```
#1. legge da tastiera un numero naturale A in base 10,
# sotto l'ipotesi che A stia su 32 bit
#2. se A e' nullo, termina, altrimenti:
#3. stampa A in tutte le basi da 2 a 9 su righe successive,
# premettendo a ciascuna sequenza di cifre la base cui si riferisce
#4. torna al punto 1.
#Esempio:
#?00065536
#2: 100000000000000000
#3: 10022220021
#4: 100000000
#5: 4044121
#6: 1223224
#7: 362032
#8: 200000
#9: 108807
Α:
                .FILL 1,4
_main:
               NOP
               CALL newline
punto1:
                       MOV $'?', %AL
                       CALL outchar
                       CALL indecimal_long
                       CALL newline
                       MOV %EAX, A
punto2:
               CMP $0, %EAX
                       JE fine_prog
# ESI contiene la base, CX il numero di cifre da stampare
punto3:
               MOV $2, %ESI
ciclo_est:
               CMP $9, %ESI
                       JA punto1
                       MOV %SI, %AX
                       ADD $'0', %AL
                       CALL outchar
                       MOV $':', %AL
                       CALL outchar
                       MOV $' ', %AL
                       CALL outchar
                       MOV A, %EAX
                       MOV $0, %EDX
                       MOV $0, %CX
#mette nello stack le cifre di A in base SI, tramite divisioni successive
ciclo_int:
               DIV %ESI
                       PUSH %DX
                       MOV $0, %EDX
                       INC %CX
                       CMP $0, %EAX
                       JNE ciclo_int
ciclo_st:
               POP %AX
                       ADD $'0', %AL
                                               # conversione da cifra a codifica ASCII
                       CALL outchar
                       DEC %CX
                       JNZ ciclo_st
                       INC %SI
                       CALL newline
                       JMP ciclo_est
fine_prog:
               RET
.INCLUDE "C:/amb_GAS/utility"
```

#Scrivere un programma assembler che si comporta come segue: