



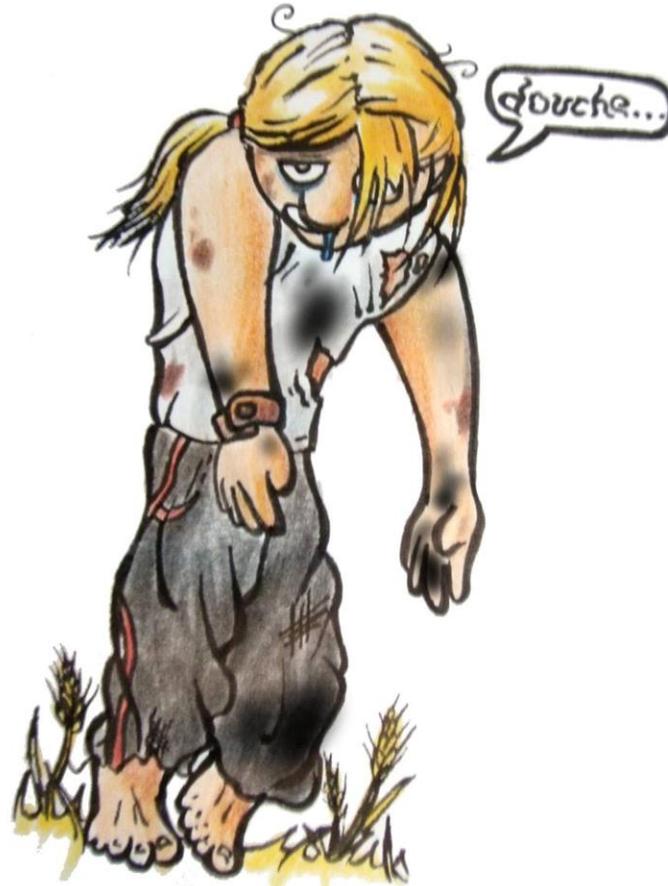
Tenir sa propre Firespace



Chapitres

- ▶ Espaces
- ▶ Matériel
- ▶ Déroulement
- ▶ Philosophies

Avant d'abattre un zombie,

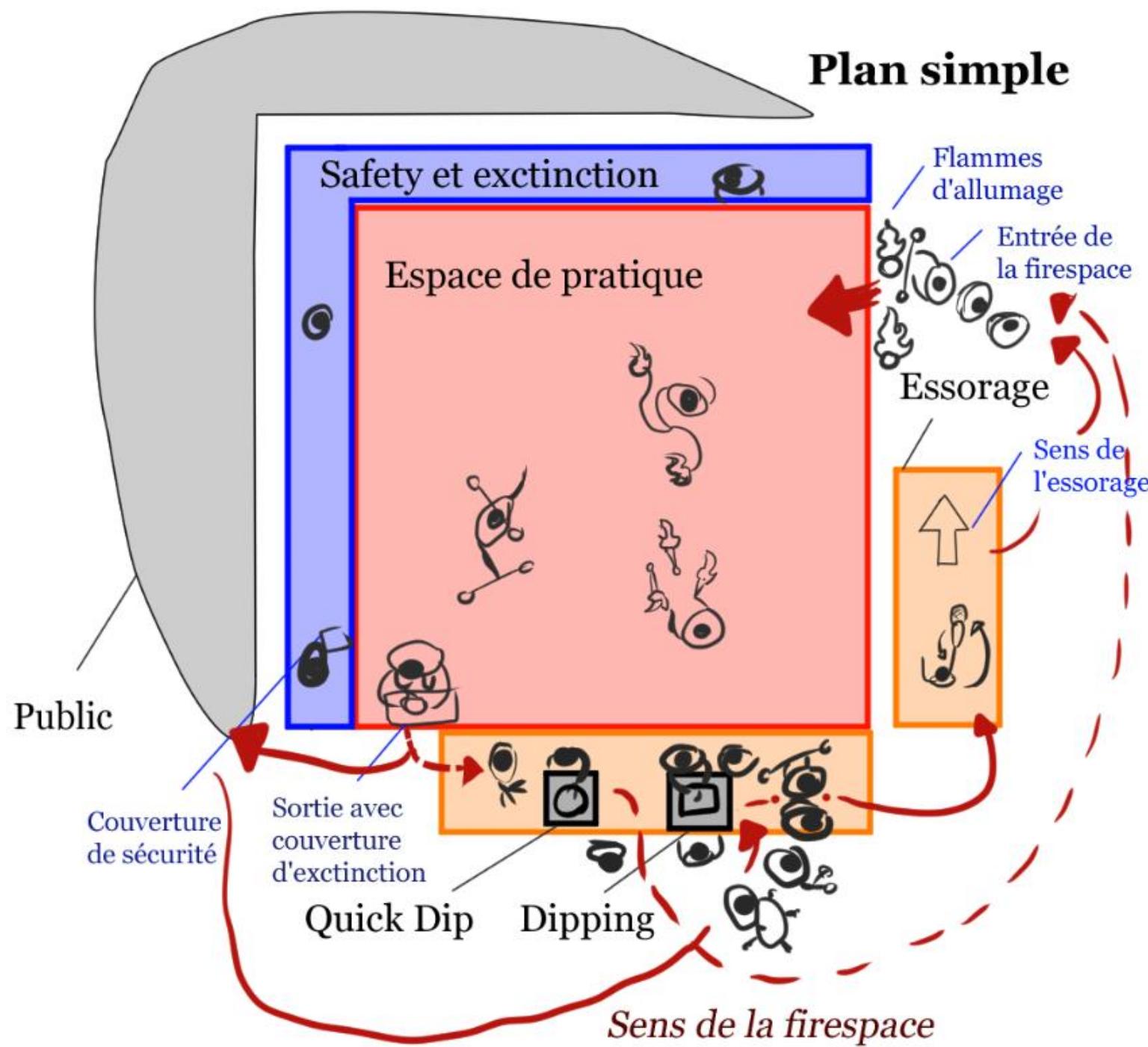


vérifiez que c'est pas un simple
 jongleur de feu

Les espaces

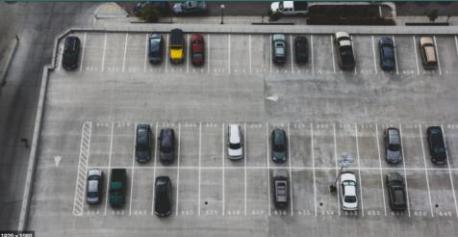
- ▶ Espaces principaux
 - ❖ Espace de pratique (de jonglerie enflammée pas de volley massue)
 - ❖ Espace de safety et extinction
 - ❖ Espace de dip, quick dip et essorage
 - ❖ Espace de stockage des agrès (éteints), vestiaire pratiquant
