Compito di Reti Logiche 28/01/2020

Nome e Cognome:	Matricola:

Esercizio 1

Dato un numero naturale N espresso su 3 cifre in base 3,

- 1) sintetizzare il circuito che esprime *N* su ? bit in base 2.
- 2) sintetizzare un circuito fatto di soli sommatori che calcola lo stesso risultato.

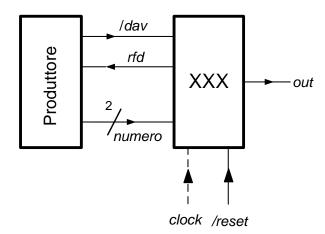
Esercizio 2

Descrivere l'Unità **XXX** che, partendo da uno stato iniziale S0, preleva dal Produttore un numero naturale *numero* a due bit e lo notifica tramite la variabile *out* comportandosi come segue:

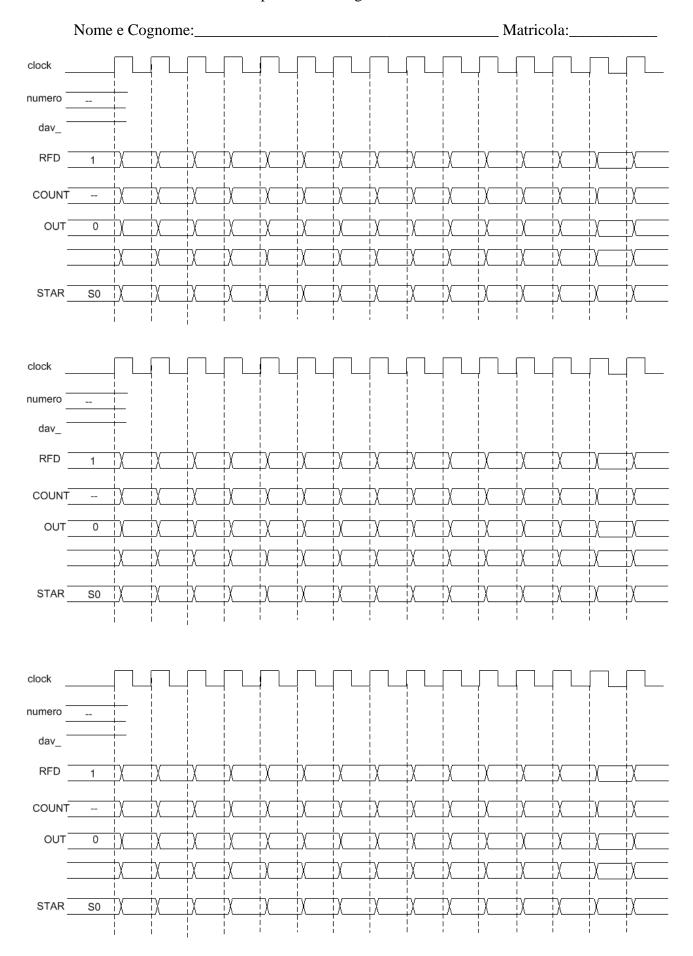
- 1. Tiene *out* a 0 in assenza di un nuovo *numero*
- 2. Quando ha prelevato un nuovo *numero*, se *numero* vale 0 (ovvero 1, 2, 3) tiene *out* a 1 per 2 (ovvero per 4, 6, 8) cicli di clock
- 3. Torna al punto 1 e così via all'infinito.

Chiamare COUNT il registro con cui viene effettuato il conteggio del numero dei cicli in cui *out* sta a 1 e **disegnare**, nel maggior dettaglio possibile, la porzione di Parte Operativa relativa a tale registro.

Fare un diagramma temporale che illustri il primo ciclo completo di evoluzione di **XXX**, supponendo che il Produttore presenti *numero* uguale a 2.



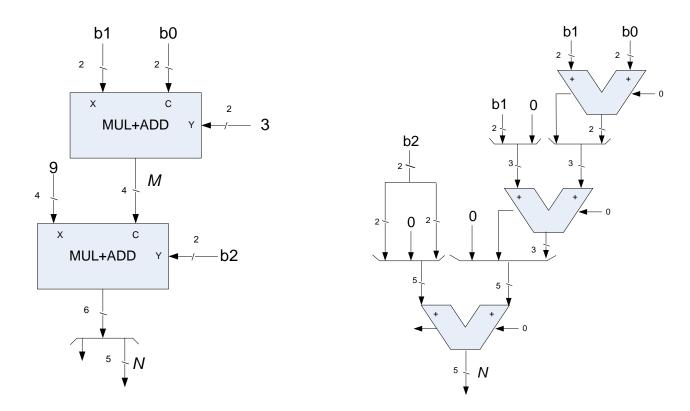
Compito di Reti Logiche 28/01/2020



Nome e Cognome: ______ Matricola: _____

Es 1 - Soluzione

- 1) Un numero naturale su 3 cifre in base 3 è compreso in $[0..3^3-1]$, quindi può essere rappresentato su 5 bit. Dette b2, b1, b0 le cifre in base 3, il numero che dobbiamo calcolare è N=9*b2+3*b1+b0. Ciò può essere fatto usando moduli MUL+ADD per naturali. Per eseguire le somme fa comodo utilizzare l'ingresso di ADD del modulo: si calcola *prima* M=3*b1+b0 (usando un solo MUL+ADD), e *dopo* N=9*b2+M, sempre usando un solo MUL+ADD. Il circuito è riportato a sinistra.
- 2) Osservando che 3=2+1 e 9=8+1, il calcolo può essere riscritto come: N=(8*b2+b2)+2*b1+b1+b0, dove le moltiplicazioni per potenze di due non richiedono logica. Si noti che il termine tra parentesi è in realtà un concatenamento. Il circuito è riportato a destra.



Compito di Reti Logiche 28/01/2020

Nome e Cognome: _____ Matricola: _____

Es 2 – Una possibile soluzione

```
// Un possibile modo di esprimere il valore da immettere in COUNT, in funzione
// del numero fornito dal Produttore, è {numero+1,1'B0} che sta sempre su 4 bit
module XXX(numero,dav ,rfd, out,clock,reset );
             clock, reset ;
 input
 input
             dav ;
 output
             rfd;
 input[1:0] numero;
 output
             out;
             RFD;
                   assign rfd=RFD;
 reg
             COUNT;
 reg[3:0]
                   assign out = OUT;
             OUT;
 reg
            STAR; parameter S0=0, S1=1, S2=2;
 reg[1:0]
 always @(reset ==0) #1 begin RFD<=1; OUT<=0; STAR<=S0; end</pre>
 always @(posedge clock) if (reset ==1) #3
  casex(STAR)
   S0: begin OUT<=0; RFD<=1; COUNT<={numero+1,1'B0}; STAR<=(dav ==0)?S1:S0; end
   S1: begin RFD<=0; STAR<=(dav ==0)?S1:S2; end
   S2: begin OUT<=1; COUNT<=COUNT-1; STAR<=(COUNT==1)?S0:S2; end
  endcase
endmodule
//----
```

Diagramma

