

Limite asintotico inferiore

Lezione 2

1

Notazione Ω (omega grande) (limite asintotico inferiore)

$f(n)$ è $\Omega(g(n))$ se esistono

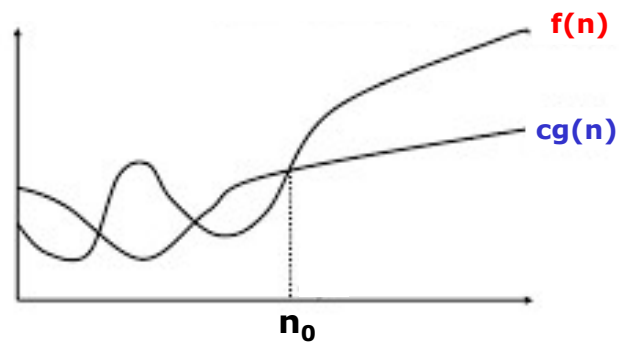
un intero n_0 ed una costante $c > 0$ tali che

per ogni $n \geq n_0$: $f(n) \geq c g(n)$

2

Notazione Ω grande

$f(n)$ è $\Omega(g(n))$



Algoritmi e strutture dati

3

3

Esempi

- $2n^2 + 3n + 2$ è $\Omega(n)$ $n_0=1, c=1$
- $2n^2 + 3n + 2$ è $\Omega(n^2)$ $n_0=1, c=1$
- n^2 è $\Omega(2n^2)$ $n_0=1, c=1/2$
- n^2 è $\Omega(100n)$ $n_0=101, c=1$ (oppure $n_0=1, c=1/100$)

Algoritmi e strutture dati

4

4

Notazione Θ (theta grande) (limite asintotico stretto)

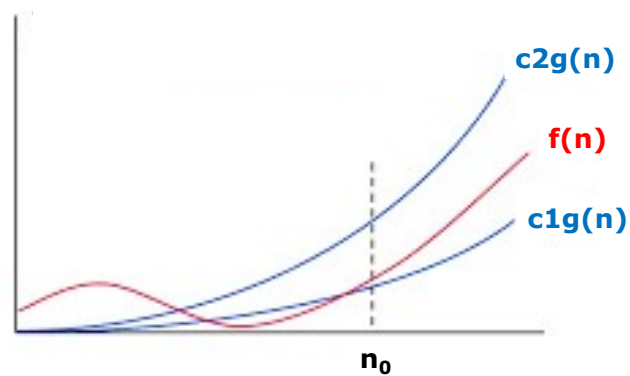
**$f(n)$ è $\Theta(g(n))$ se
 $f(n)$ è $O(g(n))$ e $f(n)$ è $\Omega(g(n))$**

in altre parole

**$f(n)$ è $\Theta(g(n))$ se esistono
un intero n_0 e due costanti $c_1, c_2 > 0$ tali che
per ogni $n \geq n_0$:
 $c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n)$**

Notazione Θ

$f(n)$ è $\Theta(g(n))$



Algoritmi e strutture dati

7

7

Anche per Ω e Θ valgono le regole dei fattori costanti, del prodotto e della somma

Algoritmi e strutture dati

8

8

Esempi

- $2n^2 + 3n + 2$ è $\Omega(n)$ ma non è $O(n)$, quindi non è $\Theta(n)$
- $2n^2 + 3n + 2$ è $O(n^2)$ [n0=1 , c=7]
- $2n^2 + 3n + 2$ è $\Omega(n^2)$ [n0=1 , c=1]
- $2n^2 + 3n + 2$ è $\Theta(n^2)$
- un polinomio di grado m è $\Theta(n^m)$

alcuni risultati generali

1. $f(n)$ è $O(g(n))$ se e solo se $g(n)$ è $\Omega(f(n))$
2. se $f(n)$ è $\Theta(g(n))$ allora $g(n)$ è $\Theta(f(n))$
3. $f(n)$ è $\Theta(g(n))$ quando f e g hanno lo stesso ordine di complessità

Complessità dei programmi iterativi

11

Programmi iterativi

C: costrutti del linguaggio -> Classi di complessità

V: costante, **I:** variabile, **E:** espressione, **C:** comando

$C[V] = C[I] = O(1)$

$C[E1 \text{ op } E2] = C[E1] + C[E2]$

$C[I[E]] = C[E]$ variabile indicizzata

$C[I=E;] = C[E]$

$C[I[E1] = E2;] = C[E1] + C[E2]$

12

Programmi iterativi

$C[\text{return } E;] = C[E]$

$C[\text{if } (E) C] = C[E] + C[C]$

$C[\text{if } (E) C1 \text{ else } C2] =$
 $C[E] + C[C1] + C[C2]$

Programmi iterativi

$C[\text{for } (E1; E2; E3) C] =$

$C[E1] + C[E2] +$

$(C[C] + C[E2] + C[E3]) O(g(n))$

$g(n)$: numero di iterazioni

$C[\text{while } (E) C] =$

$C[E] + (C[C] + C[E]) O(g(n))$

$C[\{C1 \dots Cn\}] = C[C1] + \dots + C[Cn]$

Selection sort

```

void exchange( int& x, int& y) {
    O(1) int temp = x;
    O(1) x = y;
    O(1) y = temp;
}

void selectionSort(int A[ ], int n) {
    O(n2) for (int i=0; i< n-1; i++) {
        O(1) int min= i;
        O(n) for (int j=i+1; j< n; j++)
            O(1) if (A[ j ] < A[min]) min=j;
        O(1) exchange(A[i], A[min]);
    }
}

