

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



Escuela Superior de Cómputo

Programación Orientada a Objetos.

Nombre del alumno: Jesús Arturo Araiza Grijalva

Nombre del Profesor: José Sanchez Juarez

Tema: Práctica 4

Describa en que métodos se aplica la sobrecarga.

Podemos ver que existe sobrecarga en el método de info, ya que lo podemos llamar de dos maneras, sin parámetros, y con un parámetro de tipo String, y depende de lo que le pasemos al método, nos regresará algo diferente.

Describa cuál es el método de clase.

El método de clase es el que contiene la palabra clave "static", en este caso sería el metodo de visualizar, lo podemos llamar directamente con el nombre de la clase, o desde una instancia específica.

```
static void visualizar(String s) {
   System.out.println(s);
}
```

Justificar en que método sobrecargar, para crear un pino.

El método constructor arbol debe ser sobrecargado para crear un pino en lugar de un arbol normal al recibir un parámetro diferente

```
/*METODO PARA CREAR DE ARBOL PINO*/
Arbol(String s, int i) {
   visualizar("Creando un nuevo arbol de tipo PINO que tiene "
   + i + " metros de alto");
   altura = i;
}
```

```
D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\4>javac ArbolSobrecarga.java

D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\4>java ArbolSobrecarga

Creando un nuevo arbol de tipo PINO que tiene 0 metros de alto
pino : El pino tiene 0 metros de alto

Creando un nuevo arbol de tipo PINO que tiene 1 metros de alto
pino : El pino tiene 1 metros de alto

Creando un nuevo arbol de tipo PINO que tiene 2 metros de alto
pino : El pino tiene 2 metros de alto

Creando un nuevo arbol de tipo PINO que tiene 3 metros de alto
pino : El pino tiene 3 metros de alto

Creando un nuevo arbol de tipo PINO que tiene 4 metros de alto
pino : El pino tiene 4 metros de alto

Creando un ruevo arbol de tipo PINO que tiene 4 metros de alto
pino : El pino tiene 4 metros de alto

Plantando un reto?±0

D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\4>
```