Esercizio (tratto dal Problema 41 del Mazzoldi)

Lungo un piano inclinato di $\alpha = 30^o$ vengono fatti scendere due cubi di ugual massa m = 2 Kg con diverso coefficiente di attrito dinamico col piano: $\mu_1 = 0.4$ per quello a valle e $\mu_2 = 0.2$ per quello a monte. I cubi, inizialmente fermi e distanti d = 1 m l'uno dall'altro lungo il piano, vengono liberati simultaneamente all'istante t = 0 e iniziano a scendere. Calcolare:

- 1. dopo quanto tempo si urtano
- 2. l'accelerazione con cui scende il sistema dopo l'urto, sapendo che i due cubi rimangono attaccati;
- 3. la velocità del sistema immediatamente dopo il contatto;
- 4. la forza $F_{2\rightarrow 1}$ che il cubo a monte esercita su quello a valle

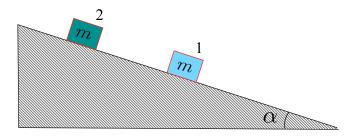


Figure 1:

SOLUZIONE

1. Moto prima dell'urto

Prima del'urto i due cubi non esercitano alcuna forza l'uno sull'altro $(F_{2\to 1}=F_{1\to 2}=0$ nell'Eq.(12))

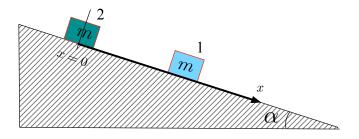


Figure 2:

- \bullet Consideriamo il moto nella direzione lungo il piano (che indichiamo con x), orientando l'asse verso valle e ponendo l'origine nella posizione iniziale del corpo 2 a monte. Le forze che agiscono su ciascun corpo lungo il piano sono
 - -la componente longitudinale della forza peso (diretta a valle);
 - -la forza di attrito dinamico (diretta a monte)

Le equazioni (12) della dinamica per i due corpi lungo il piano si riducono pertanto a

$$m a_1 = mg \sin \alpha - \mu_1 mg \cos \alpha \tag{1}$$

$$m a_2 = mg \sin \alpha - \mu_2 mg \cos \alpha \tag{2}$$

da cui si ricavano le accelerazioni

$$\begin{cases} a_1 = g(\sin \alpha - \mu_1 \cos \alpha) \\ a_2 = g(\sin \alpha - \mu_2 \cos \alpha) \end{cases}$$
 (3)

Siccome le accelerazioni sono costanti, si tratta di due moti rettilinei uniformemente accelerati, con velocità iniziali dei due corpi pari a

$$\begin{cases} v_{01} = v_1(t=0) = 0 \\ v_{02} = v_2(t=0) = 0 \end{cases}$$
(4)

e posizioni iniziali lungo il piano pari a

$$\begin{cases} x_{01} = x_1(t=0) = d \\ x_{02} = x_2(t=0) = 0 \end{cases}$$
 (5)

Pertanto le leggi orarie dei due corpi sono

$$\begin{cases} x_1(t) = d + \frac{1}{2}a_1t^2 \\ x_2(t) = \frac{1}{2}a_2t^2 \end{cases}$$
 (6)

• Dalle (6) possiamo ricavare anche le leggi orarie delle velocità (prima dell'urto)

$$\begin{cases} v_1(t) = \frac{dx_1}{dt} = a_1 t = g \left(\sin \alpha - \mu_1 \cos \alpha \right) t \\ v_2(t) = \frac{dx_2}{dt} = a_2 t = g \left(\sin \alpha - \mu_2 \cos \alpha \right) t \end{cases}$$

$$(7)$$

e dunque delle quantità di moto

$$\begin{cases}
p_1(t) = mv_1(t) = mg \left(\sin \alpha - \mu_1 \cos \alpha\right) t \\
p_2(t) = mv_2(t) = mg \left(\sin \alpha - \mu_2 \cos \alpha\right) t
\end{cases}$$
(prima dell'urto) (8)

Entrambe crescono linearmente nel tempo. Tuttavia, essendo $\mu_1 > \mu_2$, la quantità di moto del corpo a valle cresce più lentamente nel tempo di quella del corpo a monte, e dunque quest'ultimo lo raggiunge.