 - ❖ Espace public (sol, bancs, gradins)
- ▶ Espaces Secondaires
 - ❖ Stockage matériel son/lumière/régie pour la journée
 - ❖ Loge artistes et orga
 - ❖ Régisseur son/DJ
 - ❖ Espace de pratique spécial (cracheurs de feu, initiation, photo,)
 - ❖ Zone de préparation d'un spectacle (chauffe charbon, artifices)

Plan simple



Espace de pratique (Cœur de la firespace)

- ▶ Sur sol in-inflammable

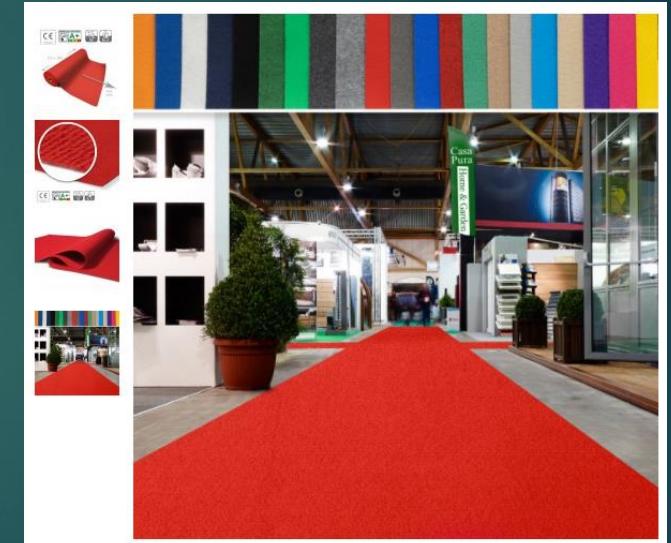


- ▶ Pas d'écoulement dans les cours d'eau (possibilité de moquette)

