

## Esercizio 1: Assembly

Scrivere un programma che si comporta come segue:

1. legge da tastiera e stampa su una riga dieci cifre decimali
2. legge un carattere da tastiera **senza eco**
3. in base al carattere letto, compie una delle seguenti operazioni:
  - q : ruota di una posizione a sinistra l'ultima stringa stampata e la stampa su una nuova riga, quindi torna al punto 2;
  - w : ruota di una posizione a destra l'ultima stringa stampata e la stampa su una nuova riga, quindi torna al punto 2;
  - e : scambia di posizione la prima e la seconda metà dell'ultima stringa stampata e la stampa su una nuova riga, quindi torna al punto 2;
  - z : termina;

Nota: durante ogni lettura, un qualunque carattere inatteso dovrà essere ignorato, e il programma dovrà rimanere in attesa di un carattere corretto.

### Esempio

Assumendo che la sequenza di caratteri battuti sulla tastiera sia

```
1118880967
qqq?w!qeqz
```

Sullo schermo dovrà comparire la seguente sequenza di stringhe:

```
1118880967
1188809671
1888096711
8880967111
1888096711
8880967111
6711188809
7111888096
```

L'esempio di output è allegato anche in formato .txt al link: <https://tinyurl.com/483cet49>.  
Si ponga attenzione alla formattazione di questo file, che fa parte delle specifiche.