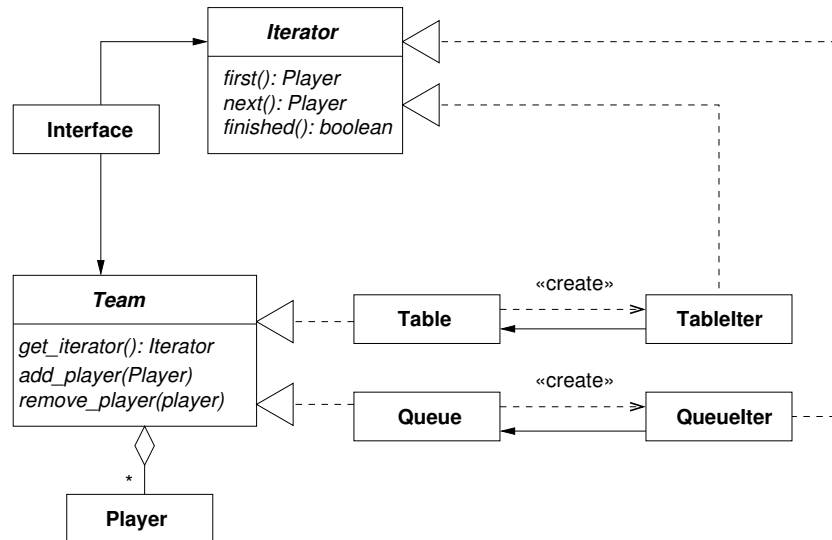


Scrivere le risposte (a, b, c oppure V, F) nelle rispettive caselle del file di testo allegato al messaggio inviato dal docente. I candidati devono consegnare entro 45 minuti dall'inizio della prova, inviando al docente il file di testo delle risposte, usando la funzione "rispondi" del cliente di posta elettronica. Chi si ritira dalla prova lo deve comunicare al docente per posta elettronica.



**A1** **Tablelter** ha operazioni che

- (a) restituiscono oggetti di tipo **Player**.
- (b) restituiscono oggetti di tipo **Team**.
- (c) restituiscono oggetti di tipo **Table**.

☒  
☐  
☐

**A2** **Interface**

- (a) usa puntatori a **Tablelter**.
- (b) usa puntatori a **Team**.
- (c) usa puntatori a **Table**.

☐  
☒  
☐

**A3** **Queue**

- (a) realizza **Queueelter**.
- (b) usa **Team**.
- (c) realizza **Team**.

☐  
☐  
☒

**A4** **Interface**

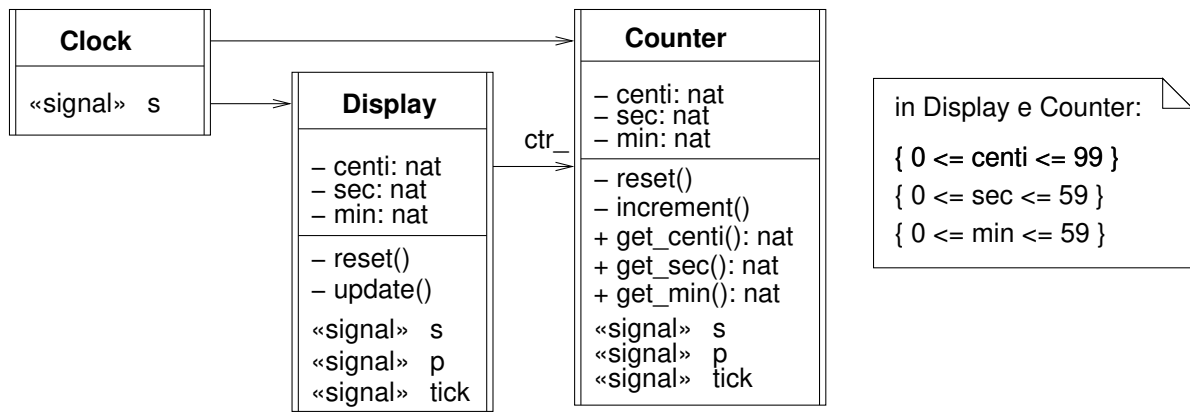
- (a) usa puntatori a **Tablelter**.
- (b) usa puntatori a **Iterator**.
- (c) usa puntatori a **Queueelter**.

