

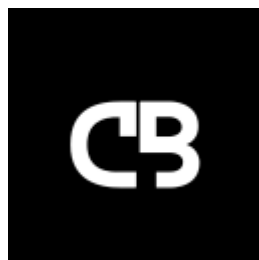


Universidad
Europea MADRID

PROYECTO INTEGRADOR

1 DAW

CodeBoard



Índice

Resumen.....	2
1. Introducción	2
2. Objetivos	2
3. Tecnologías utilizadas.....	3
4. Resultados	3
5. Conclusión	3

Resumen

Nuestro proyecto fue crear una página web corporativa para Open System Gaming. Esta web serviría para promocionar su nuevo videojuego RPG de mundo abierto, similar a juegos como Elden Ring y The Witcher. La página incluye varias secciones: "Conócenos", "Pago Mensual", "Personajes", "Inicio de Sesión" y "Registro".

1. Introducción

En el módulo de Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión del Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) de la Universidad Europea de Madrid, tuvimos la oportunidad de trabajar en un proyecto súper interesante. Bajo la guía del profesor Raúl Rodríguez Mercado, nos metimos de lleno en el diseño y creación de una página web corporativa.

El encargo vino de Open System Gaming, una empresa dedicada al desarrollo y gestión de proyectos de videojuegos. Nos pidieron que hiciéramos una web para promocionar su nuevo videojuego RPG de mundo abierto, inspirado en clásicos como Elden Ring y The Witcher. La web tenía que incluir secciones como "Conócenos", "Pago Mensual", "Personajes", "Inicio de Sesión" y "Registro". A continuación, les contamos qué hicimos, cómo lo hicimos y los resultados que obtuvimos.

2. Objetivos

- Crear una página web moderna: Queríamos darle a la empresa una plataforma online que se viera profesional y actual.
- Promocionar el videojuego: La idea era que los seguidores actuales y nuevos jugadores conocieran el nuevo proyecto.
- Gestión de pagos y suscripciones: Facilitar a los usuarios la gestión de suscripciones y pagos.
- Interactividad y usabilidad: Implementar funcionalidades dinámicas para una experiencia de usuario agradable.
- Diseño responsive: Asegurar que la página funcione bien en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

3. Tecnologías utilizadas

- HTML5: Para estructurar el contenido de la página.
- CSS3: Para el diseño y estilizado.
- JavaScript: Para añadir interactividad y funcionalidades avanzadas.
- GitHub Pages: Para desplegar la página web.

4. Resultados

- Estructura clara: Con HTML5 logramos una estructura fácil de entender y navegar.
- Diseño atractivo: Gracias a CSS3, la web se ve moderna y agradable a la vista.
- Interactividad: JavaScript hizo que la web fuera más dinámica y entretenida de usar.
- Funcionalidades completas: Las secciones de "Inicio de Sesión" y "Registro" funcionan perfectamente, permitiendo a los usuarios gestionar sus cuentas.
- Optimización móvil: La web se adapta bien a diferentes tamaños de pantalla, asegurando una buena experiencia en dispositivos móviles.

5. Conclusión

Al final, el proyecto salió genial. Cumplimos con todos los objetivos y le dimos a Open System Gaming una página web profesional y funcional. HTML5, CSS3 y JavaScript nos permitieron crear una plataforma interactiva y atractiva. GitHub Pages fue clave para un despliegue fácil y accesible. Hemos aprendido mucho sobre desarrollo web, diseño y programación, y demostramos que, con una buena planificación y uso de tecnologías modernas, se puede crear una web de alta calidad que cumpla con las expectativas del cliente y de los usuarios.