

CAMBI DI BASE

Introduzione

----- pag 1

Matrice associate ad un cambio di base

----- pag 2

Come cambiano le coord'inate per cambio di base

----- pag 5

Come cambia la matrice associate ad un'applicazione
lineare al variare delle basi del dominio e
del codominio

----- pag 7

Esempi

----- pag 12

INTRODUZIONE

Assegnare una base e_1, \dots, e_n in uno spazio X di dimensione finita n permette di associare ad ogni suo vettore x un'unica n -uple di scalar x_1, \dots, x_n , le sue coordinate, tale che

$$x = \sum_1^n x_i e_i$$

Analogamente, data un'applicazione lineare fra due spazi di dimensioni finite

$$A: X \rightarrow Y,$$

scegliere una base, e_1, \dots, e_n , in X e una, f_1, \dots, f_m , in Y consente di definire la matrice associata ad A e alle basi, che verifica

$$A(x) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j f_i$$

ed ha come colonna j -esima l' m -uple delle coordinate di $A(e_j)$ rispetto alla base f_1, \dots, f_m .

La questione che viene risolta nelle pagine seguenti è di determinare le relazioni fra le coordinate o le matrici associate quando vengono cambiate le basi, basate su un'unica matrice definita utilizzando le coordinate degli elementi di una base rispetto all'altra.

LA MATRICE ASSOCIATA AL CAMBIO DI BASE

Sia X uno spazio vettoriale di dimensione finita, e
siano e_1, \dots, e_n ed e'_1, \dots, e'_n due sue basi.

DEFINIZIONE La matrice di cambio di base
(talvolta detta "di transizione" o "associata al cambio
di base", o in altri modi simili) è definita come
la matrice avente come colonne le coordinate di ciascuno
dei vettori di e'_1, \dots, e'_n rispetto alla base e_1, \dots, e_n e cioè

$$M = (m_{ij})$$

o re

$$e'_j = \sum_{i=1}^n m_{ij} e_i$$

È noto che, fissato j , m_{ij} $i=1, \dots, n$ (ovvero la colonna j)
rappresenta le coordinate di e'_j rispetto alla base "reale"
 e_1, \dots, e_n .

Osserviamo che l'operazione può essere ripetuta invertendo i
ruoli di e_i e e'_j , e sia (n_{hk}) la matrice del cambio
di base da e'_1, \dots, e'_n a e_1, \dots, e_n .

LEMMA Le matrici (m_{ij}) ed (n_{hk}) definite più
su sono l'una l'inversa dell'altra.

In sostanza il cambio di base inverso, delle base "nuove" $(e'_1 \dots e'_n)$ a quella vecchia $(e_1 \dots e_n)$ ha come matrice di transizione la matrice inversa di quella associata al cambio da $e_1 \dots e_n$ a $e'_1 \dots e'_n$.

Denoteremo gli elementi della matrice inversa M^{-1} di $M = (m_{ij})$ col simbolo $(m^{-1})_{hk}$ (riga h e colonna k).

DM. Da

$$e'_j = \sum_{i=1}^n m_{ij} e_i \quad \text{e} \quad e_k = \sum_{h=1}^n n_{hk} e'_h$$

ove (m_{ij}) e (n_{hk}) sono le matrici dei due cambi di base.

Sostituendo la prima nella seconda si ha

$$e_k = \sum_{h=1}^n n_{hk} \sum_{i=1}^n m_{ih} e_i =$$

(invertendo l'ordine delle somme - che sono finite - o sia usando le proprietà associative e commutative delle somme di vettori)

$$= \sum_{i=1}^n \left(\sum_{h=1}^n m_{ih} n_{hk} \right) e_i$$

Dall'unicità delle coordinate rispetto a $e_1 \dots e_m$, da

$$e_k = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{h=1}^n m_{ih} n_{hk} \right) e_i$$

segue

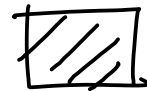
$$\sum_{h=1}^n m_{ih} n_{hk} = \begin{cases} 0 & \text{se } i \neq k \\ 1 & \text{se } i = k \end{cases}$$

che è la forma scalare di

$$MN = I$$

da cui infine

$$M = N^{-1}$$



COME CAMBIANO LE COORDINATE DI UN VETTORE CAMBIANDO BASE.

