

Utilizzare i linguaggi HTML, CSS e javascript per implementare una pagina che alla pressione di un pulsante:

1. Legge un intero da un input box. Gestire il caso in cui l'utente fornisce un valore non intero.
2. Aggiunge alla pagina un rettangolo azzurro. Far sì che la lunghezza del rettangolo sia proporzionale all'input.

