Module: Programmation Web

AU: 2023-2024

Enseignantes:

Fatma ELLOUZE, Mariem MEFTEH



TP 1

1^{ère} année GI

Objectif

Se familiariser avec les différentes balises du langage HTML.

Outils utilisés

- <u>Editeur de texte</u>: On va utiliser Visual Studio Code pour écrire les documents .html. On peut ajouter l'extension HTMLHint dans Visual Studio Code pour pouvoir valider le code HTML.
- <u>Un Navigateur web</u>: e.g., Chrome ou Firefox.

Exercice1: Interaction client – serveur web

	A:
3 siteweb.com	B:
Coogle	C:
Str. Str. Str. Str. Str. Str. Str. Str.	1:
5	2:
	3:
internet	4:
très simplifié	5:

Exercice 2 : Créer mon premier site web

- 1. Préparez votre espace de travail en créant un dossier "TP1Web1" sous le répertoire "C:\ ".
- 2. Ouvrez Visual Studio Code et créer votre premier document. Enregistrez votre document sous le nom de "index.html". Attention à bien renseigner l'extension en .html.
- 3. Tapez le code html suivant en respectant bien l'écriture des balises. Vous pouvez saisir la commande «html : 5» pour le générer automatiquement.

<!doctype html>// renseigne le navigateur sur le langage utilisé <html>

```
<head>
<title>Applications mobiles</title>
</head>
<body>
  ...
  <!-- Le reste du contenu -->
  ...
</body>
</html>
```

- 4. Téléchargez les logos des applications suivantes : tiktok, whatsApp, Facebook, Instagram et Zoom dans le répertoire "TP1Web1\images"
- 5. NB. Le contenu d'une page Web (la partie visible) est toujours placé dans le corps du document, soit entre les balises
body> et </body>. Réalisez une page web comme suit :



6. Pour chaque image, créez un lien hypertexte vers une page web contenant le nom de l'application sous forme d'un titre de niveau1, un paragraphe expliquant l'utilité de l'application et une image permettant de retourner vers la page "index.html". Ces pages web doivent être placées sous le répertoire "TP1Web1\Pages_html".

Exemple: Page de Tiktok

Tiktok

TikTok est une application mobile de partage de vidéo et de réseautage social lancée en septembre 2016. Elle est développée par l'entreprise chinoise ByteDance pour le marché non chinois.

