

# PIANO DI STUDI

Informatica			
Materia	Crediti	Semestre	Bloccata da:
Fondamenti di Programmazione	9	1	
Analisi 1	12	1	
Algebra Lineare	6	1	
Fisica Generale	12	2	Analisi 1
Algoritmi e Strutture Dati	6	2	Fondamenti di programmazione
Basi di Dati	9	2	Fondamenti di programmazione
Analisi 2	6	2	Analisi 1, Algebra
Elettrotecnica	6	1	Fisica
Reti Logiche	9	1	Fondamenti di programmazione
Progettazione Web	6	1	Basi di Dati
Calcolo Numerico	6	1	Analisi 2
Calcolatori Elettronici	9	2	Reti Logiche
Fondamenti di Automatica	9	2	Fisica, Analisi 2
Economia e Organizzazione Aziendale	6	2	
Ricerca Operativa	9	2	Analisi 2
Ingegneria del Software	6	1	Fondamenti di programmazione
Elettronica Digitale	9	2	Elettrotecnica
Sistemi Operativi	9	1	Calcolatori
Reti Informatiche	9	1	Calcolatori
Comunicazioni Numeriche	9	2	Analisi 2
Attività a Scelta	12		
Lingua Inglese	3		
Prova Finale	3		

# INGEGNERIA INFORMATICA

Cari aspiranti ingegneri informatici, avrete trepidato mesi, forse anni guardando i miti dell'informatica e immaginandovi qui tra i banchi: adesso eccovi alle prime lezioni universitarie con molta voglia di imparare! Ma cosa farà l'Ingegnere informatico? E soprattutto, cosa vi aspetta nei prossimi 3 anni?

L'ingegnere informatico è oggi una delle figure più importanti nel mondo del lavoro, Privato o Pubblico che sia. Essere informatici significa essere programmatori versatili, gestori di reti di calcolatori, progettisti di software e hardware per aggeggi e diavolerie di ultima generazione, sviluppatori di servizi Web; essere un ingegnere significa ampliare il proprio spettro di conoscenze e vedersi spalancare migliaia di porte nel mondo del lavoro: dall'automazione al management, dalla progettazione a più ampio respiro fino alla ricerca in Università o in Enti pubblici o privati.

Tutto questo vi verrà insegnato nel percorso che state per intraprendere. Il primo anno, vi troverete a seguire corsi che porranno le basi per il vostro futuro da ingegnere. Verranno gettate le fondamenta di Analisi Matematica, Fisica e Algebra. A queste si mescolano materie di "indirizzo" con le basi dell'informatica. Al secondo anno la matematica si approfondisce e comincia a formarsi l'ingegnere informatico che è in voi: le conoscenze informatiche vengono fuse a quelle di Elettrotecnica e Automazione. Tra il secondo anno ed il terzo vedrete argomenti di carattere specialistico come Reti Logiche, Calcolatori Elettronici, Reti Informatiche ed altri che vi daranno le conoscenze necessarie per poi entrare nel mondo del lavoro. In tutto ciò vi sono 12 CFU di attività a "libera" scelta a seconda delle quali vi sarà possibile entrare, in maniera più o meno diretta, nelle magistrali di stampo informatico o in quella di automazione.

Guardando la "mappa" delle propedeuticità si rimane un po' allibiti, poiché la successione degli esami appare come un vero e proprio percorso ad ostacoli! Come rappresentanti ci proponiamo infatti di ridurre questi disagi - noi li consideriamo tali - che non fanno altro che ritardare il percorso formativo di noi studenti. Non resta che farvi un augurio sentito e caloroso di buona fortuna per i vostri studi e per la vostra nuova vita universitaria, ricca di sorprese, di avventure, di nuova gente, di studio e, si spera, di tante soddisfazioni tra le aule del nostro Ateneo.

Per qualsiasi informazione, domanda, problema o aiuto, potete rivolgervi a noi o al vostro attuale rappresentante in Consiglio di Corso di Laurea.

Anna Fabbri: [aannaffabbri@gmail.com](mailto:aannaffabbri@gmail.com);

Marco Parola: [marcoparola96@gmail.com](mailto:marcoparola96@gmail.com);

Marco Pontone: [marco.pontone@gmail.com](mailto:marco.pontone@gmail.com);

Nestim Hala: [nestim.dr.97@live.it](mailto:nestim.dr.97@live.it);

Paolo Persechino: [persechino.p@gmail.com](mailto:persechino.p@gmail.com);

Simone Romano: [romanosimone96@gmail.com](mailto:romanosimone96@gmail.com)

Sito: <http://sinistraper.org/> Facebook: **Ingegneria in Movimento - Sinistra per...**

Instagram: [@inginmov](https://www.instagram.com/inginmov)

INGEGNERIA IN MOVIMENTO

*Sinistra per...*

