



Haute École de Bruxelles  
École Supérieure d'Informatique

Rue Royale 67 – 1000 Bruxelles  
02/219.15.46 – esi@heb.be

# Logique & Techniques de programmation

Bachelor en Informatique – 1<sup>ère</sup> année

Cours enseigné par :

<i>L. Beeckmans</i>	<i>M. Codutti</i>	<i>G. Cuvelier</i>	<i>J. Dossogne</i>	<i>A. Hallal</i>
<i>C. Leruste</i>	<i>E. Levy</i>	<i>N. Pettiaux</i>	<i>F. Servais</i>	<i>W. Willame</i>

Ce syllabus a été écrit à l'origine par M. Monbaliu. Il a ensuite été adapté par Mme Leruste, M. Beeckmans et M. Codutti. Qu'ils en soient tous remerciés. Nous remercions également tout ceux qui ont contribué à son amélioration grâce à leur lecture attentive et leurs remarques.

Document produit avec L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.  
Version du 9 novembre 2013.

**Ce syllabus couvre la matière du premier quadrimestre  
(jusque fin décembre).  
La suite sera diffusée en janvier.**



Ce document est distribué sous licence  
Creative Commons Paternité - Partage à l'Identique 2.0 Belgique  
(<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/be/>).  
Les autorisations au-delà du champ de cette licence  
peuvent être obtenues à [www.heb.be/esi](http://www.heb.be/esi) - [mcodutti@heb.be](mailto:mcodutti@heb.be).

# Table des matières

# Correction des exercices 4.4

## Simplification d'algorithme

```
si ok alors
  afficher nombre
fin si
ok ← condition
```

```
si NON ok alors
  afficher nombre
fin si
ok ←  $a \geq b$ 
```

```
si ok1 ET ok2 alors
  afficher x
fin si
```

## Exercice 3 – Maximum de 2 nombres

```
module max2Nb()
  nb1, nb2 : entiers
  max : entier
  lire nb1, nb2
  si nb2 ≥ nb1 alors
    max ← nb2
  sinon
    max ← nb1
  fin si
  afficher max
fin module
```

## Exercice 4 – Maximum de 3 nombres

```
module max3Nb()
  nb1, nb2, nb3 : entiers
  max : entier
  lire nb1, nb2, nb3
  si nb2 ≥ nb1 alors
    max ← nb2
  sinon
    max ← nb1
  fin si
  si nb3 ≥ max alors
    max ← nb3
  fin si
  afficher max
fin module
```

### Exercice 5 – Signe

```
module signe()
  nb : entier
  lire nb
  selon que
    nb > 0 : afficher "positif"
    nb < 0 : afficher "négatif"
    autre : afficher "nul"
  fin selon que
fin module
```

### Exercice 6 – La fourchette

```
module fourchette()
  nb1, nb2, nb3, petit, grand : entiers
  ok : booléen
  lire nb1, nb2, nb3
  si nb2 > nb3 alors
    petit ← nb3
    grand ← nb2
  sinon
    petit ← nb2
    grand ← nb3
  fin si
  afficher ← nb1 > petit ET nb1 < grand
fin module
```

### Exercice 7 – Équation du second degré

```
module racinesEquation()
  coeffCarré, coeff, termeIndé : entiers
  delta : entier
  lire coeffCarré, coeff, termeIndé
  delta ← (coeff)2 - 4 * coeffCarré * termeIndé
  selon que
    delta > 0 : afficher  $(-coeff \pm \sqrt{delta}) / (2 * coeffCarré)$ 
    delta = 0 : afficher  $-coeff / (2 * coeffCarré)$ 
    autres : afficher "pas de racine"
  fin selon que
fin module
```

### Exercice 8 – Une petite minute

```
module plusUneMin()  
    heure, minute : entiers  
    lire heure, minute  
    si minute = 59 alors  
        minute ← 0  
        heure ← heure + 1  
    sinon  
        minute ← minute + 1  
    fin si  
    afficher heure, minute  
fin module
```

### Exercice 9 – Calcul de salaire

```
module salaireNet()  
    salaireBrut : entier  
    constante RETENUE : 15  
    salaireNet : entier  
    lire salaire  
    si salaire > 1200 alors  
        salaireNet ← salaire - (salaire * RETENUE) / 100  
        afficher salaireNet  
    sinon  
        afficher salaireBrut  
    fin si  
fin module
```

### Exercice 10 – Nombres de jours dans un mois

```
module nbJours()  
    mois : chaine  
    jours : entier  
    lire mois  
    selon que mois vaut  
        "JANVIER", "MARS", "MAI", "JUILLET", "AOÛT", "OCTOBRE", "DÉCEMBRE":  
            afficher 31  
        "AVRIL", "JUIN", "SEPTEMBRE", "NOVEMBRE":  
            afficher 30  
        "FÉVRIER":  
            afficher 28  
    fin selon que  
fin module
```

