

$$\boxed{\text{DET. } 3 \times 3} \quad \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$$

$$\text{Det}(ae_1 + be_2 + ce_3, de_1 + ee_2 + fe_3, ge_1 + he_2 + ie_3)$$

$$a \text{Det}(e_1, de_1 + ee_2 + fe_3, ge_1 + he_2 + ie_3) + b \text{Det}(e_2, \dots, \dots) + c \text{Det}(e_3, \dots, \dots)$$

Espandendo tutto vengono 27 termini, di cui molti nulli perché contengono vettori ripetuti.

Alla fine i termini $\neq 0$ sono solo 6:

$$aei \underbrace{\text{Det}(e_1, e_2, e_3)}_{=1} + bfg \underbrace{\text{Det}(e_2, e_3, e_1)}_{=1} + cdh \underbrace{\text{Det}(e_3, e_1, e_2)}_{=1} + ceg \underbrace{\text{Det}(e_3, e_2, e_1)}_{=-1} + bdi \underbrace{\text{Det}(e_2, e_1, e_3)}_{=-1} + afh \underbrace{\text{Det}(e_1, e_3, e_2)}_{=-1}$$

$$\text{Det}(e_2, e_3, e_1) = -\text{Det}(e_1, e_3, e_2) = \text{Det}(e_1, e_2, e_3) = 1$$

$$\text{Det}(e_3, e_1, e_2) = -\text{Det}(e_1, e_3, e_2) = \text{Det}(e_1, e_2, e_3) = 1$$

Conclusione

$$\text{Det} = aei + bfg + cdh - ceg - bdi - afh$$

REGOLA DI SARRUS

$$\begin{array}{ccccc} a & b & c & a & b \\ d & e & f & d & e \\ g & h & i & g & h \end{array}$$

parall. diag. ↘

$$\begin{array}{ccc} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{array}$$

parall. diag. ↙

$$\begin{array}{ccc} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{array}$$

ACHTUNG SARRUS vale SOLO nel caso 2×2 e 3×3
In dimensione + alta servono altri metodi.

Interpretazione geometrica: volume del "parallelepipedo"
generato dai vettori u_1, u_2, u_3 .

— o — o —

DETERMINANTE E ALGORITMO DI GAUSS

Se A è matrice $n \times n$, e ci lavoriamo alla Gauss, che succede al suo Det?

Ci sono due operazioni

① Scambiare 2 righe \rightsquigarrow Det cambia segno

② Sostituire riga R_j con $R_j + b R_i$ (operazione ultraortodossa)

$$\begin{aligned} \text{Det}(\dots, R_i, \dots, R_j + b R_i, \dots) &= \text{Det}(\dots, R_i, \dots, R_j, \dots) \\ &+ b \underbrace{\text{Det}(\dots, R_i, \dots, R_i, \dots)}_{= 0 \text{ (2 volte } R_i)} \end{aligned}$$

L'operazione ② in versione ULTRA-ORTODOSSA non cambia il determinante

In versione "classica" $R_j \rightsquigarrow a R_j + b R_i$ con $a \neq 0$
si moltiplica il determinante per a

Conseguenza: alla fine dell'algoritmo otteniamo una matrice a scala.

Se sappiamo calcolare il suo det, allora abbiamo finito.

Caso speciale: matrice diagonale

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \lambda_2 & \\ 0 & & \ddots \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix}$$

$$\text{Det} = \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n$$

prod. el. diag. princ. \rightarrow

Dim. $\text{Det}(\lambda_1 e_1, \lambda_2 e_2, \dots, \lambda_n e_n)$

$$= \lambda_1 \text{Det}(e_1, \lambda_2 e_2, \dots, \lambda_n e_n)$$

$$= \lambda_1 \lambda_2 \text{Det}(e_1, e_2, \dots, \lambda_n e_n) = \dots = \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n \text{Det}(e_1, \dots, e_n)$$

\downarrow
1

Caso meno speciale: matrice triangolare superiore

\uparrow solo 0 sotto la diag. princ.

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & * & * & * \\ & \lambda_2 & * & * \\ & 0 & \ddots & * \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix}$$

$$\text{Det} = \lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n$$

come se fosse diagonale

Nota bene: una matrice $n \times n$, ridotta a scala, è triangolare superiore (eventualmente con zeri anche sulla diagonale)

Dim. Scrivo la prima riga come $v_1 = \lambda_1 e_1 + w$
 \uparrow
dipende solo da e_2, \dots, e_n

$$\text{Det}(\lambda_1 e_1 + w, v_2, \dots, v_n) = \lambda_1 \text{Det}(e_1, v_2, \dots, v_n) + \underbrace{\text{Det}(w, v_2, \dots, v_n)}_{=0}$$

L'ultimo termine fa 0 perché w, v_2, \dots, v_n sono n vettori con la prima componente nulla, quindi è come fossero n vettori in \mathbb{R}^{n-1} , quindi sono per forza L.N.D.P. $\leadsto \text{Det} = 0$.

Ora scrivo $v_2 = \lambda_2 e_2 + w$
 \uparrow ha nulle le prime 2 componenti

$$\lambda_1 \text{Det}(e_1, v_2, \dots, v_m) = \lambda_1 \text{Det}(e_1, \lambda_2 e_2 + w, \dots, v_m)$$

$$= \lambda_1 \lambda_2 \text{Det}(e_1, e_2, v_3, \dots) + \lambda_1 \text{Det}(e_1, w, v_3, \dots, v_m)$$

$\underbrace{\quad\quad\quad}_0$
n vettori che hanno nulla
la 2^a comp., quindi LIN. DIP.

Procedendo di questo passo, arriviamo a $\lambda_1 \dots \lambda_m \text{Det}(e_1, \dots, e_m)$
 $\quad\quad\quad \underbrace{\quad\quad\quad}_1$

Esempio Calcolare il Det di

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 3 & 4 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & -2 & 3 \\ 0 & -2 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & 4 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{5}{2} \end{pmatrix} \begin{array}{l} R_3 - R_2 \\ R_4 - \frac{1}{2} R_2 \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{17}{6} \end{pmatrix} \begin{array}{l} R_4 - \frac{1}{3} R_3 \\ \frac{5}{2} + \frac{1}{3} = \frac{17}{6} \end{array}$$

$$\text{Det}(\text{Matrice iniziale}) = 1 \cdot (-2) \cdot 3 \cdot \frac{17}{6} = -17$$

Oss. Avendo usato solo passaggi ultraortodossi:

$$\text{Det finale} = \text{Det iniziale}$$

Oss. Il Det di una matrice viene $= 0$ se e solo se la matrice ridotta a scala ha delle righe nulle alla fine, cioè se e solo se le colonne sono LIN. DIP.
(questo non dimostra l'intento iniziale, cioè che $\text{Det} = 0 \Rightarrow$ RIGHE Lin. dip.)

La conclusione si avrà quando dimostreremo che Det di una matrice è uguale a quello della trasposta.

Oss. (di tipo logico)

Finora abbiamo dimostrato che esiste al massimo una funzione che ha le 4 proprietà (Det 1), ..., (Det 4)

Nessuno esclude, per ora, che lavorando alla Gauss in un altro modo, si ottenga un valore diverso.

Se succedesse, vorrebbe dire che non esiste nessuna funzione con le 4 proprietà (cosa che è falsa, ma non lo abbiamo dim.)

— 0 — 0 —