Feedback

* Springen ist cool
* Gegner movement manipulieren ist cool#
* Man ist zu viel am Boden
* Fühlt sich RNG lastig an
  + man wartet bis weniger spawn two gegner spawnen, um rushen zu können
  + Level könnten sich dadurch repetetiv anfühlen
* Soundeffekt länge darf nur sehr kurz sein, (zuschneiden)
* Spawn rate increases after first generator was destroye
* **Make Generator shield first impact more visible / more feedback**
  + **Maybe first strike takes 50% of shield size**
  + **Or sprite gets replaced with cracked state after first hit**
  + **Sprite disappears from top to bottom**
* **UI mit Tastatur only navigieren**
* **Mini Tutorial Level**