### Exercice 11 – Année bissextile

```
module estBissextile()  
  annee : entier  
  lire annee  
  afficher annee MOD 4 = 0 ET NON(annee MOD 100 = 0) OU annee MOD 400 = 0  
fin module
```

### Exercice 12 – Valider une date

```
module dateValide()  
  annee, mois, jour, jourMois : entiers  
  bissextile : booléen  
  lire jour, mois, annee  
  bissextile  $\leftarrow$  annee MOD 4 = 0 ET annee MOD 100  $\neq$  0 OU annee MOD 400 = 0  
  selon que mois vaut  
    1, 3, 5, 7, 8, 10, 12:  
    | jourMois  $\leftarrow$  31  
    4, 6, 9, 11:  
    | jourMois  $\leftarrow$  30  
    2:  
    | si bissextile alors  
    | | jourMois  $\leftarrow$  29  
    | sinon  
    | | jourMois  $\leftarrow$  28  
    | fin si  
  autres :  
  | afficher "mois inconnu"  
  fin selon que  
  afficher  $1 \leq \text{jour} \leq \text{jourMois}$   
fin module
```

### Exercice 13 – Le jour de la semaine

```
module jourSemaine()  
  dateMois : entier  
  lire dateMois  
  selon que dateMois MOD 7 vaut  
    0 : afficher "vendredi"  
    1 : afficher "samedi"  
    2 : afficher "dimanche"  
    3 : afficher "lundi"  
    4 : afficher "mardi"  
    5 : afficher "mercredi"  
    6 : afficher "jeudi"  
  fin selon que  
fin module
```

#### Exercice 14 – Quel jour serons-nous ?

```
module jourFutur()  
  jour : chaine  
  n, jourFutur : entier  
  lire jour, n  
  selon que jour vaut  
    "lundi" : jourFutur  $\leftarrow$  1  
    "mardi" : jourFutur  $\leftarrow$  2  
    "mercredi" : jourFutur  $\leftarrow$  3  
    "jeudi" : jourFutur  $\leftarrow$  4  
    "vendredi" : jourFutur  $\leftarrow$  5  
    "samedi" : jourFutur  $\leftarrow$  6  
    "dimanche" : jourFutur  $\leftarrow$  7  
  fin selon que  
  selon que (jourFutur + n) MOD 7 vaut  
    0 : afficher "lundi"  
    1 : afficher "mardi"  
    2 : afficher "mercredi"  
    3 : afficher "jeudi"  
    4 : afficher "vendredi"  
    5 : afficher "samedi"  
    6 : afficher "dimanche"  
  fin selon que  
fin module
```

#### Exercice 15 – Un peu de trigono

```
module cosinus()  
  n : entier  
  cosinus : entier  
  lire n  
  si NON(n MOD 2 = 0) alors  
    cosinus  $\leftarrow$  0  
  sinon  
    si (n/2) MOD 2 = 0 alors  
      cosinus  $\leftarrow$  1  
    sinon  
      cosinus  $\leftarrow$  -1  
    fin si  
  fin si  
  afficher cosinus  
fin module
```



---

**Exercice 16 – Le stationnement alternatif**

```
module bienStationné()  
  dateJour, numMaison : entiers  
  si  $1 \geq \text{dateJour} \geq 15$  alors  
    afficher NON(numMaison MOD 2 = 0)  
  sinon  
    afficher numMaison MOD 2 = 0  
  fin si  
fin module
```

## Correction des exercices 5.8

### Exercice 4 – Échange de variables

```
module swap(a↓↑,b↓↑ : entiers)
  a ← a + b
  b ← a - b
  a ← a - b
fin module
```

### Exercice 5 – Valeur absolue

```
module abs(a : réel) → réel
  si a < 0 alors
    a ← -a
  fin si
  retourner a
fin module
```

### Exercice 6 – Maximum de 4 nombres

```
module max4Nb(a↓,b↓,c↓,d↓ : entiers) → entier
  max : entier
  max ← max2(max3(a,b,c), d)
  retourner max
fin module
```

## Exercice 7 – Validité d'une date

```
module dateValide(jour, mois, annee : entiers) → booléen
| retourner 1 ≤ jour ≤ nbJours(mois, annee)
fin module
module
module estBissextile(annee : entier) → booléen
| retourner annee MOD 4 = 0 ET NON(annee MOD 100 = 0) OU annee MOD 400 = 0
fin module
module nbJours(mois, annee : entiers) → entier
| selon que mois vaut
| 1, 3, 5, 7, 8, 10, 12:
| | retourner 31
| 4, 6, 9, 11:
| | retourner 30
| 2:
| | si estBissextile(annee) alors
| | | retourner 29
| | sinon
| | | retourner 28
| | fin si
| autres:
| | retourner 0
| fin selon que
fin module
```

