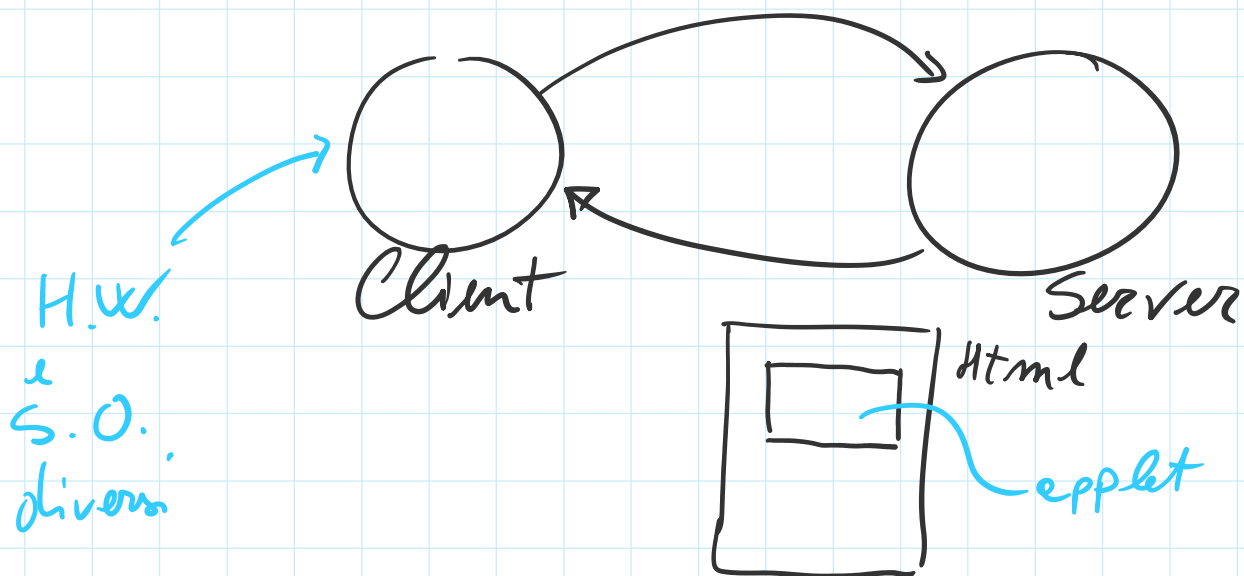


Introduzione a Java

Sun Microsystems, progetto Oak

Java



Design goal di Java:

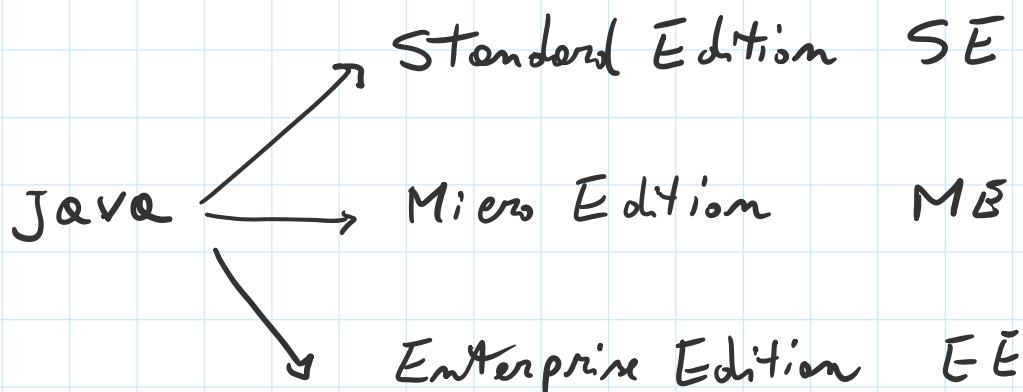
- simple, object-oriented, familiar
- robust, secure

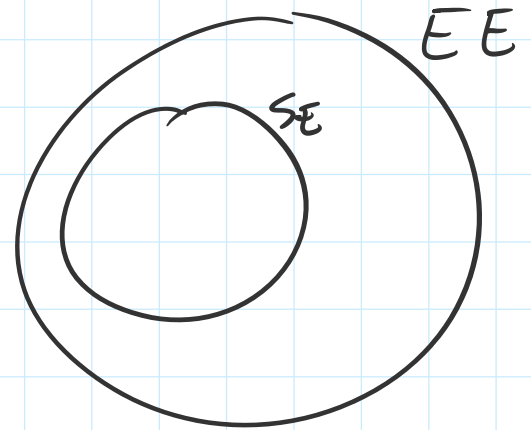
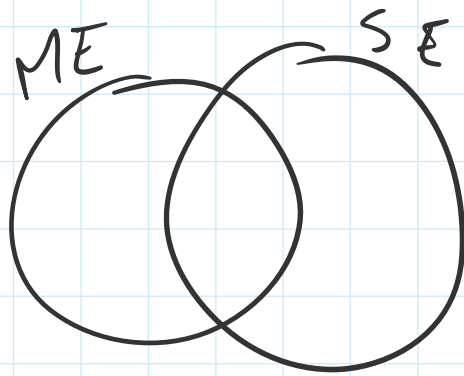
- architecture neutral, portable
- high performance
- interpreted, threaded, dynamic

