```
1 .GLOBAL main
2 .INCLUDE "C:/amb_GAS/utility"
3
4 .TEXT
5
   main:
                       CALL richiedi numero
6
                       CMP $1, %AX
7
                       JBE fine
8
                       MOV $2, %BX # Numero considerato, incremento nel tempo
  fattorizzazione:
10
                       MOV %AX, %SI # Sposto perche' AX sara' sporcato dalla divisione
11
12 ciclo_numero:
                       MOV $0, %CL
13
14
                       # Dividendo in AX, mentre DX deve stare vuoto.
15
                       MOV %SI, %AX # Lo rimetto uguale al dividendo ogni volta che
   provo un nuovo divisore
16
17 divisione:
                       XOR %DX, %DX # Pulisco DX per evitare problemi con la divisione
18
19
                       # Il quoziente sta in AX, il resto in DX
20
21
                       CMP $0, %DX
22
                       JNE fine_numero # Se il resto e' diverso da 0 ho finito col
   numero che sta in BX
23
                       INC %CL
                       JMP divisione
24
25
26 fine_numero:
                       CMP $0, %CL
27
                       JE poi
                       CALL stampariga
28
                       INC %BX
29 poi:
30
                       CMP $0, %AX
31
                       JE fine
32
33
                       JMP ciclo_numero
34
35 fine:
                       CALL pause
36
                       XOR %EAX, %EAX
37
                       RET
38
39 # Sottoprogramma con cui richiedo un numero naturale in base 10
40 # Output: AX
41 richiedi_numero:
                       MOV $'?', %AL
42
                       CALL outchar
43
44
                       CALL indecimal_word
45
                       CALL newline
46
                       RET
47
48 # Sottoprogramma con cui stampo uno step della fattorizzazione
49 # Input: BX per il numero, CL per l'esponente
50 stampariga:
                       PUSH %AX
51
52
                       MOV %BX, %AX
53
                       CALL outdecimal_word
54
55
                       MOV $'^', %AL
56
                       CALL outchar
57
58
                       MOV %CL, %AL
59
                       CALL outdecimal_byte
60
61
                       CALL newline
                       POP %AX
62
                       RET
63 finestampa:
64
```