## Correction des exercices 6.6

### Structure – Moment

```
structure Moment
  heure : entier
  minute : entier
  seconde : entier
fin structure
```

### Exercice 1 – Conversion moment-secondes

```
module secondeMinuit(moment↓ : Moment) → entier
  retourner moment.heure * 3600 + moment.minute * 60 + moment.seconde
fin module
```

### Exercice 2 – Conversion secondes-moment

```
module secondesVersMoments(secondes↓ : entier) → Moment
  moment : Moment
  moment ← {secondes DIV 3600, (secondes MOD 3600) DIV 60, secondes MOD 60}
  retourner moment
fin module
```

### Exercice 3 – Temps écoulé entre 2 moments

```
module écartEntreMoments(moment1, moment2 : Moments) → entier
  si secondeMinuit(moment1) > secondeMinuit(moment2) alors
    retourner secondeMinuit(moment1) - secondeMinuit(moment2)
  sinon
    retourner secondeMinuit(moment2) - secondeMinuit(moment1)
  fin si
fin module
```

#### Exercice 4 – Milieu de deux points

```
module MilieuSegment(a, b : Points) → Point
|   retourner  $\left\{ \frac{a.x + b.x}{2}, \frac{a.y + b.y}{2} \right\}$ 
fin module
```

#### Exercice 5 – Distance entre deux points

```
module LongueurSegment(a, b : Points) → entier
|   retourner  $\sqrt{(b.x - a.x)^2 + (b.y - a.y)^2}$ 
fin module
```

#### Exercice 6 – Un cercle

```
structure Cercle
|   centre : Point
|   rayon : réel
fin structure

module SurfaceCercle(cercle : Cercle) → réel
|   retourner  $\pi * (\text{cercle.rayon})^2$ 
fin module

module CréeCercle(a, b : Points) → Cercle
|   cercle : Cercle
|   cercle.centre ← MilieuSegment(a,b)
|   cercle.rayon ← LongueurSegment(a,b) / 2
|   retourner cercle
fin module

module pointDansCercle(point : Point, cercle : Cercle) → booléen
|   retourner LongueurSegment(point, cercle.centre) < cercle.rayon
fin module

module IntersectionCercle(cercle1, cercle2 : Cercles) → booléen
|   distanceCentre : réel
|   distanceCentre ← LongueurSegment(cercle1.centre, cercle2.centre)
|   retourner distanceCentre - (cercle1.rayon * 2 - cercle2.rayon * 2) ≤ 0
fin module
```

## Exercice 7 – Un rectangle

```
structure Rectangle
  bg : Point
  hd : Point
fin structure

module périmètreRectangle(rect : Rectangle) → réel
  base, hauteur : réels
  base ← LongueurSegment(rect.bg.x, rect.hd.x)
  hauteur ← LongueurSegment(rect.bg.y, rect.hd.y)
  retourner 2 * base + 2 * hauteur
fin module

module aireRectangle(rect : Rectangle) → réel
  base, hauteur : réels
  base ← LongueurSegment(rect.bg.x, rect.hd.x)
  hauteur ← LongueurSegment(rect.bg.y, rect.hd.y)
  retourner base * hauteur
fin module

module pointDansRectangle(rect : Rectangle, point : Point) → booléen
  retourner (rect.bg.x ≤ point.x ≤ rect.hd.x) ET (rect.bg.y ≤ point.y ≤ rect.hd.y)
fin module

module pointSurBordRectangle(rect : Rectangle, point : Point) → booléen
  surBaseBas, surBaseHaut, surHauteurGauche, surHauteurDroit : booléens
  surBaseBas ← rect.bg.x ≤ point.x ≤ rect.hd.x ET (rect.bg.y = point.y)
  surBaseHaut ← rect.bg.x ≤ point.x ≤ rect.hd.x ET (rect.hd.y = point.y)
  surCotéGauche ← rect.bg.y ≤ point.y ≤ rect.hd.y ET (rect.bg.x = point.x)
  surCotéDroit ← rect.bg.y ≤ point.y ≤ rect.hd.y ET (rect.hd.x = point.x)
  retourner surBaseBas OU surBaseHaut OU surCotéGauche OU surCotéDroit
fin module
```

