

Esercizio 1: Assembly

Scrivere un programma che si comporta come segue:

1. legge con eco da tastiera una stringa di lettere minuscole terminata da ritorno carrello;
2. legge con eco da tastiera una lettera minuscola;
3. stampa sulla riga il numero di occorrenze nella stringa della lettera;
4. se il numero di occorrenze è maggiore di uno torna al passo 2, altrimenti termina.

NB: si assuma che la stringa possa essere di lunghezza qualunque, ma il numero di occorrenze di ciascuna lettera stia su 8 bit.

Esempio:

```
aabcdddhbbc  
a 2  
d 3  
f 0
```