

# COME TROVARE LA SEGNETURA DI UNA FORMA QUADRATICA

Come trovare  $n_0, n_+, n_-$  ?

Come trovare s.sp. di dim.  $n_+$  in cui  $q(x) > 0$  ?

" "  $n_-$  in cui  $q(x) < 0$  ?

Quattro metodi

- ① Autovalori
- ② Completamento dei quadrati
- ③ SYLVESTER
- ④ CARTESIO

## ① Autovalori

La forma quadratica è rappresentata da una matrice  $A$  simmetrica.

Essendo simmetrica,  $A$  ha  $n$  autovalori REALI

A questo p.to

- $n_+$  = numero autovalori positivi
- $n_-$  = " " negativi
- $n_0$  = " " nulli

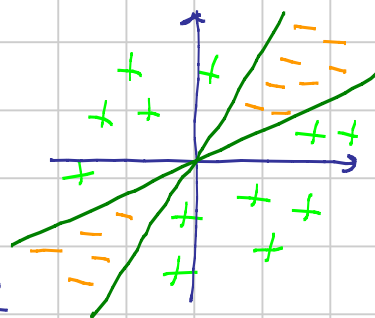
(Così è ovvio che  $n_+ + n_- + n_0 = n$ )

Grosso difetto: se il grado è alto, può essere impossibile trovare gli autovalori

Esempio  $q(x, y) = 2x^2 + 6xy + 4y^2$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \quad \det = -1 = \text{prod. autovalori}$$

$\leadsto$  autovalori:  $+, - \leadsto n_0 = 0, n_+ = 1, n_- = 1$



Esempio

$$7x^2 + 6xy + 4y^2$$

$$A = \begin{pmatrix} 7 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{Det} = 19 > 0$$

↪ Autovalori: ++ oppure --

Essendo  $\text{Tr}(A) = 11$ , di sicuro gli autovalori sono ++, quindi

$$n_+ = 2, n_- = 0, n_0 = 0$$

Quindi la forma è definita positiva su tutto  $\mathbb{R}^2$ , cioè

$$q(x, y) > 0 \quad \forall (x, y) \neq (0, 0)$$

## 2. Completamento dei quadrati

Idea: cercare di scrivere  $q$  come somma e/o differenza di quadrati di espressioni LINEARMENTE INDIP.

A questo punto:

- $n_+$  = numero di  $\square$  con il segno + davanti
- $n_-$  = " " " " - "
- $n_0$  si ottiene per differenza.

Esempio  $q(x, y) = 2x^2 + 6xy + 4y^2 = 2(x^2 + 3xy + 2y^2)$

$$x^2 + 3xy + 2y^2 = x^2 + \underbrace{2 \cdot x \cdot \frac{3y}{2}}_{\substack{\text{cerco di} \\ \text{vedere} \\ 3xy \text{ come} \\ \text{doppio prodotto}}} + \underbrace{\frac{9y^2}{4} - \frac{9y^2}{4}}_{\text{aggiunti e tolti}} + 2y^2$$

$$= \left(x + \frac{3}{2}y\right)^2 - \frac{1}{4}y^2$$

Tenendo conto del 2 davanti a tutto abbiamo scritto

$$q(x, y) = 2\left(x + \frac{3}{2}y\right)^2 - \frac{1}{2}y^2$$

Avendo un  $\square$  con il + almeno  $n_+ = 1$   
 " "  $\square$  con il - "  $n_- = 1$  }  $\leadsto n_0 = 0$ .

Questa scrittura dà più informazioni della sola segnatura.

• Dove si annulla  $q(x,y)$ ? Deve essere  $(x + \frac{3}{2}y)^2 = \frac{1}{4}y^2$

cioè  $x + \frac{3}{2}y = \pm \frac{1}{2}y$ , cioè

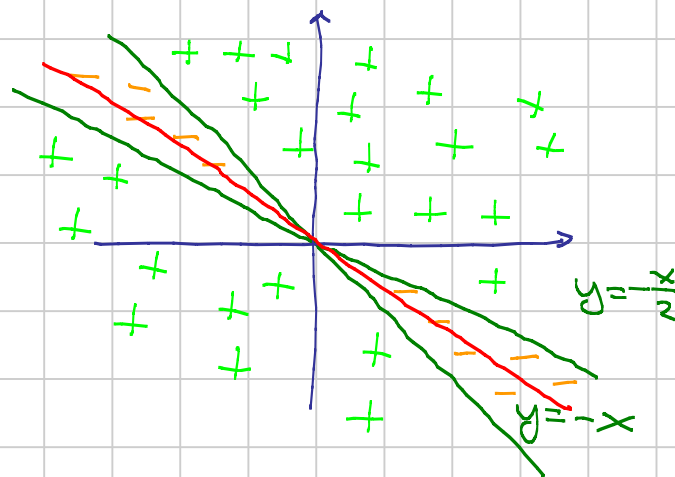
$$x + \frac{3}{2}y = \frac{1}{2}y$$

$$x + y = 0$$

$$x + \frac{3}{2}y = -\frac{1}{2}y$$

$$x + 2y = 0$$

Quindi graficamente la situazione è come in figura



• Trovare una retta (s.sp. di dim 1) su cui  $q$  è def. negativa.