## Correction des exercices 7.4

### Exercice 3 – Afficher les $n$ premiers

```
module strictementPositifs()
  n, i : entiers
  lire n
  pour i de 1 à n faire
    afficher i
  fin pour
fin module

module strictementPositifsDécroissants()
  n, i : entiers
  lire n
  pour i de n à 1 par -1 faire
    afficher i
  fin pour
fin module

module carrésParfaits()
  n, i : entiers
  lire n
  pour i de 1 à n faire
    afficher  $i^2$ 
  fin pour
fin module

module naturelsImpairs()
  n, nb, i : entiers
  lire n
  nb  $\leftarrow$  1
  pour i de 1 à n faire
    afficher nb
    nb  $\leftarrow$  nb + 2
  fin pour
fin module

module naturelsImpairsInférieurs()
  n, i : entiers
  lire n
  pour i de 1 à n par 2 faire
    afficher i
  fin pour
fin module
```

#### Exercice 4 – Maximum de cotes

```
module maxCote()  
  cote, max : entier  
  cote  $\leftarrow$  0  
  max  $\leftarrow$  0  
  lire cote  
  tant que cote  $\geq$  0 faire  
    si cote > max alors  
      max  $\leftarrow$  cote  
    fin si  
    lire cote  
  fin tant que  
  afficher max  
fin module
```

#### Exercice 5 – Afficher les multiples de 3

```
module multiplesDe3()  
  nombre, multiple3 : entiers  
  nombre  $\leftarrow$  1  
  lire nombre  
  tant que nombre  $\neq$  0 faire  
    si nombre MOD 3 = 0 alors  
      afficher nombre  
      multiple3  $\leftarrow$  multiple3 + 1  
    fin si  
    lire nombre  
  fin tant que  
  afficher multiple3  
fin module
```

#### Exercice 6 – Placement d'un capital

```
module placementCapital()  
  capitalDépart, nbAnnées, tauxPlacement, capitalIntérêt : entiers  
  lire capitalDépart, nbAnnées, tauxPlacement  
  pour année de 2013 à n faire  
    capitalIntérêt  $\leftarrow$  capitalDépart + (tauxPlacement * capitalDépart)/100  
    afficher année, capitalDépart, capitalIntérêt - capitalDépart  
  fin pour  
fin module
```



### Exercice 7 – Produit de 2 nombres

```
module min(nb1, nb2 : entiers) → entier
  si nb1 < nb2 alors
    retourner nb1
  sinon
    retourner nb2
  fin si
fin module
module produit2Nb(nb1, nb2 : entiers) → entier
  max, min, somme : entiers
  somme ← 0
  max ← max(nb1, nb2)
  min ← min(nb1, nb2)
  pour i de 1 à abs(min) faire
    somme ← somme + max
  fin pour
  si min < 0 alors
    somme ← -somme
  fin si
  retourner somme
fin module
```

### Exercice 8 – Génération de suites (1/2)

```
module pasCroissant(n : entier)
  nb : entier
  nb ← 1
  pour i de 1 à n faire
    afficher nb
    nb ← nb + i
  fin pour
fin module

module boiteuse(n : entier)
  nb, pas : entiers
  nb ← 1
  pas ← 2
  pour i de 1 à n faire
    afficher nb
    pas ← 3 - pas
    nb ← nb + pas
  fin pour
fin module

module suiteDeFibonacci(n : entier)
  val, prec : entnbers
  val ← 0
  prec ← 1
  pour i de 1 à n faire
    afficher val
    val ← val + prec
    prec ← val - prec
  fin pour
fin module
```

## Exercice 8 – Génération de suites (2/2)

```
module processionEchternach(n : entier)
  val, i : entier
  val ← 1
  pour i de 1 à n faire
    afficher val
    si  $1 \leq i \text{ MOD } 5$  ET  $i \text{ MOD } 5 \leq 3$  alors
      val ← val + 1
    sinon
      val ← val - 1
    fin si
  fin pour
fin module
```

```
module combinaison2Suites(n : entier)
  première : booléen
  val1, val2 : entiers
  première ← vrai
  val1 ← 1
  val2 ← 2
  pour i de 1 à n faire
    si première alors
      afficher val1
      val1 ← val1 + 2
    sinon
      afficher val2
      val2 ← val2 + 1
    fin si
    première ← NONpremière
  fin pour
fin module
```

```
module capricieuse(n : entier)
  val, pas : entiers
  descendant : booléen
  val, pas ← 1
  descendant ← faux
  pour i de 1 à n faire
    afficher val
    pas ← pas + 1
    si pas = 10 alors
      val ← val + 10
      descendant ← NON descendant
    fin si
    si descendant alors
      val ← val - 1
    sinon
      val ← val + 1
    fin si
  fin pour
fin module
```

