

# Feedback

---

- Springen ist cool
- Gegner movement manipulieren ist cool#
- Man ist zu viel am Boden
- Fühlt sich RNG lastig an
  - man wartet bis weniger spawn two gegner spawnen, um rushen zu können
  - Level könnten sich dadurch repetitiv anfühlen
- Soundeffekt länge darf nur sehr kurz sein, (zuschneiden)
- Spawn rate increases after first generator was destroye
- **Make Generator shield first impact more visible / more feedback**
  - **Maybe first strike takes 50% of shield size**
  - **Or sprite gets replaced with cracked state after first hit**
  - **Sprite disappears from top to bottom**
- **UI mit Tastatur only navigieren**
- **Mini Tutorial Level**