

Microprocesseurs (MIC)

Chap. ? : Codage des instructions

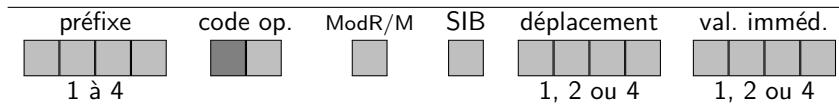
Objectifs

- ▶ Comprendre comment sont codées les instructions du x86
- ▶ Être capable de traduire
Assembleur \longleftrightarrow Code machine

Plan

- ▶ Format général d'une instruction
- ▶ Le code opératoire
- ▶ Instructions sans opérande
- ▶ Instructions avec 1 opérande (cas simples)
- ▶ Les bytes ModR/M et SIB
- ▶ Modes d'adressages complexes
- ▶ Instructions avec 2 opérandes
- ▶ Les préfixes

Forme générale d'une instruction



= obligatoire



= facultatif

- ▶ Éléments facultatifs en fonction du type d'instruction
- ▶ Assez complexe \Rightarrow procédons par étapes

Le code opératoire

Identifie l'opération à exécuter

- ▶ Souvent sur 1 byte, parfois sur 2
- ▶ Parfois, utilise une partie du byte ModR/M (on parle d'extension du code)

Un mnémonique, plusieurs code associés

- ▶ En fonction des opérandes
- ▶ Ex : **INC** peut se coder 40 à 47, FE ou FF

Un code opératoire, une seule instruction (extension comprise)

- ▶ Ex : CD est un **INT**, 01 est un **ADD**

Où trouver ces codes opératoires et les détails ?

- ▶ Dans une référence (disponible sur poÉSI)
- ▶ Exemple

DEC

Opcode	Opérandes
FE /1	r/m8
FF /1	r/m16
48+rw	r16
48+rw	r32

- ▶ Pas évident à lire ; nous introduirons les notations petit à petit

Instruction sans paramètre

Codée sur 1 byte : le code opératoire de l'instruction

code op.

Exemple : **NOP**

NOP

Opcode	Opérandes
90	

NOP \Rightarrow

90

code op.

Instruction avec une opérande immédiate

Codage : **code op.** **immédiat sur 1, 2 ou 4 bytes**

INT 0x80

INT

Opcode	Opérandes	Explications
CD ib	imm8	imm8 est le numéro de l'interruption

- ▶ **ib** : l'opcode est étendu par une valeur immédiate sur un byte
- ▶ **imm8** : l'opérande est une valeur immédiate interprétée sur 1 byte

INT 0x80 \Rightarrow

CD	80
----	----

code op. imm8

Coder les registres

Dans les exemples suivants, nous devons coder des registres. Comment ?

- ▶ Via 3 bits

AL, AX, EAX	000	AH, SP, ESP	100
CL, CX, ECX	001	CH, BP, EBP	101
DL, DX, EDX	010	DH, SI, ESI	110
BL, BX, EBX	011	BH, DI, EDI	111

- ▶ À quel registre correspond un code ?
Dépend du contexte.

Instruction avec une opérande registre

Codage : **code op. + n° registre**

INC EBX

INC (extrait)

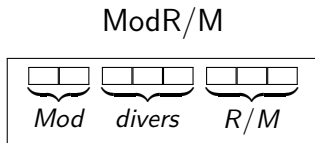
Opcode	Opérandes	Explications
40 + rd	r32	incrémente le registre désigné

- ▶ **+rd** : le numéro du registre 32 bits est ajouté à l'opcode
- ▶ **r32** : l'opérande est un registre 32 bits

INC EBX \Rightarrow 43
40 (code op.) + 3 (EBX)

Le byte ModR/M

Utilisé pour les modes d'adressages complexes



- ▶ **Mod** : mode d'adressage pour la partie R/M
- ▶ **R/M** : opérande
(peut nécessiter d'autres bytes)
- ▶ **divers** : dépend du nombre d'opérandes
 - 1 opérande : extension du code opératoire
 - 2 opérandes : deuxième opérande (un registre)

