

## PRODOTTI SCALARI IN GENERALE

Def. Sia  $V$  uno sp. vett. (di dimensione finita).

Un prodotto scalare in  $V$  è una funzione  $V^2 \rightarrow \mathbb{R}$

(INPUT: coppie di vettori, OUTPUT: numero reale) che di solito

si indica con  $\langle x, y \rangle$ , che verifica le seguenti proprietà

(i)  $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$  per ogni  $x, y$  in  $V$  (simmetria)

(ii)  $\langle \lambda x, y \rangle = \lambda \langle x, y \rangle$  per ogni  $\lambda \in \mathbb{R}, x \in V, y \in V$

(ii')  $\langle x, \lambda y \rangle = \lambda \langle x, y \rangle$  " "

(iii)  $\langle x_1 + x_2, y \rangle = \langle x_1, y \rangle + \langle x_2, y \rangle$  per ogni  $x_1, x_2, y$  in  $V$

(iii')  $\langle x, y_1 + y_2 \rangle = \langle x, y_1 \rangle + \langle x, y_2 \rangle$  per ogni  $x, y_1, y_2$  in  $V$

Oss. La (ii') segue da (i) + (ii)

$$\langle x, \lambda y \rangle = \underbrace{\langle \lambda y, x \rangle}_{(i)} = \underbrace{\lambda \langle y, x \rangle}_{(ii)} = \underbrace{\lambda \langle x, y \rangle}_{(i)}$$

Analogamente (iii') segue da (i) + (iii)

$$\langle x, y_1 + y_2 \rangle = \underbrace{\langle y_1 + y_2, x \rangle}_{(i)} = \underbrace{\langle y_1, x \rangle + \langle y_2, x \rangle}_{(iii)} = \underbrace{\langle x, y_1 \rangle + \langle x, y_2 \rangle}_{(i)}$$

Oss. Le proprietà (ii) e (iii) dicono che  $\langle x, y \rangle$  è una funzione lineare vista come funzione di  $x$  (pensando  $y$  come fissato).

Def. Si definisce forma quadratica associata ad un prodotto scalare la forma

$$q(x) = \langle x, x \rangle$$

(prodotto scalare di un vettore con se stesso)

Esempio 1 Sia  $V = \mathbb{R}_{\leq 3}[x]$ . Definiamo

$$\langle p(x), q(x) \rangle := \int_0^1 p(x)q(x) dx$$

INPUT: due polinomi      OUTPUT: numero reale

Verifica (i)

$$\langle p(x), q(x) \rangle = \int_0^1 p(x)q(x) dx = \int_0^1 q(x)p(x) dx = \langle q(x), p(x) \rangle$$

Se scambio  $p(x)$  e  $q(x)$  non cambia nulla!

Verifica (ii)

$$\begin{aligned} \langle \lambda p(x), q(x) \rangle &= \int_0^1 \lambda p(x)q(x) dx = \lambda \int_0^1 p(x)q(x) dx \\ &= \lambda \langle p(x), q(x) \rangle \end{aligned}$$

Verifica (iii)

$$\begin{aligned} \langle p_1(x) + p_2(x), q(x) \rangle &= \int_0^1 [p_1(x) + p_2(x)]q(x) dx \\ &= \int_0^1 p_1(x)q(x) dx + \int_0^1 p_2(x)q(x) dx = \langle p_1(x), q(x) \rangle + \langle p_2(x), q(x) \rangle \end{aligned}$$

Esempio 2  $V = \mathbb{R}_{\leq 3}[x]$

$$\langle p(x), q(x) \rangle = p(1)q(1) - p(2018)q(2018)$$

Verifiche: prende in INPUT due pol. e restituisce un numero

(i): ovvia

(ii):  $\lambda$  si raccoglie

(iii): facile conto

## Matrice che rappresenta un prodotto scalare

Sia  $V$  sp. vett. di dim. finita, sia  $\langle x, y \rangle$  un prod. scalare su  $V$ , sia  $\{v_1, \dots, v_n\}$  una base di  $V$ .

Se conosco  $\langle v_i, v_j \rangle$  per ogni coppia di elementi della base (anche coincidenti), allora conosco il prod. scalare tra due vettori qualunque.

Questa è una conseguenza della linearità

Tocchiamo con mano in dim. 2. Sia  $\{v_1, v_2\}$  una base di  $V$ .

Allora ogni  $v \in V$  si scrive come  $v = av_1 + bv_2$   
"  $w \in V$  " " "  $w = cv_1 + dv_2$

Ma allora

$$\begin{aligned}\langle v, w \rangle &= \langle av_1 + bv_2, cv_1 + dv_2 \rangle && \text{(espando usando la linearità)} \\ &= a\langle v_1, cv_1 + dv_2 \rangle + \\ &\quad + b\langle v_2, cv_1 + dv_2 \rangle \\ &= ac\langle v_1, v_1 \rangle + ad\langle v_1, v_2 \rangle + bc\langle v_2, v_1 \rangle + bd\langle v_2, v_2 \rangle\end{aligned}$$

$\swarrow \quad \searrow$   
uguali

Se conosco quelli riquadrati, allora posso calcolare  $\langle v, w \rangle$

La matrice associata a  $\langle x, y \rangle$  rispetto alla base  $\{v_1, \dots, v_n\}$  è la matrice  $B$  di elementi

$$B_{i,j} := \langle v_i, v_j \rangle$$

Nota:

- si tratta di una matrice SIMMETRICA
- sulla diagonale ci sono i prodotti scalari degli el. della base con se stessi.

