

Scrivere le risposte (a, b, c oppure V, F) nelle rispettive caselle del file di testo allegato al messaggio inviato dal docente. I candidati devono consegnare entro un'ora dall'inizio della prova, inviando al docente il file delle risposte, usando la funzione "rispondi" del cliente di posta elettronica. Chi si ritira dalla prova lo deve comunicare al docente per posta elettronica.

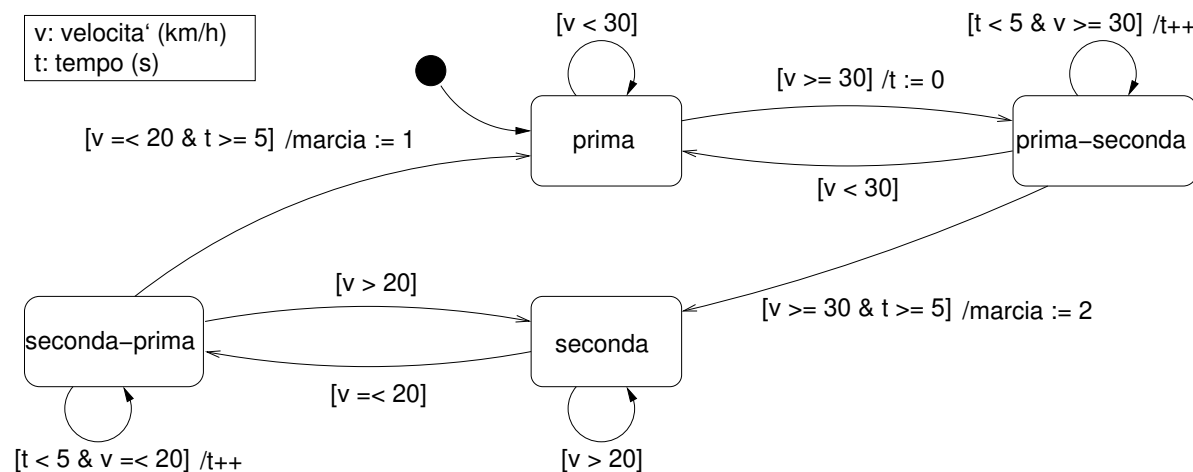


Fig. 1

Con riferimento alla Fig. 1 (comportamento di un cambio automatico a due marce), rispondere alle domande.

|  | V                                   | F                                   |
|--|-------------------------------------|-------------------------------------|
| A1 Si scende dalla seconda alla prima quando la velocità scende sotto a 30 km/h.   | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| A2 Se la velocità è maggiore di 20 km/h, il cambio è nello stato <b>seconda</b> .  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| A3 Ci vogliono almeno cinque secondi per cambiare marcia.  | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| A4 Dallo stato <b>prima</b> , si possono superare i 30 km/h per meno di cinque secondi prima di passare a <b>seconda</b> . | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| A5 Nello stato <b>seconda</b> , la velocità non può scendere sotto a 20 km/h.  | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |

