

PROJEKTPLAN

Webbprojekt: Gränssnittsdesign, Webbserverprogrammering 1 & Webbutveckling 2

Webbprojekt Elevnamn  
Teknikprogrammet, TE Gabriel Adward Te18C  
Vårterminen 2021

Innehållsförteckning

[1 Inledning 1](#_Toc72766239)

[1.1 Syfte 1](#_Toc72766240)

[2 Metoder och verktyg 2](#_Toc72766241)

[2.1 Avgränsningar 3](#_Toc72766242)

[2.2 Potentiella problem 3](#_Toc72766243)

[3 Tidsplan 4](#_Toc72766244)

# Inledning

Jag vill göra det möjligt för studenter i gymnasiet att kunna experimentera med LED-lampor för att hitta deras drömrum för att bekämpa sig igenom alla inlämningar och prov. Som elev på Erik Dahlberggymnasiet befinner jag mig i samma situation som alla elever i hela Sverige. Nuvarande butiker såsom Biltema, Jula och Rusta är exempel på populära butiker som inte erbjuder det utbud som elever behöver. Studenter är framtiden, det är dem som kommer föra Sverige framåt, därför har jag beslutat mig med hjälp av mina kunskaper inom både ekonomi och programmering att göra något åt problemet. Därför kommer jag skapa en webbshop som erbjuder ett brett sortiment på LED-lampor i olika färger och formar. Vi vet att människans humör påverkas av miljön man befinner sig i. Spenderar man timmar i ett vitt och tråkigt rum så påverkas både humöret samt studierna. Får man som elev möjligheten att dekorera om sitt rum med LED-lampor i olika färger och formas så kan jag garantera dig att motivationen kommer att öka som sedan leder till att fler elever slutför sina utbildningar med toppbetyg.

## Syfte

Mitt projekt har i syfte att skapa en webbshop med ett brett utbud så att elever ska kunna känna friheten att skapa sina drömrum. Till min hjälp kommer jag ta inspiration från andra webbshopar såsom Biltema, Jula och Rusta och sedan utveckla och bygga en egen webbshop som erbjuder ett stort sortiment på LED-lampor i olika färger och formar för studenter

# Metoder och verktyg

Min arbetsprocess kommer att börja med att göra en skiss med Balsamiq för att veta hur designen kommer att se ut och sedan går jag in på Visual Studio och kodar. Skulle jag söka inspiration så går jag in på Google och Youtube annars för hjälp blir det w3schools och Stack Overflow. Photoshop och Justinmind kommer jag att använda för att redigera bilder och att experimentera med fonter som jag har laddat ned från Google font.

* Tekniker (HTML, CSS, JavaScript, ASP.NET, SQL Server)
* Bibliotek/ramverk (jQuery, Bootstrap)
* Programvaror (VS, Photoshop, Balsamiq och Justinmind)
* Verktyg (modifiera Bootstrap)
* Onlineresurser (w3schools, YouTube, validator, Google, Stack Overflow, Google fonts och hackerthemes)
* Jag kommer att använda mig av Visual Studio för att koda följande tekniker HTML, CSS, JavaScript, ASP.NET, SQL Server, eftersom det är dessa tekniker vi har lärt oss koda.
* Skulle jag fastna så kommer jag att använda följande verktyg: w3schools, YouTube, validator, google, Stack Overflow, Google fonts och hackerthemes. När man fastnar så rekommenderas man att besöka w3schools och Stack Overflow för att förstå hur man kodar en viss grej. För att ta inspiration så kommer jag att använda YouTube och Google. Validator letar efter misstag eller fel i din kod och på detta sätt kan jag enkelt och effektivt veta vad någonstans felet ligger. Google fonts används för att ladda ned fonter till min rubrik, underrubrik och brödtext. Hackerthemes ä ren bootstrap sida med färdig kort för vissa sektioner för din hemsida.
* Photoshop kommer att användas för att redigera bilder, Balsamiq används för att designa min hemsida och Justinmind för leka runt med olika fonter så att jag kan hitta en som passar min sida.
* jQuery, Bootstrap är varianter av JavaScript som också används i Visual Studio.