- ▶ Délimitations de l'espace



- ▶ Pot d'allumage

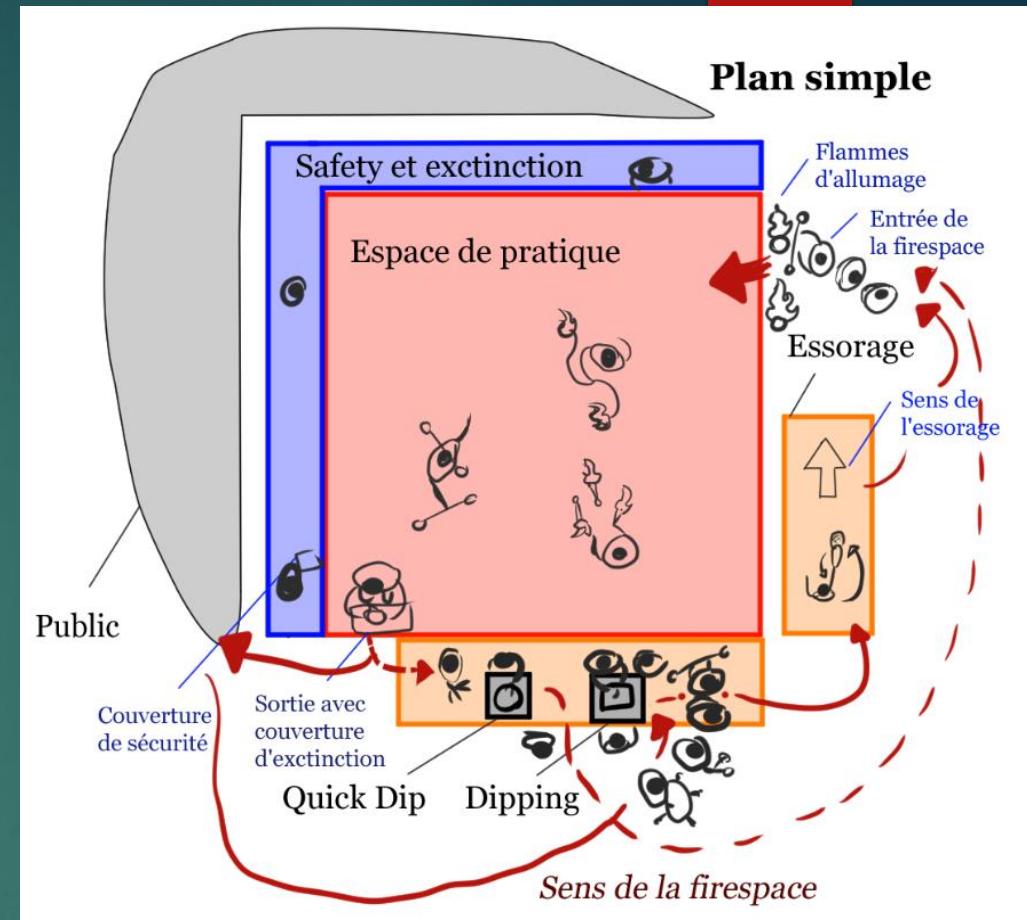




(c) Didier Vanyangha Photographe

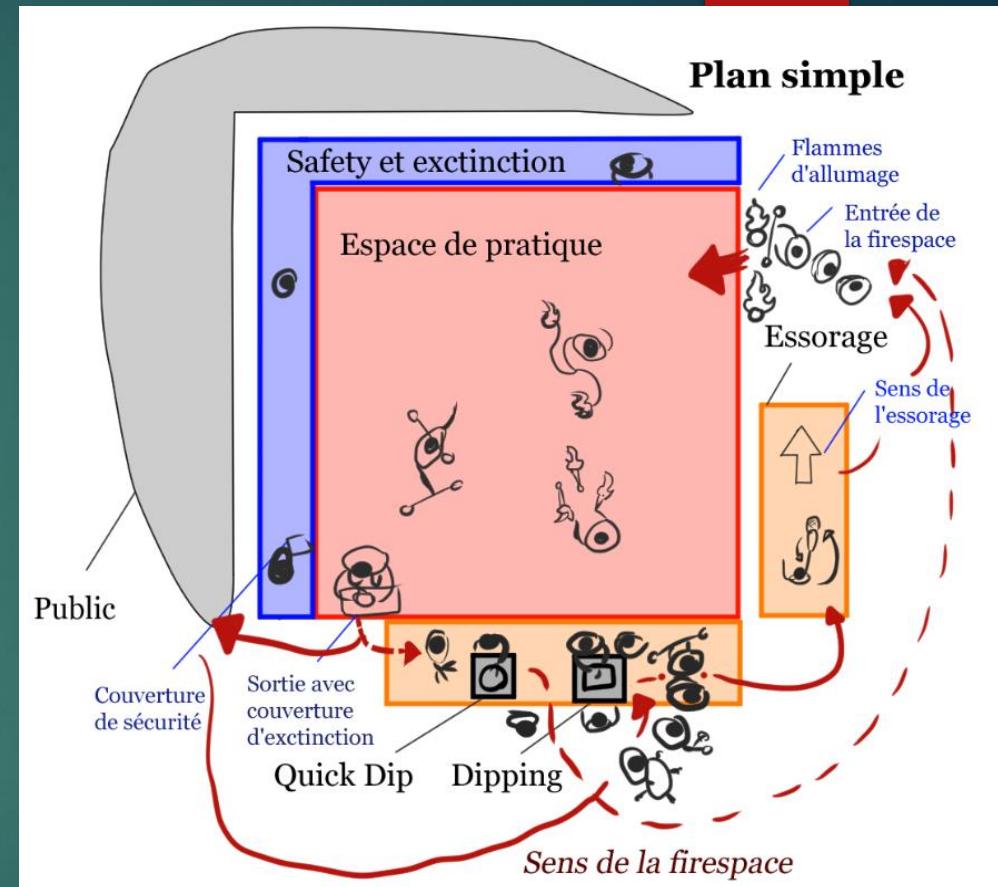
Safety et extinction

- ▶ 1 pour 5 jongleurs.
- ▶ Départ de feu.
- ▶ Eteindre les agrés.
- ▶ Entrée sortie (flux entrants, sortant et gens pas cool).
- ▶ Être toujours vigilant.



Dipping trempage et essorage

- ▶ Dipping
 - ▶ S'assurer de la qualité du trempage.
 - ▶ Aider à essorer.
- ▶ Essorage
 - ▶ Individuel avec les essoroirs.
 - ▶ Dans le sens de la piste.
- ▶ QuickDip
 - ▶ Rapide et sans gouttes.







