

Esercizio E3.1

Impostazione

Si suppone che ogni processo consumatore disponga di una propria porta di tipo T (dati) da cui ricevere i messaggi. Quando un consumatore è pronto a ricevere un messaggio invia un segnale al processo mailbox per indicare la sua disponibilità a ricevere. Il processo mailbox riceverà tale segnale dalla sua porta pronto_cons.

Con tali indicazioni, il codice del generico consumatore può essere quindi il seguente:

```
process Cj{ // per  $0 \leq j \leq 4$ 
  port T dati;

  T messaggio;
  process p;
  signal s;

  .....

  send(s)to mailbox.pronto_cons; /*richiesta di un messaggio*/
  p=receive(messaggio)from dati; /*ricezione del un messaggio*/
  <consuma il messaggio>;

  .....
}
```

Analogamente, un processo produttore invia un segnale al processo mailbox per indicare che è disponibile a inviare un messaggio. Il processo mailbox riceverà tale segnale dalla sua porta pronto_prod. Una volta inviato il segnale, il produttore attende un segnale di acknowledge dal processo mailbox attraverso la sua porta ok_to_send. La ricezione di tale segnale garantisce al produttore che il messaggio può essere inviato in quanto la mailbox non è piena. Il messaggio viene inviato attraverso la porta dati di tipo T del processo mailbox.

Il codice di un generico processo produttore è quindi il seguente:

```
process produttorei{
  port signal ok_to_send;

  T messaggio;
  process p;
  signal s;

  .....

  <produci il messaggio>;
  send(s)to mailbox.pronto_prod; /*richiesta di invio un messaggio*/
  p=receive(s)from ok_to_send; /*attesa del permesso di invio*/
  send (messaggio)to mailbox.dati; /* invio del messaggio*/

  .....
}
```

Soluzione

Utilizzando le primitive asincrone la porta dati del processo mailbox contiene già un buffer. È quindi inutile riservare esplicitamente un buffer come parte della struttura dati della mailbox. In base alle precedenti indicazioni, il codice del processo mailbox è il seguente:

```
process mailbox{
  port T dati;
  port signal pronto_prod, pronto_cons;

  T messaggio;
  process proc, prod;
  signal s;
  int contatore=0; /*conta il numero dei messaggi presenti nella mailbox*/
  int sospesi=0; /*conta il numero di consumatori sospesi*/
  boolean bloccato[5]; /*bloccato[i]==true indica che Ci è sospeso*/

  process cons[5]; /*cons[i] contiene l'identificatore di Ci */
  { for (int i=0; i<5; i++)bloccato[i]=false;
    cons[0]= C0; cons[1]= C1; cons[2]= C2; cons[3]= C3;
    cons[4]= C4;
  } /*inizializzazione*/

  do
  [ ] (contatore<10); proc=receive(s)from pronto_prod; ->
    /* c'è spazio nella mailbox e un produttore chiede di inviare un messaggio per cui
    può essere autorizzato*/
    send(s)to prod.ok_to_send;
    if(sospesi==0) contatore ++; /* se non ci sono consumatori sospesi
    viene incrementato il numero dei messaggi presenti nella mailbox*/
    else /* altrimenti viene ricevuto il messaggio che viene poi immediatamente
    inviato al consumatore sospeso di indice più basso*/
    { proc=receive(messaggio)from dati;
      int i=0; while(!bloccato[i])i++;
      bloccato[i]=false;
      sospesi--;
      send(messaggio)to cons[i].dati;
    }
  [ ] proc:=receive(s)from pronto_cons; ->
    if(contatore>0) /* se un consumatore vuole un messaggio e nella mailbox
    sono presenti messaggi, ne viene ricevuto uno che viene poi
    immediatamente inviato al richiedente*/
    { contatore--;
      prod=receive(messaggio)from dati;
      send(messaggio)to proc.dat;
    }
    else /* altrimenti il richiedente si sospende*/
    { sospesi++;
      if (proc==C0) bloccato[0]=true;
      else if (proc==C1) bloccato[1]=true;
      else if (proc==C2) bloccato[2]=true;
      else if (proc==C3) bloccato[3]=true;
      else bloccato[4]=true;
    }
  od;
}
```