• Denotiamo con t_u l'istante in cui i due corpi si urtano: in tale istante le loro coordinate assumono lo stesso valore.

$$x_{1}(t_{u}) = x_{2}(t_{u})$$

$$\downarrow \qquad [uso (6)]$$

$$d + \frac{1}{2}a_{1}t_{u}^{2} = \frac{1}{2}a_{2}t_{u}^{2}$$

$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow$$

$$d = \frac{1}{2}(a_{2} - a_{1})t_{u}^{2} \qquad (9)$$

da cui

$$t_u = \sqrt{\frac{2d}{a_2 - a_1}} = [uso (3)]$$

= $\sqrt{\frac{2d}{(\mu_1 - \mu_2)g\cos\alpha}}$ (10)

Sostituendo i dati

$$t_u = \sqrt{\frac{2 \cdot 1 \, \text{m/s}}{(0.4 - 0.2) \, 9.81 \, \frac{\text{m/s}}{\text{s}^2} \frac{\sqrt{3}}{2}}} = 1.09 \,\text{s}$$
 (11)

2. In generale (prima e dopo l'urto)

Consideriamo i due cubi come un sistema di due punti materiali che si muovono lungo il piano. Mentre prima dell'urto sono staccati, durante l'urto e dopo l'urto ciascuno esercita sull'altro una forza (di deformazione plastica).

In generale le due equazioni del moto per le quantità di moto dei due corpi lungo il piano sono

$$\begin{cases}
\frac{dp_1}{dt} = \underbrace{F_{2\to 1}}_{\text{interna}} + \underbrace{mg\sin\alpha - \mu_1 mg\cos\alpha}_{\text{esterne}} \\
\frac{dp_2}{dt} = \underbrace{F_{1\to 2}}_{\text{interna}} + \underbrace{mg\sin\alpha - \mu_2 mg\cos\alpha}_{\text{esterne}}
\end{cases} (12)$$

dove

- $F_{2\to 1}$ è la forza che 2 esercita su 1 (forza interna, presente durante e dopo l'urto);
- $F_{1\to 2}$ è la forza che 1 esercita su 2 (forza interna, presente durante e dopo l'urto);
- $mg \sin \alpha$ è la forza peso (forza esterna, presente sempre);
- $\mu_i mg \cos \alpha$ è la forza di attrito dinamico (forza esterna, presente sempre);

• Quantità di moto totale

Sommando le due equazioni (12) troviamo l'equazione del moto della quantità di moto totale $P = p_1 + p_2$. Ricordando che per il terzo principio della dinamica le due forze interne sono uguali ed opposte $(F_{2\rightarrow 1} = -F_{1\rightarrow 2})$, si ottiene

$$\frac{dP}{dt} = \sum F_{ext} = \underbrace{2mg\sin\alpha - (\mu_1 + \mu_2)mg\cos\alpha}_{\text{somma forze esterne}}$$
(13)

In particolare il membro destro della (13) mostra che la derivata di P è una costante. Pertanto

$$P(t) = \underbrace{P(t=0)}_{=0} + (2mg\sin\alpha - (\mu_1 + \mu_2)mg\cos\alpha) t$$

$$\rightarrow P(t) = 2mg\left(\sin\alpha - \frac{\mu_1 + \mu_2}{2}\cos\alpha\right) t$$
(14)

ossia la quantità di moto totale P cresce linearmente col tempo (vedi Fig.3). Osserviamo che, siccome

$$P = Mv_{CM}$$

e la quantità di moto totale P è determinata dalle sole forze esterne [vedi Eq.(13)], il moto del centro di massa non 'vede' l'urto.

– La quantità di moto totale si conserva nel tempo?

La risposta è NO, dato che su ciascuno dei due corpi agiscono, oltre alla forza esercitata dall'altro corpo, anche delle forze esterne (=non dovute all'altro componente del sistema), ossia la forza peso e la forza di attrito col piano. Pertanto il sistema dei due corpi 1 e 2 non è un sistema isolato e la quantità di moto totale $P = p_1 + p_2$ NON si conserva, nel senso che NON è costante nel tempo, come si vede esplicitamente dalla (14).

- La quantità di moto totale si conserva 'nell'urto'?

