

Mohammed Amine El Ouardini

ÉLÈVE INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

 mohammedamine.elouardini@etu.in
p-n7.com

 4 Place Agapito Nadal, Toulouse
31300

 +33 6 18 29 93 36

 Mohammed Amine El Ouardini



PROFIL

Élève ingénieur passionné par le traitement d'images et la vision par ordinateur, je recherche un stage de M1 en image processing. Mon expérience chez Velours3D en traitement d'images et mes projets en computer vision/deep learning m'ont permis de développer une solide expertise que je souhaite mettre au service d'une équipe R&D innovante.

FORMATION

Cycle d'ingénieur, Toulouse INP - ENSEEIHT

2024 – 2027

Deuxième année du cycle d'ingénierie, spécialité Image & Multimédia

CPGE - Filière MPSI/MP, Lycée Errazi, Maroc

2022 – 2024 | Maroc

Mathématiques, Physique, Informatique et Sciences de l'ingénieur

Baccalauréat scientifique, Lycée Errazi, Maroc

2021 – 2022 | Maroc

Spécialité Mathématique

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

STAGE IMAGE PROCESSING, VELOURS3D

06/2025 – 08/2025

- Étude quantitative et qualitative sur les images générées par les utilisateurs pour intégration dans une application 3D.
- Prétraitement et standardisation des images avec Python, OpenCV et NumPy.
- Développement accéléré avec Claude Code et Cursor pour l'optimisation du pipeline
- Mise en place de pipelines automatisés pour amélioration d'images, suppression d'ombres et filtrage de fonds.
- Collaboration avec les équipes design et développement pour intégrer les assets dans le workflow 3D.
- Exploration de solutions basées sur les réseaux neuronaux pour améliorer la suppression de fond et l'isolation de contenu.

TUTEUR

PRÉSENT

- Accompagnement de collégiens dans leur parcours scolaire et leur orientation

PROJETS ACADEMIQUES ET PERSONNELS

FOOTBALL ANALYSIS SYSTEM, MACHINE LEARNING / COMPUTER VISION / DEEP LEARNING

PYTHON

- Détection de joueurs, arbitres et ballon avec YOLOv8 et trackers.

- Segmentation des joueurs par couleur de maillot via KMeans.
- Suivi du mouvement des joueurs avec Optical Flow et transformation de perspective pour mesurer distance et vitesse.
- Projet complet abordant des problèmes réels et l'optimisation de performances de modèles ML.

AUDIO APPLICATION

JAVA

- Application interactive pour création et manipulation de sons
- Interface intuitive pour édition audio et création musicale.

DATA COMPRESSION

ADA

- Implémentation d'un algorithme de compression avec Huffman coding.
- OptimisaDAtion des performances et gestion mémoire pour fichiers volumineux

MINISHELL – INTERPRÉTEUR DE COMMANDES UNIX

C

- Systèmes d'exploitation (Gestion des processus, signaux, E/S)

WEB PORTFOLIO

NEXT.JS & TAILWIND CSS

- Site web personnel avec design responsive, mode clair/sombre et animations fluides.

COMPÉTENCES

Langages de programmation

Python, Java, ADA, C

ML/Computer Vision

OpenCV, YOLO, NumPy, Scikit-learn

Outils

Linux, Git(Hub/Lab), VS Code, Eclipse, MATLAB

IA & Automatisation

Claude Code, Cursor, GitHub Copilot

Esprit critique

Communication effective

Flexibilité

Négociation

LANGUES

Arabe: (maternelle)

Français: (Bilingue)

Anglais: (Courant)

Espagnol: (Débutant)

CENTRES D'INTÉRÊT

• BasketBall

• Fitness

• Music & events