Mode d'adressage plus complexe

Analysons la référence de **INC**

INC (extrait)

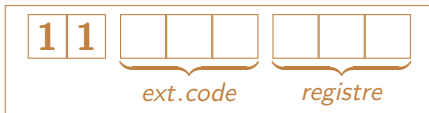
Opcode	Opérandes
FF /0	r/m32

- ▶ **r/m32** : l'opérande est un registre 32 bits ou une mémoire 32 bits
 - utilisation du byte ModR/M
 - permet les différents adressages complexes
 - nous allons les voir un à un
- ▶ **/0** : la partie *divers* de ModR/M vaut 0
 - on parle d'extension de code

Mode d'adressage par registre

Codage :

code op.

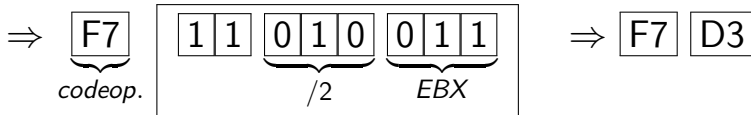


Inutile pour **INC** qui propose une autre forme mais ce n'est pas toujours le cas

NOT EBX

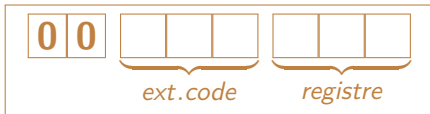
NOT (extrait)

Opcode	Opérandes
F7 /2	r/m32

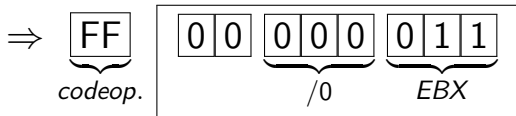


Mode d'adressage indirect

Codage : **code op.**



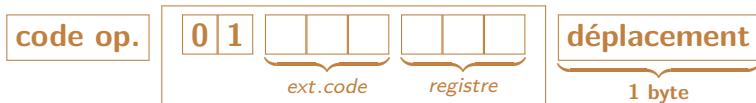
INC dword [EBX]



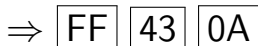
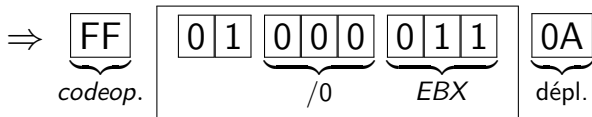
⇒ **FF 03**

Remarque : le registre ne peut être ni **EBP** ni **ESP**

Adressage indirect avec déplacement court

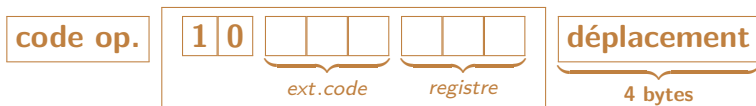


INC dword [EBX + 10]

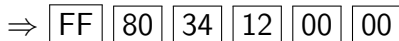
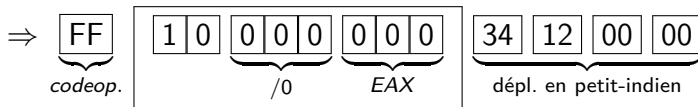


Remarque : le registre ne peut pas être **ESP**

Adressage indirect avec déplacement long

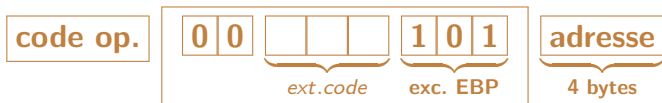


INC dword [EAX+0x1234]

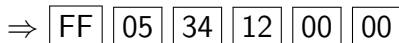
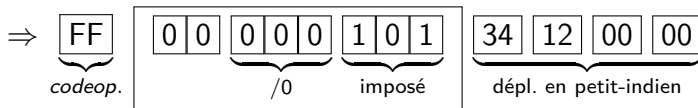


Remarque : le registre ne peut pas être **ESP**

Adressage direct



INC dword [0x1234]

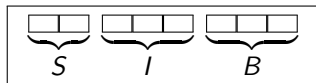


Note : valable en mode [BITS 32], en mode [BITS 16] donne FF 06...

