

```

1 #conteggio dei bit a 1 in un long
2
3 .GLOBAL _main
4
5 .DATA
6 dato:      .LONG 0xF0F0F0101
7 conteggio: .BYTE 0x00
8
9
10 .TEXT
11 _main:  NOP
12         MOVB $0x00, %CL
13         MOVL dato, %EAX
14
15 comp:   CMPL $0x00, %EAX    # while(eax != 0) {
16         JE fine
17
18         SHRL %EAX           # bit = eax[0]
19         ADCB $0x00, %CL     # if(bit == 1) cl++;
20
21         JMP comp           # }
22
23 fine:   MOVB %CL, conteggio
24         RET
25

```