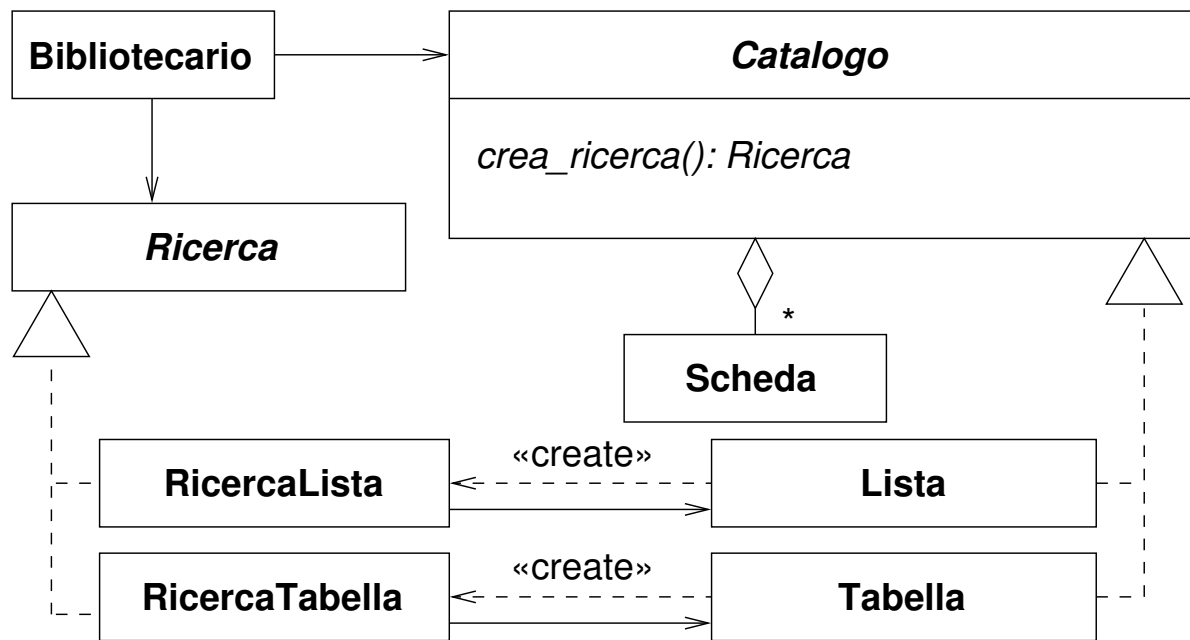


Fig. 2

Con riferimento alla Fig. 2, rispondere alle domande.

|   | V                                   | F                                   |
|---|-------------------------------------|-------------------------------------|
| B1 <i>crea_ricerca()</i> è implementata da <b>Scheda</b>                            | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| B2 Un <b>Catalogo</b> è composto da istanze di <b>Scheda</b>                        | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| B3 Un <b>Catalogo</b> è composto da istanze di <b>Lista</b>                         | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| B4 <b>Tabella</b> deriva da <b>Lista</b>  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| B5 Si può accedere alle schede senza conoscere l'implementazione di <b>Catalogo</b> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |

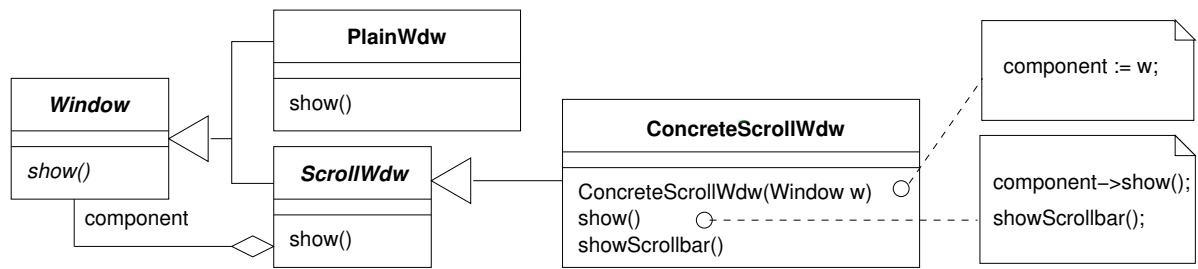
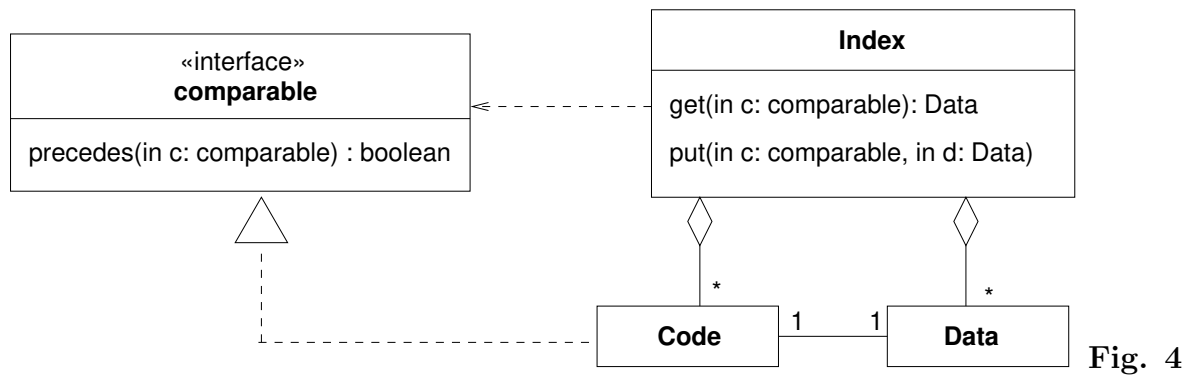