### Exercice 9 – Factorielle

```
module factorielle(n : entier) → entier
  si n > 1 alors
    retourner n * factorielle(n - 1)
  sinon
    retourner 1
  fin si
fin module
```

### Exercice 10 – Somme de chiffres

```
module sommeChiffre()
  chiffre, nombre : entiers
  chiffre ← 0
  lire nombre
  tant que nombre > 0 faire
    chiffre ← chiffre + nombre MOD 10
    nombre ← nombre / 10
  fin tant que
  afficher chiffre
fin module
```

### Exercice 11 – Conversion binaire-décimal

```
module BinaireDécimal()
  décimal, i : réels
  nb : entier
  décimal ← 0
  i ← 0
  lire nb
  tant que nb > 0 faire
    décimal ← nb MOD 10 * 2i + décimal
    nb ← nb / 10
    i ← i + 1
  fin tant que
  retourner décimal
fin module
```

### Exercice 12 – Conversion décimal-binaire

```
module DécimalBinaire()  
  binaire : chaîne  
  nb : entier  
  lire nb  
  tant que nb > 0 faire  
    binaire ← concat(binaire, nb MOD 2)  
    nb ← nb / 2  
  fin tant que  
  pour i de long(binaire) à 1 par -1 faire  
    afficher car(binaire, i)  
  fin pour  
  afficher binaire  
fin module
```

### Exercice 13 – PGCD

```
module PGCD(a, b : entiers) → entier  
  reste : entier  
  tant que reste != 0 faire  
    reste ← a MOD b  
    a ← b  
    b ← reste  
  fin tant que  
  retourner a  
fin module
```

### Exercice 14 – PPCM

```
module PPCM(a, b : entiers) → entier  
  retourner abs(a * b) / PGCD(a, b)  
fin module
```

### Exercice 15 – Nombre premier

```
module estPremier(nb : entier) → booléen
  si nb = 0 OU nb = 1 alors
    retourner faux
  fin si
  si nb = 2 alors
    retourner vrai
  fin si
  si nb MOD 2 = 0 alors
    retourner faux
  fin si
  pour i de 3 à  $\sqrt{nb}$  par 2 faire
    si nb MOD i = 0 alors
      retourner faux
    fin si
  fin pour
  retourner vrai
fin module
```

### Exercice 16 – Nombres premiers

```
module nombresPremiers(nb : entier)
  pour i de 1 à nb par 2 faire
    si estPremier(i) alors
      afficher i
    fin si
  fin pour
fin module
```

### Exercice 17 – Nombre parfait

```
module nbParfait(nb : entier) → booléen
  p : entier
  si nb = 6 alors
    retourner vrai
  fin si
  p ← 3
  tant que nb <  $2^{(p-1)}(2^p - 1)$  faire
    p ← p + 2
  fin tant que
  retourner n =  $2^{(p-1)}(2^p - 1)$ 
fin module
```

### Exercice 18 – Décomposition en facteurs premiers

```
module facteursPremiers(nb : entier)
  i : entier
  i ← 2
  tant que i ≤ nb faire
    tant que nb MOD i = 0 ET estPremier(i) faire
      afficher i
      nb ← nb/i
      si nb ≥ 1 alors
        afficher " * "
      fin si
    fin tant que
    i ← i + 1
  fin tant que
fin module
```

### Exercice 19 – Palindrome

```
module palindrome(nb : entier) → booléen
  palindrome, inverse : entiers
  inverse ← 0
  palindrome ← nb
  tant que palindrome ≠ 0 faire
    chiffre ← palindrome MOD 10
    inverse ← inverse * 10 + chiffre
    palindrome ← palindrome / 10
  fin tant que
  retourner nb = inverse
fin module
```

## Exercice 20 – Jeu de la fourchette

```
module fourchette()
  nbRandom, essai, tentative : entiers
  tentative ← 0
  nbRandom ← hasard(100)
  faire
    afficher "Entrez un nombre"
    lire essai
    selon que
      nbRandom > essai:
        afficher "le nb est plus grand"
      nbRandom < essai:
        afficher "le nb est plus petit"
    fin selon que
    tentative ← tentative + 1
  jusqu'à ce que tentative = 8 OU nbRandom = essai
  si nbRandom ≠ essai alors
    afficher "désolé, le nb était ", nbRandom
  sinon
    afficher "bravo, vous avez trouvé en ", tentative, " coups"
  fin si
fin module
```

