SUJET PROJET: WebSocket(avec JSP/Servlet)

Objectif du projet: Quel est le but de votre application WebSocket ? Le but de votre application WebSocket est chat, notifications en temps réel

Technologies utilisées :

- Langage de programmation : Java, JavaScript
- Framework ou bibliothèques TOMCAT.10.1.36

Voici la Structurer le projet :



Page de connexion

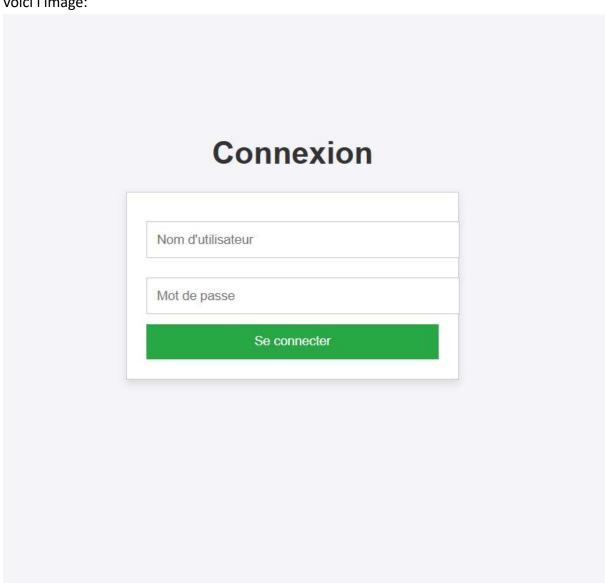
```
login.jsp :
voici le code:
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
```

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Connexion</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      margin: 0;
      padding: 0;
      display: flex;
      flex-direction: column;
      align-items: center;
      justify-content: center;
      height: 100vh;
      background-color: #f4f4f9;
    }
    h1 {
      color: #333;
    }
    .login-container {
      width: 300px;
      padding: 20px;
      border: 1px solid #ccc;
      background-color: #fff;
      box-shadow: 0 4px 8px rgba(0, 0, 0, 0.1);
    }
    input[type="text"], input[type="password"] {
      width: 100%;
```

```
padding: 10px;
      margin: 10px 0;
      border: 1px solid #ccc;
      outline: none;
    }
    button {
      width: 100%;
      padding: 10px;
      background-color: #28a745;
      color: white;
      border: none;
      cursor: pointer;
    button:hover {
      background-color: #218838;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Connexion</h1>
  <div class="login-container">
    <form action="projet5" method="post">
      <input type="text" name="username" placeholder="Nom d'utilisateur" required>
      <input type="password" name="password" placeholder="Mot de passe" required>
      <button type="submit">Se connecter</button>
    </form>
  </div>
</body>
```

</html>

voici l'image:



Page de déconnexion

```
logout.jsp:
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<title><u>Déconnexion</u></title>
<style>
  body {
    font-family: Arial, sans-serif;
    margin: 0;
    padding: 0;
    display: flex;
    flex-direction: column;
    align-items: center;
    justify-content: center;
    height: 100vh;
    background-color: #f4f4f9;
  }
  h1 {
    color: #333;
  }
  .logout-container {
    width: 300px;
    padding: 20px;
    border: 1px solid #ccc;
    background-color: #fff;
    box-shadow: 0 4px 8px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  }
  button {
    width: 100%;
    padding: 10px;
    background-color: #dc3545;
    color: white;
```

```
border: none;
      cursor: pointer;
    }
    button:hover {
      background-color: #c82333;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Déconnexion</h1>
  <div class="logout-container">
    <form action="projet5" method="post">
      <input type="hidden" name="action" value="logout">
      <button type="submit">Se déconnecter</button>
    </form>
  </div>
</body>
</html>
ChatServlet.java:
package projet5;
import java.util.Collections;
import java.util.Set;
import java.util.concurrent.ConcurrentHashMap;
import jakarta.websocket.OnClose;
import jakarta.websocket.OnMessage;
```

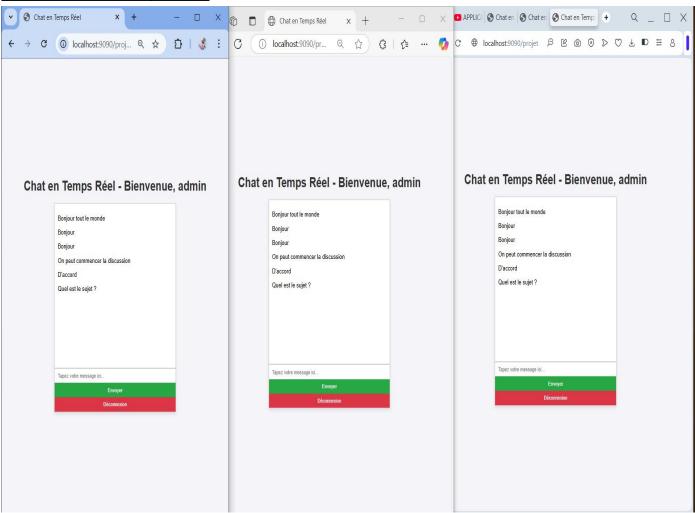
```
import jakarta.websocket.OnOpen;
import jakarta.websocket.Session;
import jakarta.websocket.server.ServerEndpoint;
@ServerEndpoint("/chat")
public class ChatServlet {
  private static Set<Session> userSessions = Collections.newSetFromMap(new
ConcurrentHashMap<Session, Boolean>());
  @OnOpen
  public void onOpen(Session curSession) {
    userSessions.add(curSession);
    System.out.println("Nouvelle connexion: " + curSession.getId());
  }
  @OnClose
  public void onClose(Session curSession) {
    userSessions.remove(curSession);
    System.out.println("Connexion fermée: " + curSession.getId());
  }
  @OnMessage
  public void onMessage(String message, Session userSession) {
    System.out.println("Message reçu de " + userSession.getId() + " : " + message);
    for (Session ses : userSessions) {
      ses.getAsyncRemote().sendText(message);
    }
```