## Avgränsningar

I mitt projekt ingår inte publicering av webbsida på en server och inte heller tillhandahållande av domän. Projektet används för att jag ska lära mig och få erfarenhet för framtida projekt.

## Potentiella problem

Det finns ett hot som existerar i alla inlämningar och det är tid, i detta arbete kommer vi använda oss av lektionstiden plus egen tid. Vilket låter som att man har all tid i världen att hinna med allt. Av erfarenhet, vet jag att det kommer finnas andra inlämningar i andra ämnen, men jobbar man effektivt på lektionstiden så ska det gå att slutföra allt utan någon typ av stress eller panik. Koppla databaser är ett potentiellt problem, eftersom vi har använt lite tid på att gå igenom databaser på grund av att vår grupp låg efter i planeringen. Koppling av databaser är 1-2 kurser som man läser i högskolan och med lite erfarenhet så kan det skapa problem. Ett annan sak som kan skapa problem är skapningen av shopping-cart som har i syfte att lägga till varor. Anledningen till att jag tycker detta är ett problem är att om man inte får till den så blir webbshopen inte lika realistisk som andra webbshopar. Jag kommer att försöka fixa en shopping-cart , men skulle jag inte lyckas med det så kommer det finnas en tabell där man kan se information om varan och möjligheten att köpa varan.

# Tidsplan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Milstolpe | Beskrivning |
| 2021-04-15 | Bli klar med målgruppsanalysen | Följande saker ska göras: Först ska en enkät om LED-Lampor göras och man ska sedan analysera svaren för att kunna skapa en webbshop som är anpassad för målgruppen, sedan ska det skrivas en persona med en story om målgruppen och sedan ha en user-story och viktigt innehåll som mina sidor ska innehålla. |
| 2021-04-21 | Bli klar med grafisk manual | Min grafiska manual kommer att innehålla följande saker:  1.Tilltal/Tonläge = beskrivning på hur man ska tala till målgruppen i sin annonsering.  2.Kärnvärden/Målsättning = Vilka mål man har med sin webbshop, mitt exempel är att jag vill göra det möjligt för studenter att dekorera om sina rum.  3.Färgschema = Vilka färger sidan kommer att bestå av samt om färgkombination med svart/vit text funkar för de som har färgsvårigheter ska kunna surfa på din webbshop.  5.Logotyp = Företagets logga  6.Typsnitt/typografi = vilket typsnitt kommer sidan använda för rubrik, underrubrik och brödtext.  7.Regler för webbsidan = vilka regler som kommer att gälla, dvs placering av delar/ sektioner samt fonter. |
| 2021-04-27 | Bli Klar med mina Wireframes | Jag kommer att använda mig av balsamiq för att skapa skisser av alla sidor som kommer att finnas på webbshopen. Skisserna innehåller detaljerade skisser av varje sektion med kommenterar för att underlätta för de som ska använda sig av min design. |
| 2021-04-30 | Bli klar med min startsida på webbshopen. | Med hjälp av min skiss och grafisk manual ska startsidan skapas av kodning. Där html, CSS och JavaScript är några av de verktyg som används för att skapa sidan. |
| 2021-05-04 | Vara klar med produktsidan | Med hjälp av min skiss och grafisk manual ska produktsidan skapas med kodning. Där html, CSS och JavaScript är några av de verktyg som används för att skapa sidan. |
| 2021-05-05 | Vara klar med att kontakta oss sidan. | Med hjälp av min skiss och grafisk manual ska kontakta oss sidan skapas med kodning. Där Bootstrap är ett viktigt verktyg för att skapa sidan. CSS används för att fixa designen. |
| 2021-05-06 | Påbörja finslipning av webbshoppens sidor. | Sista 10 dagar ska användas för att finslipa alla sidor med kommenterar och nödvändiga ändringar. |
| 2021-05-15 | Färdig med att finslipa arbetet | Allt ska vara finslipats och redo för inlämning |

Tabell 1: Milstolpeplan.