ELFÉE PHOTOBOK
@elfeephoto



ELFÉE PHOTOBOK
@elfeephoto



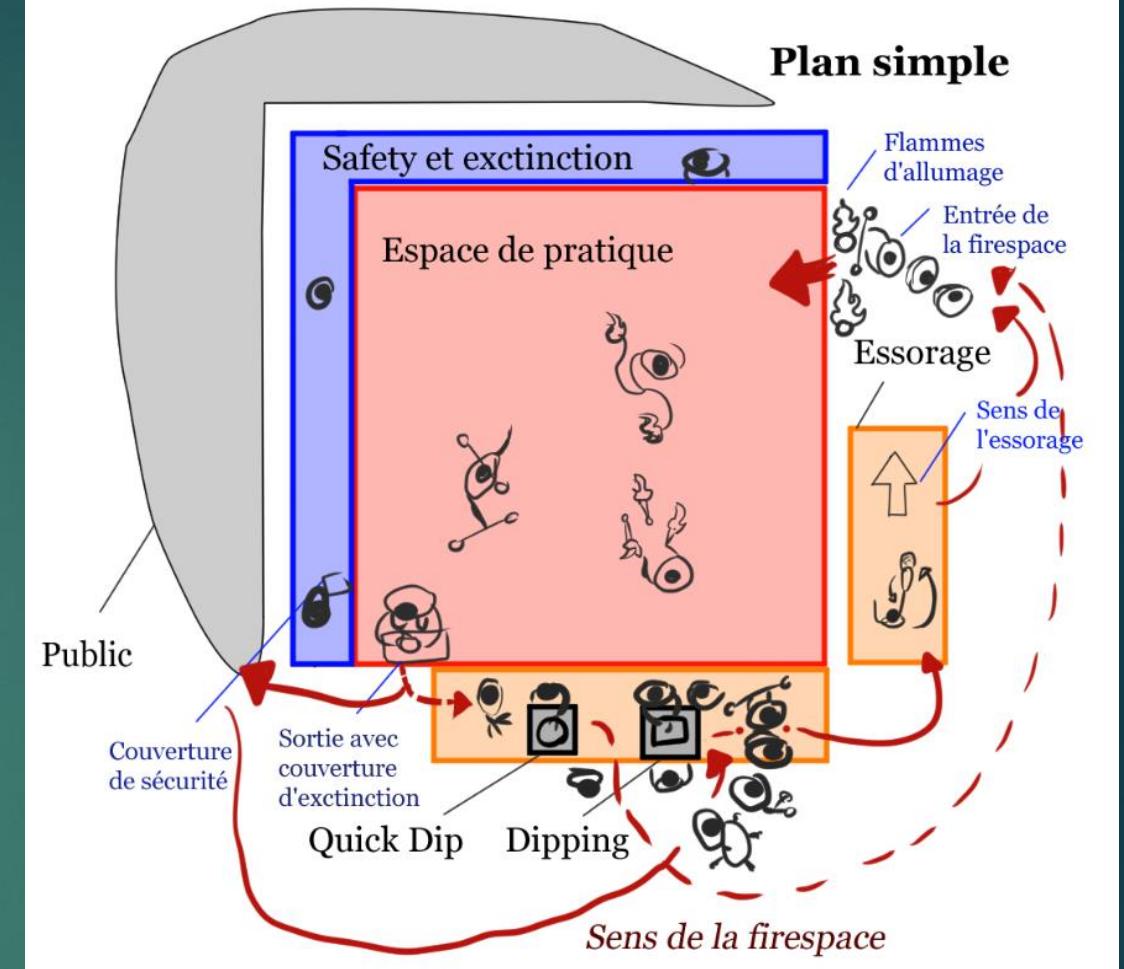


ELFÉE PHOTobook
@elfeephobook

Stockage

La nuit, ça va trainer partout, pas cool.

- ▶ Agrès
 - ▶ Sur des racks prévus à cette effet