Quando la scrittura

$$q(x,y) = 2\left(x + \frac{3}{2}y\right)^2 - \frac{1}{2}y^2$$

basta porre  $x + \frac{3}{2}y = 0 \leadsto y = -\frac{2}{3}x$

Esempio  $q(x,y) = 3x^2 - 2y^2$

È evidente che  $n_+ = 1$  e  $n_- = 1$

$$q(x,y) = \underbrace{x^2 + x^2 + x^2}_{\text{così non vale perché queste non sono lin. indep.}} - 2y^2$$

così non vale perché queste non sono lin. indep.

Esempio  $q(x,y,z) = x^2 + 4xy - 6yz - 3z^2$

$$x^2 + 4xy - 6yz - 3z^2 = \underbrace{x^2 + 2 \cdot x \cdot 2y + 4y^2}_{(2y)^2} - 4y^2 - 6yz - 3z^2$$

$$= (x+2y)^2 - 4y^2 - 6yz - 3z^2 \quad (\text{non ho } x \text{ da sistemare})$$

$$= (x+2y)^2 - [4y^2 + 6yz + 3z^2]$$

$$(2y)^2 + 2 \cdot 2y \cdot \frac{3}{2}z + \frac{9}{4}z^2 - \frac{9}{4}z^2 + 3z^2$$

$$= \boxed{(x+2y)^2 - \left(2y + \frac{3}{2}z\right)^2 - \frac{3}{4}z^2}$$

verifica: espandere tutto e verificare che venga  $q(x,y,z)$

Da questa deduciamo che  $m_+ = 1$  e  $m_- = 2$  (e  $m_0 = 0$ )

- Come trovo un s.s.p. di dim 2 su cui  $q$  è def. negativa?

Impongo annullamento del primo termine:  $x+2y=0$   
pensata come equ. in 3 variabili.

Una base delle soluzioni è  $(-2, 1, 0), (0, 0, 1)$

Quindi un poss. sottospazio richiesto è

$$\text{Span}\{(-2, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

Quindi: ogni vettore  $(x,y,z)$  che è comb. lin. di questi due rende  $q(x,y,z) < 0$ .

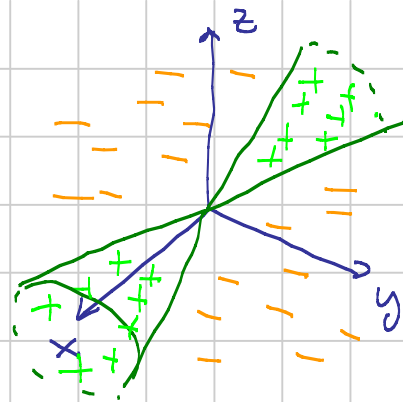
- Come trovo un s.s.p. di dim 1 su cui  $q$  è def. pos.?

Impongo

$$\begin{aligned} 2y + \frac{3}{2}z &= 0 & \leadsto y &= 0 \\ z &= 0 & \leadsto z &= 0 \end{aligned}$$

Quindi il sottosp. è  
 $\text{Span}\{(1, 0, 0)\}$

Geometricamente, in  $\mathbb{R}^3$  la situazione  
seguì è quella rappresentata  
in figura



$q(x,y,z)$  è + dentro il cono  
- fuori dal cono  
o sul cono

— o — o —

Esempio  $q(x,y,z) = xy + yz$

Come completo i quadrati?

$$xy + yz = \frac{1}{4}(x+y)^2 - \frac{1}{4}(x-y)^2 + yz$$

$$= \underbrace{\frac{1}{4}(x+y)^2 - \frac{1}{4}(x-y)^2 + \frac{1}{4}(y+z)^2 - \frac{1}{4}(y-z)^2}_{\text{così non va bene perché sono troppi}}$$

Bisognava fermarsi prima e seguire l'algoritmo

$$\frac{1}{4}(x+y)^2 - \frac{1}{4}(x-y)^2 + yz = -\frac{1}{4}(x-y)^2 + \frac{1}{4}x^2 + \frac{1}{4}y^2 + \frac{1}{2}xy + yz$$

Ora posso provare a sistemare l'ultimo termine,

Altra alternativa: aggiungo e tolgo un  $\frac{1}{4}y^2$  dall'inizio

$$\underbrace{xy + yz} + \underbrace{\frac{1}{4}y^2 - \frac{1}{4}y^2} + \underbrace{x^2 - x^2} + \underbrace{z^2 - z^2}$$

e quelli indicati sono quasi un  $\square$ .

— o — o —