

# DETERMINANTI DI MATRICI

## DIAAGONALI E TRIANGOLARI

Detto  $S_n$  l'insieme delle permutazioni su  $\{1, \dots, n\}$ ,  
ossia l'insieme delle funzioni biettive su  $\{1, \dots, n\}$  a valori  
in  $\{1, \dots, n\}$ , si può definire il determinante d'una  
matrice  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  ponendo

$$|A| \equiv \det A \equiv \sum_{\sigma \in S_n} (-1)^{|\sigma|} a_{1\sigma(1)} a_{2\sigma(2)} \cdots a_{n\sigma(n)}$$

ove la somma è estesa a tutte le permutazioni e  $|\sigma|$  è  
il numero delle inversioni presenti in  $\sigma$ , ossia il numero  
delle coppie  $i, j$  tali che  $i < j$  e  $\sigma(i) > \sigma(j)$ .

Ad esempio, il determinante di  $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$  ha tanti addendi  
quanti sono le permutazioni su  $\{1, 2\}$ , che sono

$$\begin{array}{ll} \sigma(1)=1 & \text{(nessuna inversione)} \\ \sigma(2)=2 & \end{array} \quad \text{oppure} \quad \begin{array}{ll} \tau(1)=2 & \text{(un'inversione)} \\ \tau(2)=1 & \end{array} \quad \left( \begin{array}{l} i=1 \quad j=2 \\ \sigma(i)=2 \quad \sigma(j)=1 \end{array} \right)$$

ed è dunque uguale a

$$(-1)^{|\sigma|} a_{1\sigma(1)} a_{2\sigma(2)} + (-1)^{|\tau|} a_{1\tau(1)} a_{2\tau(2)} =$$

-2-

$$= (-1)^0 a_{11} a_{22} + (-1)^1 a_{12} a_{21} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

Il determinante così definito verifica le proprietà enunciate da E. Artin, quando si pensa ad esso come funzione delle colonne della matrice:

- È lineare in ogni colonna, fissate le altre.
- Cambia segno se si scambiano due colonne.
- vale 1 nella base canonica.

Lo scopo delle brevi note che seguono è d'ordine, facendo uso proprio della definizione, il calcolo del determinante per le matrici diagonali, per le quali  $a_{ij} = 0$  se  $i \neq j$ , o per quelle triangolari (superiori), per le quali  $a_{ij} = 0$  se  $i > j$ . Il calcolo diretto del determinante comporta l'esame delle  $n!$  permutazioni, ed è di complessità proibitiva, in generale. Nei due casi in esame, però, la relativa abbondanza di zeri fa sì che quasi tutti i prodotti da sommare sono nulli, e ciò rende utile e opportuno l'impiego diretto delle definizioni.

## MATRICI DIAGONALI ( $a_{ij} = 0$ se $i \neq j$ )

In tal caso, ad eccezione delle permutazioni identiche per cui  $\sigma(i) = i \quad \forall i = 1 \dots n$ , almeno uno dei fattori del prodotto corrispondenti veri fattori  $\sigma(i) \neq i$ , e dunque  $a_{i\sigma(i)} = 0$ , il che annulla tutto il prodotto. Ne segue

$$\det A = (-1)^0 a_{11} a_{22} \dots a_{nn} = \prod_{i=1}^n a_{ii}$$

e cioè:

Il determinante di una matrice diagonale è uguale al prodotto degli elementi sulla diagonale ( $i=j$ ), null' o meno che siano.

## MATRICI TRIANGOLARI ( $a_{ij} = 0$ se $i > j$ )

In questo caso, solo di poco più complesso, non basta che gli indici siano diversi perché l'elemento della matrice, ed ogni prodotto che lo contenga, sia nullo: occorre che l'indice di riga sia maggiore (strettamente)

— 4 —

d' quello d' colonne. A tale proposito vale il

LEMMA. Sia  $\sigma \in S_n$ , non identica. Allora  
esiste un indice  $i$  tale che  $i > \sigma(i)$ .

Ne segue che l'elemento  $a_{i\sigma(i)}$  corrispondente, in una matrice  
triangolare superiore, è annullato!

DIM.

Sia  $i^*$  il primo indice per cui  $\sigma(i^*) \neq i^*$ , che  
certamente esiste poiché  $\sigma$  non è identica.

$i$		1	2	...	$i^*-1$	$i^*$
$\sigma(i)$		1	2	...	$i^*-1$	$\sigma(i^*) \neq i^*$

Ne segue subito che  $i^*$  non è immagine né dei valori  
 $1, 2, \dots, i^*-1$ , che hanno per immagini se stessi, né di  $i^*$ ,  
per come è stato definito, e dunque è immagine di un valore  
 $j > i^*$ . Si ha allora  $i^* = \sigma(j)$  con  $j > i^*$ , che è  
la tesi.



In definitiva:

Il determinante d'una matrice triangolare  
è uguale al prodotto degli elementi sulla  
diagonale, eventualmente nulli.

Se si riduce a scala una matrice singolare, tutti gli elementi sotto la diagonale, ed anche qualcuno SULLA diagonale, sono nulli.

L'applicazione più utile del risultato precedente è costituita dalla possibilità di applicare l'algoritmo di Gauss (anche) al calcolo dei determinanti. Infatti

- Permutare righe o colonne cambia solo il segno al determinante.
- Sommare ad una riga un multiplo d'una altra lo lascia inalterato.
- Moltiplicare una (solo) riga per un numero moltiplica il determinante per quel numero.

