Reti logiche - Prova scritta del 9 Settembre 2016

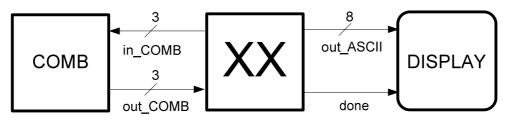
Cognome e Nome:	Matricola
Prima della consegna barrare <u>una</u> delle due caselle sottostanti. L segna.	c'opzione scelta non può essere modificata dopo la con
Chiedo che la mia prova scritta sia corretta e valutata subito, per sto appello. Prendo atto che, a seguito della mia decisione, la n termine di questo appello e non potrà essere usata per l'appello si	nia prova scritta cesserà di essere valida al
Chiedo che la mia prova scritta sia corretta e valutata dopo la fi ed <u>intenzione di</u> rimandare la prova orale all'appello straordinario to a rimandare la prova orale sarà oggetto di verifica, e che dovr fica darà esiti negativi (per qualunque motivo).	o di Novembre. Prendo atto che il mio dirit-

Esercizio 1

Descrivere la rete sequenziale asincrona con due variabili di ingresso x_1 e x_0 ed una variabile di uscita z, che si evolve come segue: se $x_1 = x_0$, allora $z = x_1 = x_0$; altrimenti, se $x_1 \neq x_0$, allora z commuta. Sintetizzare la rete secondo il modello ad elementi neutri di ritardo, con la rete combinatoria RC1 in forma PS. Detto Ta il tempo di attraversamento della RC1, stabilire il tempo minimo di permanenza di un ingresso affinché la RSA sia pilotata correttamente.

Esercizio 2

Descrivere e sintetizzare l'unità XX avente le specifiche che seguono.



COMB è una rete combinatoria da ispezionare. Il Display accetta e visualizza i caratteri di cui riceve le codifiche ASCII su *out_ASCII* purché notificate da un fronte in discesa su *done* (normalmente a 0). L'unità XX deve far comparire sul Display la tabella di verità di COMB con il formato che si desume dall'esempio che segue. Terminata l'ispezione di COMB, l'unità XX si blocca fino a nuovo reset asincrono. Il tempo di risposta di COMB è inferiore al periodo del clock.

Esempio. Se COMB avesse la seguente tabella di verità:

sul Display dovrebbe comparire:

in_COMB	out_COMB
000	010
001	100
010	011
011	110
100	001
101	111
110	000
111	101

Le codifiche ASCII dei caratteri che interessano sono le seguenti:

0011	0000	0
0011	0001	1
0011	0010	2
0011	0011	3
0011	0100	4
0011	0101	5
0011	0110	6
0011	0111	7

0011 1010	:
0000 1010	Cursore su una nuova linea
0000 1101	Cursore all'inizio della nuova linea