Trovata la matrice, la posso usare per calcolare il prodotto fra coppie di vettori

Dati  $u \in V$  e  $w \in V$ , scrivo le componenti rispetto alla base ottenendo vettori  $x$  e  $y$  che penso come colonne

$$\begin{array}{lcl} u & \rightsquigarrow & \text{vettore } x \text{ delle sue componenti} \\ w & \rightsquigarrow & \text{" } y \text{ " " " " " } \end{array}$$

A quel punto

$$\langle u, w \rangle = \underbrace{y^t}_{\text{riga lunga } n} \underbrace{B}_{\text{colonna lunga } n} x = x^t B y$$

Esempio 1 di prima  $V = \mathbb{R}_{\leq 3}[x]$   $\langle p(x), q(x) \rangle = \int_0^1 p(x)q(x)dx$

Come base di  $V$  scegliamo  $\{x^3, x^2, x, 1\}$ .

Calcoliamo la matrice  $B$

Devo calcolare tutti i prod. scalari tra el. della base

$$\langle x^3, x^3 \rangle = \int_0^1 x^6 dx = \left(\frac{1}{7}\right)$$

$$\langle x^3, x^2 \rangle = \int_0^1 x^5 dx = \frac{1}{6}$$

$$\langle x^3, x \rangle = \int_0^1 x^4 dx = \left(\frac{1}{5}\right)$$

$$\langle x^3, 1 \rangle = \int_0^1 x^3 dx = \left(\frac{1}{4}\right)$$

$$\langle x^2, x^2 \rangle = \int_0^1 x^4 dx = \left(\frac{1}{5}\right)$$

$$\langle x^2, x \rangle = \int_0^1 x^3 dx = \left(\frac{1}{4}\right)$$

$$\langle x^2, 1 \rangle = \int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3}$$

$$\langle x, x \rangle = \int_0^1 x^2 dx = \left(\frac{1}{3}\right)$$

$$\langle x, 1 \rangle = \int_0^1 x dx = \frac{1}{2}$$

$$\langle 1, 1 \rangle = \int_0^1 1 dx = 1$$

La matrice risulta

$$B = \begin{pmatrix} \frac{1}{7} & \frac{1}{6} & \frac{1}{5} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{6} & \frac{1}{5} & \frac{1}{4} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{5} & \frac{1}{4} & \frac{1}{3} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{3} & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow x^3 \\ \leftarrow x^2 \\ \leftarrow x \\ \leftarrow 1 \end{matrix}$$

$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ x^3 & x^2 & x & 1 \end{matrix}$

Usando la matrice, calcolare  $\langle \underbrace{x^2+1}_v, \underbrace{x^2+x^3}_w \rangle$

Calcolo le componenti di  $v$  e  $w$

$$x^2+1 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow x^3 \\ \leftarrow x^2 \\ \leftarrow x \\ \leftarrow 1 \end{matrix}$$

$$x^2+x^3 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\langle v, w \rangle = (1 \ 1 \ 0 \ 0) B \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \text{fare il conto...}$$

... e verificare che venga esattamente

$$\int_0^1 (x^2+1)(x^2+x^3) dx = \int_0^1 (\underbrace{x^4}_{=0} + \underbrace{x^5}_{=0} + x^2 + x^3) dx = \frac{1}{6} + \frac{1}{5} + \frac{1}{4} + \frac{1}{3}$$

Esempio 3  $V = \mathbb{R}_{\leq 2}[x]$

$$\langle p(x), q(x) \rangle := 3p(1)q(1) - p(2)q(2)$$

Verificare che si tratta di un prod. scalare  $\rightsquigarrow$  vedi esempi prec.

Scrivere la matrice  $B$  nella base  $\{1, x^2, x\}$

$$B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & -13 & -5 \\ 1 & -5 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \leftarrow 1 \\ \leftarrow x^2 \\ \leftarrow x \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ 1 & x^2 & x \end{matrix}$$

$$\langle 1, x \rangle = 3 - 2 = 1$$

$$\langle x^2, x \rangle = 3 - 8 = -5$$

$$\langle 1, 1 \rangle = 3 \cdot 1 \cdot 1 - 1 \cdot 1 = 2$$

$$\langle x^2, x^2 \rangle = 3 \cdot 1^2 \cdot 1^2 - 2^2 \cdot 2^2 = 3 - 16 = -13$$

$$\langle x, x \rangle = 3 - 4 = -1$$

$$\langle 1, x^2 \rangle = 3 \cdot 1 \cdot 1 - 4 = -1$$

Calcolare  $\langle x^2+1, x-2 \rangle$

$$x^2+1 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad x-2 \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$(1 \ 1 \ 0) \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & -13 & -5 \\ 1 & -5 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$(1 \ 1 \ 0) \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix} = -6$$

Verifica nell'altro modo

$$\langle \underbrace{x^2+1}_{p(x)}, \underbrace{x-2}_{q(x)} \rangle = 3p(1)q(1) - p(2)q(2)$$

$$= 3 \cdot 2 \cdot (-1) - 5 \cdot 0 = -6 \quad \text{😊}$$

Oss. Nel caso del prod. scalare canonico in  $\mathbb{R}^n$  la matrice  $B$  rispetto alla base canonica è quella identica.