☐  
☒  
☐

**A5** **get\_iterator()**

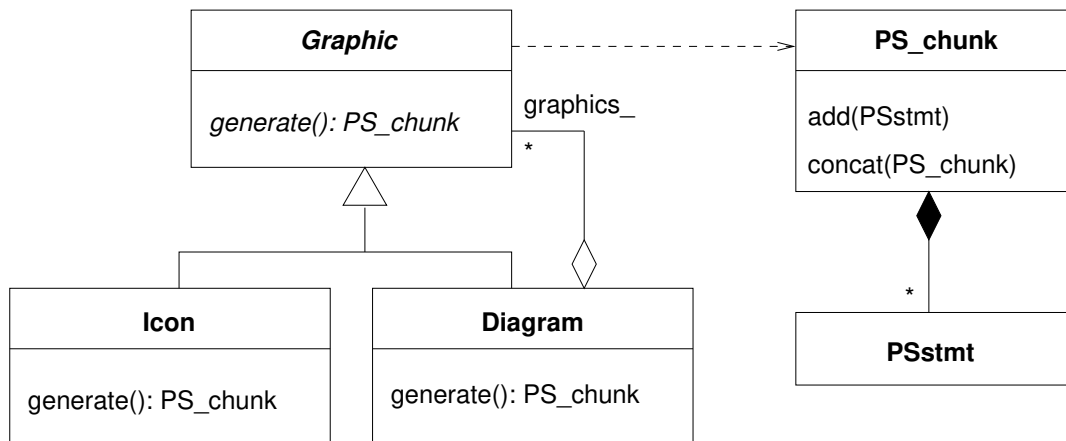
- (a) deve essere implementata da **Table**.
- (b) deve essere implementata da **Iterator**.
- (c) può essere implementata da **Team**.

☒  
☐  
☐



- B1 **Clock** può invocare **Display::reset()**.  
 B2 **Display** può invocare **Counter::increment()**.  
 B3 **Display** può invocare **Counter::get\_min()**.  
 B4 **Counter** eredita da **Display**.  
 B5 **Display** è una classe attiva.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



C1

- (a) *Graphic* dipende da **PS\_chunk**.
- (b) **PS\_chunk** implementa *Graphic*.
- (c) *Graphic* implementa **PS\_chunk**.

- ☒
- ☐
- ☐

C2

- (a) una **Icon** può contenere dei **Diagram**.
- (b) un **Diagram** può contenere delle **Icon**.
- (c) una **Icon** può contenere dei **PS\_chunk**.

- ☐
- ☒
- ☐

C3

- (a) un **Diagram** può contenere dei **PS\_chunk**.
- (b) un **PSstmt** fa parte di un **PS\_chunk**.
- (c) un **Diagram** può contenere dei **PSstmt**.

- ☐
- ☒
- ☐

C4

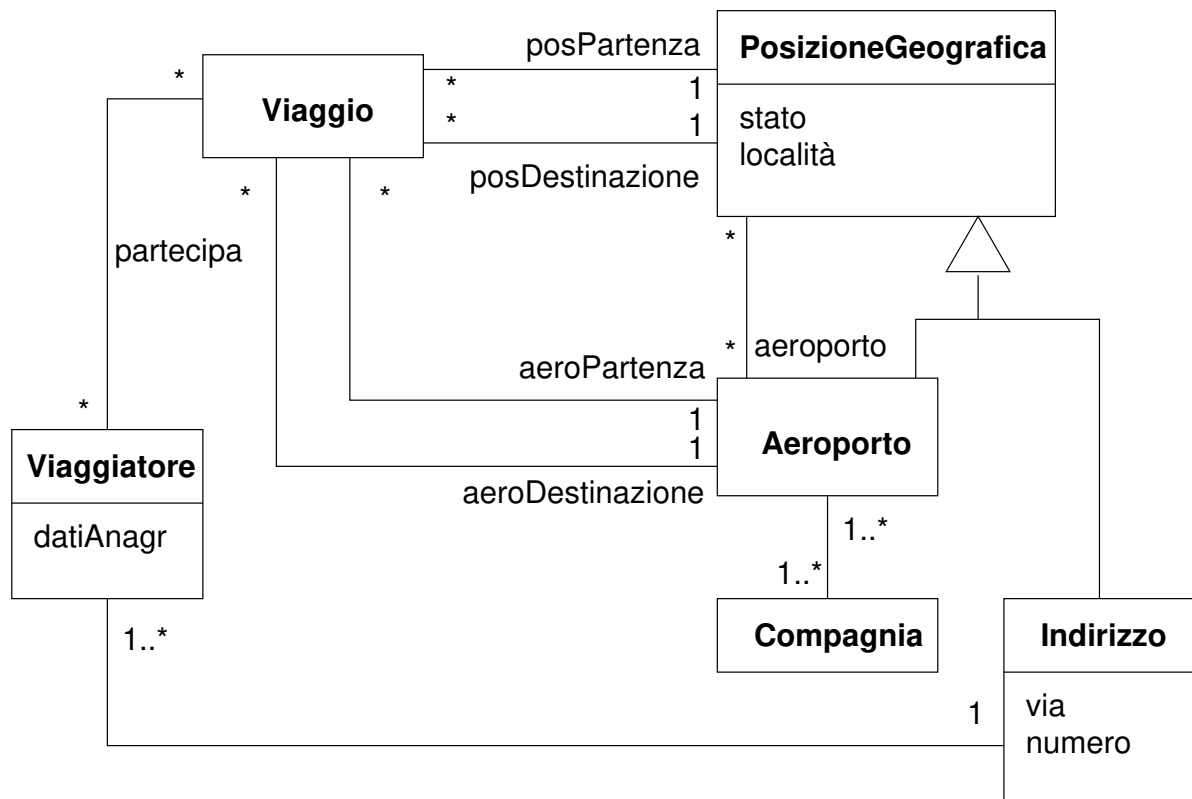
- (a) tutte le **Icon** sono *Graphic*.
- (b) tutti i **Diagram** sono **Icon**.
- (c) tutti i *Graphic* sono **Icon**.

