

**Università di Pisa**

**Pietro Ducange**

# **Algoritmi e strutture dati**

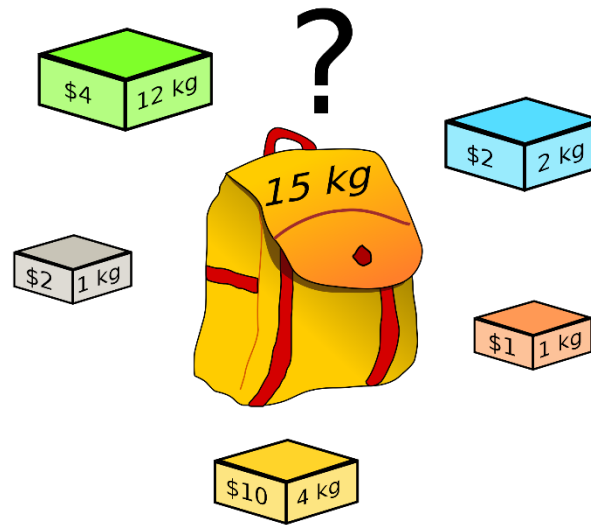
**a.a. 2019/2020**

# **NP-completezza**

**Si ringrazia la prof. Nicoletta De Francesco per aver messo a disposizione  
la maggior parte delle slide utilizzate nella presente lezione**

# **Problemi difficili: cenni alla NP-completezza**

## Problemi difficili: zaino



Ottimizzare il riempimento dello zaino:

- ogni oggetto ha un **peso** e un **valore**
- determinare il numero di oggetti di ogni tipo in modo tale che il peso sia minore o uguale di un dato limite (valore= capacità dello zaino) e il valore totale sia il maggiore possibile.

## Problemi difficili : commesso viaggiatore



trovare il percorso di minore lunghezza che un commesso viaggiatore deve seguire per visitare tutte le città una e una sola volta per poi tornare alla città di partenza

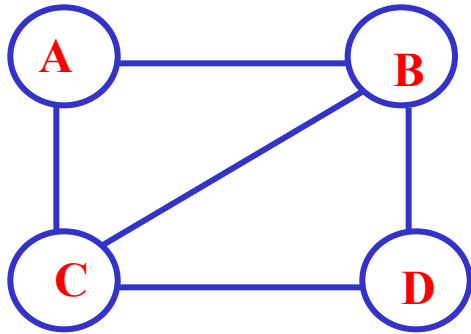
## Problemi difficili : ciclo Hamiltoniano

**Willian Rowan Hamilton (1859)**

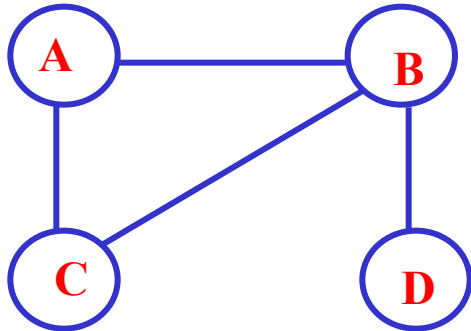
**HC: Dato un multi-grafo, trovare, se esiste, un ciclo che tocca tutti i **nodi** una e una sola volta**

**Un grafo è Hamiltoniano se possiede un ciclo Hamiltoniano**

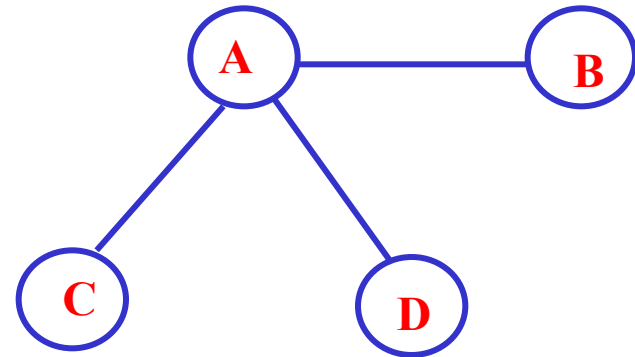
## ciclo Hamiltoniano



**ABDCA**



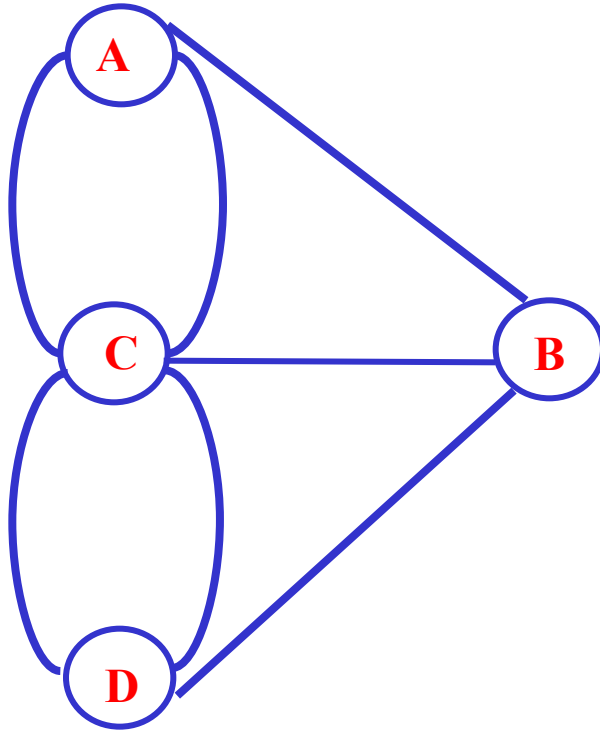
**NO**



**NO**



## ciclo Hamiltoniano



**ACDBA**

### **SAT : soddisfattibilità di una formula nella logica dei predicati**

**Data una formula  $F$  con  $n$  variabili, trovare, se esiste, una combinazione di valori booleani che, assegnati alle variabili di  $F$ , la rendono vera**