Le byte SIB

- ▶ Utilisé en complément à ModR/M
- ▶ Pour les modes d'adressages indexés ($B + S \times I$)

SIB



S facteur multiplicatif (scale)

$2^i \Rightarrow 00 = 1\times, 01 = 2\times, 10 = 4\times, 11 = 8\times$

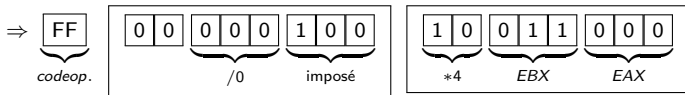
I registre d'index

B registre de base

Indirect indexé



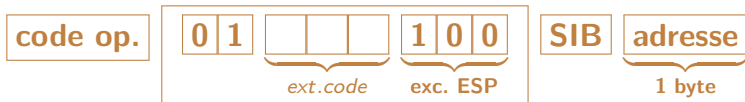
INC dword [EAX+4*EBX]



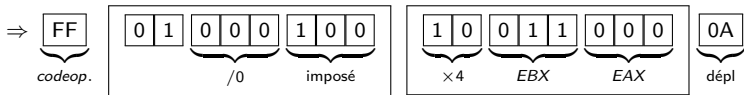
⇒

FF	04	98
----	----	----

Indirect indexé avec déplacement court



INC dword [EAX+4*EBX+10]



⇒ **FF 44 98 0A**

ModR/M - récapitulatif

Adressage	Exemple	ModR/M									
registre	EAX	1	1								
indirect	[EAX]	0	0								
indirect + court	[EAX+10]	0	1								
indirect + long	[EAX+800]	1	0								
direct	[adresse]	0	0					1	0	1	
indirect indexé	[EAX+4*EBX]	0	0					1	0	0	
indexé + court	[EAX+4*EBX+10]	0	1					1	0	0	
indexé + long	[EAX+4*EBX+800]	1	0					1	0	0	

Instruction avec deux opérandes

Remarques générales

- ▶ Une des deux opérandes sera toujours un registre (mode registre)
- ▶ Pour l'autre on aura toutes les possibilités

Exemples

- ▶ **ADD EAX, brol** (registre, immédiat) \Rightarrow OK
- ▶ **ADD [EAX], EBX** (indirect, registre) \Rightarrow OK
- ▶ **ADD EAX, EBX** (registre, registre) \Rightarrow OK
- ▶ **ADD [EAX], [EBX]** (indirect, indirect) \Rightarrow interdit

Instruction avec deux opérandes

Le code opératoire va dépendre de l'ordre des opérandes

ADD (extrait)

Opcode	Opérandes
01 /r	r32/mem32, r32
03 /r	r32, r32/mem32

Exemples

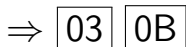
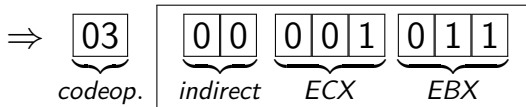
- ▶ **ADD EAX, brol** utilise le code 03
- ▶ **ADD [EAX], EBX** utilise le code 01
- ▶ **ADD EAX, EBX** utilise le code 01 ou 03

Exemple

ADD ECX, [EBX]

ADD (extrait)

Opcode	Opérandes
01 /r	r32/mem32, r32
03 /r	r32, r32/mem32

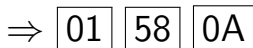
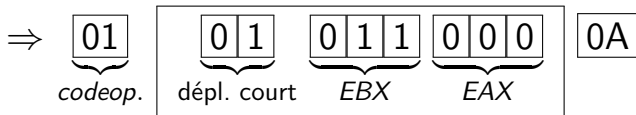


Exemple

ADD [EAX+10], EBX

ADD (extrait)

Opcode	Opérandes
01 /r	r32/mem32, r32
03 /r	r32, r32/mem32



Les préfixes

Commencer par une page d'intro les citant puis les expliquer un à un.