

```

1 # conteggio del numero di occorrenze di una lettera in una stringa
2
3 .GLOBAL _main
4
5 .DATA
6 stringa: .ASCIZ "Questa e' la stringa di caratteri ASCII che usiamo come esempio"
7 lettera: .BYTE 'e'
8 conteggio: .BYTE 0x00
9
10 .TEXT
11 _main:    NOP
12          MOV $0x00, %CL
13          LEA stringa, %ESI
14          MOV lettera, %AL
15
16 comp:    CMPB $0x00, (%ESI) # while (c != '\0') {
17          JE fine
18
19          CMP (%ESI), %AL
20          JNE poi           # if(c == 'e') {
21          INC %CL           #   CL++
22                          # }
23
24 poi:     INC %ESI          # c = stringa[i++]
25          JMP comp         # }
26
27
28 fine:    MOV %CL, conteggio
29          RET
30

```