**Es.**

**$F = (x \text{ and not } x) \text{ or } (y \text{ and not } y)$     $n=2$    non sodd.**

**$F = (x \text{ and not } y) \text{ or } (\text{not } x \text{ and } y)$     $n=2$     $x=0, y=1$**

## Problemi difficili

**algoritmi conosciuti oggi per zaino, commesso viaggiatore, ciclo Hamiltoniano e SAT:**

**provare tutte (o quasi) le combinazioni**



**complessità esponenziale**

**Se le variabili che compaiono nella formula sono  $n$ ,  
si provano tutte le combinazioni di valori delle  
variabili, che sono  $2^n$**

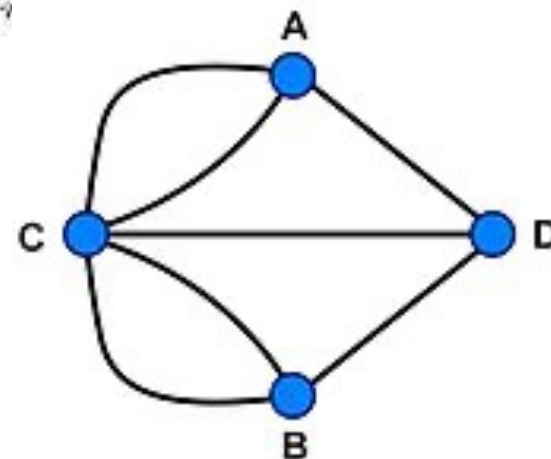
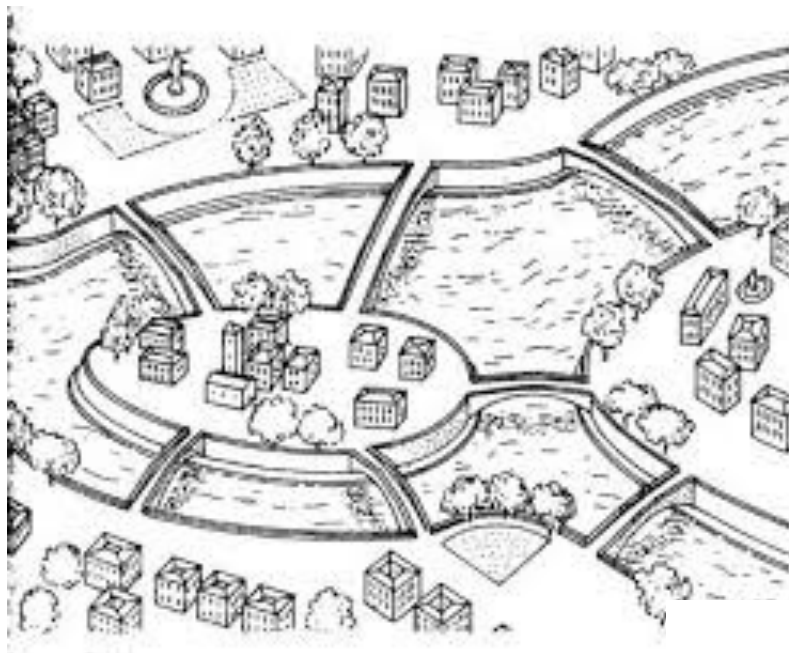
## Problema del ciclo Euleriano

**Eulero (1736)**

**Dato un multi-grafo, trovare, se esiste, un ciclo che percorre tutti gli **archi** una e una sola volta**

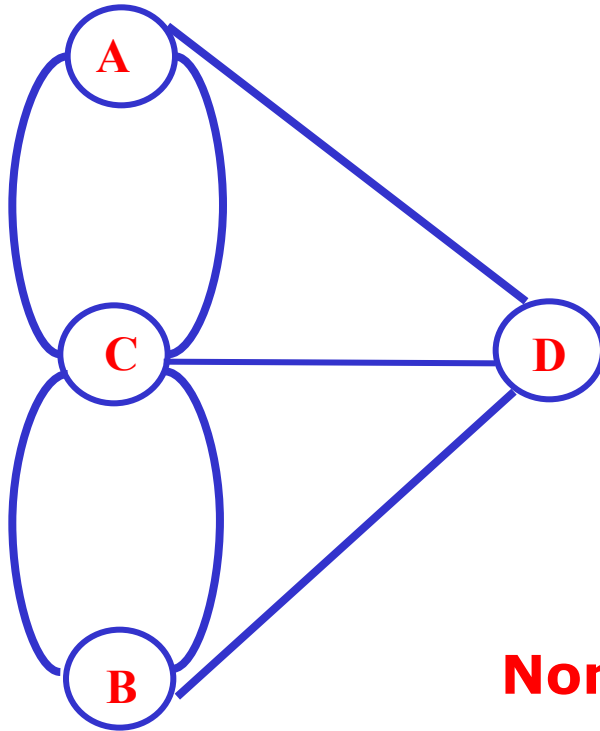
**Un grafo è Euleriano se possiede un ciclo Euleriano**