```

O(n²)

Bubblesort

```

void bubbleSort(int A[], int n) {
    O(n2) for (int i=0; i < n-1; i++)
        O(n) for (int j=n-1; j >= i+1; j--)
            O(1) if (A[j] < A[j-1]) exchange(A[j], A[j-1]);
}

```

O(n²)

numero di scambi = O(n²)

con selectionSort numero di scambi = O(n)

Esempio (I)

```
int f (int x){
    return x;
}
```

risultato: $O(n)$ complessità: $O(1)$

```
int h (int x){
    return x*x;
}
```

risultato: $O(n^2)$ complessità: $O(1)$

```
int k (int x) {
    int a=0;
    for (int i=1; i<=x; i++)
        a++;
    return a;
}
```

risultato: $O(n)$ complessità: $O(n)$

Esempio (II)

```
void g (int n){    // n>=0
    for (int i=1; i<= f(n); i++)
        cout << f(n);
}
```

complessità: $O(n)$

```
void g (int n){
    for (int i=1; i<= h(n); i++)
        cout << h(n);
}
```

complessità: $O(n^2)$

```
void g (int n){
    for (int i=1; i<= k(n); i++)
        cout << k(n);
}
```

complessità: $O(n^2)$

Esempio (III)

```
void p (int n){
    int b=f(n);
    for (int i=1; i<=b; i++)
        cout << b;
}
```

complessità: $O(n)$

```
void p (int n){
    int b=h(n);
    for (int i=1; i<=b; i++)
        cout << b;
}
```

complessità: $O(n^2)$

```
void p (int n){
    int b=k(n);
    for (int i=1; i<=b; i++)
        cout << b;
}
```

complessità: $O(n)$

Moltiplicazione fra matrici

```
void matrixMult (int A[N] [N], int B[N] [N], int C [N] [N]) {
```

```
     $O(n^3)$  for (int i=0; i < N; i++)
```

```
     $O(n^2)$      for (int j=0; j < N; j++) {
```

```
         $O(1)$          C[ i ] [ j ]=0;
```

```
         $O(n)$          for (int k=0; k < N; k++)
```

```
         $O(1)$          C[ i ] [ j ]+=A[ i ] [ k ] * B[ k ] [ j ];
```

```
    }
```

```
}
```

 $O(n^3)$

Ricerca lineare e div2

```
int linearSearch (int A [], int n, int x) {
    int b=0;
    for (int i=0; !b & (i<n); i++)
        if (A[ i ] == x) b=1;
    return b;
}
```

$O(n)$

```
int div2(int n) {
    int i=0;
    while (n > 1) {
        n=n/2;
        i++;
    }
    return i;
}
```

$O(\log n)$

Algoritmi e strutture dati

21

21

Esercizio 5.a

a) Date le seguenti dichiarazioni di funzione, calcolare la complessità in funzione di $n > 0$ della chiamata $P(F(n), y)$.

```
int F(int n) {int b; int a=0;
    for (int i=1; i<=n; i++)
        for (int j=1; j<=n;j++) a++;
    b= a; return 2*b;} // *
```

```
void P (int m, int &x) { for (int i=1; i<=m*m; i++) x+=3;}
```

$C[F(n)] = O(n^2)$, Risultato[F(n)] $\in O(n^2)$,
 $C[P(m,x)] = O(m^2)$

$C[P(F(n),y)] = C[F(n)] + C[P(n^2,y)] = O(n^2) + O(n^4) = O(n^4)$

22

22

Esercizio 5.b

Date le seguenti dichiarazioni di funzione, calcolare la complessità in funzione di $n > 0$ della chiamata $P(F(n), y)$.

```
int F(int n) {int b; int a=0;
  for (int i=1; i<=n; i++)
    for (int j=1; j<=n; j++) a++;
  b= a/n; return 2*b;} // *
```

```
void P (int m, int &x) { for (int i=1; i<=m*m; i++) x+=3;}
```

$C[F(n)] = O(n^2)$, Risultato[$F(n)$] $\in O(n)$
 $C[P(m, x)] = O(m^2)$

$C[P(F(n), y)] = C[F(n)] + C[P(n, y)] = O(n^2) + O(n^2) = O(n^2)$

23

23

Complessità dei programmi ricorsivi

24

Programmi ricorsivi : definizioni iterative e induttive

Fattoriale di un numero naturale : $n!$

$0! = 1$

$n! = 1 \times 2 \times \dots \times n$ se $n > 0$ **definizione iterativa**

$0! = 1$

$n! = n \times (n-1)! \text{ se } n > 0$ **definizione induttiva (o ricorsiva)**

Fattoriale: algoritmo iterativo

$0! = 1$

$n! = 1 \times 2 \times \dots \times n$

```
int fact(int n) {
    if (n == 0) return 1;
    int a=1;
    for (int i=1; i<=n; i++) a=a*i;
    return a;
}
```

