Domande sull'Assembler

Totale punti 6/8

✓ D01 1/1

Dopo l'esecuzione dell'istruzione SUB %AL, %BL, si ha CF=1, ZF=0, OF=1, SF=1. Cio' accade con i seguenti operandi:

- 1. AL= 0000_0001, BL=1000_0000
- 2. AL= 1000_0000, BL=0000_0001

/

- 3. Nessuna delle altre risposte e' corretta
- 4. AL= 0000_0001, BL=0000_0000

✓ D02

Ho due operandi **naturali**, uno a 32 bit in DX_AX, uno a 16 bit in BX. Voglio calcolare resto e quoziente della divisione naturale DX_AX / BX. Nel programma Assembler scrivo pero' IDIV BX. Il risultato che ottengo

1. a volte e' corretto, a volte no, a seconda del valore degli operandi

1

- 2. e' sempre corretto
- 3. nessuna delle altre risposte e' corretta
- 4. non e' mai corretto



1/1

Data la memoria riempita come in figura, l'istruzione MOV 0x3F65B432, %EAX mette in EAX il valore:

b7	b0
0x3F65B432	0x1C
0x3F65B433	0x39
0x3F65B434	0xA2
0x3F65B435	0xC6

- 1. 0xC6A2391C
- 2. 0x1C39A2C6
- 3. nessuna delle altre risposte e' corretta
- 4. 0xC1932A6C
- 5. 0x3F65B432

✓ D04

Nel pezzo di codice che segue, si salta all'etichetta "dopo" se:

CMP %AX, %BX JA dopo

- 1. OF=0 e SF=0
- 2. nessuna delle altre risposte e' corretta
- 3. CF=0 e ZF=0
- 4. CF=0



Il codice scritto sotto salta sempre all'etichetta "dopo" se

SUB %AL, %BL JNO dopo

- 1. AL e' negativo
- 2. AL e BL sono discordi
- 3. AL e BL sono concordi
- 4. Nessuna delle precedenti

X

0/1

Risposta corretta

AL e BL sono concordi

X D06 0/1

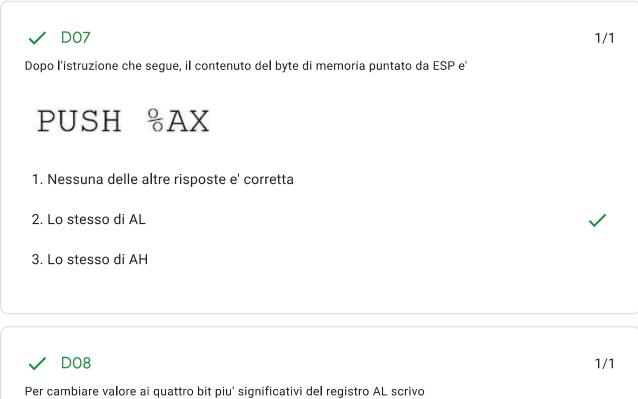
Le due istruzioni scritte sotto hanno lo stesso effetto

- 1. Vero
- 2. Falso
- 3. Non e' possibile dirlo

X

Risposta corretta

Vero



- 1. nessuna delle altre risposte e' corretta
- 2. AND \$0xF0, %AL
- 3. OR \$0xF0, %AL
- 4. XOR \$0xF0, %AL

Questo modulo è stato creato all'interno di Università di Pisa.

Google Moduli