```
}
}
projet5.java:
package projet5;
import jakarta.servlet.ServletException;
import jakarta.servlet.annotation.WebServlet;
import jakarta.servlet.http.HttpServlet;
import jakarta.servlet.http.HttpServletRequest;
import jakarta.servlet.http.HttpServletResponse;
import jakarta.servlet.http.HttpSession;
import java.io.IOException;
@WebServlet("/projet5")
public class projet5 extends HttpServlet {
  private static final long serialVersionUID = 1L;
  public projet5() {
    super();
  }
  protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
ServletException, IOException {
    String action = request.getParameter("action");
    if ("logout".equals(action)) {
      HttpSession session = request.getSession(false);
      if (session != null) {
```

```
session.invalidate();
      }
      response.sendRedirect("login.jsp");
    } else {
      response.sendRedirect("login.jsp");
    }
  }
  protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
ServletException, IOException {
    String username = request.getParameter("username");
    String password = request.getParameter("password");
    String action = request.getParameter("action");
    if ("logout".equals(action)) {
      HttpSession session = request.getSession(false);
      if (session != null) {
         session.invalidate();
      }
      response.sendRedirect("login.jsp");
    } else {
      // Simuler une authentification simple
      if ("admin".equals(username) && "admin".equals(password)) {
         HttpSession session = request.getSession();
         session.setAttribute("username", username);
         response.sendRedirect("chat.jsp");
      } else {
         response.sendRedirect("login.jsp");
```

```
}
}
}
```

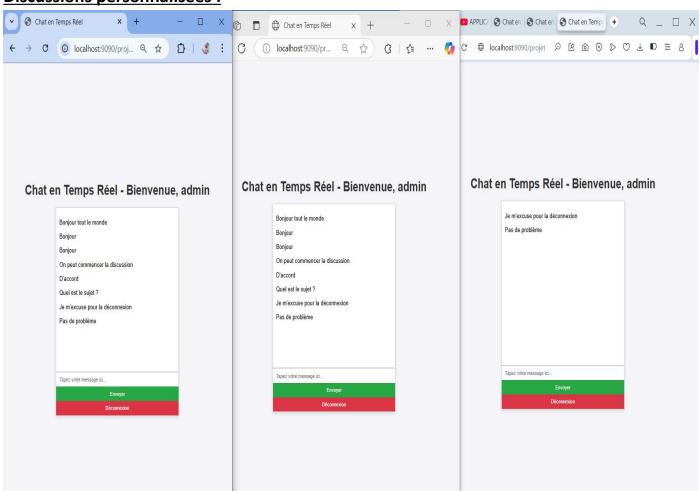
Discussions en temps réel :



-

Nouvelle connexion : 0 Message reçu de 0 : Bonjour tout le monde Nouvelle connexion : 1 Message reçu de 1 : Bonjour Nouvelle connexion: 2 Message reçu de 2 : Hello Message reçu de 0 : Est-ce que vous allez bien ? Connexion fermée : 0 Connexion fermée : 2 Nouvelle connexion : 3 Nouvelle connexion: 4 Nouvelle connexion : 5 Connexion fermée : 3 Connexion fermée : 5 Nouvelle connexion : 6 Nouvelle connexion: 7 Connexion fermée : 1 Connexion fermée : 4 Connexion fermée : 7 Connexion fermée : 6 Nouvelle connexion: 8 Nouvelle connexion: 9 Nouvelle connexion : a Nouvelle connexion : b Nouvelle connexion : c Message reçu de a : Bonjour tout le monde Message reçu de b : Bonjour Message reçu de c : Bonjour Message reçu de a : On peut commencer la discussion Message reçu de b : D'accord Message reçu de c : Quel est le sujet ?

Discussions personnalisées :



```
Nouvelle connexion : 0
Message reçu de 0 : Bonjour tout le monde
Nouvelle connexion : 1
Message reçu de 1 : Bonjour
Nouvelle connexion : 2
Message reçu de 2 : Hello
Message reçu de 0 : Est-ce que vous allez bien ?
Connexion fermée : 0
Connexion fermée : 2
Nouvelle connexion : 3
Nouvelle connexion : 4
Nouvelle connexion : 5
Connexion fermée : 3
Connexion fermée : 5
Nouvelle connexion : 6
Nouvelle connexion: 7
Connexion fermée : 1
Connexion fermée : 4
Connexion fermée : 7
Connexion fermée : 6
Nouvelle connexion: 8
Nouvelle connexion : 9
Nouvelle connexion : a
Nouvelle connexion : b
Nouvelle connexion : c
Message reçu de a : Bonjour tout le monde
Message reçu de b : Bonjour
Message reçu de c : Bonjour
Message reçu de a : On peut commencer la discussion
Message reçu de b : D'accord
Message reçu de c : Quel est le sujet ?
Connexion fermée : c
Nouvelle connexion : d
Message reçu de d : Je m'excuse pour la déconnexion
Message reçu de a : Pas de problème
```