Proviamo la seguente:

PROPOSITIONE. Siano $x_i, i=1..n$, e $x'_j, j=1..n$, le coordinate di un fissato vettore x rispetto alle basi $e_1..e_n$ e $e'_1..e'_n$, rispettivamente; sia (m_{ij}) infine la matrice di cambio di base da $e_1..e_n$ a $e'_1..e'_n$.

Allora

$$x_i = \sum_{j=1}^n m_{ij} x'_j \quad \text{e} \quad x'_h = \sum_{k=1}^n (m^{-1})_{hk} x_k$$

DIM. Da

$$\sum_{i=1}^n x_i e_i = x = \sum_{j=1}^n x'_j e'_j$$

ricordando che

$$e'_j = \sum_{h=1}^n m_{hj} e_h$$

segue

$$\sum_{i=1}^n x_i e_i = \sum_{j=1}^n x'_j \sum_{h=1}^n m_{hj} e_h = \sum_{h=1}^n \left(\sum_{j=1}^n m_{hj} x'_j \right) e_h$$

Perché $e_1..e_n$ è una base, le coordinate sono uniche e quindi

da

$$\sum_{i=1}^n x_i e_i = \sum_{h=1}^n \left(\sum_{j=1}^n m_{hj} x_j' \right) e_h$$

segue che i coefficienti corrispondenti agli stessi vettori e_i ($h=i$) sono eguali e quindi

$$x_i = \sum_{j=1}^n m_{ij} x_j'$$

Per ogni fissato $x \in X$, tale legge di trasformazione fra le coordinate "vecchie" e quelle "nuove", in forme matriciali, è dunque

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = M \begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \\ \vdots \\ x_n' \end{pmatrix}$$

da cui, moltiplicando a sinistra per M^{-1} e ricordando che $M^{-1}M = I$ segue anche

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \\ \vdots \\ x_n' \end{pmatrix} = M^{-1} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$



Dunque, la conoscenza delle matrici M (e della sua inversa M^{-1}) permette di prevedere come cambiano le coordinate dopo il cambio di base.

COME CAMBIA LA MATRICE ASSOCIATA AD UN' APPLICAZIONE LINEARE QUANDO CAMBIANO LE BASI.

Siano X e Y due spazi vettoriali di dimensione finita e $A: X \rightarrow Y$ un'applicazione lineare fra di essi. Siano ora e_1, \dots, e_n e e'_1, \dots, e'_n due basi di X , e f_1, \dots, f_m e f'_1, \dots, f'_m due basi di Y . Sia poi (a_{ij}) la matrice associata ad A e alle basi e_1, \dots, e_n e f_1, \dots, f_m e (a'_{hk}) la matrice associata ad A ed alle basi e'_1, \dots, e'_n e f'_1, \dots, f'_m .
Si ha dunque

$$A(x) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j f_i = \sum_{h=1}^m \sum_{k=1}^n a'_{hk} x'_k f'_h$$

Si pone infine $A = (a_{ij})$, $A' = (a'_{ij})$, M sia la matrice del cambio di base da e_1, \dots, e_n a e'_1, \dots, e'_n e N quella del cambio da f_1, \dots, f_m a f'_1, \dots, f'_m .

Proviamo ora che

PROPOSIZIONE Nelle condizioni precedenti

$$A' = N^{-1} A M$$

Dim.