## Exercice 21 – IMC

```
module IMC()
  imc : réel
  sexe, poids, taille : réels
  obèse, nbPersonnes : entier
  faire
    lire sexe, poids, taille
    imc ← poids / taille2
    si imc > 30 alors
      obèse ← obèse + 1
    fin si
    nbPersonnes ← nbPersonnes + 1
  jusqu'à ce que sexe ≠ 'H' ET sexe ≠ 'F'
  afficher obèse / nbPersonnes * 100
fin module
```

## Exercice 22 – Cotes

```
module cotesEtudiants()
  coteInt, coteExam, coteTotal, coteMax : réel
  absence, réussite, nbCote : entier
  fin : booléen
  réponse : chaîne
  tant que fin = faux faire
    pour i de 1 à 3 faire
      lire cote
      si cote = -1 alors
        cote ← absence
      sinon
        coteInt ← coteInt + cote
        nbCote ← nbCote + 1
      fin si
    fin pour
    lire coteExam
    nbCote ← nbCote + 1
    si coteExam = -1 alors
      coteExam ← 0
    fin si
    selon que absence vaut
      1:
        coteExam ← coteExam / 100 * 120
      2:
        coteExam ← coteExam / 100 * 140
      3:
        coteExam ← coteExam / 100 * 160
    fin selon que
    coteTotal ← (coteInt + coteExam) / 8
    si coteTotal > 12 alors
      réussite ← réussite + 1
    fin si
    coteMax ← max2Nb(coteMax, coteTotal)
    afficher "Y a-t-il encore des cotes à rentrer?"
    lire réponse
    fin ← réponse = "non"
  fin tant que
  afficher nbCote, coteMax, réussite / nbCote * 100
fin module
```

## Exercice 23 – Normaliser une chaîne

```
module versAlpha(chaine : chaîne) → chaîne
  chaineAlpha : chaîne
  lettre : caractère
  pour lettre de 1 à long(chaine) faire
    lettre ← majuscule(car(chaineAlpha, lettre))
    si estLettre(lettre) alors
      chaineAlpha ← concat(chaineAlpha, lettre)
    fin si
  fin pour
  retourner chaineAlpha
fin module
```



### Exercice 24 – Le chiffre de César (1/2)

```
module chiffrementCésar(msgClair : chaine, k : entier) → chaine
  msgChiffré : chaine
  carClair, carChiffré : caractères
  msgChiffré ← ""
  pour i de 1 à long(msgClair) faire
    carClair ← numLettre(car(msgClair, carClair)) + k
    si carClair > 26 alors
      carClair ← carClair MOD 26
    fin si
    si carClair < 1 alors
      carClair ← abs(carClair - 1) MOD 26 + 1
    fin si
    carChiffré ← lettre(carClair)
    msgChiffré ← concat(msgChiffré, carChiffré)
  fin pour
  retourner msgChiffré
fin module
```

### Exercice 24 – Le chiffre de César (2/2)

```
module déchiffrementCésar(message : chaine, k : entier) → chaine
  retourner chiffrementCésar(message, -k)
fin module
```

### Exercice 24 – Le chiffre de César (solution Github)

```
module chiffrerCésar(msgClair↓ : chaine, déplacement↓ : entier) → chaine
  msgChiffré : chaine
  carClair, carChiffré : caractères
  i : entier

  msgChiffré ← ""
  pour i de 1 à long(msgClair) faire
    carClair ← car(msgClair, i)
    carChiffré ← avancer(carClair, déplacement)
    msgChiffré ← concat( msgChiffré, chaine(carChiffré) )
  fin pour
  retourner msgChiffré
fin module

// Calcule la lettre qui est "delta" position plus loin dans l'alphabet (circulairement)
module avancer(lettre↓ : caractère, delta↓ : entier) → caractère
  retourner lettre( (numLettre(lettre) + delta - 1) MOD 26 + 1 )
fin module

// Déchiffrer un message chiffré avec le chiffre de César
module déchiffrerCésar(msgClair↓ : chaine, déplacement↓ : entier) → chaine
  retourner chiffrerCésar(msgClair, 26 - déplacement)
fin module
```

## Correction des exercices 8.7

### Exercice 1 – Somme

```
module somme(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers) → entier
  i, somme : entier
  somme ← 0
  pour i de 1 à n faire
    somme ← somme + tabEnt[i]
  fin pour
  retourner somme
fin module
```

### Exercice 2 – Maximum/minimum

```
module max(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers) → entier
  max : entier
  max ← tabEnt[1]
  pour i de 2 à n faire
    si tabEnt[i] > max alors
      max ← tabEnt[i]
    fin si
  fin pour
  retourner max
fin module

module min(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers) → entier
  min : entier
  min ← tabEnt[1]
  pour i de 2 à n faire
    si tabEnt[i] < min alors
      min ← tabEnt[i]
    fin si
  fin pour
  retourner min
fin module
```

