

✓ Nella progettazione di un sistema IOT è:

2/2

- ☐ Importante progettare una UX dedicata per ogni dispositivo e interfaccia che compone il sistema
- ☒ Importante progettare una UX univoca e coerente su ogni dispositivo e interfaccia che compone il sistema ✓
- ☐ Importante progettare una UX dedicata ai sistemi mobile e una per i sistemi desktop per veicolare i due diversi modelli concettuali

✓ In un sistema eye-tracker

2/2

- ☐ il metodo bright-pupil crea un'immagine più difficile da essere interpretata e quindi consente risoluzioni inferiori
- ☐ il sistema dark-pupil riduce le interferenze dovute all'illuminazione ambientale
- ☒ il metodo bright-pupil crea una buona immagine della pupilla e quindi ha performance migliori ma richiede hardware più complesso ✓

✓ La lista contatti della app "telefono" di uno smartphone:

2/2

- ☐ E' un esempio di architettura dell'informazione di tipo gerarchico
- ☒ E' un esempio di architettura dell'informazione con schema esatto ✓
- ☐ E' un esempio di architettura dell'informazione di tipo sequenziale soggettivo



✓ Gli errori cognitivi di tipo dimenticanza (mistakes>memory-lapse)

2/2

- ☐ avvengono nella parte iniziale del ciclo dell'azione
- ☒ avvengono nella parte finale del ciclo della valutazione
- ☐ avvengono nel passaggio fra i vari stati dell'azione



✓ Il modello mentale di un sistema è:

2/2

- ☐ La spiegazione di come è possibile usare il sistema riportata nel manuale utente
- ☐ Una spiegazione altamente semplificata del principio di funzionamento di un sistema
- ☒ L'idea che l'utente si fa del principio di funzionamento del sistema



✓ La struttura di un'interfaccia riporta:

2/2

- ☒ come sono organizzate le varie parti dell'interfaccia e come queste sono collegate fra di loro
- ☐ come è distribuita l'informazione all'interno dell'interfaccia e quale modello di mapping è utilizzato per veicolarla
- ☐ come il modello concettuale è strutturato al fine di veicolare nel migliore modo l'immagine di sistema



✓ Lo Human Centered Design Process è...

2/2

- ☐ un metodo di pensiero e ragionamento atto a stimolare la creatività e tenere l'utente al centro del processo di design
- ☐ un metodo di gestione del team di sviluppo
- ☒ un framework per l'organizzazione ed esecuzione di progetti incentrati sull'utente ✓

✓ Nella progettazione di sistemi IOT si deve tenere in considerazione:

2/2

- ☐ che i dispositivi sono sempre connessi
- ☒ che i dispositivi sono prevalentemente in uno stato di basso consumo energetico ✓
e quindi potenzialmente non connessi
- ☐ che i dispositivi sono prevalentemente in uno stato di basso consumo energetico ma sempre svegliabili da remoto al bisogno

✓ Un dispositivo di puntamento isotonico muove il cursore della GUI sulla base...

2/2

- ☐ della resistenza che il dispositivo di puntamento oppone al movimento imposto dall'utente
- ☐ della forza applicata al dispositivo di puntamento
- ☒ dello spostamento applicato al dispositivo di puntamento ✓



✓ Possiamo avere:

2/2

- ☐ Più personas per ciascuna User Story
- ☐ User Stories che fanno riferimento a varie Personas e viceversa
- ☒ Più User Stories per ciascuna Personas



✓ Influiscono sul golfo dell'esecuzione:

2/2

- ☐ Feedback, mapping and conceptual model
- ☐ Feedback and conceptual model
- ☒ Signifiers, constraints, mappings e conceptual model



✓ Il protocollo HID (Human Interface Device)

2/2

- ☐ può essere utilizzato solamente su dispositivi client aventi sufficienti capacità di calcolo da interpretare il pacchetto "descrittore"
- ☒ non richiede che il client abbia capacità di calcolo tale da poter generare ed interpretare il pacchetto detto "descrittore"
- ☐ necessita di un pacchetto descrittore univoco per ciascun dispositivo che viene calcolato al runtime dal client



✓ Un dispositivo ECG

2/2

- ☐ Misura il potenziale elettrico del cuore e l'ossigenazione sanguigna
- ☐ Misura il potenziale elettrico del cuore ma non consente di ricavare parametri avanzati quali la variabilità della frequenza cardiaca
- ☒ Misura il potenziale elettrico del cuore e consente di ricavare parametri avanzati quali la variabilità della frequenza cardiaca ✓

✓ Nel metodo Pretotyping l'ipotesi XYZ ci consente di:

2/2

- ☐ Formulare un'ipotesi di funzionamento del sistema secondo uno scenario definito
- ☒ Formulare un'ipotesi di mercato o utilizzo da parte degli utenti del sistema che sono stati identificati durante la progettazione della UX ✓
- ☐ Formulare un'ipotesi di sviluppo del sistema compatibile con le user stories definite durante la progettazione della UX

✓ Una Natural User Interface...