 $(P \ \text{è continua o subisce discontinuità tra immediatamente prima e immediatamente dopo l'urto?}).$

Indicando con t_u l'istante in cui avviene l'urto

$$\underbrace{P(t_u - \epsilon)}_{\text{immediatamente}} = \underbrace{P(t_u + \epsilon)}_{\text{immediatamente}} ?$$
prima dell'urto
$$\text{dopo l'urto}$$
(15)

La risposta è SÌ, come si vede dalla (14), e possiamo pertanto scrivere

$$P(t_u + \epsilon) = P(t_u - \epsilon) = P(t_u) = 2mg\left(\sin\alpha - \frac{\mu_1 + \mu_2}{2}\cos\alpha\right)t_u \tag{16}$$

3. Accelerazione dopo l'urto

Dopo l'urto i due corpi proseguono insieme attaccati come un unico corpo di massa M=2m. Pertanto l'accelerazione con cui scendono è pari all'accelerazione a_{CM} del loro centro di massa, che è a sua volta data dall'equazione

$$\frac{dP}{dt} = (m+m) a_{CM} = \sum F_{ext}$$
 (17)

Sommando le forze esterne [vedi Eq.(13)] otteniamo

$$a_{CM} = \frac{\sum F_{ext}}{2m} = \frac{2mg\sin\alpha - (\mu_1 + \mu_2)mg\cos\alpha}{2m} =$$

$$= g\left(\sin\alpha - \frac{\mu_1 + \mu_2}{2}\cos\alpha\right)$$
(18)

Sostituendo i dati, otteniamo

$$a_{CM} = 9.81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \left(\frac{1}{2} - \frac{0.4 + 0.2}{2} \frac{\sqrt{3}}{2} \right) =$$

$$= 2.36 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$
(19)

4. Velocità immediatamente dopo l'urto

• Siccome dopo l'urto i due corpi proseguono insieme attaccati come un unico corpo di massa m+m=2m, la velocità immediatamente dopo l'urto

$$P(t_u + \epsilon) = (m+m)v(t_u + \epsilon) \tag{20}$$

Sfrutto ora la continuità della P totale attraverso l'urto [vedi Eq.(16)] ed ottengo

$$v(t_{u} + \epsilon) = \frac{1}{2m} P(t_{u} + \epsilon) = \frac{1}{2m} P(t_{u}) =$$

$$= g \left(\sin \alpha - \frac{\mu_{1} + \mu_{2}}{2} \cos \alpha \right) t_{u} =$$

$$= [uso la (18) e la (10)]$$

$$= g \left(\sin \alpha - \frac{\mu_{1} + \mu_{2}}{2} \cos \alpha \right) \underbrace{\sqrt{\frac{2d}{(\mu_{1} - \mu_{2})g \cos \alpha}}}_{=t_{u}} =$$

$$= 2.36 \frac{m}{s^{2}} \times 1.09 \dot{\beta} =$$

$$= 2.57 \frac{m}{s}$$
(21)

Osservazione: In presenza di urti ciò che importa è se una certa quantità 'si conserva nell'urto' (=se è continua), piuttosto che se 'si conserva in senso assoluto' (= se rimane sempre costante nel tempo). La seconda condizione è

certamente sufficiente per affermare che la prima vale (= se una funzione è costante, in particolare è continua all'istante t_u dell'urto), ma non è necessaria (=una funzione può variare nel tempo pur essendo continua).

5. Forze interne

Osserviamo ora che

• dopo l'urto i due corpi proseguono solidalmente,

$$v_1 = v_2$$

$$\downarrow \qquad \text{(dato che hanno la stessa massa } m)$$
 $p_1 = p_2$
(22)

• D'altra parte per definizione

$$P = p_1 + p_2 \tag{23}$$

Combinando (22) e (23) ricaviamo che

$$p_1 = p_2 = \frac{P}{2} \qquad \text{(dopo l'urto)} \tag{24}$$

da cui

$$\frac{dp_1}{dt} = \frac{dp_2}{dt} = \frac{1}{2} \frac{dP}{dt} = \text{[uso la (17)]}$$

$$= \frac{1}{2} \cdot 2m \, a_{CM} = m \, a_{CM} = \text{[uso la (18)]}$$

$$= mg \left(\sin \alpha - \frac{\mu_1 + \mu_2}{2} \cos \alpha \right) \tag{25}$$

• Dalle (12) abbiamo che

$$\begin{cases}
F_{2\to 1} = \frac{dp_1}{dt} - mg\sin\alpha + \mu_1 mg\cos\alpha \\
F_{1\to 2} = \frac{dp_2}{dt} - mg\sin\alpha + \mu_2 mg\cos\alpha
\end{cases}$$
(26)

Sostituendo la (25) nella prima delle (26) otteniamo

$$F_{2\to 1} = mg \left(\sin \alpha - \frac{\mu_1 + \mu_2}{2} \cos \alpha \right) - mg \sin \alpha + \mu_1 mg \cos \alpha =$$

$$= \frac{\mu_1 - \mu_2}{2} mg \cos \alpha$$
(27)