— 7 —

Da

$$\sum_{h=1}^m \sum_{k=1}^n a'_{hk} x'_k f'_h = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j f_i =$$

(ricordando le espressioni di x_j rispetto a x'_k e di f_i rispetto a f'_h)

$$= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} \sum_{p=1}^n m_{jp} x'_p \sum_{q=1}^m (n^{-1})_{qi} f'_q =$$

(riordinando le somme in modo da lasciare per ultime quelle sull'indice q)

$$= \sum_{q=1}^m \left(\sum_{i=1}^m \sum_{j,p=1}^n (n^{-1})_{qi} a_{ij} m_{jp} x'_p \right) f'_q$$

da cui, ragionando come prima e utilizzando l'unità delle coordinate rispetto a $f'_1 \dots f'_m$, segue che i coefficienti dei vettori f'_h a primo e a secondo membro per $q=h$ sono uguali, e cioè

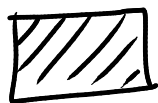
$$\sum_{k=1}^n a'_{hk} x'_k = \sum_{i=1}^m \sum_{j,p=1}^n (n^{-1})_{hi} a_{ij} m_{jp} x'_p$$

che è la forma scalare delle identità di matrici

$$A' \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix} = N^{-1} A M \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix} \quad \forall x \in X$$

Per concludere che $A' = N^{-1} A M$, che è la tesi, basta

osservare che, se si sceglie nell'ultima equazione $x = e'_1$, le sue coordinate (sempre per l'unità) saranno $(1, 0, 0, \dots, 0)$ e dunque il primo membro sarà la prima colonna di A' e il secondo la prima colonna di $N^{-1}AM$, che dunque risulteranno uguali. Ripetendo il ragionamento per tutti i vettori della base e'_1, \dots, e'_n ne seguirà che tutte le colonne (e quindi l'intera matrice) risulteranno uguali.



OSSERVAZIONE Se $A: X \rightarrow X$, se e_1, \dots, e_n e e'_1, \dots, e'_n sono due basi di X , M è la matrice di cambio di base e A e A' sono le matrici associate ad A e alle basi e_1, \dots, e_n (sia "alle partenze" sia "all'arrivo") e alle basi e'_1, \dots, e'_n , rispettivamente, allora

$$A' = M^{-1}AM$$

Un'applicazione interessante della formula precedente è una dimostrazione della condizione necessaria e sufficiente per la diagonalizzabilità di un operatore.

TEOREMA Condizione necessaria e sufficiente perché un operatore $A: X \rightarrow X$ sia diagonalizzabile, è che

esiste una base di X costituita da autovettori di A .

(C.N. Se A è diagonalizzabile allora esiste una base di X costituita da autovettori di A)

DIM.

Se A è diagonalizzabile esisterà un cambio di base, di matrice M , tale che $M^{-1}AM$ è diagonale, e da ciò segue che applicando alla base canonica e_1, \dots, e_n , risulta

$$(M^{-1}AM)e_i = \lambda_i e_i$$

Moltiplicando a sinistra per M , ne segue

$$AMe_i = M(\lambda_i e_i) = \lambda_i Me_i$$

Poiché Me_i è l' i -esima colonna di $M = (M_1, M_2, \dots, M_n)$, dalla precedente relazione segue

$$AM_i = \lambda_i M_i$$

e dunque le colonne M_i verificano il sistema degli autovettori. Sono poi indipendenti (e di conseguenza non nulle) perché la matrice M è invertibile, e sono una base perché sono n e sono indipendenti (teorema dei generatori).

□

(C.S. Se X ha una base di autovettori di A , allora A è diagonalizzabile).

B.M.

Se $u_1 \dots u_n$ una base di X tale che $A(u_i) = \lambda_i u_i$.

Se $M = (u_1 \dots u_n)$ la matrice le cui colonne sono gli autovettori della base.

Tale matrice è invertibile per il teorema di Cramer, poiché le colonne sono n vettori indipendenti, e dunque l'applicazione associata è iniettiva, ed è suriettiva poiché le colonne sono una base. Si ha allora

$$(M^{-1}AM)e_i = M^{-1}A u_i = M^{-1}\lambda_i u_i = \lambda_i M^{-1}u_i$$

e poiché

$$(e_1 \dots e_n) = I = M^{-1}M = M^{-1}(u_1 \dots u_n)$$

si segue

$$M^{-1}u_i = e_i$$

ed infine

$$(M^{-1}AM)e_i = \lambda_i e_i$$

e dunque la matrice associata ad A , dopo il cambio di base, e cioè $M^{-1}AM$, è diagonale.

