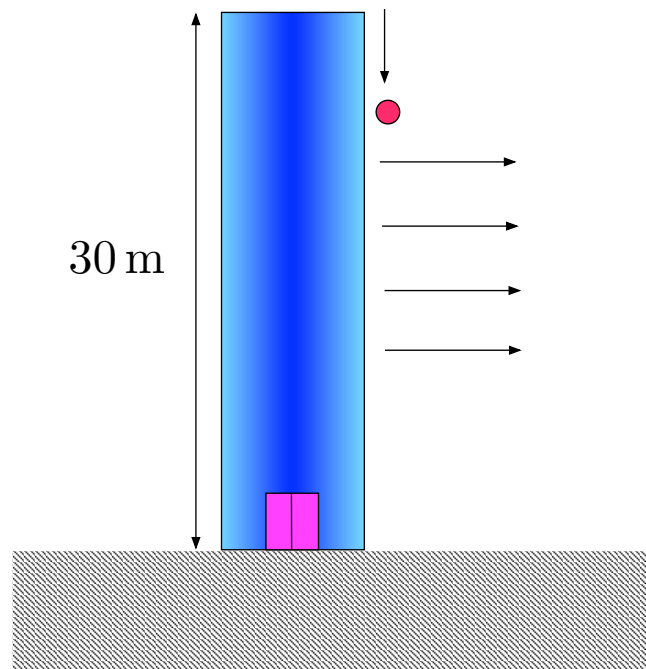


**Esercizio** (tratto dal Problema 2.19 del Mazzoldi-2)

Un oggetto viene lasciato cadere da una torre alta  $h = 30\text{m}$ . Durante la caduta, a causa di un forte vento, l'oggetto subisce un'accelerazione costante orizzontale  $a = 15\text{ m/s}^2$ . Calcolare, all'istante in cui l'oggetto arriva al suolo:

1. il tempo  $\tau$  di caduta;
2. la distanza  $d$  del punto di caduta dalla base della torre;
3. le componenti del vettore velocità ed il suo modulo;
4. l'angolo  $\theta$  di incidenza al suolo, rispetto all'orizzontale;
5. l'equazione  $y(x)$  della traiettoria



**SOLUZIONE:**

Scegliamo il sistema di riferimento spaziale quello con origine alla base della torre, come indicato in figura.

Scegliamo come origine dei tempi ( $t = 0$ ) l'istante in cui l'oggetto viene lasciato cadere dalla torre.

Scomponiamo il moto nelle componenti  $x$  e  $y$

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} \quad (1)$$

- il moto lungo  $y$  è un moto di caduta libera, dunque un moto uniformemente accelerato in cui
  - l'altezza iniziale è  $h = 30$  m;
  - la componente iniziale della velocità lungo  $y$  vale  $v_{0y} = 0$  perché l'oggetto viene lasciato cadere (non viene spinto);
  - la componente  $y$  dell'accelerazione è costante nel tempo, pari a  $g = 9.81$  m/s<sup>2</sup> in modulo, e diretta verso il basso.

Pertanto abbiamo la legge oraria lungo  $y$  vale

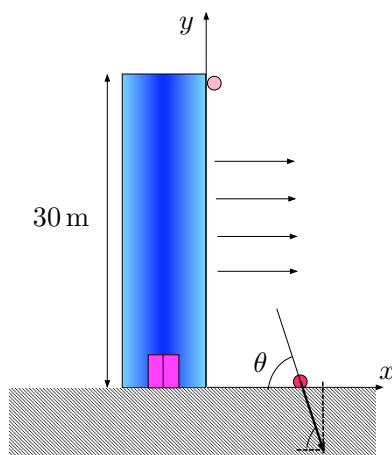
$$y(t) = h - \frac{1}{2}gt^2 \quad (2)$$

- Il moto lungo  $x$  è anch'esso un moto uniformemente accelerato, perché dal testo del problema sappiamo che il vento imprime un'accelerazione orizzontale costante nel tempo. Inoltre sappiamo che

- la coordinata  $x$  iniziale vale  $x = 0$ ;
- la componente iniziale della velocità lungo  $x$  vale  $v_{0x} = 0$  perché l'oggetto viene lasciato cadere (non viene spinto);
- la componente  $x$  dell'accelerazione è costante nel tempo, pari a  $a = 15$  m/s<sup>2</sup>;