Dunque, occorre ridurre la matrice a forma triangolare,  $a_{ij}=0$  se  $i>j$ , tenendo il conto delle eventuali permutazioni di righe e colonne, moltiplicare gli elementi sulla diagonale, aggiungere un segno meno se il numero delle permutazioni è dispari, e... il gioco è fatto!

- 6 -

Esempio: il determinante di

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \underline{\text{II} - \text{I}} \\ \underline{\text{III} - 2\text{I}} \\ \underline{\text{IV} - \text{I}} \end{array} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \underline{\text{II} \leftrightarrow \text{III}} \\ \text{---} \\ \uparrow \end{array} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} =$$

scambio di righe (segno -)

$$\begin{array}{l} \underline{\underline{\text{III} - 2\text{II}}} \\ \underline{\underline{\text{IV} - 2\text{II}}} \end{array} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & -4 \end{vmatrix} = -3 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & -4 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \underline{\underline{\text{IV} - 2\text{III}}} \\ \underline{\underline{\text{---}}} \end{array}$$

↑  
portando fuori un fattore 3 dalla III riga.

$$= -3 \begin{vmatrix} \textcircled{1} & 0 & 1 & -1 \\ 0 & \textcircled{1} & -1 & 3 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & -1 \\ 0 & 0 & 0 & \textcircled{-2} \end{vmatrix} = -3 (1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot (-2)) = 6$$

Il calcolo diretto (o attraverso le formule di Laplace) richiede il calcolo di 24 prodotti (4!); ad esempio, l'ordine di Laplace richiede 4 determinanti 3x3 e quindi 12 determinanti 2x2. La riduzione progressiva dei calcoli al crescere dell'ordine n: una matrice 5x5 richiede 120 prodotti,

— 7 —

una  $6 \times 6$  720 prodotti, e una  $7 \times 7$  5040 prodotti!  
TROPPI! Tipico del fattoriale!

## ATTENZIONE!!!

- LO SCAMBIO DI RIGHE è privo di conseguenze nella risoluzione di sistemi lineari, mentre CAMBIA SEGNO AL DETERMINANTE!

- DIVIDERE UNA RIGA PER UN NUMERO non ha nessuna influenza mentre si risolve un sistema lineare, mentre DIVIDE PER LO STESSO FATTORE IL DETERMINANTE!

La cosa più facile da fare è "portare fuori" il moltiplicatore scalare dalla riga. Se l'operazione viene ripetuta più volte, ogni operazione "porta fuori" un fattore.

- LO SCAMBIO DI COLONNE richiede qualche precauzione (rimettere in ordine i valori trovati) quando si usa l'eliminazione per risolvere i sistemi lineari, mentre

HA L'UNICO EFFETTO DI CAMBIARE

SEGNO AL DETERMINANTE, se si sta

adoperando l'eliminazione per calcolarne il valore:

non occorre risolvere nulla!

IN DEFINITIVA: usare l'algoritmo di Gauss

"ad occhi bendati", come se fosse un diritto civile

e non un teorema che produce la tesi solo in

presenze di ipotesi, ha conseguenze potenzialmente

LETALI!

L'algoritmo di Gauss è sì il "coltellino svizzero" per

(quasi) tutti i problemi in dimensione finita (il

calcolo degli autovalori essendo una delle notevoli

eccezioni, PURTROPPO!) ma ... ha lame diverse per

problemi diversi!

USARE LA LANA GIUSTA!



## APPENDICE : UNA PROVA ALTERNATIVA (PIU' SEMPLICE).

Le prove precedenti, di natura combinatoria, può essere semplificate utilizzando lo sviluppo di Laplace, a sua volta conseguenza delle strutture combinatorie della definizione di determinante.

La prova del fatto che il determinante d'una matrice triangolare (o diagonale) coincide con il prodotto degli elementi sulla diagonale principale  $\prod_{i=1}^n a_{ii}$  si può ottenere facilmente per induzione, sviluppando rispetto agli elementi delle prime colonne. Infatti, per  $\boxed{n=2}$ ,  $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ 0 & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}$  e la tesi è vera.

Supponiamo ora la proprietà vera per le matrici d'ordine  $\boxed{n-1}$  e proviamola per quelle d'ordine  $\boxed{n}$ .

$$\begin{vmatrix} a_{11} & & & & \\ 0 & a_{22} & & & \\ & & a_{33} & & \\ & & & a_{44} & \\ & & & & \ddots \\ 0 & & & & & a_{nn} \end{vmatrix} \quad \begin{matrix} ? \\ \cdot \\ \\ \\ \end{matrix}$$

(Se la matrice è diagonale)  
altrimenti  $? = 0$

=

=

(Laplace sulla prima colonna)

$$= (-1)^{1+1} a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & & & 0 \\ 0 & a_{33} & & \\ 0 & 0 & a_{44} & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \\ 0 & 0 & 0 & a_{nn} \end{vmatrix} =$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{n-1 \text{ colonne}}$

(per l'ipotesi induttiva applicate all'unico determinante non moltiplicato già per zero, di una matrice  $\mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$  ancora triangolare)

$$= a_{11} (a_{22} \cdots a_{nn})$$

che è quanto si voleva provare. In sostanza, si applica  $n-1$  volte lo sviluppo di Laplace, sempre alla I colonna.



Volendo sviluppare la teoria, a partire dall'esistenza del determinante (inteso come funzione multilineare, alternante, che vale 1 sulla base canonica), l'affermimento della struttura combinatoria è includibile. Se invece si tratta solo di calcolare il determinante di una matrice triangolare o diagonale, lo sviluppo di Laplace offre una scorciatoia davvero utile per provare le formule viste in precedenza!