- ▶ Affaires perso
 - ▶ Un coin sympa ou des voleurs iraient pas.



~~Stockage~~



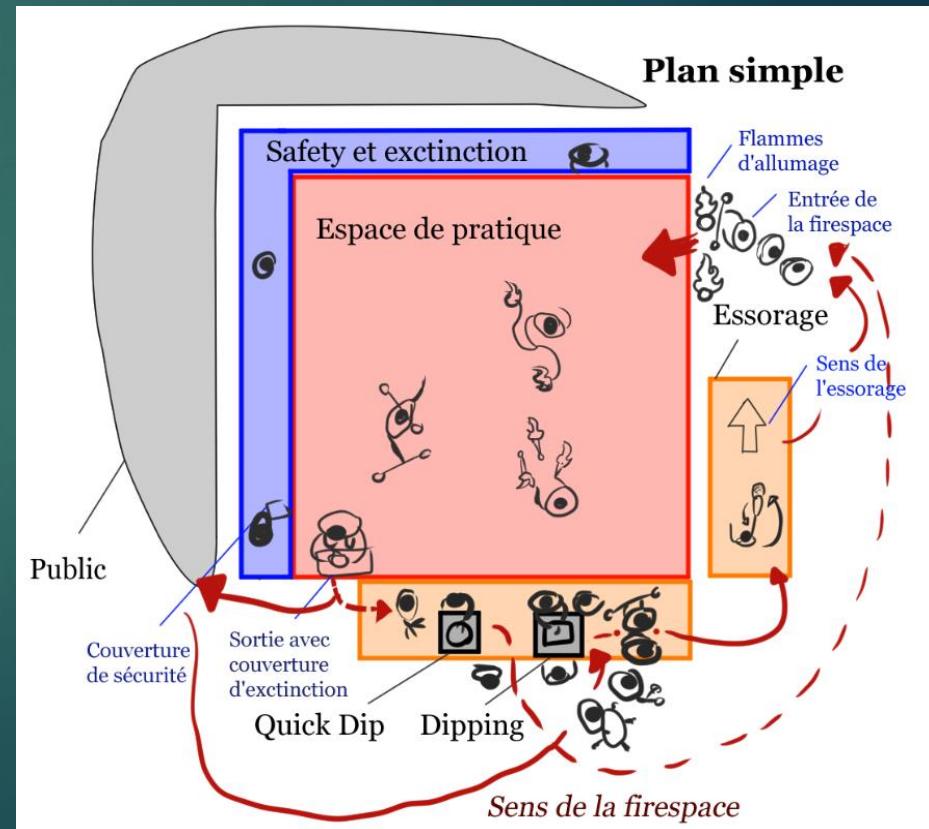
ELFEE PHOTOBOOK
@elfeephotohook

Public

_Important, ça peut être celui de la ville.

