

- Combinazione Lineare
- SPAN
- Generatori
- Vettori linearmente dipendenti / indipendenti
- Basi di uno spazio vettoriale

Setting generale : K campo e V spazio vettoriale su K

Def. (Comb. Lineare)

Sia $n \geq 1$ un numero intero

Siano v_1, \dots, v_n vettori (elementi di V)

Siano c_1, \dots, c_n numeri (elementi di K)

Allora

$$c_1 v_1 + c_2 v_2 + \dots + c_n v_n$$

è una comb. lin. di v_1, \dots, v_n con coeff. c_1, \dots, c_n .

Esempio $K = \mathbb{R}$, $V = \mathbb{R}^3$, $v = (2, 3, 4)$, $n = 1$

Usando solo v le sue comb. lineari sono del tipo cv dove $c \in \mathbb{R}$
= retta che passa per l'origine e ha direzione data da v .

$\vec{v} = (2, 3, 4)$ e $\vec{w} = (-1, 0, -2)$. le loro comb. lin.
sono del tipo

$$a\vec{v} + b\vec{w}$$

= piano per l'origine che contiene \vec{v} e \vec{w}

— o — o —

Def. (Span) Siano $\{v_1, \dots, v_m\}$ vettori dati in V .

Si definisce

$$\text{Span}(v_1, \dots, v_m)$$

l'insieme di tutte le comb. lin. di v_1, \dots, v_m al variare dei coefficienti, cioè

$$\text{Span}(v_1, \dots, v_m) = \{c_1 v_1 + \dots + c_m v_m : (c_1, \dots, c_m) \in \mathbb{K}^m\}$$

Prop. $\text{Span}(v_1, \dots, v_m)$ è un s.sp. Vettoriale di V .

Dim. Devo fare 2 verifiche

- è chiuso rispetto alla somma, cioè la somma di 2 comb. lin. è ancora una comb. lin.

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_m v_m \rightarrow 1^a \text{ comb. lin.}$$

$$b_1 v_1 + b_2 v_2 + \dots + b_m v_m \rightarrow 2^a \text{ comb. lin.}$$

Se le sommo, ottengo

$$(a_1 + b_1) v_1 + (a_2 + b_2) v_2 + \dots + (a_m + b_m) v_m \rightarrow \text{comb. lin.}$$

- è chiuso risp. al prodotto per un numero, cioè una comb. lin. moltiplicata per un numero viene ancora una comb. lin.

$$a(c_1 v_1 + c_2 v_2 + \dots + c_m v_m) = \underbrace{(ac_1)}_0 v_1 + \underbrace{(ac_2)}_0 v_2 + \dots + \underbrace{(ac_m)}_0 v_m$$

Esempio In \mathbb{R}^3

- $\text{Span}((2, 3, 4)) = \text{retta di direzione } (2, 3, 4)$

- $\text{Span}((2, 3, 4), (-1, 2, 1)) = \text{piano per l'origine che contiene i 2 vettori}$

Def. Siano v_1, \dots, v_m vettori di V

Si dice che $\{v_1, \dots, v_m\}$ sono GENERATORI di V se ogni elemento $v \in V$ si può scrivere come comb. lin. di v_1, \dots, v_m .

Formalmente

$$\forall v \in V \exists (c_1, \dots, c_m) \in K^m \text{ t.c. } v = c_1 v_1 + \dots + c_m v_m$$

Def. (Dipendenza / indipendenza lineare)

Siano v_1, \dots, v_m vettori di V

• Si dice che v_1, \dots, v_m sono linearmente dipendenti se esiste una loro comb. lineare che viene il vettore nullo ma con almeno un coeff. $\neq 0$

• Si dice che v_1, \dots, v_m sono linearmente indipendenti se la loro unica comb. lin. che viene il vettore nullo è quella con tutti i coeff. $= 0$. Formalmente:

$$c_1 \vec{v}_1 + \dots + c_m \vec{v}_m = \vec{0} \Rightarrow c_1 = c_2 = \dots = c_m = 0$$

\uparrow
0 di V \uparrow
0 di K

Def. (BASE di uno sp. vettoriale)

Si dice che $\{v_1, \dots, v_m\}$ sono una base di V se

(i) sono generatori

(ii) sono lin. indipendenti

— 0 — 0 —

Esempio 1 $V = \mathbb{R}^3$ $e_1 = (1, 0, 0)$ $e_2 = (0, 1, 0)$ $e_3 = (0, 0, 1)$

Dico che $\{e_1, e_2, e_3\}$ sono una base di \mathbb{R}^3 che si chiama BASE CANONICA.

