Prova di Comunicazioni Numeriche 075II

Scrivere nome, cognome e numero di matricola in cima a ogni foglio protocollo

Rispondere ai quesiti 1-3 sul foglio protocollo 1.

- 1. Una linea di produzione di rubinetti è difettosa: alcuni gocciolano o hanno la cromatura rovinata. Il controllo qualità ha stimato che: (2 punti)
 - la probabilità che un rubinetto non goccioli è del 90%;
 - la probabilità che un rubinetto abbia la cromatura rovinata è del 7%;
 - la probabilità che un rubinetto abbia la cromatura rovinata e goccioli è dell'1%.
 - (a) Qual è la probabilità che un rubinetto sia privo di difetti?
- 2. Sia X una variabile aleatoria uniformemente distribuita nell'intervallo [-1,3]. Da X si ottiene la variabile aleatoria Y=g(X) con la seguente trasformazione: (4 punti)

$$g(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x < 0 \\ x & \text{se } x \ge 0 \end{cases}$$

- (a) Calcolare e disegnare la distribuzione di probabilità di Y.
- (b) Calcolare e disegnare la densità di probabilità di Y.
- (c) Calcolare il valor medio di Y.
- 3. Sia dato il processo aleatorio X(t) con valor medio 2 e autocovarianza $C_X(t_1, t_2) = 2\text{rect}(\frac{t_1 t_2}{2})$. Il processo X(t) viene posto in ingresso ad un sistema LTI con risposta impulsiva h(t) = rect(4t), ottenendo il processo Y(t). (4 punti)
 - (a) Discutere la stazionarietà di X(t) e Y(t).
 - (b) Calcolare e disegnare l'autocorrelazione di X(t).
 - (c) Calcolare il valor medio di Y(t).
 - (d) Calcolare la densità spettrale di potenza di Y(t).

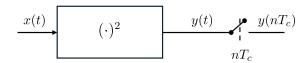
Rispondere ai quesiti 4-8 sul foglio protocollo 2.

- 4. Dato il segnale x(t) = sinc(2Bt) con B = 1 MHz (5 punti):
 - (a) Calcolare la banda B_{99} al 99% dell'energia del segnale y(t) = h(t) * x(t), nell'ipotesi in cui

$$H(f) = \frac{1}{2} \frac{1}{1 + jf/B}$$

Nota: $\int_{-a}^{a} \frac{1}{1+x^2} dx = 2 \int_{0}^{a} \frac{1}{1+x^2} dx = \text{tg}^{-1}(a)$

5. Dato il segnale $x(t) = \operatorname{sinc}\left(\frac{t}{T}\right)$ con $T = 1\,\mu$ s. Nell'ipotesi in cui $1/T_c = 1$ MHz: (3 punti)



- (a) Disegnare (motivando la risposta) la trasformata discreta di Fourier dei campioni $y(nT_c)$.
- 6. Un codice a blocco sistematico ha matrice generatrice: (3 punti)

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \qquad \text{dmin=3}$$

- (a) Verificare se tutti gli errori di peso $\frac{d_{\min}-1}{2}$ possono essere corretti.
- 7. Un sistema di comunicazione 2-PAM utilizza come costellazione i simboli $\{0,2\}$ indipendenti ed equiprobabili ed impiega un impulso a radice di coseno rialzato con roll-off $\alpha=0.2$ in trasmissione e ricezione. (6 punti)
 - (a) Determinare la densità spettrale del segnale e calcolarne l'energia.*
 - (b) Calcolare la perdita (o il guadagno) del sistema per garantire la stessa probabilità di errore sul bit del sistema 2-PAM con simboli $\{-1,1\}$.

Nota:
$$\sum_{m} e^{-j2\pi f mT} = \frac{1}{T} \sum_{m} \delta(f - \frac{m}{T}).$$

- 8. Un sistema di comunicazione 16-QAM impiega un codice a blocco con rate 3/4, codifica di Gray ed un impulso a radice di coseno rialzato con fattore di roll-off $\alpha = 0.2$. (3 punti)
 - (a) Determinare la banda necessaria per un trasmettere 10 Mbit in un 0.1 s e calcolare l'efficienza spettrale.
 - (b) Modificare il sistema al fine di dimezzare il tempo di trasmissione a parità di banda.

2