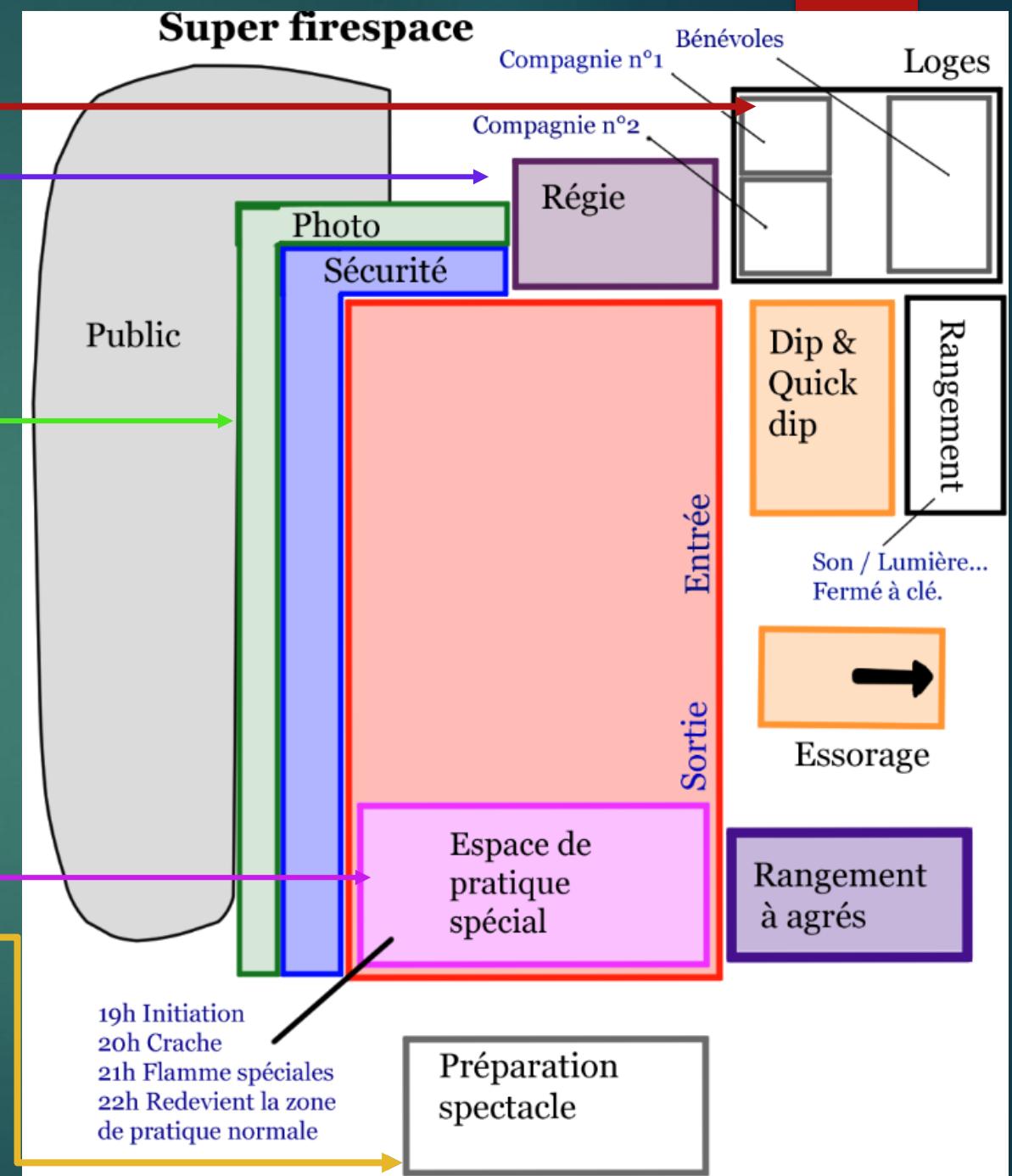
_Contrairement au gymnase, les burneurs ne jonglent pas 8h d'affilé.