Pertanto abbiamo la legge oraria lungo  $x$  vale

$$x(t) = \frac{1}{2}at^2 \quad (3)$$



Quindi abbiamo

$$\begin{cases} x(t) = \frac{1}{2}at^2 \\ y(t) = h - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases} \quad (4)$$

e la legge oraria del moto vale

$$\vec{r}(t) = \underbrace{\frac{1}{2}at^2}_{x(t)} \vec{i} + \underbrace{\left(h - \frac{1}{2}gt^2\right)}_{y(t)} \vec{j} \quad (5)$$

Ora abbiamo

1. Il tempo  $\tau$  di caduta è il tempo che l'oggetto impiega affinché la sua coordinata  $y$  verticale diventi nulla, ossia il tempo tale che

$$y(\tau) = 0 \quad (6)$$

Sostituendo l'espressione della legge oraria lungo  $y$  abbiamo

$$y(\tau) = h - \frac{1}{2}g\tau^2 = 0 \quad (7)$$

da cui

$$\tau = \sqrt{\frac{2h}{g}} \quad (8)$$

Sostituendo i valori troviamo

$$\begin{aligned} \tau &= \sqrt{\frac{2 \cdot 30 \text{ m}}{9.81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}}} = \\ &= 2.47 \text{ s} \end{aligned} \quad (9)$$

2. La distanza del punto di caduta dai piedi della torre non è altro che la coordinata  $x$  calcolata all'istante di caduta  $\tau$ . Calcolando la legge oraria  $x(t)$  a tale istante abbiamo

$$\begin{aligned} d &= x(t = \tau) = \frac{1}{2}a\tau^2 = \\ &\quad [\text{uso (8)}] \\ &= \frac{1}{2}a \cdot \frac{2h}{g} = \frac{a}{g}h \end{aligned} \quad (10)$$

Sostituendo i valori troviamo

$$d = \frac{15 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}}{9.81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} 30 \text{ m} = 45.88 \text{ m} \quad (11)$$

3. Il vettore velocità è dato da

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = \underbrace{\frac{dx}{dt}}_{v_x} \vec{i} + \underbrace{\frac{dy}{dt}}_{v_y} \vec{j} \quad (12)$$

le cui componenti si ricavano derivando le (4) rispetto al tempo

$$\begin{cases} v_x(t) &= \frac{dx}{dt} = a t \\ v_y(t) &= \frac{dy}{dt} = -g t \end{cases} \quad (13)$$

che aumentano linearmente allo scorrere del tempo. Il modulo del vettore velocità vale

$$\begin{aligned} v(t) = |\vec{v}(t)| &= \sqrt{v_x^2(t) + v_y^2(t)} = \\ &= \sqrt{a^2 t^2 + g^2 t^2} = \\ &= \sqrt{a^2 + g^2} t \end{aligned} \quad (14)$$

4. Il vettore velocità è tangente alla traiettoria. Pertanto, per determinare l'angolo di caduta, basta determinare l'angolo del vettore velocità al tempo  $t = \tau$  di caduta. Dalle (13) abbiamo

$$\begin{cases} v_x(t = \tau) &= a \tau \\ v_y(t = \tau) &= -g \tau \end{cases} \quad (15)$$

e l'angolo vale

$$\tan \theta = \frac{|v_y(t = \tau)|}{|v_x(t = \tau)|} = \frac{g}{a} \quad (16)$$

ossia

$$\theta = \arctan \frac{g}{a} \quad (17)$$

Sostituendo i valori, otteniamo

$$\theta = \arctan \frac{9.81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}}{15 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} = 0.58 \quad (18)$$

5. Per ricavare la traiettoria  $y(x)$  osserviamo che le (4) costituiscono una rappresentazione parametrica della traiettoria, in cui il parametro è il tempo  $t$ . Per trovare la rappresentazione cartesiana  $y(x)$  della traiettoria, dobbiamo eliminare il tempo  $t$  nelle (4). Ad esempio, ricavo  $t^2$  dalla  $x(t)$  e lo sostituisco nella  $y(t)$

$$\begin{cases} x(t) &= \frac{1}{2}at^2 \\ y(t) &= h - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t^2 &= \frac{2x}{a} \\ \downarrow \\ y &= h - \frac{1}{2}g \cdot \frac{2x}{a} \end{cases} \quad (19)$$

ossia

$$y(x) = h - \frac{g}{a}x \quad (20)$$

che è una retta con pendenza  $-g/a$ .