# **S6L2**

# **XSSeSQL** injection

#### Marco Falchi

## Consegna



Esercizio

Traccia

#### Esercizio del Giorno

Argomento: Sfruttamento delle Vulnerabilità XSS e SQL Injection sulla DVWA

Obiettivi

Configurare il laboratorio virtuale per sfruttare con successo le vulnerabilità XSS e SQL Injection sulla Damn Vulnerable Web Application (DVWA).

#### Istruzioni per l'Esercizio:

#### 1. Configurazione del Laboratorio:

- Configurate il vostro ambiente virtuale in modo che la macchina DVWA sia raggiungibile dalla macchina Kali Linux (l'attaccante).
- Verificate la comunicazione tra le due macchine utilizzando il comando ping.

#### 2. Impostazione della DVWA:

- Accedete alla DVWA dalla macchina Kali Linux tramite il browser.
- o Navigate fino alla pagina di configurazione e settate il livello di sicurezza a LOW.

#### 3. Sfruttamento delle Vulnerabilità:

- o Scegliete una vulnerabilità XSS reflected e una vulnerabilità SQL Injection (non blind).
- o Utilizzate le tecniche viste nella lezione teorica per sfruttare con successo entrambe le vulnerabilità.

3

# **Svolgimento**

### Configurazione del laboratorio:

Ho iniziato lo svolgimento dell'esercizio configurando le macchine virtuali che sono andato ad utilizzare.

Nello specifico ho impostato Kali Linux e Metasploitable 2 sulla **stessa "rete interna"**.

Per far sì che le macchine comunicassero ho impostato in maniera manuale gli indirizzi IP.

```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
zsh: corrupt history file /home/kali/.zsh_history
  —(kali⊛kali)-[~]
_$ ip a

    1: 10: <LOOPBACK, UP, LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group def

ault glen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 :: 1/128 scope host noprefixroute
       valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP g
roup default glen 1000
    link/ether 08:00:27:d1:f8:5d brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.50.100/24 brd 192.168.
                                             scope global noprefixroute eth0
      valid_lft torever preferred lft forever
```

192.168.50.100 per la macchina kali linux

```
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast qlen 1000
link/ether 08:00:27:12:ff:6c brd ff:ff:ff:ff:ff
inet 192.168.50.101/24 brd 192.168.50.255 scope global eth0
inet6 fe80::a00:27ff:fe12:ff6c/64 scope link
valid_lft forever preferred_lft forever
```

192.168.50.101 per la macchina kali linux

### Verifica delle comunicazioni

Per verificare l'effettiva connessione fra le due macchine ho eseguito dei test di ping da ambe le parti

```
-(kali⊛kali)-[~]
PING 192.168.50.101 (192.168.50.101) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.253 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.156 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.322 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp seg=4 ttl=64 time=0.156 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.166 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.144 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=7 ttl=64 time=1.11 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.177 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.228 ms
64 bytes from 192.168.50.101: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.149 ms
^C
  - 192.168.50.101 ping statistics
10 packets transmitted, 10 received, 0% packet loss, time 9159ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.144/0.285/1.105/0.278 ms
```

```
msfadmin@metasploitable:~$ ping 192.168.50.100

PING 192.168.50.100 (192.168.50.100) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.260 ms

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.209 ms

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.179 ms

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.202 ms

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.172 ms

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.406 ms

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.306 ms

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=8 ttl=64 time=0.146 ms

64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=9 ttl=64 time=0.174 ms

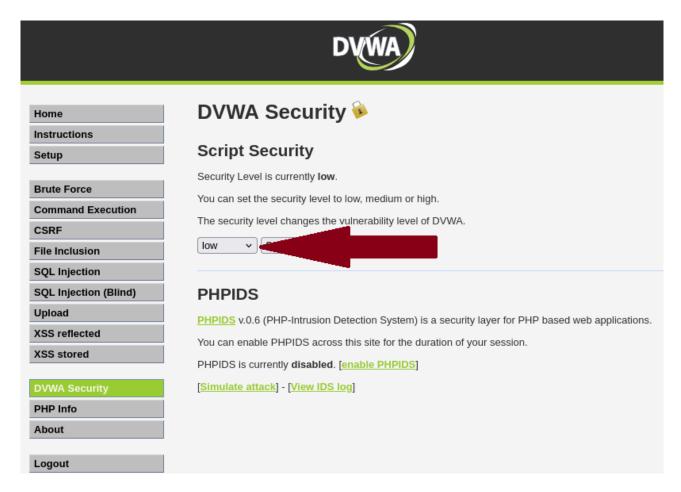
64 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.174 ms

67 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.174 ms

68 bytes from 192.168.50.100: icmp_seq=10 ttl=64 time=0.174 ms
```

Notiamo quindi che le macchine comunicano correttamente senza perdita di pacchetti.