Fattoriale: algoritmo ricorsivo

$0! = 1$
 $n! = n * (n-1)! \text{ se } n > 0$

```
int fact(int x) {  
    if (x == 0) return 1;  
    else return x*fact(x-1);  
}
```

Algoritmo ricorsivo per la moltiplicazione

$\text{mult}(0, y) = 0$
 $\text{mult}(n, y) = y + \text{mult}(n-1, y) \text{ se } n > 0$

```
int mult(int x, int y) {  
    if (x == 0) return 0;  
    return y + mult(x-1, y);  
}
```

Algoritmi ricorsivi per riconoscere i numeri pari e calcolare il massimo comun divisore

```
int pari(int x) {
    if (x == 0) return 1;
    if (x == 1) return 0;
    return pari(x-2);
}
```

Algoritmo di Euclide

```
int MCD (int x, int y) {
    if (x == y) return x;
    if (x < y) return MCD (x, y-x);
    return MCD (x-y, y);
}
```

Algoritmi e strutture dati

29

29

Scrivere un algoritmo ricorsivo corretto

Regola 1: casi base in cui la funzione è definita immediatamente

Regola 2: ad ogni chiamata ricorsiva l'insieme dei dati è più piccolo

Regola 3: ogni sequenza di chiamate porta ad uno dei casi base

Algoritmi e strutture dati

30

30

Applicazioni sbagliate

```
int pari_errata(int x) {  
    if (x == 0) return 1;  
    return pari_errata(x-2);  
}  
  
int MCD_errata(int x, int y) {  
    if (x == y) return x;  
    if (x < y) return MCD_errata(x, y-x);  
    return MCD_errata(x, y);  
}
```

Induzione naturale

Sia P una proprietà sui naturali.

Base. P vale per 0

Passo induttivo. Per ogni naturale n è vero che:
se P vale per n allora P vale per $(n+1)$



P vale per tutti i naturali

Somma dei primi n numeri naturali

Dimostrare con il principio di induzione naturale che la somma dei primi n numeri è $n(n+1)/2$

$$\Sigma_{0..n} = n(n+1)/2$$

Base: $\Sigma_{0..0} = (0*1)/2 = 0$

Passo induttivo:

Ip: $\Sigma_{0..n} = n(n+1)/2$

Tesi: $\Sigma_{0..n+1} = [(n+1)(n+2)]/2$

Dim:

$$\begin{aligned} \Sigma_{0..n+1} &= \Sigma_{0..n} + (n+1) \quad \text{def} \\ &= n(n+1)/2 + (n+1) \quad \text{ip} \\ &= [n(n+1) + 2(n+1)]/2 \\ &= [(n+1)(n+2)]/2 \end{aligned}$$

Induzione completa

Sia P una proprietà sui naturali.

Base. P vale per 0

Passo induttivo. Per ogni naturale n è vero che:
se P vale per ogni $m \leq n$ allora P vale per $(n+1)$



P vale per tutti i naturali

35

Algoritmi e strutture dati


35

Induzione ben fondata

Sia P una proprietà di un insieme ordinato S

Base. P vale per i minimali di S

Passo induttivo. Per ogni elemento E di S è vero che:
se P vale per ogni **elemento minore** di E allora P vale per E



P vale per S

36

Algoritmi e strutture dati

36

Calcolo della complessità dei programmi ricorsivi

```
int fact(int x) {
    if (x == 0) return 1;
    else return x*fact(x-1);
}
```

$T(0) = a$
 $T(n) = b + T(n-1)$

Relazione di ricorrenza

37

soluzione

$T(0) = a$
 $T(n) = b + T(n-1)$

$T(0) = a$
 $T(1) = b + a$
 $T(2) = b + b + a = 2b + a$
 $T(3) = b + 2b + a = 3b + a$
 \cdot
 \cdot
 $T(n) = nb + a$

$T(n)$ è $O(n)$

38

selection sort ricorsiva

```

void r_selectionSort (int* A, int m, int i=0) {
    if (i == m -1) return;
    int min= i;
    for (int j=i+1; j <m; j++)
        if (A[j] < A[min]) min=j;
    exchange(A[i],A[min]);
    r_selectionSort (A, m, i+1)
}

```

$$T(1) = a$$

$$T(n) = bn + T(n-1)$$

Algoritmi e strutture dati

39

39

soluzione

$$T(1) = a$$

$$T(n) = bn + T(n-1)$$

$$T(1) = a$$

$$T(2) = 2b + a$$

$$T(3) = 3b + 2b + a$$

.

.

$$T(n) = (n + n-1 + n-2 + \dots + 2) b + a$$

$$= (n(n+1)/2 - 1)b + a$$

$$T(n) \text{ è } O(n^2)$$

Algoritmi e strutture dati

40

40