PROGETTAZIONE WEB 19/01/2023

Note sullo svolgimento della prova pratica

- Nominare il file contenente il codice come Cognome_matricola.html
- È permesso consultare il materiale fornito a lezione
- È permesso consultare i manuali
- Tempo a diposizione: 2 ore

Utilizzando il linguaggio HTML, i fogli di stile CSS e il linguaggio JavaScript realizzare la seguente applicazione lato client.

L'applicazione permette di gestire appuntamenti. Gli appuntamenti sono relativi a un'unica settimana. La pagina è divisa in tre parti: la prima parte permette di inserire nel sistema un nuovo appuntamento, la seconda parte mostra una tabella con gli appuntamenti già inseriti, la terza parte contiene un istogramma che mostra il numero di appuntamenti fissati per i vari giorni della settimana (Figura 1). Nome e cognome devono essere composti da lettere dell'alfabeto e devono iniziare per maiuscola. Il numero di telefono deve essere composto da 9 cifre. Tutti i campi devono essere presenti. I campi mancanti o quelli con un formato non corretto sono segnalati con un bordo rosso (Figura 2). Ogni volta che viene inserito un nuovo appuntamento viene aggiunta una nuova riga alla tabella. Per ogni giorno della settimana possono essere fissati al massimo 5 appuntamenti. Nel caso in cui si tenti di fissare un appuntamento in un giorno già pieno viene mostrato un messaggio di errore e l'inserimento non ha luogo (Figura 3). Il messaggio di errore sparisce automaticamente dopo 3 secondi. Gli elementi contenuti nella tabella possono essere ordinati per cognome o per nome usando i bottoni posti in alto nella sezione centrale (Figura 3). Tutte le righe in tabella che contengono appuntamenti relativi a giorni pieni sono evidenziate in arancione (Figura 4). L'istogramma ha delle barre la cui lunghezza è proporzionale al numero di appuntamenti. Le barre sono blu per i giorni non pieni e rosse per quelli pieni (Figura 4).

Tutto il codice (HTML, CSS, JavaScript) deve essere contenuto in un unico file Cognome_matricola.html (per motivi di praticità, in modo da poter caricare un solo file).

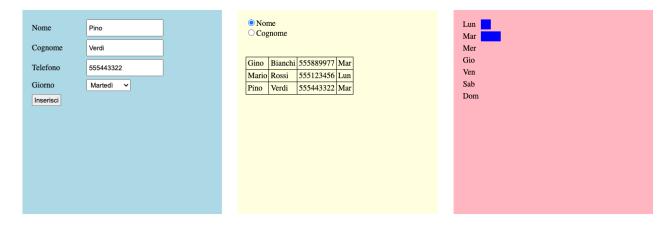


Figura 1



Figura 2

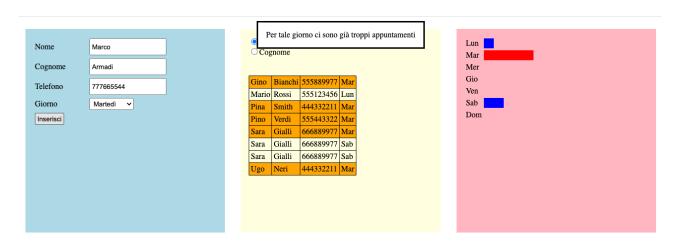


Figura 3

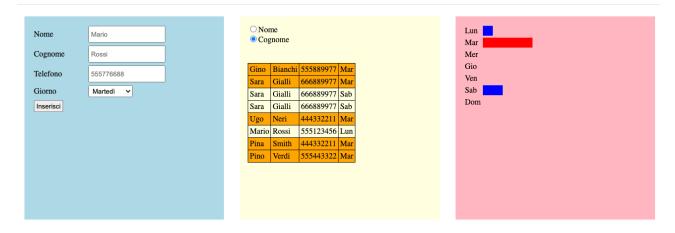


Figura 4