

PROGETTAZIONE WEB

Modalità di esame

v. 1.0

L'esame è composto da una prova pratica seguita da una prova orale.

Prova pratica:

- La prova pratica consiste nello sviluppo di un'applicazione Web lato client (HTML+CSS+JavaScript).
- La prova pratica è superata se il candidato sviluppa l'applicazione mostrando padronanza delle tecnologie e scegliendo le soluzioni progettuali più adeguate.
- La prova pratica dura 2 ore e si svolge nelle aule informatiche della Scuola di Ingegneria (salvo disposizioni diverse dovute all'emergenza COVID).
- Durante la prova pratica è permesso usare le slide usate a lezione e i manuali inclusi nel pacchetto software del corso (nella cartella *docs*). Non è possibile usare altro materiale.
- Se il voto della prova pratica è \geq di 15 è possibile accedere alla prova orale.
- Il voto della prova pratica vale per 3 appelli, incluso quello in cui la prova pratica è stata sostenuta (ma è consigliato non separare la prova pratica dalla prova orale).

Prova orale:

- La prova orale consiste nella discussione di un progetto sviluppato dallo studente in conformità con le specifiche fornite durante il corso.
- La consegna del progetto deve avvenire entro il terzo giorno solare che precede la data dell'esame (es. esame 17, consegna nel giorno 14). I progetti caricati dopo la scadenza non saranno presi in considerazione.
- Durante la discussione del progetto, il candidato deve illustrare come il progetto è stato sviluppato, motivando le sue scelte progettuali. Il progetto viene valutato positivamente se il candidato mostra di aver seguito un approccio corretto e di aver valutato in modo critico le possibili soluzioni, scegliendo la più appropriata. I criteri di valutazione del prodotto software sono riportati nel documento contenente le specifiche del progetto.
- Sono oggetto di valutazione anche la capacità di esprimere i concetti in modo chiaro e l'uso di una opportuna terminologia.