## **Configurazione DVWA**



Come da consegna ho impostato la sicurezza su LOW

### Sfruttamento delle vulnerabilità

## Vulnerabilità XSS

Mi sono quindi spostato nella sezione dedicata alle vulnerabilità XSS (cross-site scripting). Queste vulnerabilità si verificano quando un'applicazione utilizza un input proveniente dall'utente senza filtrarlo per generare il contenuto da mostrare.

Per prima cosa ho verificato l'output inserendo come input il nome di prova Bob

	DVWA
Home	Vulnerability: Reflected Cross Site Scripting (XSS)
Setup	What's your name?
Brute Force	Hello Bob
Command Execution	Hetto Bob
CSRF	
File Inclusion	More info
SQL Injection	http://ha.ckers.org/xss.html
SQL Injection (Blind)	http://en.wikipedia.org/wiki/Cross-site_scripting http://www.cgisecurity.com/xss-fag.html
Upload	——————————————————————————————————————
XSS reflected	
XSS stored	

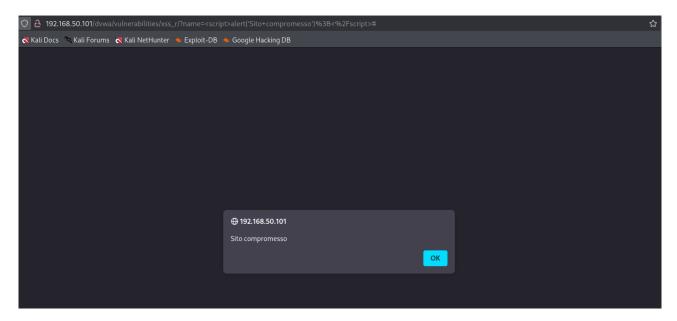
Come si può vedere, ci viene restituito un messaggio di benvenuto che riporta il nome passato in input. Osservando l'URL possiamo notare l'intera query ?name=Bob#.

A questo punto ho provato a modificare l'input fornito per testare se venisse eseguito come codice. Ad esempio ho provato ad inserire nuovamente Il nome Bob ma in grassetto tramite i tag HTML <b> e </b>.

Come mostra l'immagine che segue, l'input viene preso ed eseguito come se fosse uno script, fornendoci in output il nome in grassetto.

	DVWA
Home	Vulnerability: Reflected Cross Site Scripting (XSS)
Instructions Setup	What's your name?
Brute Force Command Execution	Hello Bob
CSRF File Inclusion	More info
SQL Injection SQL Injection (Blind)	http://ha.ckers.org/xss.html http://en.wikipedia.org/wiki/Cross-site_scripting http://www.cgisecurity.com/xss-faq.html
Upload XSS reflected	
XSS stored	

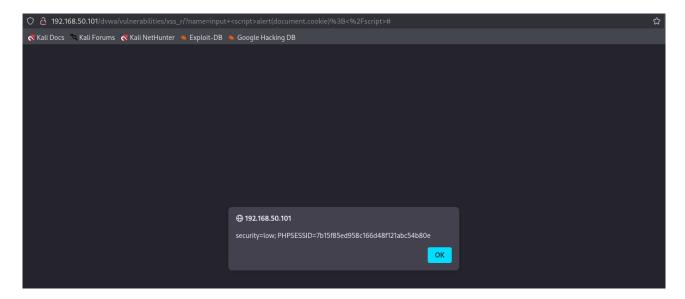
Ho poi eseguito uno script che permette di far apparire una finestra di messaggio all'utente inserendo il testo "Sito compromesso" tramite <script>alert('Sito compromesso');</script>



Questo è solo un messaggio innocuo ma possiamo utilizzare questa

tecnica per visualizzare il codice di sessione PHP, detto anche token di sessione, ovvero il codice univoco utilizzato da PHP per tenere traccia dell'utente durante la navigazione in modo che questo non debba ogni volta reinserire la password a ogni passaggio o cambio pagina.