# I ponti di Königsberg



Immagini estratte da Wikipedia

## I ponti di Königsberg: esiste un ciclo Euleriano?



**Non esiste un ciclo Euleriano**

**TEOREMA DI EULERO**

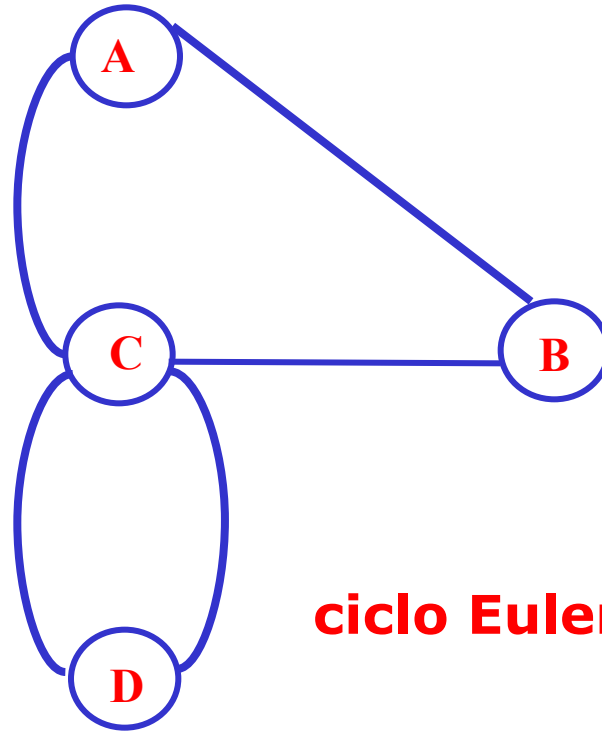
**Un multi-grafo non orientato contiene un ciclo Euleriano se e solo se gli archi che partono da ogni nodo sono in numero pari.**

**Quindi basta controllare questa proprietà sul grafo ( $O(m)$ ) per sapere se un ciclo esiste.**

**Trovarlo ha complessità polinomiale.**



## ciclo Euleriano



**ciclo Euleriano: ABCDCA**

## Teoria della NP-completezza

**Classifica un insieme di problemi difficili ma non dimostrati come esponenziali (come Hanoi, permutazioni, ...)**

**Si applica a problemi decisionali: con risposta SI o NO**

**Ogni problema può essere riformulato come problema decisionale.**

**Il problema decisionale ha complessità minore o uguale al problema non decisionale corrispondente.**

**Quindi se il problema decisionale è difficile, a maggior ragione lo sarà il corrispondente.**

## Problemi decisionali

**Commesso viaggiatore:** dato un intero  $k$ , esiste nel grafo un ciclo senza ripetizione di nodi di lunghezza minore di  $k$ ?

**Zaino:** dato un valore  $v$ , esiste un riempimento dello zaino con valore maggiore o uguale a  $v$ ?

**Ciclo Hamiltoniano:** dato un grafo, esiste un ciclo Hamiltoniano?

**Ciclo Euleriano:** dato un grafo, esiste un ciclo Euleriano?  $O(m)$

**Formula logica:** data una formula, esiste un assegnamento alle variabili che rende vera la formula?

## Algoritmi **nondeterministici**

Si aggiunge il comando

**choice(I)**

dove **I** è un insieme

**choice(I)** sceglie arbitrariamente un elemento dell'insieme **I**

## Un algoritmo nondeterministico per la **soddisfattibilità**

```
int nsat(Formula f,int *a,int n) {  
    for (int i=0; i < n; i++)  
        a[i]=choice({0,1});  
    if (value(f,a))  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}
```

**$O(n)$**

**Restituisce 1 se esiste almeno una scelta con risultato 1**

## Un algoritmo nondeterministico di **ricerca** in array

```
int nsearch(int* a, int n, int x) {  
    int i=choice({0..n-1});  
    if (a[i]==x)  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}
```

**$O(1)$**

## Un algoritmo nondeterministico di **ordinamento**

```
int nsort(int* a, int n) {  
    int b [n];  
    for (int i=0; i<n; i++)  
        b[i]=a[i];  
    for (int i=0; i<n; i++)  
        a[i]=b[choice({0..n-1})];  
    if (ordinato(a))  
        return 1;  
    return 0;  
}
```

**$O(n)$**

## Relazione fra determinismo e nondeterminismo

Per ogni algoritmo **nondeterministico** ne esiste uno **deterministico** che lo **simula**, esplorando lo spazio delle soluzioni, fino a trovare un successo.

Se le soluzioni sono in numero esponenziale, l'algoritmo **deterministico** avrà complessità esponenziale.



