

INTERFACE UTILISATEUR

- **couleur**
- **logo et bannière**
- **police des textes**
- **barre de navigation**
- **section principale**
- **footer**

Ici nous définissons en détail la charte la charte graphique pour une expérience utilisateur optimal

GESTION DES INSCRIPTIONS

- **inscription des élèves** (Nous inscrivons les élèves via un formulaire qui sera fait par des surveillants désigné surveillant)
- **inscription des employés**(Les employés s'inscrivent en ligne mais l'inscription ne sera validée que par le RH)

GESTION DES EMPLOYÉS

- **liste des employés**
- **modification**
- **suppression d'un employé**
- **mise à jour**

GESTION DES ÉLÈVES

- **liste des élèves**(Pour chaque classe nous créons une liste dynamique)
- **modification**(Nous offrons des droits à certains utilisateurs pour effectuer des modifications sur les informations des élèves)
- **suppression d'un élève** (Fonctionnalités qui permet d'enlever un élève de la liste)
- **mise à jour** (Recharge des modifications)
- **Resultat des eleves** (Bulletins de note)
- **Routine des élèves** (Quotidien de l'élève son emploi du temps)

GESTION DES RESSOURCES

- **Paiement** (Contrôle des mensualités des élèves et des employés)
- **Compte**