Un'altra applicazione importante è l'invarianza del polinomio caratteristico per cambio di base, reperibile nella dispensa sulla diagonalizzazione.

QUALCHE ESEMPIO

1)

sia $X = \mathbb{R}^2$ e si considerino le due basi

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Per calcolare la matrice di cambio di base occorre esprimere $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ come combinazione di $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e porre in colonna le coordinate di ciascuno dei vettori delle basi "nuove" così risolvere

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{e} \quad \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

da cui

$$\begin{cases} 2 = \alpha + \beta \\ 1 = 2\alpha + \beta \end{cases} \quad \text{da cui} \quad -\alpha = 1 \Rightarrow \alpha = -1 \Rightarrow \beta = 3$$

$$\text{e} \quad \begin{cases} 2 = \gamma + \delta \\ 3 = 2\gamma + \delta \end{cases} \quad \text{da cui} \quad \gamma = 1 \Rightarrow \delta = 1$$

Ore le coordinate α, β del primo vettore $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ della nuova base rispetto alle basi vecchie costituiranno la prima colonna mentre γ, δ formeranno la seconda colonna, e

infine la matrice di cambio di base sarà

$$M = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

2) Sia $A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$. La sua matrice di rappresentazione rispetto alle basi canoniche è

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Se si cambia la base da quella canonica all'altra $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, come cambia la matrice di rappresentazione di A rispetto alle basi $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ sia nel dominio sia nell'immagine?

Il problema può essere risolto usando la definizione di matrice di rappresentazione (o associata), e cioè calcolando $A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ e ponendo nella prima colonna della matrice le coordinate di $A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ rispetto a $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, ome le soluzioni di

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

e ripetendo il calcolo per $A \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ per determinare la seconda colonna.

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 5 = \alpha + 2\beta \\ 5 = 2\alpha + \beta \end{cases} \Rightarrow 5 = 3\beta \Rightarrow \beta = \frac{5}{3} \quad \alpha = 5 - \frac{10}{3} = \frac{5}{3}$$

$$A \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} 7 = \gamma + 2\delta \\ 4 = 2\gamma + \delta \end{cases} \quad 10 = 3\delta \Rightarrow \delta = \frac{10}{3} \Rightarrow \gamma = \frac{1}{3}$$

da cui la matrice associata ad A e alla base

$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ (per dominio e codominio) è

$$\begin{pmatrix} \frac{5}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{5}{3} & \frac{10}{3} \end{pmatrix}$$

Una via alternativa è di usare la formula

$$A' = M^{-1} A M$$

ove M è la matrice associata al cambio di base da

$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ a $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

Le coordinate di $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ rispetto a $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ sono ovviamente 1, 2 mentre quelle di $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ sono 2, 1, sicché la matrice è

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Per calcolare l'inversa, viste le piccole dimensioni, si può adoperare la formula dei complementi algebrici (altimenti si può adoperare l'algoritmo di Gauss-Jordan) ottenendo

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 - 4 = -3 \Rightarrow M^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

da cui la matrice associata ad A e alla nuova base è

$$\begin{aligned} M^{-1} A M &= \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & 1 \\ \frac{5}{3} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{5}{3} & \frac{10}{3} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Entrambi i metodi, al variare delle dimensioni della matrice, comportano una mole notevole di calcoli.

L'algoritmo di Gauss può offrire qualche aiuto, sia nel calcolo della matrice inversa M^{-1} , sia nella risoluzione dei sistemi lineari ridotti della definizione: infatti la matrice dei coefficienti è la stessa e quindi i sistemi possono essere risolti simultaneamente. Nel nostro caso il sistema multiplo da risolvere è

$$\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 5 & 7 \\ 2 & 1 & 5 & 4 \end{array}$$

Per sistemi di dimensioni maggiori il vantaggio è significativo.