## P e NP

**P** = insieme di tutti i problemi decisionali risolubili in tempo **Polinomiale** con un algoritmo deterministico

**NP** = insieme di tutti i problemi decisionali risolubili in tempo **Polinomiale** con un algoritmo **Nondeterministico**

**NP** : **N**ondeterministico **P**olinomiale

## **P e NP**

**P** = { ricerca, ordinamento, ciclo Euleriano ... }

**NP** = { ricerca, ordinamento, fattorizzazione,  
soddisfattiabilità, zaino, commesso viaggiatore, ciclo  
Hamiltoniano... }

## Caratterizzazione alternativa della classe NP

**NP** = insieme di tutti i problemi decisionali che ammettono un **algoritmo deterministico polinomiale di verifica di una soluzione (certificato)**

**Per dimostrare che un problema **R** appartiene a NP si dimostra che la verifica di una soluzione di **R** è fatta in tempo polinomiale**

## Esempi di verifica

**Ciclo Hamiltoniano:** si può verificare con complessità  $O(n)$  se un cammino è un ciclo Hamiltoniano.

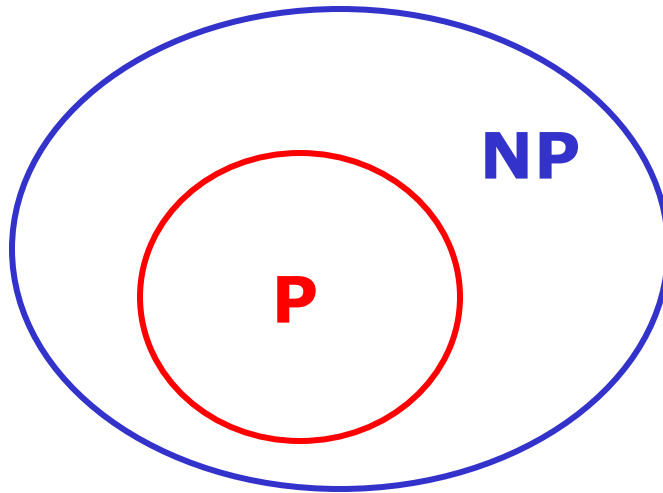
**Formula logica:** si può controllare in tempo  $O(n)$  se dato un assegnamento di valori booleani alle variabili rende vera la formula

## **P e NP**

**P** = problemi decisionali facili da **risolvere**

**NP** = problemi decisionali facili da **verificare**

**P e NP**



**$P \subseteq NP$**

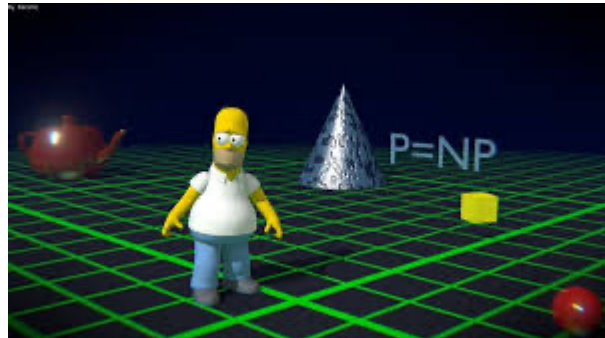
**$P = NP ?$**

# **P = NP?**

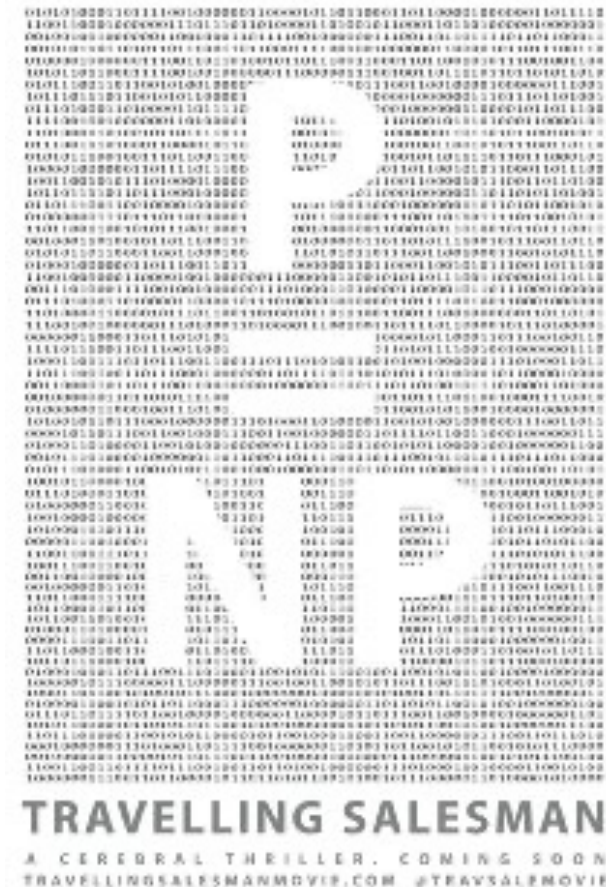
**Uno dei 7 problemi del millennio (Clay Mathematical Institute, 2000)**

**Un milione di dollari per chi lo risolve (in un senso o nell'altro)**

$$P = NP$$



«Machine come me»  
di Ian McEwan (2019)



