Feedback

* Springen ist cool
* Gegner movement manipulieren ist cool#
* Man ist zu viel am Boden
* Fühlt sich RNG lastig an
  + man wartet bis weniger spawn two gegner spawnen, um rushen zu können
  + Level könnten sich dadurch repetetiv anfühlen
* Soundeffekt länge darf nur sehr kurz sein, (zuschneiden)
* Spawn rate increases after first generator was destroyed