Hammer Man weitere Ideen

- Items/power ups
- Zerstörbare Wände/Hindernisse
- Boss Gegner (schneller stärker)
- Gegner rennen vor Hammer Man weg
- Cutscene Einstieg, Roboter spawnen, Türen öffnen sich. Spieler bekommt gesagt: „Lass sie nicht entkommen!"
- Platforms move
- Spawn points move

How to make hammer hitting enemy juicy:

- **Multiple Enemy death sound effect, randomize when one will be played**
- **Multiple Epic impact sound effect, randomize when one will be played**
- **randomize delay between impact sfx and enemy death sfx**
- **Screen shake**
- **Particle effect**
- Camera zooms slightly
- Enemy (and hammer) change color on hit
- Light flash effect from contact Zone
- (Pause the game for a split second on hit)
- Scraps flying everywhere