Ho dunque inserito nel campo di input <script>alert(document.cookie);</script> ottenendo in output il codice di sessione.



Il comando document.cookie restituisce una stringa contenente tutti i cookie associati al dominio della pagina corrente che potremmo utilizzare per compiere ulteriori attacchi.

# Vulnerabilità SQL injection

Mi sono spostato poi nella sezione SQL injection della DVWA per testare la vulnerabilità delle applicazioni web che, non testando e filtrando l'input dell'utente, permette di eseguire comandi sui database di backend.

Ho provato ad inserire diversi input, se inseriamo ad esempio un numero compreso tra 1 e 5 otteniamo risposta nome e cognome dell'id inserito:

ID 4:

/ulnerability: SQL Injection		
Jser ID:		
Submit		
D: 4		
irst name: Pablo urname: Picasso		

SQL utilizza dei comandi per gestire i database di backend.

Ho ipotizzato dunque che esistesse una query **SELECT FirstName,Surname FROM tables WHERE id='4'.** 

- Ho quindi provato ad inserire un apice come input e viene mostrato un errore.
- Ho provato poi ad inserire le classiche query che vengono usate per bypassare i controlli come ad esempio <u>'OR 'a'='a</u> ovvero un valore sempre uguale a True.

In questo modo, il programma restituisce in output tutto il database con nome e cognome degli utenti elencati in table.

# **Vulnerability: SQL Injection (Blind)**

User ID:		
	Submit	
ID: ' OR 'a'='a First name: admin Surname: admin		
ID: ' OR 'a'='a First name: Gordon Surname: Brown		
ID: ' OR 'a'='a First name: Hack Surname: Me		
ID: ' OR 'a'='a First name: Pablo Surname: Picasso		
ID: ' OR 'a'='a First name: Bob Surname: Smith		

Dato che i database contengono le password degli utenti, ho provato a concatenare il comando precedente con un un'altra query tramite **UNION** inserendo la query

### 'UNION SELECT null FROM users#

ottenendo come risposta dal server:

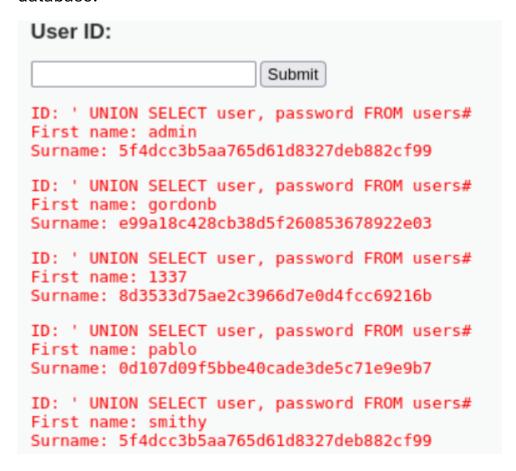
The used SELECT statements have a different number of columns

Questo messaggio indica che la tabella selezionata è composta da un numero maggiore di colonne, dunque ho provato il comando

## 'UNION SELECT null, null FROM users#

User ID:
Submit
<pre>ID: ' UNION SELECT null, null FROM users# First name: Surname:</pre>

Individuato quindi il numero di colonne, ossia **2** ho sostituito i valori null con username, password non ottenendo riscontro, quindi ho provato con user, password ottenendo stavolta l'intera lista delle credenziali presenti nel database:



Invece di andare a tentativi come ho fatto io si poteva fare in casi più complessi anche gli script:

1' UNION SELECT null, table\_name FROM information\_schema.tables WHERE table schema=database() -

Che serve ad elencare le tabelle

F

1' UNION SELECT null, column\_name FROM information\_schema.columns WHERE table\_name='users' -

Che esamina le colonne

## **Conclusione:**

Questo esercizio mi ha insegnato come un piccolo errore di programmazione possa compromettere la sicurezza di un'intera infrastruttura, in questo caso di dvwa ci troviamo in un ambiente di simulazione con sicurezza bassa, quindi fatto apposta per essere "bucato" ma in casi reali mi fa pensare quanto bisogna essere scrupolosi e attenti.