Sostituendo i dati

$$F_{2\to 1} = \frac{0.4 - 0.2}{2} 2 \text{ Kg} \cdot 9.81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} =$$

$$= 1.70 \text{ N}$$
(28)

Analogamente, sostituendo la (25) nella seconda delle (26) otteniamo

$$F_{1\to 2} = mg \left(\sin \alpha - \frac{\mu_1 + \mu_2}{2} \cos \alpha \right) - mg \sin \alpha + \mu_2 mg \cos \alpha =$$

$$= -\frac{\mu_1 - \mu_2}{2} mg \cos \alpha =$$

$$= -F_{2\to 1}$$
(29)

• Dalle (25) ricaviamo anche l'andamento delle due quantità di moto

$$p_1(t) = p_2(t) = mg\left(\sin\alpha - \frac{\mu_1 + \mu_2}{2}\cos\alpha\right)t \qquad \text{(dopo l'urto, } t > t_u\text{)}$$
 (30)

Ricordando gli andamenti (8) ottenuti prima dell'urto, possiamo confrontare i valori delle due quantità di moto immediatamente prima e immediatamente dopo l'urto:

- corpo a valle

prima:
$$p_{1}(t_{u} - \epsilon) = mg \left(\sin \alpha - \mu_{1} \cos \alpha\right) t_{u}$$

$$dopo: \qquad p_{1}(t_{u} + \epsilon) = mg \left(\sin \alpha - \frac{\mu_{1} + \mu_{2}}{2} \cos \alpha\right) t_{u} = \underbrace{mg \left(\sin \alpha - \mu_{1} \cos \alpha\right) t_{u}}_{=p_{1}(t_{u} - \epsilon)} + \underbrace{mg \frac{\mu_{1} - \mu_{2}}{2} \cos \alpha t_{u}}_{=\Delta p_{1}}$$

$$(31)$$

- corpo a monte

prima:

dopo:
$$p_{2}(t_{u} + \epsilon) = mg \left(\sin \alpha - \frac{\mu_{1} + \mu_{2}}{2} \cos \alpha \right) t_{u} = \underbrace{mg \left(\sin \alpha - \mu_{2} \cos \alpha \right) t_{u}}_{=p_{2}(t_{u} - \epsilon)} - \underbrace{mg \frac{\mu_{1} - \mu_{2}}{2} \cos \alpha t_{u}}_{=\Delta p_{2}}$$
(33)

Osservazione: I termini sottolineati mostrano che la quantità di moto di ciascun corpo non solo non si conserva nel tempo, ma non si conserva nemmeno nell'urto, ossia p_i subisce un salto discontinuo all'istante t_u dell'urto. In particolare, la quantità di moto del corpo 1 a valle subisce un brusco aumento, mentre quella del corpo 2 a monte una brusca diminuzione. Si noti la differenza rispetto alla quantità di moto totale $P = p_1 + p_2$ che rimane sempre continua. La'ndamento nel tempo è mostrato in Fig.3

 $p_2(t_u - \epsilon) = mq (\sin \alpha - \mu_2 \cos \alpha) t_u$

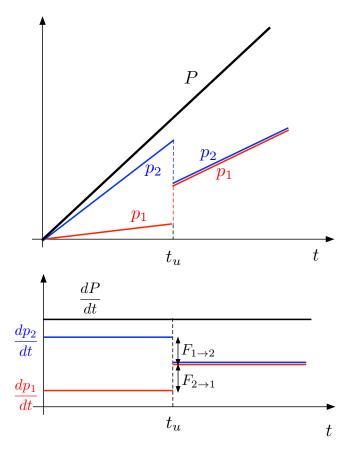


Figure 3: Pannello superiore: Andamento delle quantità di moto p_1 e p_2 dei due corpi (curve rossa e blu) e della quantità di moto totale $P=p_1+p_2$ (curva nera). La quantità di moto totale non si conserva (cresce nel tempo). Tuttavia si conserva 'nell'urto' (è continua in $t=t_u$). Al contrario, p_1 e p_2 non si conservano nel tempo, né si conservano 'nell'urto', dato che hanno una discontinuità in $t=t_u$. Pannello inferiore: L'andamento delle derivate dp_1/dt e dp_2/dt della quantità di moto dei due corpi mostra che le discontinuità sono dovute alle forze interne di ciascun corpo sull'altro, attive a partire dall'urto.