Per dim. che è una base devo fare 2 verifiche

(1) Sono generatori, cioè che ogni $v \in \mathbb{R}^3$ è comb. lin. di e_1, e_2, e_3

$$\vec{v} = (x, y, z) = \underset{\substack{\uparrow \\ c_1}}{x} \underbrace{(1, 0, 0)}_{e_1} + \underset{\substack{\uparrow \\ c_2}}{y} \underbrace{(0, 1, 0)}_{e_2} + \underset{\substack{\uparrow \\ c_3}}{z} \underbrace{(0, 0, 1)}_{e_3}$$

(2) Sono linearmente indipendenti, cioè che l'unica loro comb. lin. che viene 0 è quella con tutti coeff. nulli

$$c_1 e_1 + c_2 e_2 + c_3 e_3 = (c_1, c_2, c_3) = \text{vettore nullo} \Leftrightarrow c_1 = c_2 = c_3 = 0.$$

Esempio 2 $V = \mathbb{R}_{\leq 3}[x] =$ polinomi di grado ≤ 3 .

Dico che una base è $\{ \underset{\substack{\uparrow \\ v_1}}{1}, \underset{\substack{\uparrow \\ v_2}}{x}, \underset{\substack{\uparrow \\ v_3}}{x^2}, \underset{\substack{\uparrow \\ v_4}}{x^3} \}$ (4 elementi di V)

• Sono generatori perché ogni $p(x)$ di grado ≤ 3 è del tipo

$$p(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d = \text{comb. lin. di } v_1, v_2, v_3, v_4$$

• Sono lin. indep. perché l'unico modo di far venire $\vec{0}$, cioè il polinomio nullo, è usare $a=b=c=d=0$.

Esempio 3 $V = \mathbb{R}^3$ $v_1 = (1, 0, 1)$ $v_2 = (1, 2, 3)$ $v_3 = (0, -1, 1)$

Provo a verificare che sono una base

• Sono generatori? Dato un generico vettore (A, B, C) , cerco coeff. x, y, z numeri t.c.

$$xv_1 + yv_2 + zv_3 = (A, B, C)$$

$$(x+y, 2y-z, x+3y+z) = (A, B, C)$$

Devo risolvere un sistema lineare

$$\begin{cases} x+y = A \\ 2y-z = B \\ x+3y+z = C \end{cases} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & A \\ 0 & 2 & -1 & B \\ 1 & 3 & 1 & C \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & A \\ 0 & 2 & -1 & B \\ 0 & 2 & 1 & C-A \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & A \\ 0 & 2 & -1 & B \\ 0 & 0 & 2 & C-A-B \end{array} \right)$$

La forma a scala è fatta bene, cioè ogni riga ha il PIVOT e non ci sono gradi di spessore ≥ 2 , quindi il sistema ha sempre soluzione.

• Sono lin. indipendenti? Devo imporre

$$xv_1 + yv_2 + zv_3 = \text{vettore nullo}$$

e sperare che questo implichi che $x=y=z=0$.

Mi ritrovo lo stesso sistema con $A=B=C=0$ e dalla forma a scala ottenuta deduco che per forza $x=y=z=0$.

Teorema (Proprietà delle basi)

Sia $\{v_1, \dots, v_m\}$ una base di V .

Allora ogni vettore $v \in V$ si scrive in MODO UNICO come comb. lin. di v_1, \dots, v_m

Dim. Che ogni v si scrive è conseguenza del fatto che v_1, \dots, v_m sono generatori.

Supponiamo ci sia $v \in V$ che si scrive in 2 modi

$$\underbrace{a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_mv_m}_v = \underbrace{b_1v_1 + b_2v_2 + \dots + b_mv_m}_v$$

Portando tutto a sx e riorganizzando trovo

$$(a_1 - b_1) v_1 + (a_2 - b_2) v_2 + \dots + (a_n - b_n) v_n = 0$$

Ma essendo i v_i lin. indep., per forza deve essere

$$a_1 - b_1 = a_2 - b_2 = \dots = a_n - b_n = 0$$

cioè $a_1 = b_1, a_2 = b_2, \dots, a_n = b_n.$
— 0 — 0 —

Oss. Fissata una base, ogni elemento $v \in V$ lo posso pensare come n -upla di numeri

$v \rightsquigarrow$ coeff. della sua rappresentazione.