Fig. 3

Con riferimento alla Fig. 3, rispondere alle domande.

- C1 **ConcreteScrollWdw** implementa **PlainWdw**
- C2 un **ConcreteScrollWdw** contiene un **Window**
- C3 un **ConcreteScrollWdw** è un **PlainWdw**
- C4 **ConcreteScrollWdw** estende il comportamento dell'istanza component
- C5 un **Window** contiene un **PlainWdw**

| V                                   | F                                   |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |



Con riferimento alla Fig. 4, rispondere alle domande.

- D1** Lasciando **Index** immutata, si può sostituire **Code** con un'altra classe?
- (a) no, **Index** può usare solo chiavi **Code**. ☐
- (b) sí, **Index** può usare chiavi di altro tipo. ☒
- (c) sí, **Index** può usare chiavi di qualsiasi tipo. ☐
- D2** **Index**
- (a) implementa **comparable**. ☐
- (b) richiede **comparable**. ☒
- (c) offre **comparable**. ☐
- D3** **Code**
- (a) realizza **comparable**. ☒
- (b) dipende da **comparable**. ☐
- (c) appartiene a **comparable**. ☐
- D4** **Data**
- (a) implementa **Index**. ☐
- (b) deriva da **Index**. ☐
- (c) appartiene a **Index**. ☒
- D5** **put()**
- (a) è polimorfica. ☒
- (b) è astratta. ☐
- (c) è protetta. ☐

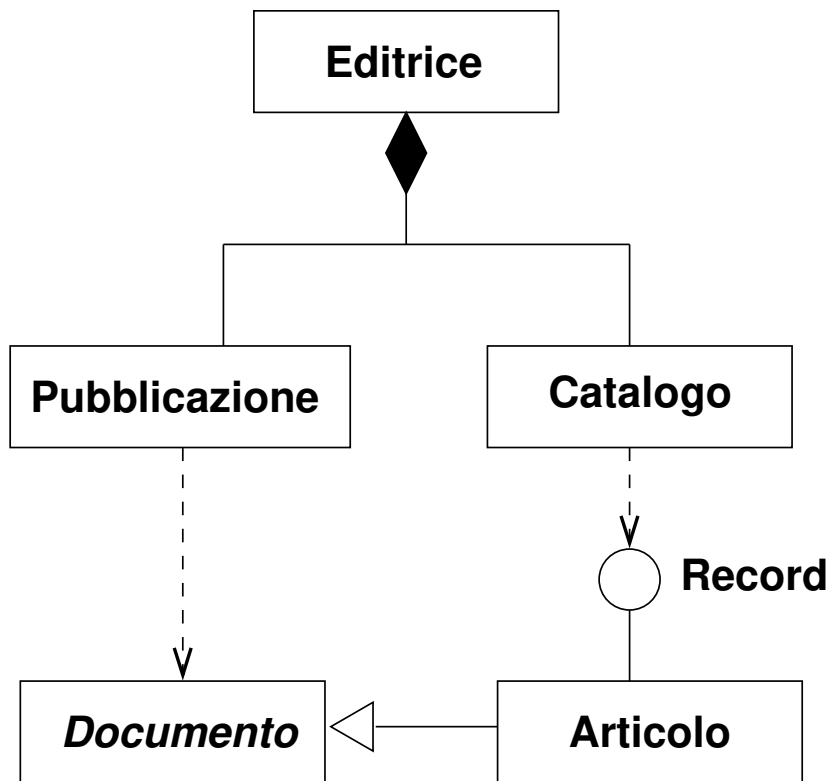


Fig. 5

Con riferimento alla Fig. 5, rispondere alle domande.