- ▶ Gradins
- ▶ Bancs
- ▶ Sur leur cul (moquette c'est bien aussi)



Espaces spéciaux

- ▶ Loges et rangement
- ▶ Régisseur
 - ▶ Loin des gens relou (burneurs compris)
 - ▶ Prévoir pour le spectacle
- ▶ Photographes
 - ▶ Bordure, libre ou espace photo
- ▶ Espace spécial
 - ▶ Cracheurs de feu
 - ▶ Autre flammes
 - ▶ Débutants
 - ▶ Photographes
- ▶ Préparation de spectacle
 - ▶ Sécurisée
 - ▶ Différenciée de la firespace
 - ▶ Parfois loin





Workshop photographie de feu



Matériel

- ❖ Sécurité
- ❖ Imbibage
- ❖ Pétrole
- ❖ Son
- ❖ Eclairage
- ❖ Décoration

Sécurité

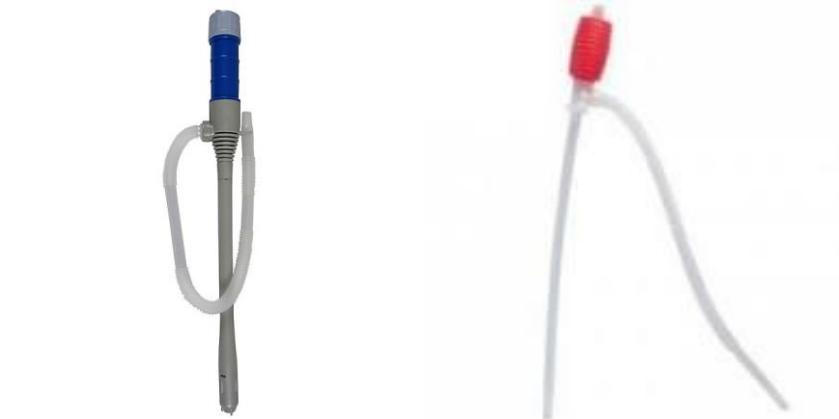


- ▶ Trousse de secours (eau et Biafine en priorité)
- ▶ Signes distinctifs (T-shirt , Casquette...)
- ▶ Serviette/couverture d'extinction
- ▶ Extincteurs / douche portative.
- ▶ Autre : pistolet à eau, chaises...



Imbibage

- ▶ Grand bac
- ▶ Gant en caoutchoucs/Mapa
- ▶ Pipette ou flacon liquide vaisselle
- ▶ Pompe à pétrole/entonnoir
- ▶ Pulvérisateur à eau
- ▶ Trousse à outils



Pétrole

Le fournir permet de se faire aimer et que les gens n'amènent pas leur propre produit.

- ▶ Pétrole désaromatisé uniquement.
- ▶ Refuser les pétroles perso.
- ▶ Grand débat pour les cracheurs.



Son

- Bon système son
- Bonne qualité
- Diversité musicale
- Attention aux voisins

Décoration

- Faites kiffer vos burneurs !
Psyché, méd fan, post-apo...

Eclairage

- Obligatoire sur site
- Important pour les bénévoles (notamment à l'imbibage)
- Bien sur la firespace pour la mettre en valeur
- Bien choisir les couleurs

Firespace Glühwein 2019



Firespace Glühwein 2019



Bibasse 200 ?





ELFÉE PHOTobook
@elfeephoto



ELFÉE PHOTobook
@elfeephoto



Déroulement/procédure

- ❖ Montage en amont
- ❖ Pendant la firespace
- ❖ Démontage
le moment de solitude



Montage

- ▶ **En amont:**
 - ▶ Connaitre le site (électricité, eau, espaces, entrées et sorties, bâtiments utilisables...)
 - ▶ prévoir un bon nombre de bénévoles, et les coacher
 - ▶ Organiser les accès véhicules (lieux et heures bien organisés).
 - ▶ Tout planifier (rendez vous avec les artistes et intervenants, briefing bénévoles...)
 - ▶ Bien connaître les autres pôles de la convention : bénévole, technique, programmation...
- ▶ **Sur site**
 - ▶ venir vraiment à l'avance.
 - ▶ Sécuriser le site (Matériaux dangereux et inflammables, câbles qui traînent, plan d'évacuation d'urgence...).
 - ▶ Accueillir les bénévoles.
 - ▶ Installer et bien noter qui a amené quoi.

Firespace

► Avant

- ▶ Re-préparer la firespace (1 à 2h) : tout sortir, pétrole dans les bac, ouvrir les espaces
- ▶ Re-briefing bénévoles et coup de motivation. S'assurer qu'il n'y ait pas de retard dans le programme du reste de la conv.
- ▶ Annonce des règles de sécurité

► Pendant

- ▶ Bien s'occuper de ses bénévoles. (Rhum à l'appui).
- ▶ S'amuser.
- ▶ Gérer les ptits soucis.

