

JSON

- JavaScript Object Notation: formato che consente di codificare un oggetto come una stringa

```
{ "nome": "Mario",  
  "cognome": "Rossi",  
  "fuoriSede": true,  
  "matricola": 123456,  
  "voti": [24, 29]  
}
```

JSON

- L'oggetto predefinito JSON mette a disposizione metodi utili per convertire da e verso JSON.
- **JSON.stringify(data)** converte *data* in formato JSON
 - nel caso di oggetti: se l'oggetto ha un metodo *toJSON()* allora il risultato del metodo viene usato per generare la stringa.
 - nel caso di array: il formato è quello dei letterali array.

```
let s1 = {nome: "Mario", cognome: "Rossi", matricola: 1234, fuoriSede: true};
let s2 = {nome: "Antonio", cognome: "Bianchi",
  toJSON() {return `${this.nome}-${this.cognome}`}};
console.log(JSON.stringify(s1));
console.log(JSON.stringify(s2));
let a = [10, 20, 30];
console.log(JSON.stringify(a));
```

```
→ esercizio-fetch node esempio.js
{"nome":"Mario","cognome":"Rossi","matricola":1234,"fuoriSede":true}
"Antonio-Bianchi"
[10,20,30]
```

JSON

- **JSON.parse(text)** converte la stringa text in un oggetto

```
let o = JSON.parse('{ "a": 123, "b": 999, "c": [0.1, 0.2, 0.3]}');  
console.log(o);
```

```
{ a: 123, b: 999, c: [ 0.1, 0.2, 0.3 ] }
```

fetch

- Usando fetch, async e await realizzare una pagina che consente di visualizzare altezza e peso di un pokemon

Peso e altezza di un Pokemon usando una API pubblica (https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/nome_del_pokemon).

Inserisci il nome di un Pokemon

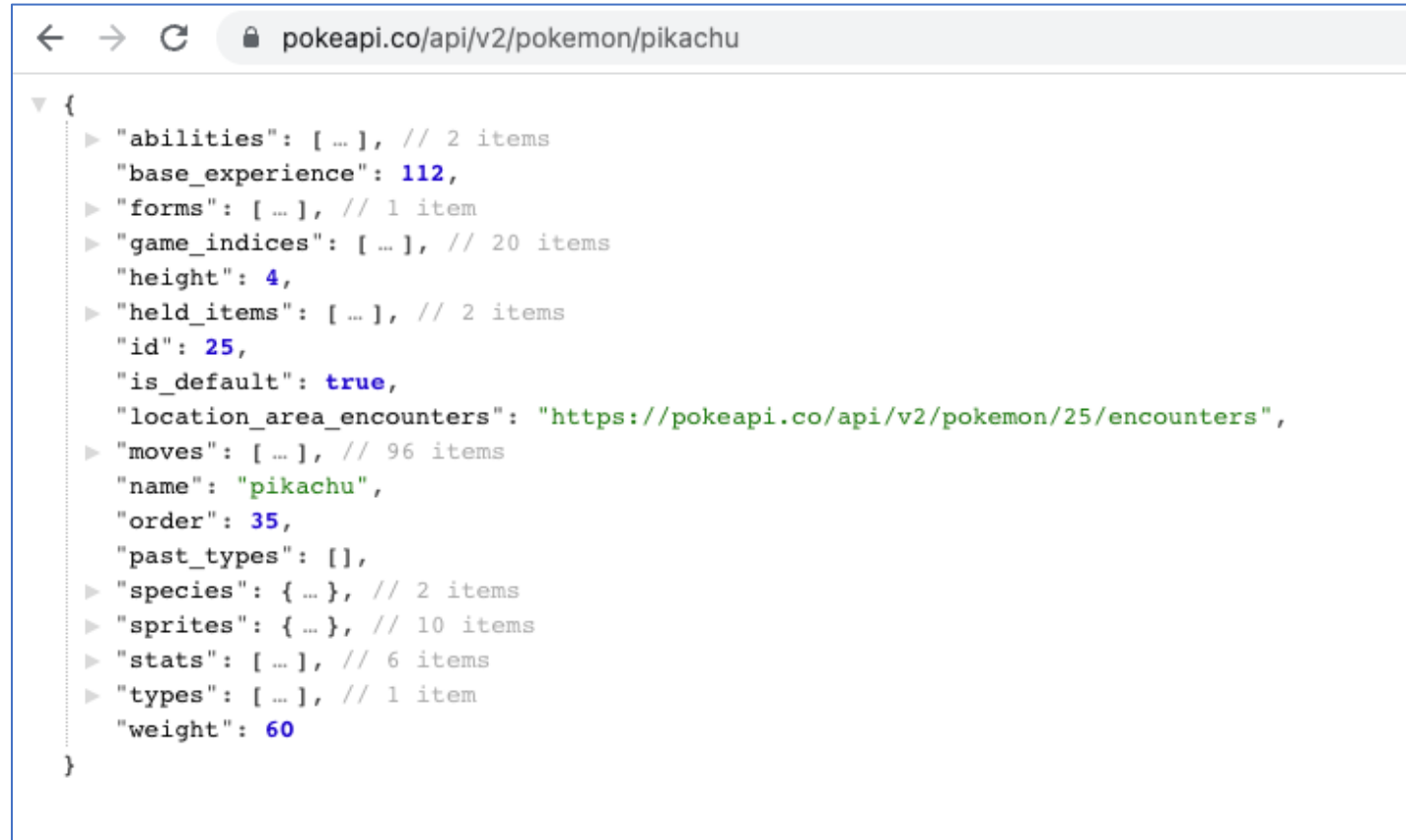
Peso (kg): 6

Altezza (m): 0.4

- Per ottenere i dati del pokemon usare la seguente api:

https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/nome_del_pokemon

- il nome del pokemon deve essere in minuscolo
- l'oggetto JSON che viene restituito ha due proprietà: *height* e *weight* che contengono l'altezza e il peso del pokemon espressi in decimetri e etti.



```
← → ↻ 🔒 pokeapi.co/api/v2/pokemon/pikachu
{
  "abilities": [ ... ], // 2 items
  "base_experience": 112,
  "forms": [ ... ], // 1 item
  "game_indices": [ ... ], // 20 items
  "height": 4,
  "held_items": [ ... ], // 2 items
  "id": 25,
  "is_default": true,
  "location_area_encounters": "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/25/encounters",
  "moves": [ ... ], // 96 items
  "name": "pikachu",
  "order": 35,
  "past_types": [],
  "species": { ... }, // 2 items
  "sprites": { ... }, // 10 items
  "stats": [ ... ], // 6 items
  "types": [ ... ], // 1 item
  "weight": 60
}
```