

Esercizio E1.7

Impostazione

La soluzione di questo problema consiste nello scrivere il codice del gestore di un pool di risorse equivalenti con una specifica di priorità fra i processi clienti. Per cui è opportuno fare ricorso ai semafori privati. Poiché la funzione `richiesta` deve restituire un valore, conviene seguire il secondo schema dei semafori privati che utilizza la tecnica del *passaggio del testimone*. Questa tecnica prevede che non si possa svegliare più di un processo alla volta. Poiché nella funzione `tick` può accadere che più processi bloccati debbano essere risvegliati in seguito ad un *time-out*, se ne sveglierà comunque uno solo, quello a più alta priorità. Sarà poi compito suo, al termine della sua funzione `richiesta`, verificare se altri debbono essere svegliati e, in questi caso, svegliare il secondo e così via.

Soluzione

```
class tipo_gestore {
    semaphore mutex=1; /*semaforo di mutua esclusione*/
    semaphore priv[N]={0, 0, ...0}; /*semafori privati dei processi clienti*/
    int sospesi=0; /*tiene traccia del numero dei processi clienti sospesi*/
    int disponibili=9; /*tiene traccia del numero di risorse disponibili*/
    boolean libera[9]={true, true, ..., true}; /*libera[j] assume il
        valore true se la risorsa j è libera; false diversamente*/
    int tempo[N]={0, 0, ...0}; /*se tempo[i]!=0, tale valore indica il numero di quanti di
        tempo che Pi deve ancora attendere in attesa che termini la sua
        richiesta prima che scada il time-out da lui specificato all'atto della
        chiamata di richiesta*/
    boolean tout[N]={false, ..., false}; /*un flag per processo che indica se lo stesso ha
        subito time-out in fase di richiesta*/

    /* semplici relazioni di consistenza sulla struttura dati sono :
    ((sospesi>0) => (disponibili==0))
    (sospesi==<numero di elementi del vettore tempo che hanno valori diversi da zero>) */

    public int richiesta(int t, int p) {
        int i;
        P(mutex);
        if(disponibili==0) { /*il richiedente si sospende*/
            sospesi++;
            tempo[p]=t;
            V(mutex);
            P(priv[p]);
            tempo[p]=0;
            sospesi++;
        }
        /* il processo arriva a questo punto o perché disponibili>0 oppure dopo essere stato
        risvegliato in seguito a un time-out*/
        if(tout[p]) { /* il processo ha subito time-out. La funzione termina restituendo il valore
            0. Però prima di terminare deve verificare se qualche altro cliente, meno importante
            di lui, abbi subito a sua volta time-out ma non è stato svegliato nella funzione tick
            perché con la tecnica del passaggio del testimone si può svegliare un solo processo
            alla volta. Se questo è vero anche il successivo processo che ha subito time-out va
            svegliato, e così via*/
            do {p++; if(tout[p]) break;}
        }
```

```
while (p < N) ;
if (p < N) V(priv[p]); /* un altro processo che ha subito time-out viene svegliato.*/
else V(mutex); /* altrimenti si rilascia la ME (passaggio del testimone)*
return 0;

else { /*la funzione può terminare restituendo l'indice della risorsa allocata*/
i=0;
while (!libera[i]) i++;
libera[i]=false;
disponibili--;
V(mutex);
return (i+1);
}

public void rilascio(int r) {
int p;
P(mutex);
libera[r-1]=true;
disponibili++;
if (sospesi > 0) {
p=0;
while (tempo[p]==0) p++;
V(priv[p]);
else V(mutex);
}

public void tick {
int p=0; boolean da_svegliare=false;
P(mutex);
for (p=0; p < N; p++) { /*si cercano tutti i possibili processi bloccati che hanno
subito time-out*/
if (tempo[p] != 0) { /*processo bloccato*/
tempo[p]--;
if (tempo[p]==0) { /*time-out*/
tout[p]=true;
da_svegliare=true;
}
}
}
if (da_svegliare) { /*sono stati trovati processi che hanno subito time-out*/
p=0;
while (!tout[p]) p++;
V(priv[p]); /*si sveglia il più importante*/
}
else V(mutex);
}
}
```