Film del 2012

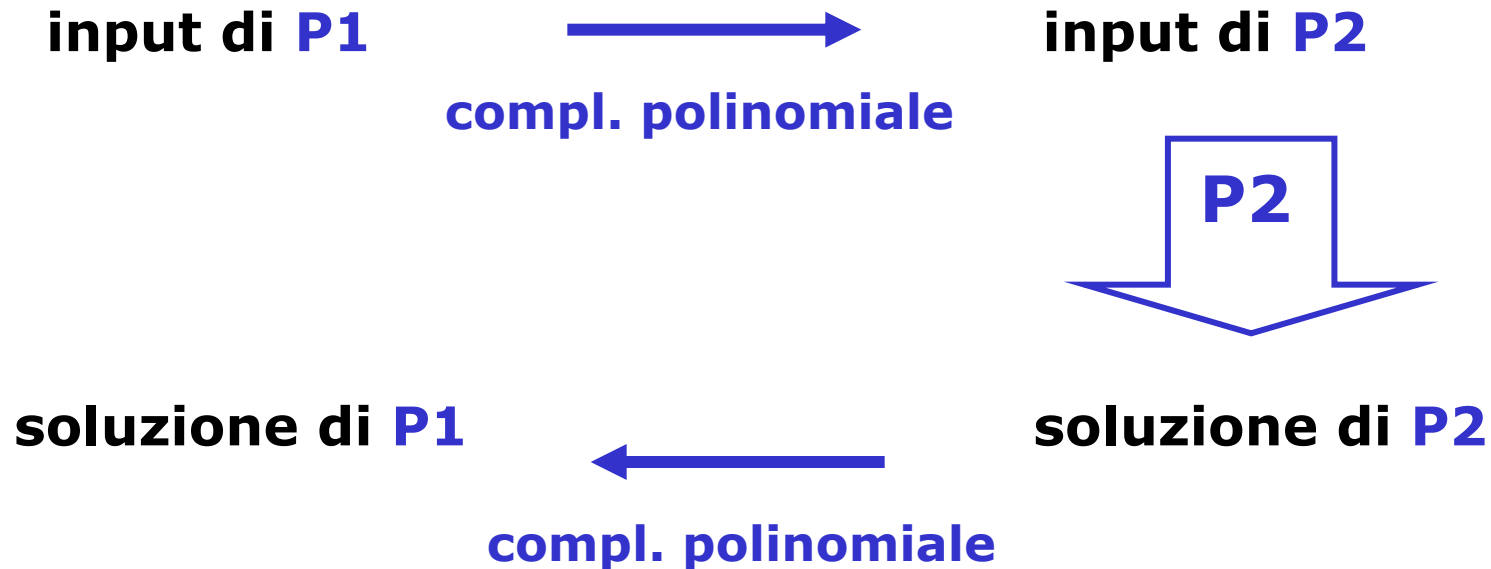


# Riducibilità

**La riducibilità è un metodo per convertire l'istanza di un problema **P1** in un'istanza di un problema **P2** e utilizzare la soluzione di quest'ultimo per ottenere la soluzione di **P1****

## Riducibilità

Un problema **P1** si riduce in tempo polinomiale a un problema **P2** se ogni soluzione di **P1** può ottenersi deterministicamente in tempo polinomiale da una soluzione di **P2**



$$P1 \leq P2$$

## Conseguenze della riducibilità

- **$P1 \leq P2$**
- **$P2$  è risolubile in tempo polinomiale**



**$P1$  è risolubile in tempo polinomiale**

## Teorema di Cook

Qualsiasi problema **R** in **NP** è riducibile al problema della soddisfattibilità della formula logica :

$$\forall R \in NP : R \leq SAT$$

Quindi **SAT** è più difficile di tutti i problemi in NP

## NP-completezza

Un problema **R** è **NP-completo** se

- **R**  $\in$  **NP** e
- **SAT**  $\leq$  **R**

## NP-completezza

Se un problema è NP-completo, è **difficile tanto quanto SAT** e può essere usato al posto di SAT nella dimostrazione di NP-completezza di un altro problema.

I problemi NP-completi hanno tutti la stessa difficoltà e sono i più difficili della classe NP

Se si trovasse un algoritmo polinomiale per **SAT** o per qualsiasi altro problema NP-completo, allora tutti i problemi in NP sarebbero risolubili in tempo polinomiale e quindi **P sarebbe uguale ad NP**

