

PRODOTTO VETTORE

Titolo nota

21/03/2012

1

ALCUNE PROPRIETA' DEL PRODOTTO VETTORE

Il prodotto vettoriale, od esterno, è definito in \mathbb{R}^3 ponendo $a \wedge b = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} |a_2 & b_2| \\ |a_3 & b_3| \\ -|a_1 & b_1| \\ |a_3 & b_3| \\ |a_1 & b_1| \\ |a_2 & b_2| \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ -(a_1 b_3 - a_3 b_1) \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$

Il prodotto così definito gode delle seguenti proprietà

- ① $a \wedge b = -b \wedge a$ (antisimmetria)
- ② $\begin{cases} (\alpha a + \beta b) \wedge c = \alpha(a \wedge c) + \beta(b \wedge c) \\ a \wedge (\beta b + \gamma c) = \beta(a \wedge b) + \gamma(a \wedge c) \end{cases}$ (bilinearità)
- ③ $a \wedge a = -(a \wedge a) = 0$ (nilpotenza)
- ④ $a \wedge (b \wedge c) + b \wedge (c \wedge a) + c \wedge (a \wedge b) = 0$
(Identità di Jacobi)
- ⑤ $a(a \wedge b) = b(a \wedge b) = 0$ (ortogonalità con i fattori)

⑥ $|a \wedge b|$ è l'area del parallelogramma avente a e b come lati.

NOTE: 1) Le ultime due proprietà determinano il modulo del vettore $a \wedge b$, pari all'area del parallelogramma costruito sui lati a e b , che vale $|a||b| \sin \varphi$ (ove φ è l'angolo formato dai due vettori) e la sua direzione che, dall'annullarsi dei due prodotti scalari $a(a \wedge b)$ e $b(a \wedge b)$

risulta ortogonale ad a e b , ed al loro piano

In Fisica si usa definire così il prodotto vettoriale, aggiungendo una regola per determinare il verso:

Regola della mano destra: orientando a come il pollice e b come l'indice, il medio dà il verso di $a \wedge b$

Regola delle vite: se una vite (destrozza!) è posta in modo che avvitandola a si sovrappone a b descrivendo l'angolo più piccolo dei due possibili, allora la vite avverte nella direzione di $a \wedge b$.

Regola del "Simporso": un uomo in piedi al centro del tavolo che vede l'estremo di a passare la coppa alla sua destra all'estremo di b (descrivendo

l'angolo più piccolo) è orientato come $a \wedge b$.
 In tal caso i convitati, come nel simpio di Platone, bevono a turno da una coppa, passando al convitato alla propria destra.

L'uomo al centro della tavola lo vede girare in senso antiorario, se è orientato come $a \wedge b$.

Si noti anche che, se a e b sono allineati, il parallelogramma risultante dipende in un segmento e dunque $a \wedge b = 0$, l'unico vettore con modulo nullo.

Infatti, se $a = (a_1, a_2, a_3)$ e $b = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3) = \lambda a$ risulta

$$a \wedge b = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} \lambda a_1 \\ \lambda a_2 \\ \lambda a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & \lambda a_1 \\ a_3 & \lambda a_3 \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} a_1 & \lambda a_1 \\ a_3 & \lambda a_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & \lambda a_1 \\ a_2 & \lambda a_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a_2 a_3 - \lambda a_2 a_3 \\ -\lambda a_1 a_3 + \lambda a_1 a_3 \\ \lambda a_1 a_2 - \lambda a_1 a_2 \end{pmatrix} = 0$$

2) La ③ deriva immediatamente dalle ①. Se $b = a$, segue dalla ① che $a \wedge a = -a \wedge a$ e dunque

$$a \wedge a = 0$$

3) Le ①, la ② e la ④ sono le proprietà caratteristiche delle algebre di LIE (matematico svedese) e possono essere (patientemente) verificate sviluppando i due membri.

Concludiamo con due identità attribuite a Lagrange

$$(7) \quad |a \wedge b|^2 + (ab)^2 = |a|^2 |b|^2$$

$$(8) \quad a \wedge (b \wedge c) = b(ac) - c(ab)$$

La prima non è altro che l'identità fondamentale della trigonometria $\cos^2 t + \sin^2 t = 1$: basta ricordare come è definito il coseno dell'angolo fra due vettori ed il legame fra l'area del parallelogramma ed il seno dello stesso angolo.

L'altra può essere verificata sovrapponendo i due membri.