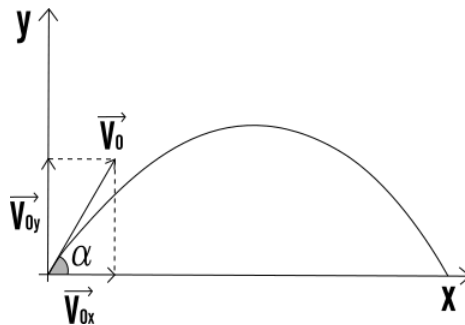


## Moto parabolico

Moto di caduta libera in due dimensioni.

Vogliamo descrivere il moto di un proiettile che ha velocità  $\vec{v}_0$  al tempo  $t = 0$ . Durante il moto, la posizione  $\vec{r}(t)$  e la velocità  $\vec{v}(t)$  variano continuamente in modulo, direzione e verso. L'accelerazione è costante verso il basso:  $\vec{a} = \vec{g}$  e dunque si tratta di un moto di caduta libera.



Stabiliamo un sistema di riferimento con assi cartesiani orientati in modo che:

- asse delle  $x$  orizzontale
- asse delle  $y$  verticale verso l'alto

Supponiamo che il proiettile si trovi nell'origine del sistema di riferimento al tempo  $t = 0$ .

### Condizioni iniziali

Scomponiamo il vettore velocità iniziale:

$$\vec{v}_0 = v_{x,0}\hat{i} + v_{y,0}\hat{j}$$

Conoscendo il modulo  $v_0 = |\vec{v}_0|$  e l'angolo  $\alpha$  (detto "alzo"):

$$\begin{cases} v_{x,0} = v_0 \cos \alpha \\ v_{y,0} = v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

Valgono le relazioni:

$$\begin{cases} v_0 = (v_{x,0}^2 + v_{y,0}^2)^{\frac{1}{2}} \\ \alpha = \tan^{-1} \left( \frac{v_{y,0}}{v_{x,0}} \right) \end{cases}$$

Il vettore posizione iniziale è:

$$\vec{r}_0 = x_0 \hat{i} + y_0 \hat{j}$$

nel nostro caso particolare abbiamo:

$$\begin{cases} x_0 = 0 \\ y_0 = 0 \end{cases}$$

L'accelerazione è costante e il vettore accelerazione:

$$\vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j}$$

ha componenti:

$$\begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{cases}$$

### Equazioni del moto

Le componenti dei vettori posizione, velocità e accelerazione sono tra loro indipendenti e il moto del proiettile può essere descritto come la composizione di due moti indipendenti:

- moto rettilineo uniforme per le componenti  $x$
- moto rettilineo uniformemente accelerato per le componenti  $y$

lungo  $x$ :

$$\begin{cases} x(t) = x_0 + v_{x,0} t \\ v_x(t) = v_{x,0} \end{cases}$$

lungo  $y$ :

$$\begin{cases} y(t) = y_0 + v_{y,0} t + \frac{1}{2} a_y t^2 \\ v_y(t) = v_{y,0} + a_y t \end{cases}$$

Sostituendo le condizioni iniziali otteniamo:

$$\begin{cases} x(t) = v_0 \cos \alpha t \\ v_x = v_0 \cos \alpha \end{cases} \quad \begin{cases} y(t) = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2 \\ v_y(t) = v_0 \sin \alpha - g t \end{cases}$$

### Calcolo del tempo di volo

Al tempo  $t = t_{volo}$  abbiamo  $y(t_{volo}) = 0$ . Sostituendo:

$$y(t_{volo}) = 0 = v_0 \sin \alpha t_{volo} - \frac{1}{2} g t_{volo}^2$$

è un'equazione di secondo grado che ha soluzioni:

$$t_{volo} = 0 \qquad t_{volo} = \frac{2 \cdot v_0 \sin \alpha}{g}$$

### Calcolo della velocità finale

Al tempo  $t_{volo} = \frac{2 \cdot v_0 \sin \alpha}{g}$  abbiamo:

$$\begin{cases} v_x(t_{volo}) = v_0 \cos \alpha \\ v_y(t_{volo}) = v_0 \sin \alpha - g t_{volo} = v_0 \sin \alpha - g \cdot \frac{2 \cdot v_0 \sin \alpha}{g} = -v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