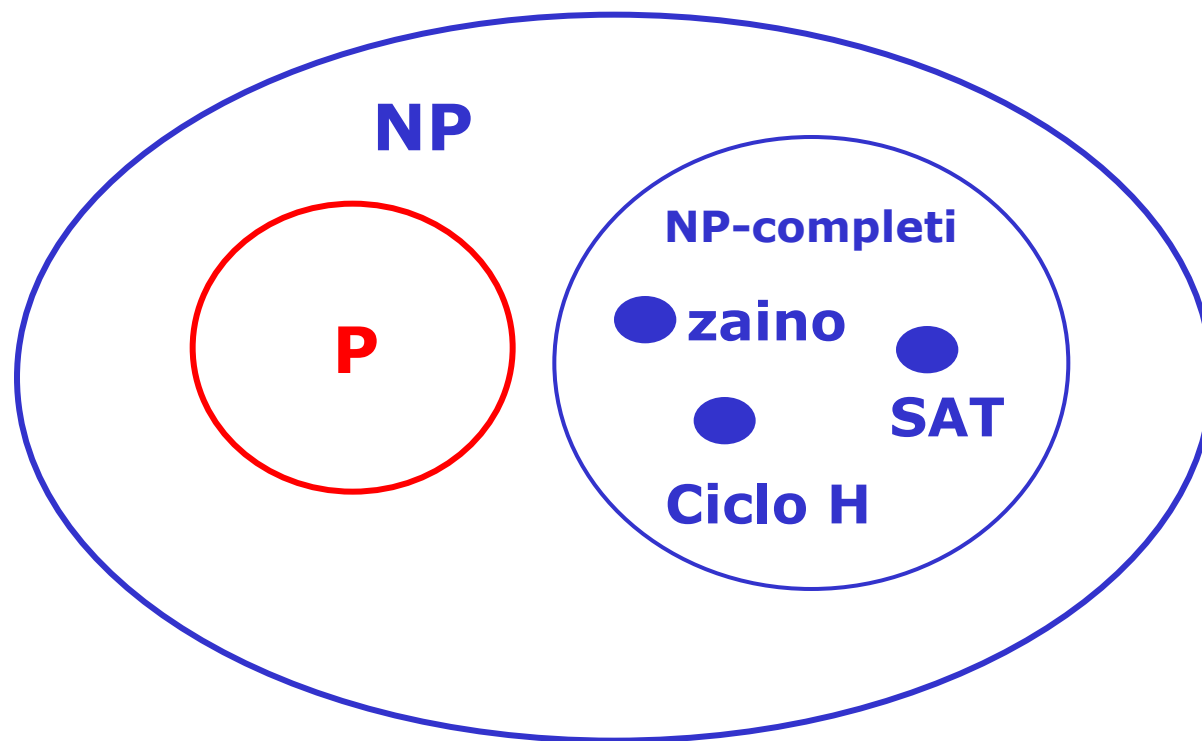
## **Problemi NP-completi**

**E' stato dimostrato che i seguenti problemi decisionali sono NP-completi:**

- **Commesso viaggiatore**
- **Zaino**
- **Ciclo hamiltoniano**

**Moltissimi altri problemi sono stati dimostrati NP-completi**

# Problemi NP-completi





## Problemi NP-completi

**Per dimostrare che un problema **R** è NP-completo:**

**dimostrare che R appartiene ad NP**

individuare un algoritmo polinomiale nondeterministico per risolvere **R** (oppure dimostrare che la verifica di una soluzione di **R** può essere fatta in tempo polinomiale)

**dimostrare che esiste un problema NP-completo che si riduce a R**

se ne sceglie uno fra i problemi NP-completi noti che sia facilmente riducibile a **R**

**Perché serve dimostrare che un problema è NP-completo?**

**Perché non riusciamo a risolverlo con un algoritmo polinomiale e vogliamo dimostrare che non ci si riesce a meno che  $P$  non sia uguale ad  $NP$ , problema tuttora non risolto**

## Utilizzo



*I can't find an efficient algorithm, but neither can all these famous people.*

## Il problema della Fattorizzazione di un numero

**FATT (Fattorizzazione): Scomposizione di un numero in fattori primi**

**Es:  $150 = 2 \times 3 \times 5^2$**

**Come in tutti problemi di teoria dei numeri, la complessità si calcola in funzione del numero di cifre del numero da fattorizzare (dimensione dell'input)**

## Il problema della Fattorizzazione

La moltiplicazione è  $O(n^{\log_2 3})$  o  $O(n^2)$

1.634.733.645.809.253.848.443.133.883.865.090.859.841.783.670.033.0  
92.312.181.110.842.389.333.100.104.508.151.212.118.167.511.579 **X**

1.900.871.281.664.822.113.126.851.573.935.413.975.471.896.789.968.5  
15.493.666.638.539.088.027.103.802.104.498.957.191.261.465.571

=

3.107.418.240.490.043.721.350.750.035.888.567.930.037.346.022.842.7  
27.545.720.161.948.823.206.440.518.081.504.556.346.829.671.723.286.  
782.437.916.272.838.033.415.471.073.108.501.919.548.529.007.337.724  
.822.783.525.742.386.454.014.691.736.602.477.652.346.609

**Richiede meno di un secondo di tempo di calcolo!**

# Il problema della Fattorizzazione

## L'inverso della moltiplicazione è difficile

**Trovare A e B tali che**

$A * B = 3.107.418.240.490.043.721.350.750.035.888.567.930.037.$   
346.022.842.727.545.720.161.948.823.206.440.518.081.504.556.346.  
829.671.723.286.782.437.916.272.838.033.415.471.073.108.501.919.  
548.529.007.337.724.822.783.525.742.386.454.014.691.736.602.477.  
652.346.609

**A**=1.634.733.645.809.253.848.443.133.883.865.090.859.841.783.670  
.033.092.312.181.110.842.389.333.100.104.508.151.212.118.167.511  
.579

**B**= 1.900.871.281.664.822.113.126.851.573.935.413.975.471.  
896.789.968.515.493.666.638.539.088.027.103.802.104.498.957.191.  
261.465.571