E1

- (a) **Catalogo** offre l'interfaccia di **Record**
- (b) **Record** è un'interfaccia richiesta da **Catalogo**
- (c) **Catalogo** deriva da **Record**

☐  
☒  
☐

E2 **Record**

- (a) è un'interfaccia richiesta da **Articolo**
- (b) è un'interfaccia implementata da **Articolo**
- (c) è un'interfaccia implementata da **Documento**

☐  
☒  
☐

E3

- (a) **Articolo** offre l'interfaccia di **Documento**
- (b) **Documento** deriva da **Articolo**
- (c) **Articolo** usa l'interfaccia di **Documento**

☒  
☐  
☐

E4

- (a) **Pubblicazione** fa parte di **Editrice**
- (b) **Pubblicazione** fa parte di **Catalogo**
- (c) **Editrice** fa parte di **Pubblicazione**

☒  
☐  
☐

E5

- (a) **Pubblicazione** implementa **Documento**
- (b) **Documento** implementa **Pubblicazione**
- (c) **Pubblicazione** usa **Documento**

☐  
☐  
☒

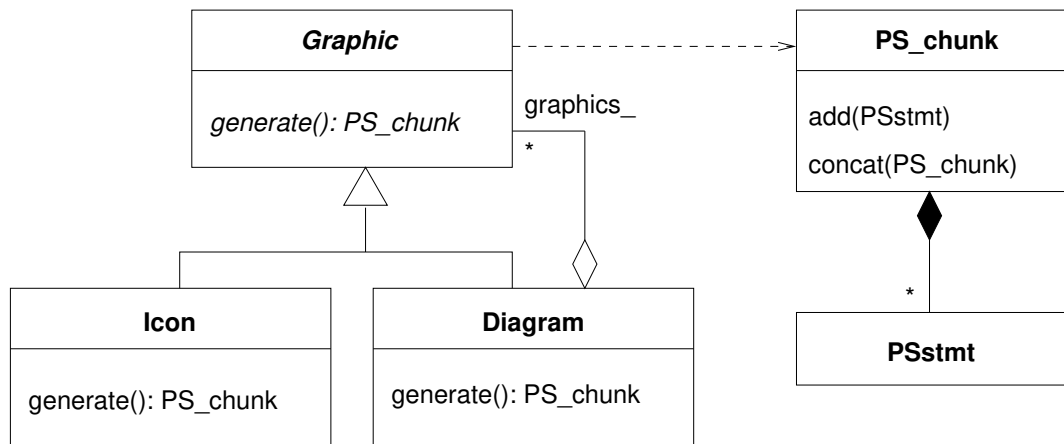


Fig. 6

Con riferimento alla Fig. 6, rispondere alle domande.

F1

- (a) un **Diagram** può contenere dei **PSstmt**.
- (b) un **Diagram** può contenere dei **PS\_chunk**.
- (c) un **PSstmt** fa parte di un **PS\_chunk**.

- ☐
- ☐
- ☒

F2

- (a) *Graphic* implementa **PS\_chunk**.
- (b) *Graphic* dipende da **PS\_chunk**.
- (c) **PS\_chunk** implementa *Graphic*.

- ☐
- ☒
- ☐

F3

- (a) una **Icon** può contenere dei **PS\_chunk**.
- (b) una **Icon** può contenere dei **Diagram**.
- (c) un **Diagram** può contenere delle **Icon**.

- ☐
- ☐
- ☒

F4

- (a) tutti i *Graphic* sono **Icon**.
- (b) tutte le **Icon** sono *Graphic*.
- (c) tutti i **Diagram** sono **Icon**.

- ☐
- ☒
- ☐

F5

- (a) `generate()` restituisce un oggetto di tipo **PS\_chunk**.
- (b) `generate()` ha un argomento di tipo **PS\_chunk**.
- (c) `generate()` ha un argomento di tipo *Graphic*.

- ☒
- ☐
- ☐