Esercizio 1

Sintetizzare una rete combinatoria che riceve i seguenti ingressi:

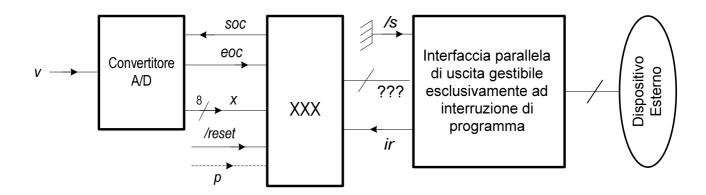
- 1) A, B, e C, rappresentazione in complemento alla radice in base due su n bit dei tre coefficienti interi a, b, c
- 2) X, Y, rappresentazione in complemento alla radice in base due su n bit delle due coordinate cartesiane intere x, y

E produce in uscita una variabile logica z che vale 1 se il punto descritto dalle coordinate (x,y) è *interno* alla parabola caratterizzata dai coefficienti a, b, c, e zero altrimenti. Si assumano come interni anche i punti della parabola.

Nota: si assuma $a \ne 0$, ed n > 1. Si ricordi che il verso di una parabola è determinato dal segno del coefficiente a.

Esercizio 2

Descrivere e sintetizzare l'Unità XXX in modo che compia all'infinito le *seguenti operazioni*: i) prelevare un campione dal convertitore A/D; ii) attende l'arrivo di una richiesta di interruzione (ir = 1) dall'interfaccia parallela di uscita ed emettere, tramite l'interfaccia, il campione prelevato.



NOTA: Conviene fare tutte le semplificazioni dell'interfaccia sulla base dell'affermazione che essa è gestibile esclusivamente ad interruzione di programma e supponendo che sia sempre abilitata ad interrompere (*ir* coincide esattamente con la variabile interna *fo*).