► Après (*pas trop tard si y'a des voisins*)

- ▶ Débrief bénévole
- ▶ Refermer et sécuriser la firespace



Démontage

- ▶ Prévoir du monde pour pas finir tout seul.
- ▶ Comme le montage mais à l'envers.
- ▶ Bien rendre qu'es ce qui est à qui.



Philosophies

- ❖ Pourquoi la firespace
- ❖ Bénévoles
- ❖ Speach de firespace
- ❖ Autre

Pourquoi la firespace

Mettez vous à leur place...

- ▶ Pas tous un endroit où burner.
- ▶ Apprendre plein de tricks pendant la conv'.
- ▶ Pouvoir enfin les sortir en feu.
- ▶ Faire des rencontres, se la péter.

Au final bonne expérience de la conv' et envie d'y retourner !

Bénévoles

- ▶ On peut bénévoler 7 fois une heure, mais on ne peut pas bénévoler une fois 7 heures...
 - ▶ 1x7h : Le bénévole a beaucoup d'expérience mais en a vite mare. Sauf si il est fantastique.
 - ▶ 7x1h : Plein de gens à gérer c'est dur mais ils fatiguent moins vite.
- ▶ Autogestion ou dictature
 - ▶ Autogestion : dur à mettre en place, risque si raté, super si réussi
 - ▶ Dictature : facile à mettre en place, pas tout le monde apprécie. (certains aiment ça).
- ▶ Chef Vs Leader
 - ▶ Chef : Juste superviseur, fait le tour souvent, toujours disponible pour les urgences.
 - ▶ Leader : Prend un rôle de bénévole, esprit d'équipe et motivant.
- ▶ Burneur bénévoles

Proposer aux burneurs de donner un coup de main sous menace de fermer la firespace
- ▶ Bien être technique

T-shirt, bouffe, pass conv', informations à l'avance, numéros de tel...

Planning type

Dimanche Repas ensemble et briefing 19h00

Rien = Pause ; X + rien = bénévole volant

	19h – 20h30	19h – 20h	20h – 21h30	21h30 – 23h00	23h00 – 1h30	1h30-2h30
Bénévoles	Préparation	Gala feu	Préparation	Firespace	Firespace	Rangement
Toi, responsable	X Resp'	X Resp'	X Resp'	X Resp'		X Sert le rhum
Bénévole 1	X Instal' le dip		X Instal' le dip	X Dipping	X Sécu	
Bénévole 2	X Instal' le dip		X Instal' le dip	X Quick Dip	X Sécu	
Bénévole 3	X Instal' la sécu		X Instal' la sécu	X Sécu		X Range le dip
Bénévole 4	X Accueil régiss'	X Sécu	X Accueil régiss'	X Sécu		X Range le dip
Bénévole 5		X Sécu			X Dipping	X Range la sécu
Bénévole 6		X Aide Artist		X	X Quick Dip	X
Bénévole 7	Pas aujourd'hui					
Bénévole 8		X Aide Artist			X	X

Autre

- ▶ Jauge sur l'espace de pratique
Accepter plus ou moins de monde.
- ▶ Auto extinction des agrés
Les gens éteignent plus ou moins tout seul leur agrés.
- ▶ Drogue
C'est maaal
- ▶ International





Tous synthétique
Interdit

Les accès sous la
présence d'une
équipe de sécurité

Laissez entre
Espace pour autres

Workshop
Sécurité avant l'œuvre

No Dragons or
burn-off

Always Shake
properly or quick
dip

Only play props
and tricks you're
comfortable with

Safety
instructions

Free breathing
authorised in dedicated/
space

DO NOT burn props
who are not meant to be
feel free to ask an organizer

No Dragons or
burn-off

Always Shake
properly or quick
dip

Only play props
and tricks you're
comfortable with

Don't juggle
if you're drunk or
tripping balls.

No synthetic fabric.

No Access without
SAFETY Team
around.

Let enough space
to other burners.

Safety Workshop
before Accessing
fireSpace



Merci à

- ▶ Ley pour la co-rédaction.
- ▶ Toute l'équipe Graülich pour leur travail de dingue.
- ▶ Elfée Cebook, Didier Vanspreshen, et Yann Descambre pour les photos.
- ▶ Ceux qui ne se sont pas endormis pendant la présentation.

Questions ?