### Exercice 3 – Indice maximum/minimum

```

module indiceMax(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers) → entier
    indiceMax : entier
    indiceMax ← 1
    pour i de 2 à n faire
        si tabEnt[i] > tabEnt[indiceMax] alors
            indiceMax ← i
        fin si
    fin pour
    retourner indiceMax
fin module

module indiceMin(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers) → entier
    indiceMin : entier
    indiceMin ← 1
    pour i de 2 à n faire
        si tabEnt[i] < tabEnt[indiceMin] alors
            indiceMin ← i
        fin si
    fin pour
    retourner indiceMin
fin module

module max(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers) → entier
    retourner tabEnt[indiceMax(tabEnt)]
fin module

module min(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers) → entier
    retourner tabEnt[indicemin(tabEnt)]
fin module

```

#### Exercice 4 – Nombre d'éléments d'un tableau

```

module tailleTableau(tabRéels : tableau [1 à n] de réels) → entier
    retourner n
fin module

```

#### Exercice 5 – Y a-t-il un pilote dans l'avion ?

```

module piloteAvion(avion : tableau [1 à n] de chaines) → booléen
    i : entier
    trouvé : booléen
    i ← 1
    trouvé ← faux
    tant que i ≤ n ET NON trouvé faire
        trouvé ← avion[i] = "pilote"
        i ← i + 1
    fin tant que
    retourner trouvé
fin module

```

### Exercice 6 – Plus grand écart absolu

```
module plusGrandÉcartAbsolu(températures : tableau [1 à n] de réels) → réel
  i, écart, écartMax, max, min : réels
  écartMax ← 0
  pour i de 2 à n faire
    max ← max(températures[i-1], températures[i])
    min ← min(températures[i-1], températures[i])
    écart ← max - min
    si écart > écartMax alors
      écartMax ← écart
    fin si
  fin pour
  retourner écartMax
fin module
```

### Exercice 7 – Remplacement de valeurs

```
module prénomEnMajuscule(prénoms↓↑ : tableau [1 à n] de chaînes)
  i, j : caractère
  prénom : chaîne
  prénom ← ""
  pour i de 1 à n faire
    si estMinuscule(car(prénoms[i], 1)) alors
      prénom ← majuscule(prénoms[i], 1)
      pour j de 2 à n faire
        prénom ← concat(prénom, car(prénoms[i], j))
      fin pour
      prénums[i] ← prénom
    fin si
  fin pour
fin module
```

### Exercice 8 – Tableau ordonné

```
module estTrié(valeurs : tableau [1 à n] de chaînes) → booléen
  i : entier
  trié : booléen
  i ← 2
  trié ← vrai
  tant que i ≤ n ET trié faire
    trié ← valeurs[i - 1] < valeurs[i]
  fin tant que
  retourner trié
fin module
```

### Exercice 9 – Position des maxima

```
module posMaxima(cotes : tableau [1 à n] d'entiers)
  i, indiceMax : entiers
  indiceMax ← indiceMax(cotes)
  pour i de 1 à n faire
    si tab[i] = tab[indiceMax] alors
      afficher tab[i]
    fin si
  fin pour
fin module
```

### Exercice 10 – Renverser un tableau

```
module inverserTab(tabCar : tableau [1 à n] de caractères)
  tabInversé : tableau [1 à n] de caractères
  i : caractère
  pour i de 1 à n DIV 2 faire
    tabInversé[i] ← tabCar[n - i + 1]
  fin pour
  tabCar ← tabInversé
fin module
```

### Exercice 11 – Tableau symétrique

```
module symétrique(tabCar : tableau [1 à n] de caractères) → booléen
  i : entier
  symétrique : booléen
  i ← 1
  symétrique ← vrai
  tant que i ≤ n ET symétrique faire
    symétrique ← tabCar[i] = tabCar[n - i + 1]
    i ← i + 1
  fin tant que
fin module
```

### Exercice 12 – Cumul des ventes

```
module cumulVente(ventes : tableau [1 à 12] d'entiers) → tableau [1 à 12] d'entiers
  cumul : tableau [1 à 12] d'entiers
  i : entier
  cumul ← ventes
  pour i de 2 à 12 faire
    cumul[i] ← cumul[i] + cumul[i - 1]
  fin pour
  retourner cumul
fin module
```