**Oggi richiede più di una decina di anni di tempo di calcolo!**

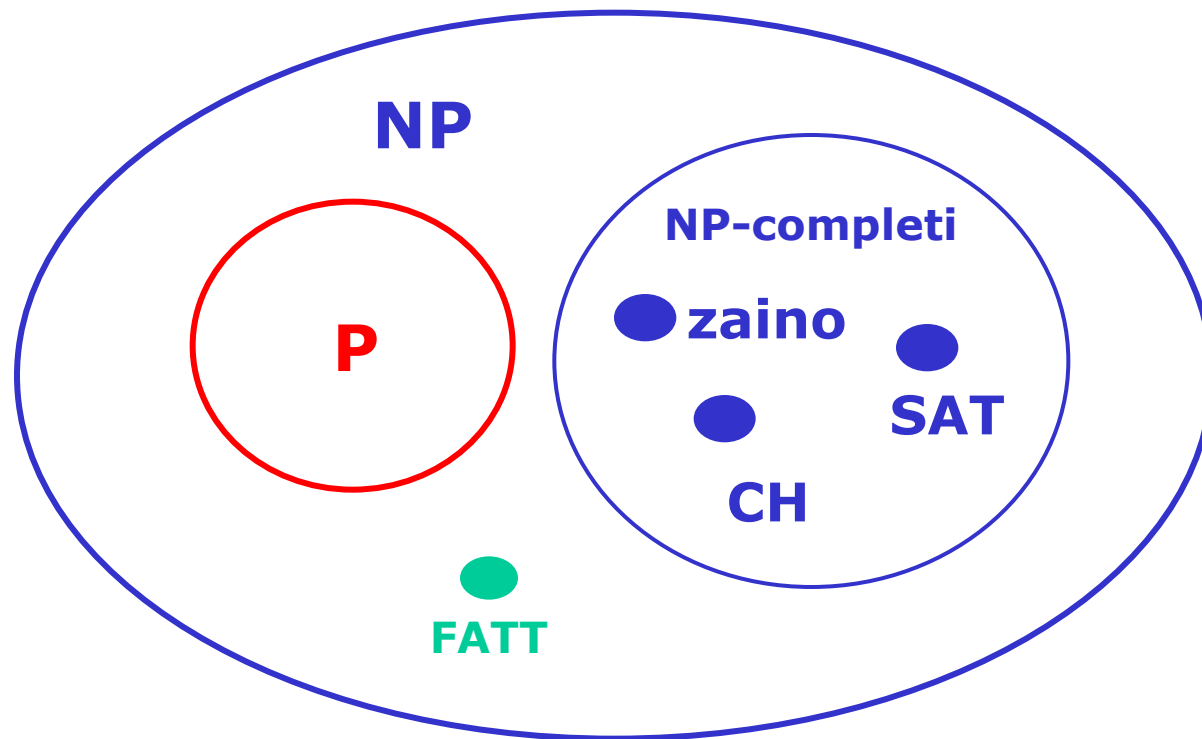
## Il problema della Fattorizzazione

- Per ora si conoscono soltanto algoritmi **esponenziali** per FATT
- FATT è in NP: la verifica è polinomiale (moltiplicazione)
- E' questione aperta se FATT sia in P, ma quasi sicuramente non è NP-completo
- Praticamente impossibile scomporre un numero di 200 o più cifre con gli algoritmi attuali

## Il problema della Fattorizzazione

- Sulla difficoltà di FATT si basano i meccanismi della **crittografia a chiave pubblica** (operazioni facili con inversa difficile) che si basano su numeri primi molto grandi
- Un algoritmo polinomiale per FATT non dimostrerebbe  $P=NP$ , ma metterebbe in forte crisi i meccanismi della crittografia
- algoritmo polinomiale di Shor (1994) basato su **Quantum Computing**





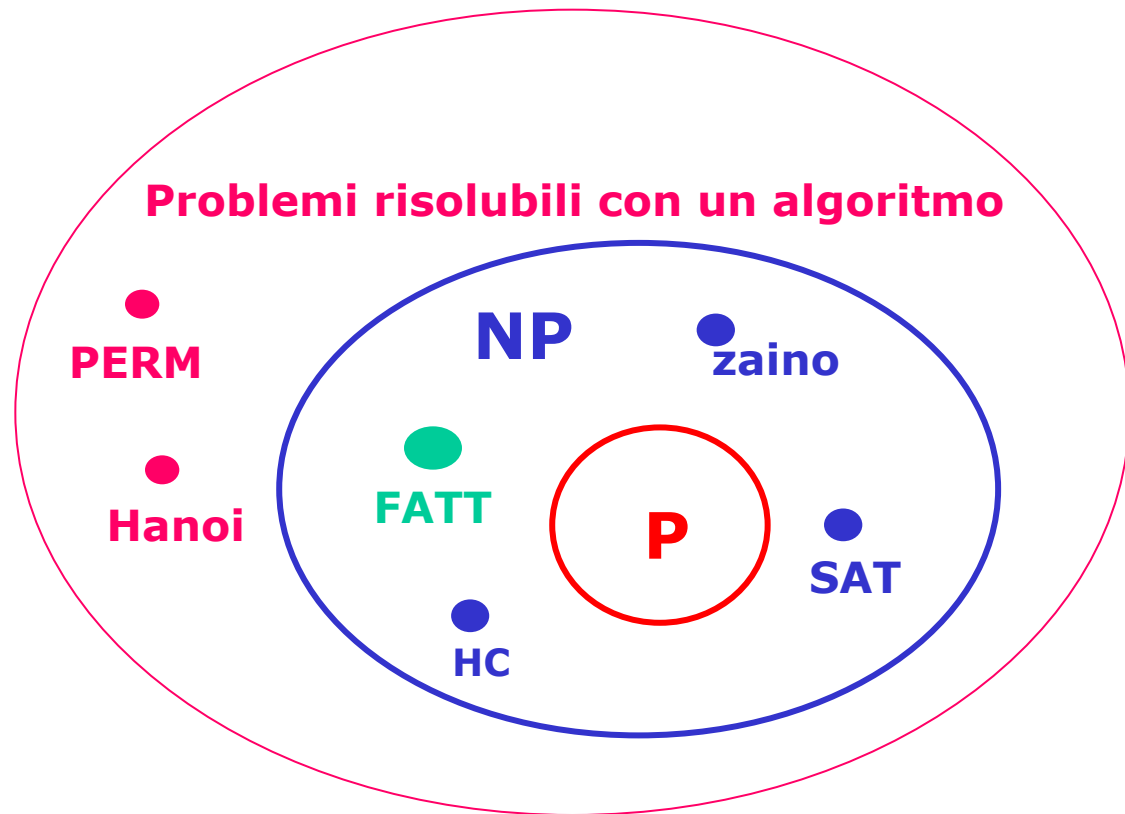
## **metodologie per affrontare i problemi difficili**