- ☒
- ☐
- ☐

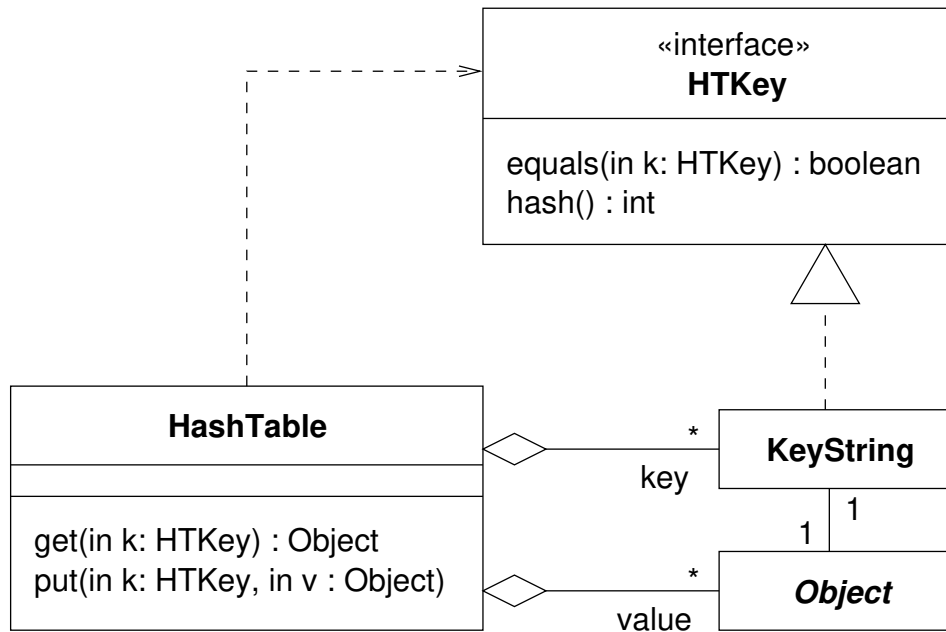
C5

- (a) `generate()` ha un argomento di tipo **PS\_chunk**.
- (b) `generate()` ha un argomento di tipo *Graphic*.
- (c) `generate()` restituisce un oggetto di tipo **PS\_chunk**.

- ☐
- ☐
- ☒



	<b>V</b>	<b>F</b>
D1 Ogni <b>Aeroporto</b> è servito da più di una <b>Compagnia</b> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
D2 Ogni <b>Compagnia</b> è una <b>PosizioneGeografica</b> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
D3 Ogni <b>Aeroporto</b> è servito da almeno una <b>Compagnia</b> .	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D4 Ogni <b>Aeroporto</b> ha un <b>Indirizzo</b> .	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
D5 L'indirizzo di ogni <b>Viaggiatore</b> comprende una località.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



**E1 HashTable**

- (a) richiede **HTKey**.
- (b) offre **HTKey**.
- (c) implementa **HTKey**.

☒  
☐  
☐

**E2 KeyString**

- (a) dipende da **HTKey**.
- (b) appartiene a **HTKey**.
- (c) realizza **HTKey**.

☐  
☐  
☒

**E3 HashTable**

- (a) può usare chiavi di altro tipo.
- (b) può usare chiavi di qualsiasi tipo.
- (c) può usare solo chiavi di tipo **KeyString**.

☒  
☐  
☐

**E4 Object**

- (a) deriva da **HashTable**.
- (b) appartiene a **HashTable**.
- (c) implementa **HashTable**.

☐  
☒  
☐

**E5 put()**

- (a) è astratta.
- (b) è protetta.
- (c) è polimorfica.

☐  
☐  
☒

Rispondere alle seguenti domande.

	<b>V</b>	<b>F</b>
<b>F1</b> Tutte le formule vere sono valide.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>F2</b> Un assioma è una formula che deve essere dimostrata con una regola d'inferenza.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>F3</b> In un sistema formale corretto, tutte le formule dimostrabili sono valide.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>F4</b> Tutte le formule ben formate sono valide.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>F5</b> Il <i>calcolo dei sequenti</i> è un sistema formale.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>