi meli) de cui

$$\chi_{4} = 0$$

$$-3\chi_{2} = -1 \implies \chi_{2} = \frac{1}{3}$$

$$\chi_{1} + 2\chi_{2} = 1 \implies \chi_{1} = 1 - \frac{2}{3} = \frac{1}{3}$$

Le infinite soluzioni del sisteme orifinale si oblingono appungendo un volre orditario per x3 ed home la forme

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{0} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \chi_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \chi_3 \text{ arbitrarie}$$