

# ALGEBRA LINEARE - LEZIONE 23

Note Title

30/10/2018

## Domande:

- ① Dati  $n$  vettori, come capisco se sono lin. indep? **DETERMINANTE**
- ② " , come calcolo la dim. dello Span? **RANGO**

## DETERMINANTE

- Funzione che prende in INPUT  $n$  vettori di  $\mathbb{R}^n$  e restituisce in OUTPUT un numero: questo numero viene 0 se e solo se i vettori sono lin. dip.
- Funzione che prende in INPUT una matrice  $n \times n$  (quadrata) e restituisce un numero

Collegamento: la matrice usa gli  $n$  vettori come righe.

## Indice:

- 1 - Definizione
- 2 - Prime conseguenze
- 3 - Caso  $2 \times 2$  e  $3 \times 3$
- 4 - Determinante e algoritmo di Gauss
- 5 - Sviluppi di LAPLACE
- 6 - Sviluppi di LEIBNITZ
- 7 - Teorema di BINET
- 8 - Applicazioni:
  - formula misteriosa per vettori ortogonali
  - formula per la matrice INVERSA
  - formula di CRAMER per sistemi lineari

**DEFINIZIONE** Def. assiomatica: elenco le proprietà che voglio che il det. abbia.

$\text{Det} : (n \text{ vettori in } \mathbb{R}^n) \rightsquigarrow \text{numero}$

Chiediamo 4 proprietà

(Det 1)  $\text{Det}(\underline{e_1, e_2, \dots, e_n}) = 1$

base canonica  $\rightsquigarrow$  come matrice sarebbe quella identica

(Det 2) Se tra gli  $n$  vettori ce ne sono 2 uguali, allora  $\text{Det} = 0$

(Det 3)  $\text{Det}(v_1, \dots, v_{i-1}, \lambda v_i, v_{i+1}, \dots, v_n) = \lambda \text{Det}(v_1, \dots, v_n)$

(se moltiplico per  $\lambda$  uno dei vettori, allora il Det si moltiplica per  $\lambda$ )

(Det 4) Le somme escono fuori

$$\text{Det}(v_1, \dots, \underline{v_i + \hat{v}_i}, \dots, v_n)$$

$\uparrow$  invece che 1 vett., c'è la somma di 2 vett.

$$= \text{Det}(v_1, \dots, v_i, \dots, v_n) + \text{Det}(v_1, \dots, \hat{v}_i, \dots, v_n)$$

Oss. Le proprietà (Det 3) e (Det 4) si possono riassumere dicendo che Det è una funzione lineare di ognuno degli  $n$  vettori.

**Teorema misterioso**

Esiste un' unica funzione che ha queste 4 proprietà.

## PRIME CONSEGUENZE

(Det 5) Se scambio due vettori tra di loro, il det. cambia segno

$$\text{Det}(v_1, \dots, \underbrace{v_i, \dots, v_j}_{\text{scambio}}, \dots, v_m) = - \text{Det}(v_1, \dots, v_j, \dots, v_i, \dots, v_m)$$

Dim.  $\text{Det}(v_1, \dots, v_i + v_j, \dots, v_i + v_j, \dots, v_m) \stackrel{\uparrow (\text{Det } 2)}{=} 0$

la prima somma esce

$$\downarrow$$
$$= \text{Det}(v_1, \dots, v_i, \dots, v_i + v_j, \dots, v_m) + \text{Det}(v_1, \dots, v_j, \dots, v_i + v_j, \dots, v_m)$$

$$= \underbrace{\text{Det}(\dots, v_i, \dots, v_i, \dots)}_{\text{" (2 volte } v_i \text{)}} + \text{Det}(\dots, v_i, \dots, v_j, \dots) +$$

$$\text{Det}(\dots, v_j, \dots, v_i, \dots) + \underbrace{\text{Det}(\dots, v_j, \dots, v_j, \dots)}_{\text{" (2 volte } v_j \text{)}}$$

Gli altri 2 hanno somma nulla, da cui la tesi.

(Det 6) Le combinazioni lineari "escono fuori"

$$\text{Det}(v_1, \dots, c_1 w_1 + \dots + c_n w_n, \dots, v_m)$$

$\uparrow$   
i-esima pos

$$= c_1 \text{Det}(\dots, w_1, \dots) + \dots + c_n \text{Det}(\dots, w_n, \dots)$$

Dim Uso (Det 4) per fare uscire le somme e uso (Det 3) per fare uscire le costanti

— o — o —

(Det 7) Se uno degli  $n$  vettori è comb. lineare dei restanti, allora  $\text{Det} = 0$ .