Versioni di Java

1996	JDK 1.0	
1997	JDK 1.1	
1998	J2SE 1.2	← Java 2
2000	J2SE 1.3	
2002	J2SE 1.4	
2004	J2SE 5.0	
2006	Java SE 6	
2011	Java SE 7	← Sun → Oracle
2014	Java SE 8	

JDK: Java Development Kit





JDK SDK : Software Development Kit

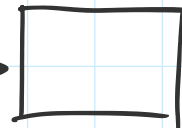
JRE : Java Runtime Environment

Android :

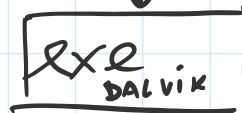
file source
• .java



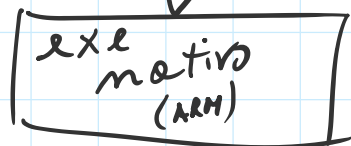
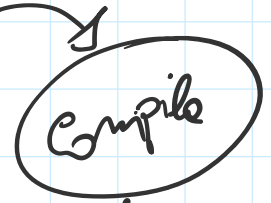
file oggetto
• .class



DALVIK V. M.



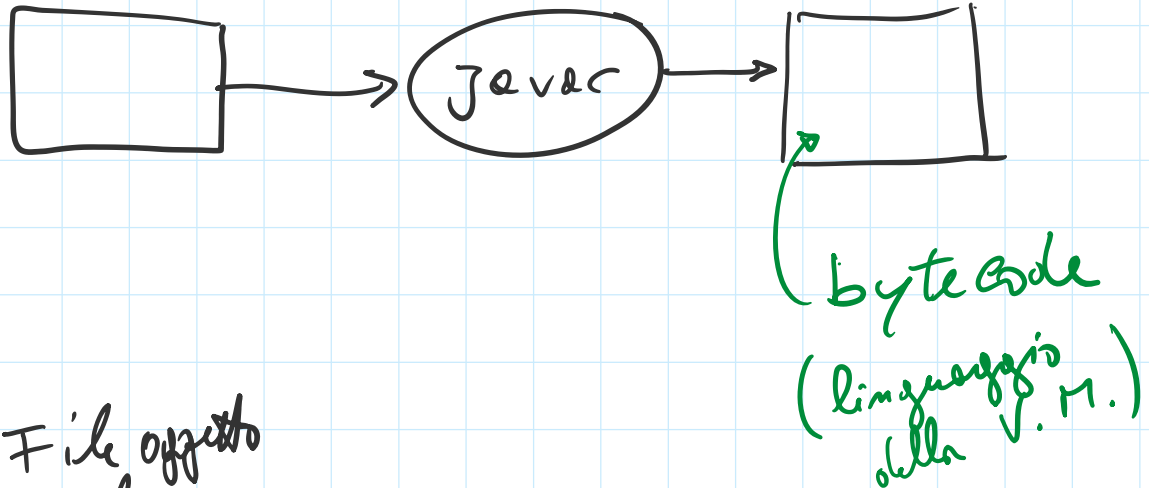
ART
Android
Run Time



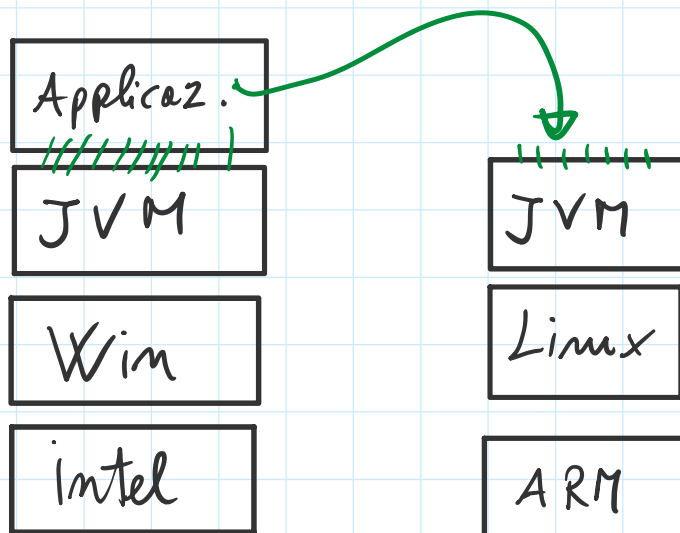
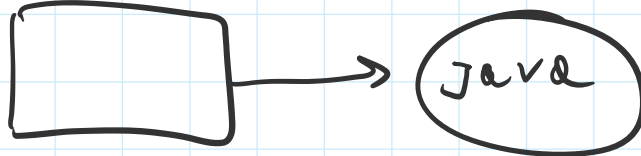
Compilazione & esecuzione Java

File sorgente
.java

File oggetto
.class



File oggetto
.class



Just in time

Hello World

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello world!");  
    }  
}
```

Tutto il codice è dentro classi

La classe si chiama Main (non è un nome speciale)

Nomi di classe: iniziano con lettera maiuscola
se nome composto NomeDellaClasse

Contiene 1 metodo: main

main: nome del metodo da cui inizia l'esecuzione

void: non restituisce valore

args: argomento del metodo

args è di tipo String[] array di stringhe

linguaggio è case-sensitive

static: è un metodo della classe e non delle istanze della classe

public: il metodo può essere visto
dall'esterno della classe

System.out : flusso di uscita, tipicamente
il video

println : metodo invocato sull'oggetto
System.out