2/2

- ☐ è indiretta e basata su movimenti assoluti
- ☒ è diretta, intuitiva e basata su movimenti assoluti ✓
- ☐ consente di esporre molte funzionalità ma è tipicamente complessa da utilizzare e apprendere



✓ La strategia di pretotipazione detta "facade" si usa:

2/2

- ☐ Come punto di ingresso per strategie di marketing quando la soluzione non esiste ancora ma può essere spiegata in maniera concisa
- ☐ Quando una soluzione non esiste e per presentarla è necessario che l'utente abbia un cambio di comportamento e/o mindset
- ☒ Come punto di ingresso per strategie di marketing quando la soluzione non esiste ancora e per testarla è necessario dare all'azienda un'immagine solida e all'altezza del prodotto che si va a promuovere ✓

✓ I controlli basati sull'attività (activity centered controls) devono essere progettati...

2/2

- ☐ sulla base delle azioni che l'utente dovrebbe evitare di fare
- ☐ sulla base delle azioni che il dispositivo consente di fare
- ☒ sulla base delle azioni che l'utente potrebbe voler fare ✓

✓ Il paradigma Industria 4.0 prevede che

2/2

- ☐ I macchinari industriali siano collegati fra di loro per scambiare dati di produzione internamente allo stabilimento
- ☒ I macchinari industriali siano collegati alla rete aziendale, ai sistemi gestionali e al cloud per produrre il "Digital Twin" dell'azienda, delle macchine e dell'intero processo produttivo ✓
- ☐ I macchinari industriali siano collegati alla rete aziendale per consentire il controllo remoto e ridurre quindi il costo del personale



✓ Con un sistema per l'analisi del battito cardiaco basato su fotoplethysmografia a luce rossa è possibile

2/2

- ☒ Misurare la frequenza cardiaca in condizioni statiche e con luce ambiente stabile ✓
- ☐ Misurare la frequenza cardiaca e altre proprietà elettriche del cuore
- ☐ Misurare la frequenza cardiaca anche in movimento e con luce ambientale instabile

ESAME 9 Dicembre 2021 (parte 3)

10 punti su 10

✓ una IMU (Inertial Measurement Unit) è in grado di misurare

2/2

- ☐ 9 gradi di libertà: accelerometro a 3 assi, gravitometro a 3 assi e magnetometro a 3 assi
- ☐ 6 gradi di libertà: accelerometro a 3 assi e magnetometro a 3 assi
- ☒ 9 gradi di libertà: accelerometro a 3 assi, giroscopio a 3 assi e magnetometro a 3 assi ✓

✓ I sistemi di scannerizzazione 3D basati su tecnologia stereoscopica...

2/2

- ☒ sono in grado di estrarre immagini 3D del tipo RGB+Depth (distanza) con un solo passaggio di acquisizione ✓
- ☐ necessitano di un sistema di modulazione della luce così da illuminare il soggetto da diverse angolazioni
- ☐ proiettano un fascio di impulsi luminosi a diversa frequenza e misurano la distanza sulla base della variazione di frequenza indotta nel fascio dai diversi punti dell'oggetto



✓ possiamo sintetizzare il funzionamento del nostro cervello secondo 3 macro livelli o modalità, in particolare... 2/2

☐ la modalità comportamentale è quella del ragionamento conscio mentre quelle riflessiva e viscerale sono prevalentemente basate sul ragionamento subconscio

☒ la modalità riflessiva è quella del ragionamento conscio mentre quelle comportamentale e viscerale sono prevalentemente basate sul ragionamento subconscio ✓

☐ la modalità comportamentale e quella riflessiva sono quelle del ragionamento conscio mentre quella viscerale è prevalentemente basata sul ragionamento subconscio

✓ Le tecniche di prototipazione rapida come il prototyping ci consentono di 2/2

☐ Testare solo le idee e ipotesi che hanno un'alta probabilità di avere successo sul mercato

☒ Testare molte idee velocemente così da avere eventuali fallimenti all'inizio della fase di progettazione ✓

☐ Testare molte idee per arrivare più velocemente alla fase di produzione

✓ Il layout funzionale di una tastiera è legato: 2/2

☐ alla disposizione fisica e geometrica dei tasti

☒ alla funzione che il software in uso associa ad ogni tasto ✓

☐ all'etichetta che il produttore riporta su ogni tasto

Questo modulo è stato creato all'interno di Università di Pisa.

Google Moduli