### Exercice 13 – Occurrence des chiffres

```
module occurrence(nb : entier)
  occurrences : tableau [0 à 9] d'entiers
  initialiser(occurrences)
  compterOccurrence(occurrences, nb)
  afficher(occurrences)
fin module

module initialiser(occurrences↓↑ : tableau [0 à 9] d'entiers)
  pour i de 1 à 9 faire
    occurrences[i] ← 0
  fin pour
fin module

module compterOccurrence(occurrences↓↑ : tableau [0 à 9] d'entiers, nb↓ : entier)
  chiffre : entier
  tant que nb > 0 faire
    chiffre ← nb MOD 10
    nb ← nb DIV 10
    occurrences[chiffre] ← occurrences[chiffre] + 1
  fin tant que
fin module

module afficher(occurrences : tableau [0 à 9] d'entiers)
  pour i de 0 à 9 faire
    si occurrences[i] > 0 alors
      afficher i , "apparaît" , occurrences[i] , "fois"
    fin si
  fin pour
fin module
```

### Exercice 14 – Palindrome

```
module palindrome(phrase : tableau [1 à n] de caractères) → booléen
  i : caractère
  chaine, chaineNormalisée : chaînes
  tabNormalisé : tableau [1 à n] de caractères
  chaine ← tableauVersChaine(phrase)
  chaineNormalisée ← versAlpha(chaine)
  pour i de 1 à long(chaineNormalisée) faire
    tabNormalisé[i] ← car(chaineNormalisée, i)
  fin pour
  retourner symétrique(tabNormalisé)
fin module

module tableauVersChaine(tab : tableau [1 à n] de caractères) → chaine
  i : caractère
  chaine : chaîne
  chaine ← ""
  pour i de 1 à n faire
    chaine ← chaine + i
  fin pour
  retourner chaine
fin module
```

### Exercice 15 – Moyenne d'éléments

```
module moyenne(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers)
  i, moyenne, somme, max : entiers
  max ← max2(indiceMax(tabEnt), indiceMin(tabEnt))
  i ← min2(indiceMax(tabEnt), indiceMin(tabEnt))
  tant que i ≤ max faire
    somme ← somme + tabEnt[i]
    i ← i + 1
  fin tant que
  moyenne ←  $\frac{\text{somme}}{\text{max} - i}$ 
  afficher moyenne
fin module
```

### Exercice 16 – OXO

```
module OXO(oxo : tableau [1 à n] d'entiers)
  i : entier
  i ← 1
  tant que i ≤ n - 2 faire
    si oxo[i] = 'O' ET oxo[i + 1] = 'X' ET oxo[i + 2] = 'O' alors
      compteur ← compteur + 1
      i ← i + 2
    fin si
    i ← i + 1
  fin tant que
  afficher compteur
fin module
```

### Exercice 17 – Les doublons

```
module doublon(tabEnt : tableau [1 à n] d'entiers) → booléen
  i, j : entiers
  trouvé : booléen
  i ← j ← 1
  trouvé ← faux
  tant que i ≤ n ET NON trouvé faire
    tant que j ≤ n ET NON trouvé faire
      trouvé ← tabEnt[i] = tabEnt[j]
      j ← j + 1
    fin tant que
    i ← i + 1
  fin tant que
  retourner trouvé
fin module
```

### Exercice 18 – Mastermind

```
module testerProposition(proposition↓, solution↓ : tableau [1 à n] de Couleur, bienPlacés↑,
malPlacés↑ : entiers)
  corrects : tableau [1 à n] de booléens
  i, j : entiers
  initialiser(corrects, faux)
  bienPlacés ← 0
  malPlacés ← 0
  pour i de 1 à n faire
    si proposition[i] = solution[i] alors
      corrects[i] ← vrai
      bienPlacés ← bienPlacés + 1
    sinon
      j ← 1
      tant que j ≤ n ET (corrects[i] OU proposition[i] ≠ solution[i]) faire
        j ← j + 1
      fin tant que
      si j ≤ n alors
        corrects[j] ← vrai
        malPlacés ← malPlacés + 1
      fin si
    fin si
  fin pour
fin module

module initialiser(tabBool↓↑ : tableau [1 à n] de booléens, bool↓ : booléen)
  i : entier
  pour i de 1 à n faire
    tabBool[i] ← faux
  fin pour
fin module
```

### Exercice 19 – Casser le chiffre de César

```
module initialiser(compteur↓↑ : tableau [1 à 26] d'entiers)
  i : entier
  pour i de 1 à 26 faire
    compteur[i] ← 0
  fin pour
fin module

module casserCésar(msgChiffré : chaine)
  compteur : tableau [1 à 26] d'entiers
  lettre, décalage : entier
  initialiser(compteur)
  pour i de 1 à long(msgChiffré) faire
    lettre ← position(car(msgChiffré, i))
    compteur[lettre] ← compteur[lettre] + 1
  fin pour
  décalage ← max(compteur) - 5
  afficher décalage
fin module
```