Hammer Man

It‘s Hammer Time!

Fury Entertainment

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Alina Quentmeier | Jaromir Paarmann | Andreas Edmeier | Harun Ahmadie |
| Game Design | Game Design | Programming | Art |

Vision Statement

“Hammer Man” ist ein im Arkadestil gehaltenen Action Platformer für den PC. Der Spieler übernimmt die Rolle von Hammer Man, einem Superhelden, der in einer amerikanischen Vorstadt der 80er mit seinem riesigen Hammer einer Invasion kleiner Roboter mit wuchtigen Schlägen Einhalt gebietet. Man bewegt Hammer Man mit den Pfeiltasten über die verschiedenen Etagen eines der Häuser der Vorstadt, das in einer 2D Seitenansicht dargestellt wird.

**Genre**: Action Platformer, Arcade

**Tags**: 2D, Action, Humor, Schnell, Platformer, Retro, 80er, Sci-Fi, Gelegenheitsspiel, Einzelspieler, Pixelart

**Setting**: Amerikanischer Vorort der 80er Jahre

**Style**: Comic, Pixelart

**Platforms**: PC

**Zielgruppe**: Arcade-Liebhaber, Action-Liebhaber

**Core Mechanics**: Rennen, Treppen steigen, runter springen, Gegner zertrümmern, „Spawner“ zerstören

**Features**: Gegner Spawnen, Gegner Wellen, Bevölkerung beschützen, Gegner verfolgen,