Dim. Supponiamo che  $v_1$  sia comb. lin. degli altri, cioè  
 $v_1 = c_2 v_2 + \dots + c_n v_n$

Allora

$$\begin{aligned}\text{Det}(v_1, v_2, \dots, v_n) &= \text{Det}(c_2 v_2 + \dots + c_n v_n, v_2, \dots, v_n) \\ &= c_2 \underbrace{\text{Det}(v_2, v_2, \dots, v_n)}_{=0} + c_3 \underbrace{\text{Det}(v_3, v_2, \dots, v_n)}_{=0} + \dots\end{aligned}$$

= i termini sono tutti nulli per colpa di (Det 2)

(Det 8) Se  $v_1, \dots, v_n$  sono LIN. DIP., allora per forza  $\text{Det} = 0$   
(Metà della richiesta iniziale LIN. DIP.  $\Rightarrow \text{Det} = 0$ ,  
manca ancora LIN. INDIP  $\Rightarrow \text{Det} \neq 0$ )

Dim. Se sono LIN. DIP., allora almeno uno si può scrivere come comb. lineare dei restanti, e a quel punto applichiamo (Det 7).

— 0 — 0 —

CASO SPECIALE  $2 \times 2$

$$v_1 = (a, b) = a e_1 + b e_2$$

$$v_2 = (c, d) = c e_1 + d e_2$$

$$\text{Det}(a e_1 + b e_2, c e_1 + d e_2) = \text{(tiro fuori 1ª comb. lin.)}$$

$$= a \text{Det}(e_1, c e_1 + d e_2) + b \text{Det}(e_2, c e_1 + d e_2) = \text{(tiro fuori la 2ª)}$$

$$= a c \underbrace{\text{Det}(e_1, e_1)}_{=0 \text{ (Det 2)}} + a d \underbrace{\text{Det}(e_1, e_2)}_{=1 \text{ (Det 1)}} + b c \underbrace{\text{Det}(e_2, e_1)}_{=-1 \text{ (Det 2)}} + b d \underbrace{\text{Det}(e_2, e_2)}_{=0}$$

$$= a d - b c$$

(Det 5)

Conclusione  $\text{Det} = ad - bc$

In termini di matrice

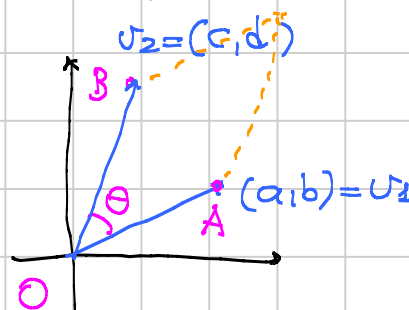
$$\text{Det} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = ad - bc$$

Interpretazione geometrica

Pensiamo ai vettori nel piano

a meno del segno

$\text{Det} =$  "area" del parallelogramma generato da  $v_1$  e  $v_2$



Area positiva: moto  $v_1$  su  $v_2$  facendo l'angolo piccolo se vado in senso antiorario

Questo rende evidente che  $\text{Det} = 0 \Leftrightarrow v_1$  e  $v_2$  sono LIN.DIP.

Come dimostro che  $\text{Det} = \text{"Area"}$  ?

1° modo Ultra banale: scompongo tutto in rettangoli e triangoli (ma ci sono pbm. con i segni)

2° modo Area parallelogramma = 2 Area (OAB)

$$= 2 \frac{1}{2} OA \cdot OB \cdot \sin \theta = \|v_1\| \cdot \|v_2\| \sqrt{1 - \cos^2 \theta}$$

↑  
formula trigonometrica

$$= \|v_1\| \cdot \|v_2\| \cdot \sqrt{1 - \frac{\langle v_1, v_2 \rangle^2}{\|v_1\|^2 \|v_2\|^2}}$$

$$= \sqrt{\|v_1\|^2 \cdot \|v_2\|^2 - \langle v_1, v_2 \rangle^2}$$

$$= \sqrt{(a^2 + b^2)(c^2 + d^2) - (ac + bd)^2} = \sqrt{(ad - bc)^2} = |\text{Det}|$$

↑  
conto

— 0 — 0 —