

Laboratorio di Fondamenti di Programmazione

Anno accademico 2019/2020

Es. 12.1 – File 1

PRIMA PARTE

Scrivere un programma che:

- crea il file "interi.txt" nella directory corrente,
- scrive in tale file i tre interi 13, 7, e 4, separati da spazi,
- chiude il file.

Output di esempio (nel file "interi.txt"):

```
13 7 4
```

SECONDA PARTE

Aggiungere alla fine del programma il codice che:

- riapre il file "interi.txt",
- ci appende un quarto intero 16, sempre separato dai precedenti interi da uno spazio, e seguito da un carattere '.' (punto),
- chiude il file.

Output di esempio (nel file "interi.txt"):

```
13 7 4 16.
```

Es. 12.2 – File 2

Scrivere un programma che:

- 1) apre il file di nome “interi.txt”,
- 2) legge dal file una sequenza di numeri interi, terminata dal carattere '.' (punto) (la lettura degli interi si arresta quando viene incontrato il primo punto o in caso di errore),
- 3) Se il punto 2 è stato eseguito correttamente scrive nel file “output.txt” il numero di interi letti e la media degli interi letti. Se invece il punto 2 non è stato eseguito correttamente scrive nel file “output.txt” un messaggio di errore.

Output di esempio (nel file “output.txt”):

```
Numero dei valori letti: 4  
Valore medio dei dati letti: 10
```

Provare il programma in 3 casi diversi:

caso 1) contenuto di “interi.txt”: 13 7 4 16.

caso 2) contenuto di “interi.txt”: 5 45 [47.

caso 3) contenuto di “interi.txt”: 7 9 3

Es. 12.3 – File 3 (per casa)

Scrivere un programma che:

- prende in ingresso un carattere,
- verifica se tale carattere è presente nel file "caratteri.txt",
- in caso positivo stampa un messaggio a schermo,
- in caso negativo inserisce il carattere alla fine del file "caratteri.txt".

Output di esempio (caso carattere presente in "caratteri.txt"):

```
Inserisci il carattere da cercare  
a  
Carattere presente nel file
```

Output di esempio (caso carattere NON presente in "caratteri.txt"):

```
Inserisci il carattere da cercare  
Z  
Carattere inserito
```