

Esercizio 1: Assembler

Scrivere un programma Assembler che ciclicamente si comporta come segue:

1. Legge da tastiera due numeri interi x e y , ciascuno rappresentato con 4 cifre esadecimali in complemento alla radice. Non sono necessari ulteriori controlli rispetto a quanto già fatto dalla `inword`.
2. Interpretando i due valori come coordinate intere di un punto P del piano cartesiano, se tali coordinate sono $(0,0)$, o se almeno una delle due coordinate è, in valore assoluto, > 500 , il programma termina.
3. Altrimenti, testa se P è *interno*, bordi inclusi, all'area evidenziata in grigio in Figura 1. Se sì stampa "dentro", se no stampa "fuori".
4. Lascia una riga bianca e ritorna al punto 1.

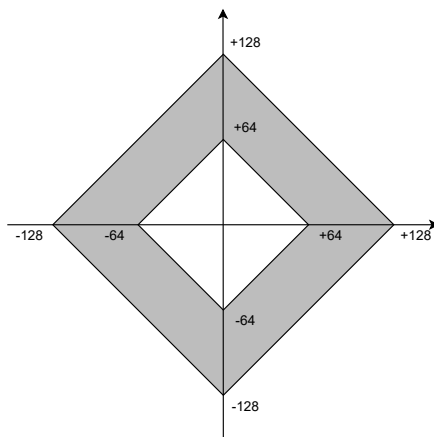


Figura 1: Piano cartesiano, con area di interesse in grigio

Si consideri che un quadrato i cui vertici sono in punti degli assi di ascisse e ordinate $\pm k$, come quelli in figura, è descritto dall'espressione $|x| + |y| = k$.

Un esempio di output è allegato in formato `.txt` al link: <http://tinyurl.com/4wdhj5pe>
Si ponga attenzione alla formattazione di questo file, che fa parte delle specifiche.