
Test di Calcolo Numerico

Ingegneria Informatica 9/06/2010



COGNOME NOME

MATRICOLA...

--	--	--	--	--	--

RISPOSTE

1)

--

2)

--

3)

--

4)

--

5)

--

N.B. Le risposte devono essere giustificate ed i dati dello studente devono essere scritti a penna con la massima chiarezza.

Test di Calcolo Numerico

Ingegneria Informatica 9/06/2010



- 1) Calcolare gli autovalori della matrice

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

- 2) Dato l'insieme di numeri di macchina $\mathcal{F}(10, 2, -2, 2)$, i numeri $x_1 = 0.125$, $x_2 = 1.75$, $x_3 = 0.12$ e $x_4 = 0.01$, calcolare le rappresentazioni in \mathcal{F} dei valori

$$x_1, \quad x_2, \quad x_3, \quad x_4, \quad x_3 + x_4, \quad x_3 \cdot x_4.$$

- 3) Calcolare i punti fissi della funzione

$$\phi(x) = \frac{4 + 4x^3 - x^4}{4 + 3x}.$$

- 4) Determinare la retta di equazione $y = a + bx$ che approssima nel senso dei minimi quadrati la funzione $f(x)$ di cui sono noti i seguenti valori:

$$\begin{array}{c|cccc} x & -1 & 0 & 1 & 2 \\ \hline f(x) & 1 & 2 & 1 & -1 \end{array}.$$

- 5) Determinare il grado di precisione algebrico della formula

$$J_4(f) = \frac{7}{45}f(-1) + \frac{32}{45}f(-1/2) + \frac{12}{45}f(0) + \frac{32}{45}f(1/2) + \frac{7}{45}f(1)$$

utilizzata per approssimare l'integrale $I(f) = \int_{-1}^1 f(x) dx$.

SOLUZIONE

- 1) Si considera la matrice $B = A - 2I$ che ha autovalori

$$\mu_1 = \mu_2 = \mu_3 = 0, \quad \mu_4 = 4,$$

da cui si ottengono gli autovalori di A

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 2, \quad \lambda_4 = 6.$$

- 2) Indicando con x^* la rappresentazione del generico numero reale x , si ha

$$x_1^* = 0.13 \times 10^0, \quad x_2^* = 0.18 \times 10^1, \quad x_3^* = 0.12 \times 10^0, \quad x_4^* = 0.1 \times 10^{-1},$$

$$(x_3 + x_4)^* = 0.13 \times 10^0, \quad (x_3 \cdot x_4)^* = 0.12 \times 10^{-2}.$$

- 3) I punti fissi sono le soluzioni dell'equazione

$$x = \frac{4 + 4x^3 - x^4}{4 + 3x}$$

e quindi i valori

$$\alpha_1 = 1, \quad \alpha_2 = -1, \quad \alpha_3 = \alpha_4 = 2.$$

- 4) Si risolve l'equazione $A^T A c = A^T b$ con

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad c = \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \end{pmatrix},$$

la cui soluzione è $c = \left(\frac{11}{10}, -\frac{7}{10}\right)^T$ per cui la retta cercata ha equazione

$$y = \frac{11}{10} - \frac{7}{10}x.$$

- 5) La formula proposta ha grado di precisione $m = 5$ risultando esatta per i polinomi $1, x, x^2, x^3, x^4, x^5$ ma non per x^6 .