Una CalcolatricePolacca realizza una calcolatrice, sfruttando la notazione polacca postfissa (detta anche notazione polacca inversa). In tale notazione, gli operatori sono posti dopo i loro operandi. Nella notazione infissa tradizionale, le parentesi sono usate per indicare l'ordine delle operazioni. Tuttavia, nella notazione polacca postfissa, il posizionamento degli operatori elimina la necessità di parentesi, semplificando le espressioni e riducendo l'ambiguità. L'idea di base è che prima bisogna inserire in una pila, immaginata in verticale, gli operandi, per poi effettuare le varie operazioni (unarie o binarie che siano). Nel caso di operazione unaria, questa opererà sull'operando che si trova in cima alla pila, calcolerà il risultato, e il risultato andrà a rimpiazzare l'operando in cima alla pila (quello stesso su cui ha operato). Nel caso di operazioni binarie, essa lavorerà sui due operandi che trova in cima alla pila e calcolerà il risultato. Il risultato rimpiazzerà i due operandi utilizzati. La pila deve essere illimitata. Si assuma di dover effettuare operazioni solo tra numeri interi. Nota Bene: l'uso di un vettore, seppur dinamico, comporta una penalizzazione di 12 punti.



Implementare le seguenti operazioni per una CalcolatricePolacca.

--- PRIMA PARTE ---

✓ CalcolatricePolacca c:

Costruttore di default che inizializza una CalcolatricePolacca senza alcun operando.

```
✓ cout << c;</pre>
```

Operatore di uscita per il tipo CalcolatricePolacca. L'uscita ha la forma seguente:

#######

— la prima e l'ultima riga è composta da 8 cancelletti

Op1: 3

— questo è l'operando che è stato inserito per ultimo

Op2: 5

Op3: 4

— questo è l'operando che è stato inserito per primo

#######

L'operando inserito più di recente deve apparire in cima alla pila, ed avere associata la stringa "Op1: " (notare la presenza **di un singolo spazio** dopi i due punti). Gli operandi che si trovano sotto, avranno numerazione progressiva.

Se a questo punto venisse invocata l'operazione di moltiplicazione (descritta sotto), il nuovo stato risulterebbe essere il seguente:

#######

Op1: 15 ← questo è il prodotto, che ha preso il posto degli operandi su cui ha operato

Op2: 4 ← questo è l'operando che è stato inserito per primo

#########

Infine si noti che una Calcolatrice Polacca vuota verrebbe visualizzata nel seguente modo:

######## #########

```
✓ c.ins(v);
```

Operazione che inserisce l'intero v in cima alla pila. L'operazione non può fallire, perché si assume una pila di dimensione illimitata (ossia memoria RAM infinita).

```
✓ c.moltiplica();
```

Operazione che moltiplica i due operandi in cima alla pila e sostituisce ad essi il loro prodotto. Nel caso la CalcolatricePolacca c non contenga almeno due operandi, l'operazione non deve fare nulla (e pertanto c deve rimanere invariata).

```
✓ c.somma();
```

Operazione che somma i due operandi in cima alla pila e sostituisce ad essi la loro somma. Nel caso la CalcolatricePolacca c non contenga almeno due operandi, l'operazione non deve fare nulla (e pertanto c deve rimanere invariata).

--- SECONDA PARTE ---

```
✓ Distruttore
```

Solo se necessario, implementare il distruttore per il tipo CalcolatricePolacca.

```
✓ c.duplica();
```

Operazione che duplica l'operando che si trova in cima alla pila, ossia aggiunge in cima alla pila un nuovo operando, con valore coincidente a quello che precedentemente si trovava in cima alla pila. A seguito di questa operazione avremo in cima alla pila due operandi con ugual valore. Nel caso la CalcolatricePolacca c sia vuota, l'operazione non deve fare nulla (ossia c deve rimanere invariata).

```
✓ c.opposto();
```

Operazione che cambia il segno all'operando che si trova in cima alla pila. Nel caso la CalcolatricePolacca c sia vuota, l'operazione non deve fare nulla (ossia c deve rimanere invariata).

```
✓ c3 = c2;
```

Operazione di assegnamento, che rende la CalcolatricePolacca c3 identica alla CalcolatricePolacca c2.

```
✓ c.rimuoviNegativi();
```

Operazione che rimuove tutti gli operandi negativi eventualmente presenti nella CalcolatricePolacca c (inoltre **non deve** modificare l'ordine di quelli positivi o nulli).

Esempio, qualora questa fosse la situazione PRIMA della rimuoviNegativi ()

####### Op1: 88 Op2: -23 Op3: 13 Op4: -19 Op5: -49 ##########

Questa sarebbe la situazione DOPO la rimuoviNegativi ()

####### Op1: 88 Op2: 13 ########

Mediante il linguaggio C++, realizzare il tipo di dato astratto definito dalle precedenti specifiche. Non è permesso utilizzare funzionalità della libreria STL come il tipo string, il tipo vector, il tipo list, ecc.

USCITA ATTESA

```
--- PRIMA PARTE ---
#######
Op1: 3
Op2: 5
#######
########
Op1: 15
#######
#######
Op1: 4
Op2: 15
########
########
Op1: 19
########
#######
Op1: 3
Op2: 5
Op3: 4
Op4: 19
#######
#######
Op1: 15
Op2: 4
Op3: 19
#######
#######
Op1: 19
Op2: 19
#######
--- SECONDA PARTE ---
Test della funzione 'duplica' e della funzione 'opposto' (deve mostrare 'Op1: -49')
#######
Op1: -49
#######
Test operatore di assegnamento
Contenuto di c3 prima dell'ass. (deve mostrare gli operandi: 'Op1: 22' e 'Op2: 11')
#######
Op1: 22
Op2: 11
#######
Contenuto di c3 dopo avergli assegnato c2 (ora dovra' contenere solo 'Op1: -49')
#######
Op1: -49
#######
Test della funzione 'rimuoviNegativi'
Situazione PRIMA della 'rimuoviNegativi'
#######
Op1: 88
Op2: -23
Op3: 13
Op4: -19
Op5: -49
#######
Situazione DOPO la 'rimuoviNegativi'
########
Op1: 88
Op2: 13
#######
```

Note per la consegna:

Affinché l'elaborato venga considerato valido, il programma deve riprodurre, in maniera esatta, almeno la prima parte dell'output atteso. In questo caso, i docenti procederanno alla valutazione dell'elaborato solo se lo studente avrà completato l'autocorrezione del proprio elaborato. In tutti gli altri casi (per esempio: il programma non compila, non collega, non esegue o la prima parte dell'output non coincide con quella attesa), l'elaborato è considerato insufficiente e, pertanto, non verrà corretto da parte dei docenti.