

Note sullo svolgimento della prova pratica

- Chiamare il file contenente il codice **Cognome\_matricola.html**
- È permesso consultare il materiale fornito a lezione
- È permesso consultare i manuali
- Tempo a disposizione: 2 ore

Utilizzando il linguaggio HTML, i fogli di stile CSS e il linguaggio JavaScript realizzare la seguente applicazione lato client.

L'applicazione permette di prenotare visite in una settimana. La parte sinistra dell'interfaccia, in giallo, consente l'inserimento di una nuova visita. Per inserire una nuova visita è necessario specificare il nome e il cognome del paziente, il giorno e l'ora della visita. Il nome e il cognome devono iniziare per lettera maiuscola. Il giorno viene espresso con una stringa del tipo "Lun", "Mar", etc. mentre l'ora con un numero compreso tra 8 e 19. I campi del form contengono un placeholder e sono bordati di rosso quando il valore in essi contenuto è assente o invalido (Figura 1). Se tutti i campi sono presenti e validi il bottone "Inserisci" viene abilitato.

La parte centrale dell'interfaccia, in azzurro, contiene tante righe quanti sono i giorni della settimana. Le colonne corrispondono alle ore in cui è possibile prenotare una visita (dalle 8 alle 19 estremi inclusi). Per ogni slot (combinazione di giorno e ora) possono essere fissate al più 3 visite. Le caselle relative a slot in cui non ci sono visite sono di colore bianco. Le caselle relative a slot in cui ci sono da 1 a 2 visite sono di colore rosa. Le caselle con 3 visite sono di colore rosso (Figura 2). Se si tenta di fissare una visita in uno slot già pieno viene mostrato un messaggio (Figura 3) e l'inserimento non ha luogo. È possibile cliccare sulle caselle in modo da visualizzare nella parte arancione dell'interfaccia le visite che cadono nello slot scelto. In particolare, se nello slot in questione non sono previste visite deve essere mostrato il messaggio riportato in Figura 4. Se invece nello slot scelto sono presenti delle visite, queste devono essere mostrate attraverso una tabella (Figura 5). Le visite sono riportate secondo l'ordine con cui sono state inserite nel sistema (relativamente allo slot in questione). Se viene eseguito un click con il tasto destro<sup>1</sup> le visite vengono visualizzate in ordine alfabetico per cognome e non in ordine di inserimento (Figura 6).

La parte arancione dell'interfaccia si svuota automaticamente dopo 5 secondi. Questo accade sia quando viene visualizzato il messaggio visibile in Figura 4, sia quando è presente la tabella con gli appuntamenti. Durante questi 5 secondi le caselle nella parte azzurra sono insensibili a eventuali altri click. Detto in altri termini, per poter visualizzare il dettaglio di un nuovo giorno bisogna attendere che i dettagli del giorno scelto in precedenza siano spariti.

Figura 1

<sup>1</sup> Il click con il tasto destro del mouse può essere riconosciuto dal campo *type* dell'oggetto evento che ha valore "contextmenu"

Nome

Mario

Cognome

Rossi

Giorno

Gio

Ora

12

Inserisci

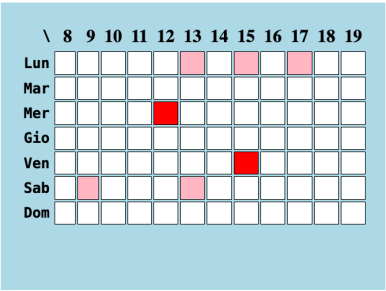


Figura 2

Nome

Mario

Cognome

Rossi

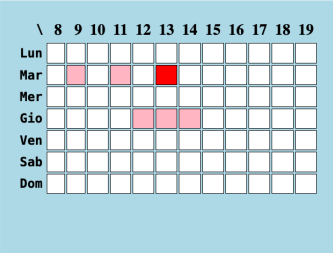
Giorno

Mar

Ora

13

Inserisci



Questa pagina dice

Giorno pieno

OK

Figura 3

Nome

Mario

Cognome

Rossi

Giorno

Mar

Ora

13

Inserisci

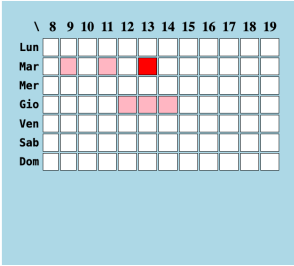


Figura 4

Nome

Sara

Cognome

Gialli

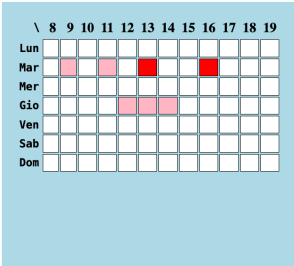
Giorno

Mar

Ora

16

Inserisci



N.	Nome	Cognome
1	Mario	Rossi
2	Gino	Verdi
3	Sara	Gialli

Figura 5

Nome

Aaa

Cognome

Aaa

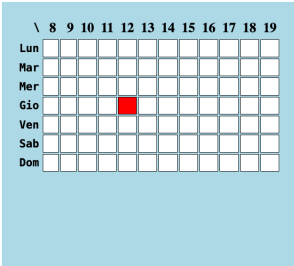
Giorno

Gio

Ora

12

Inserisci



N.	Nome	Cognome
3	Aaa	Aaa
1	Mario	Rossi
2	Zzz	Zzz

Figura 6