

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Программирование

Лабораторная работа **№3**

Вариант № **3149966**

Преподаватель: Сорокин Роман Борисович

Выполнила: Астахов Дмитрий Иванович

Группа: **R3142**

Санкт-Петербург

2020

Текст задания:

**Программа должна удовлетворять следующим требованиям:**

* Доработанная модель должна соответствовать [принципам SOLID](https://en.wikipedia.org/wiki/SOLID_(object-oriented_design)).
* Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
* В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().
* Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

**Порядок выполнения работы:**

* Доработать объектную модель приложения.
* Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
* Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
* Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Исходный код программы:

<https://github.com/AstakhovDmitrii/lab3_prog>

Результаты работы:

Джордж Гэмэл навсегда потерял мир и покой  
Джордж Гэмэл and Дэнфорт неотрывно следили за фантомами  
Мы не стали бы рассказывать, будь это возможно, о наших переживаниях всему человечеству  
Газеты напечатали бюллетени, посланные нами с борта самолета  
Наступил момент, когда Мы не могли адекватно передавать охватившие нас чувства  
Первым завидел впереди зубчатую линию таинственных кратеров и вершин Матрос Ларсен  
Матрос Ларсен так завопил, что всебросились к иллюминаторам  
Несмотря на значительную скорость самолета,горы совсем не приближались  
И, все же постепенно горы мрачно вырастали перед нами  
Нас пронизывало ожидание чуда, переживаемое при виде этих этих залитых розоватым антарктическим светом громад на фоне облаков из ледяной пыли

Выводы по работе:

Во время выполнения лабораторной работы я закрепила свои знания в ООП и познакомилась с принципами SOLID, научилась использовать перечисляемый тип данных (enum), интерфейсы, абстрактные классы. Изучила методы equals(), toString(), hashCode() и научилась их правильно переопределять. Также хотелось бы добавить, что в реализации этой работы мне очень помогло недавно выполненное мной дополнительное задание «Отчислятор студентов», данное мне для усовершенствования моих навыков и знаний в программировании на языке Java моим преподавателем.