- **Algoritmi di approssimazione**
- **Algoritmi probabilistici**
- **Reti neurali**
- **Quantum Computing**

## Problemi non in NP

**PERM: Trovare tutte le permutazioni di un insieme (n!)**

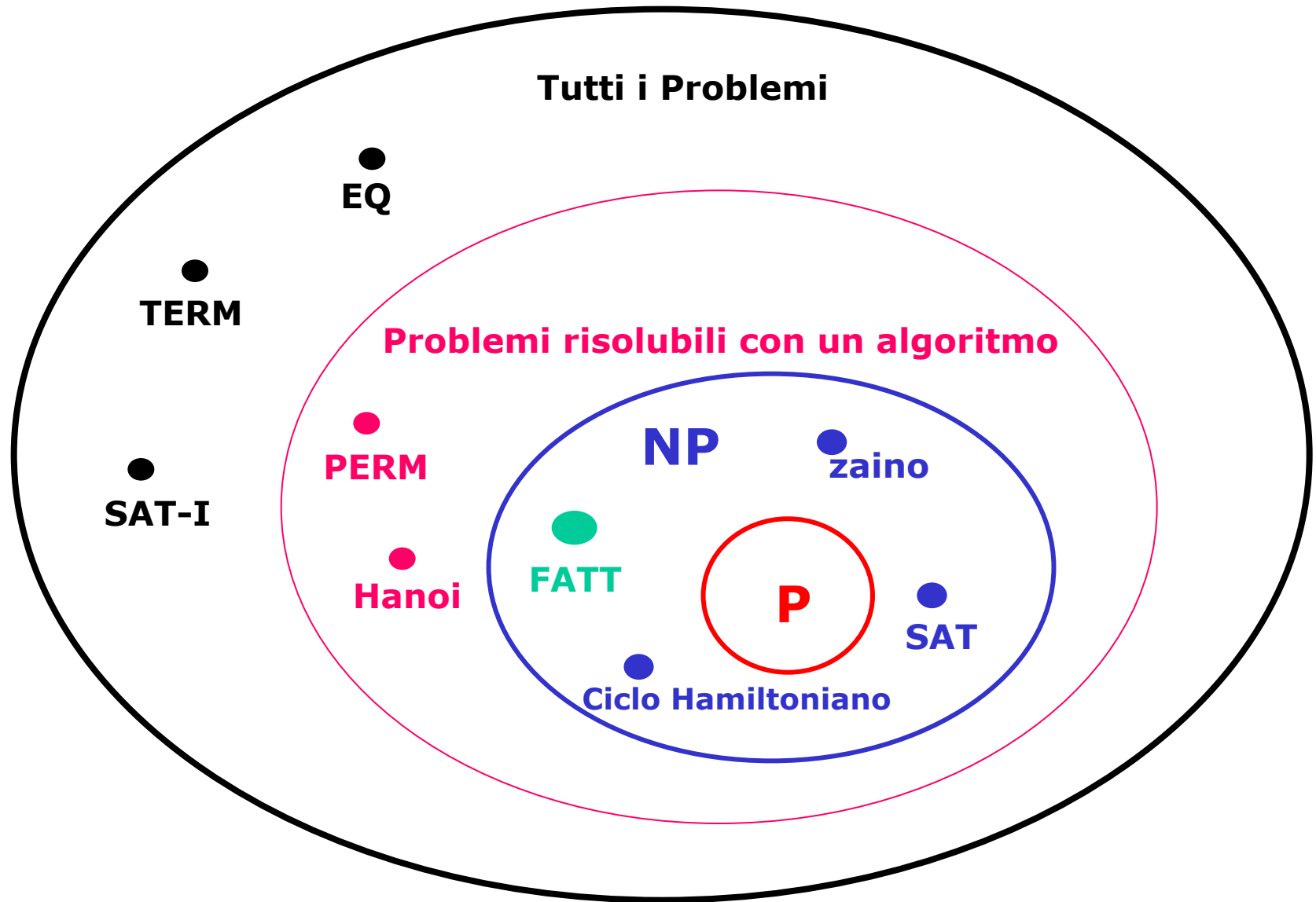
**Torre di Hanoi**



## Problemi **non risolubili** con un algoritmo

- **TERM: Decidere la terminazione di un programma su un input**
- **SAT-I: soddisfattibilità di una formula nella logica del I ordine**
- **EQ: Decidere l'equivalenza di due programmi**

# Problemi



## Riferimenti Bibliografici

Demetrescu:

Capitolo 16

Cormen:

Capitolo 34