



**INSTITUTO POLITÉCNICO
NACIONAL**



Escuela Superior de Cómputo

Programación Orientada a Objetos.

Nombre del alumno: Jesús Arturo Araiza Grijalva

Nombre del Profesor: José Sanchez Juarez

Tema: Práctica 2

En el programa del ejemplo. Crea la instancia que reciba un nombre, edad y dirección. Entregar código.

```
D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\2>javac persona.java
D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\2>java Persona
Juan tiene 25 años y vive en: Av. Juan de Dios Batiz 2000
D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\2>

1  public class Persona {
2      String nombre;
3      int edad;
4      String direccion;
5      public void setNombre(String b) {
6          nombre = b;
7      }
8      public void setEdad(int b) {
9          edad = b;
10     }
11     public String getNombre() {
12         return nombre;
13     }
14     public int getEdad() {
15         return edad;
16     }
17     public void setDireccion(String b) {
18         direccion = b;
19     }
20     public String getDireccion() {
21         return direccion;
22     }
23     public static void main(String[] args) {
24         Persona per = new Persona();
25         per.setNombre("Juan "); //lo cambié de "setPersona" a "setNombre" para que compilara sin problemas
26         per.setEdad(25);
27         per.setDireccion("Av. Juan de Dios Batiz 2000");
28         System.out.println(per.getNombre() + "tiene " + per.getEdad() + " años y vive en: " + per.getDireccion());
29     }
30 }
31
32
```

Otra manera de hacer esto es crear un solo constructor para la edad, el nombre y la dirección, pero de esta manera podemos crear una instancia que reciba datos incompletos.

Crear tres instancias, una que este apagada, otra que este prendida y la otra que este en intensidad media. Entregar código.

```
D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\2>javac Foco.java
D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\2>java Foco
La intensidad es media
El Foco esta encendido
El Foco esta apagado
D:\Desktop\Programación Orientada a Objetos\primer parcial\PRACTICAS\2>
```

```
1  public class Foco {
2
3
4      public void intensidad() {
5          System.out.println("La intensidad es media");
6      }
7      public void prender() {
8          System.out.println("El Foco esta encendido");
9      }
10     public void apagar() {
11         System.out.println("El Foco esta apagado");
12     }
13     public static void main(String[] args) {
14         Foco foco1 = new Foco();
15         Foco foco2 = new Foco();
16         Foco foco3 = new Foco();
17         foco1.intensidad();
18         foco2.prender();
19         foco3.apagar();
20     }
21
22 }
```

Hay maneras mas avanzadas de lograr el objetivo de esta práctica, como crear un estado booleano para los focos prendidos y apagados y un porcentaje para la intensidad, pero de esta manera podemos visualizar más facil el resultado.