Esami di Ingegneria dei sistemi software e Ingegneria del software (ZZ304, II222, 304II)

Appello del 15 gennaio 2013

	ne e cognome: ricola:			
Codice esame: \square II222 \square ZZ304 \square 304II				
Il punteggio relativo a ciascuna domanda, indicato fra parentesi, è in trentesimi. candidati devono consegnare entro un'ora dall'inizio della prova.		Ι		
1	Disegnare un diagramma di classi che risolva il seguente problema: Un sistema può essere un Bus o una Card. Ad un Bus si possono collegare zero o piú Bus e zero o piú Card. Ogni componente (bus o card) ha un prezzo. Vogliamo rappresentare la struttura di un sistema e calcolarne il prezzo complessivo. Applicare il design pattern Composite e indicare l'implementazione dell'operazione che calcola il prezzo.	(5)		
2	Disegnare uno Statechart che descriva il seguente sistema: Un orologio ha due modi di funzionamento: Display, in cui mostra l'ora, e Setting, in cui si rimette l'ora. Questo modo di funzionamento comprende tre sottostati: SettingHour, SettingMinute, SettingSecond. L'orologio ha due tasti: mode e set. Il tasto mode serve a passare ciclicamente dallo stato iniziale Display ai tre sottostati Setting (nell'ordine detto). Il tasto set serve a incrementare di 1, ogni volta che viene premuto, il valore indicato nello stato corrente; nello stato Display non ha effetto. Le ore sono rappresentate da una variabile che va da 0 a 23, i minuti e i secondi da due variabili che vanno da 0	(5)		
3	a 59. Un modello di processo è una procedura standardizzata una generalizzazione di una famiglia di processi di sviluppo una metodologia di specifica dei requisiti	(1) \Bigsim		
4	I requisiti funzionali si specíficano con i Diagrammi di Flusso dei Dati specíficano le caratteristiche di qualità descrivono cosa deve fare il sistema	(1) □		
5	Un sistema formale è corretto se tutte le formule dimostrabili sono vere non contiene errori tutte le formule vere sono dimostrabili	(1) \boxtimes		

6	Le Espressioni Regolari	(1)
	sono delle formule logiche	
	sono un formalismo di specifica dei dati di tipo semantico	
	sono un formalismo di specifica dei dati di tipo sintattico	\boxtimes
7	Negli Automi a Stati Finiti le uscite	(1)
	dipendono dalla marcatura	
	dipendono dallo stato e dall'ingresso	\boxtimes
	dipendono dalle condizioni di guardia	
8	Cosa significa che il SW è "non lineare"?	(1)
	I sistemi complessi hanno un'architettura a strati.	
	Piccoli cambiamenti nel codice causano grandi cambiamenti di comportamento.	\boxtimes
	Il grafo di controllo può contenere dei cicli.	
9	Cosa s'intende per information hiding?	(1)
	Impedire l'accesso a dati personali.	
	Impedire l'accesso a dettagli implementativi.	\boxtimes
	Impedire l'accesso al codice sorgente.	
10	Il test di unità	(1)
	Avviene di solito nella fase di codifica.	\boxtimes
	Viene pianificato in fase di analisi e specifica dei requisiti.	
	Fa parte della manutenzione del SW.	
11	Nelle reti di Petri lo stato del sistema è rappresentato	(1)
	da un place particolare.	
	dall'insieme delle transizioni abilitate.	
	dalla marcatura della rete.	
12	I sistemi in tempo reale sono caratterizzati da	(1)
	condivisione di risorse.	
	vincoli sui tempi di risposta.	
	prestazioni elevate.	
13	In Fig. 1, Time	(2)
	viene definita dallo sviluppatore.	
	è predefinita.	
- 1	viene generata dal compilatore IDL.	(0)
14	In Fig. 1, Time_impl	(2)
	viene definita dallo sviluppatore.	
	è predefinita.	
15	viene generata dal compilatore IDL.	(2)
15	In Fig. 1, POA_Time	(2)
	viene definita dallo sviluppatore.	
	è predefinita.	
16	viene generata dal compilatore IDL.	
16	In Fig. 1, Time_impl	(2)
	è scritta in IDL. è scritta pello stesso linguaggio del server	
	è scritta nello stesso linguaggio del server.	
	è scritta nello stesso linguaggio del cliente.	

17 In Fig. 1, POA_Time (2) è un proxy. □ è uno scheletro. ⊠ è un object adapter. □

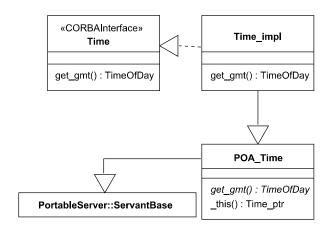


Figura 1: Domande 13–17.

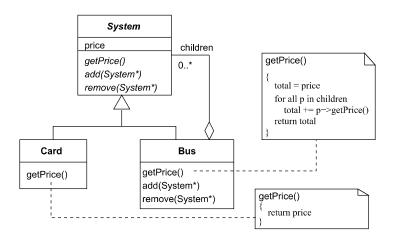


Figura 2: Domanda 1, soluzione.

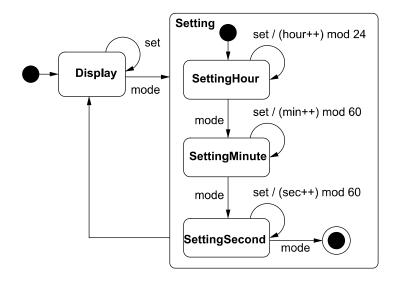


Figura 3: Domanda 2, soluzione.