Il vettore velocità finale sarà dunque:

$$\vec{v}(t_{volo}) = v_0 \cos \alpha \hat{i} - v_0 \sin \alpha \hat{j}$$

che ha modulo:

$$v(t_{volo}) = |\vec{v}(t_{volo})| = [v(t_{volo})_x^2 + v(t_{volo})_{y,0}^2]^{\frac{1}{2}} = [(v_0 \cos \alpha)^2 + (v_0 \sin \alpha)^2]^{\frac{1}{2}}$$

$$v(t_{volo}) = v_0$$

### Calcolo della posizione finale (gittata)

Sostituiamo  $t_{volo} = \frac{2 \cdot v_0 \sin \alpha}{g}$  nelle equazioni per le coordinate della posizione:

$$\begin{cases} x(t_{volo}) = v_0 \cos \alpha t_{volo} = v_0 \cos \alpha \cdot \frac{2 \cdot v_0 \sin \alpha}{g} \\ y(t_{volo}) = 0 \end{cases}$$

La coordinata  $x$  della posizione finale è detta "gittata". Indicando la gittata con:

$$G = x(t_{volo})$$

abbiamo

$$G = v_0 \cos \alpha \cdot \frac{2 \cdot v_0 \sin \alpha}{g} = \frac{v_0^2}{g} \cdot 2 \sin \alpha \cos \alpha = \frac{v_0^2}{g} \cdot \sin 2\alpha$$

Osserviamo che, fissato il modulo della velocità iniziale, la massima gittata si ottiene per:

$$\sin 2\alpha = 1 \quad \rightarrow \quad 2\alpha = \frac{\pi}{2} \quad \rightarrow \quad \alpha = \frac{\pi}{4} = 45^\circ$$

### Calcolo della massima altezza

Alla massima altezza abbiamo:  $v_y(t_{hmax}) = 0$ . Sostituendo:

$$v_y(t_{hmax}) = v_0 \sin \alpha - g t_{hmax}$$

è un'equazione di primo grado da cui ricaviamo:

$$t_{hmax} = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

Osserviamo che  $t_{hmax} = \frac{1}{2} t_{volo}$

Sostituiamo  $t_{hmax} = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$  nelle equazioni per le coordinate della posizione:

$$\begin{cases} x(t_{hmax}) = v_0 \cos \alpha t_{hmax} = v_0 \cos \alpha \cdot \frac{v_0 \sin \alpha}{g} \\ y(t_{hmax}) = v_0 \sin \alpha t_{hmax} - \frac{1}{2} g (t_{hmax})^2 = v_0 \sin \alpha \cdot \frac{v_0 \sin \alpha}{g} - \frac{1}{2} g \left( \frac{v_0 \sin \alpha}{g} \right)^2 \end{cases}$$

Quindi

$$\begin{cases} x(t_{hmax}) = \frac{v_0^2}{g} \cdot \sin \alpha \cos \alpha = \frac{G}{2} \\ y(t_{hmax}) = \frac{1}{2} \cdot \frac{(v_0 \sin \alpha)^2}{g} \end{cases}$$

## Calcolo della traiettoria

Esprimiamo la componente verticale della posizione in funzione di quella orizzontale:

$$y = y(x)$$

a questo scopo consideriamo:

$$\begin{cases} x(t) = v_0 \cos \alpha t \\ y(t) = v_0 \sin \alpha t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

ricaviamo il tempo dalla prima equazione:

$$t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha}$$

sostituiamo nella seconda:

$$y = v_0 \sin \alpha \cdot \frac{x}{v_0 \cos \alpha} - \frac{1}{2} g \left( \frac{x}{v_0 \cos \alpha} \right)^2 = [\tan \alpha] \cdot x - \left[ \frac{g}{2(v_0 \cos \alpha)^2} \right] \cdot x^2$$

si tratta di una parabola con concavità verso il basso:

$$y = Ax - Bx^2$$

con

$$\begin{cases} A = \tan \alpha \\ B = \frac{g}{2(v_0 \cos \alpha)^2} \end{cases}$$