PROGETTAZIONE WEB 28/07/2022

Note sullo svolgimento della prova pratica

- Nominare il file contenente il codice come Cognome\_matricola.html
- È permesso consultare il materiale fornito a lezione
- È permesso consultare i manuali
- Tempo a diposizione: 2 ore

Utilizzando il linguaggio HTML, i fogli di stile CSS e il linguaggio JavaScript realizzare la seguente applicazione lato client.

L'applicazione consente di iscriversi a un esame universitario e di visualizzare ed esportare la lista degli iscritti. La pagina è divisa in due parti: la parte di sinistra permette a uno studente di iscriversi, la parte di destra mostra una tabella in cui sono presenti tutti gli iscritti. Il nome deve essere formato dalle sole lettere dell'alfabeto inglese e deve avere la prima lettera maiuscola. Lo stesso vale per il cognome. Il numero di matricola deve essere formato da 6 cifre ma non può cominciare per 0. I campi non validi vengono evidenziati con uno sfondo rosso (Figura 1). Ogni volta che uno studente si iscrive viene creata una nuova riga nella tabella (Figura 2). Nella tabella le righe sono sempre ordinate secondo l'istante di iscrizione. Quando viene premuto il bottone "Esporta" la lista viene esportata in formato CSV in una finestra ausiliaria, mantenendo l'ordine di iscrizione (Figura 3). Quando viene premuto il bottone "Esporta (ordinando per cognome)" la lista viene esportata in una finestra ausiliaria in formato CSV, ma questa volta ordinando in base al cognome. In entrambi i casi devono essere esportate solo le righe selezionate. Le righe sono inizialmente selezionate ma possono essere deselezionate/riselezionate cliccando sulle caselle di spunta (Figura 4). Nuove iscrizioni sono possibili fino allo scadere di un timer, mostrato nella parte sinistra. Il tempo per le iscrizioni è pari a 100 secondi e comincia a scorrere al caricamento della pagina (Figura 5, notare che il bottone "Inserisci" è disabilitato).

Tutto il codice (HTML, CSS, JavaScript) deve essere contenuto in un unico file Cognome\_matricola.html (per motivi di praticità, in modo da poter caricare un solo file).



Figura 1

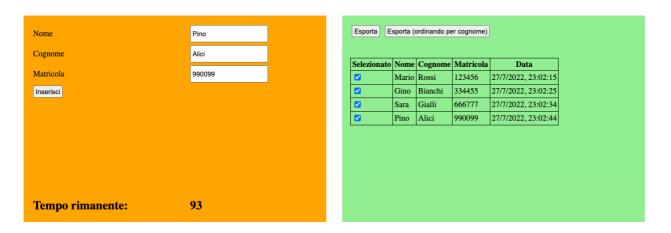


Figura 2

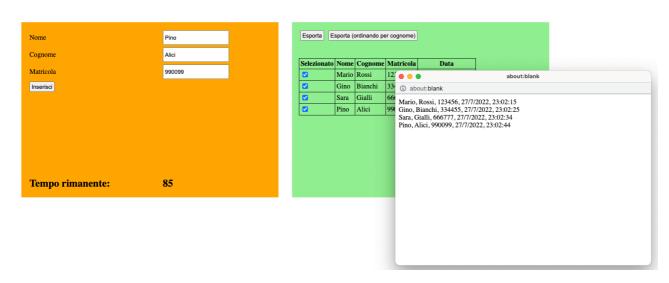


Figura 3

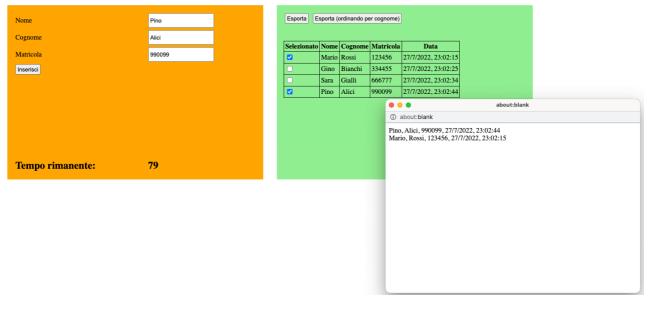


Figura 4



Figura 5