控制流(Control Flow)——条件判断与循环

# 目录

- 条件语句
- 列表, 元组与字典
- 循环语句
- 列表推导式

## 控制流(Control Flow)到底是什么?

- 控制流是指在一个程序中, 决定程序执行顺序的过程。
- 控制流是通过使用条件语句(如if-else)和循环语句(如for、while)来实现的。

# 条件语句

# 条件语句

• 在Python中,我们使用 if, elif 和 else 关键字来编写条件语句。

#### if 语句

if语句的基本语法如下:

```
if condition:
    statement
```

这里的condition是一个布尔表达式,如果其值为True,那么statement会被执行,例如:

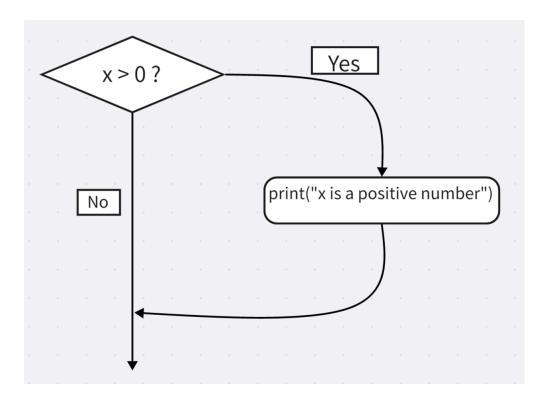
```
x = 10
if x > 0:
    print("x is a positive number")
```

在这个例子中,如果x大于0,那么就会打印出 "x is a positive number"

## if 语句

```
x = 10
if x > 0:
    print("x is a positive number")
```

• 在这个例子中,如果x大于0,那么就会打印出 "x is a positive number"



#### if-else 语句

if-else语句的基本语法如下:

```
if condition:
    statement1
else:
    statement2
```

如果condition为True,那么执行statement1,否则执行statement2。例如:

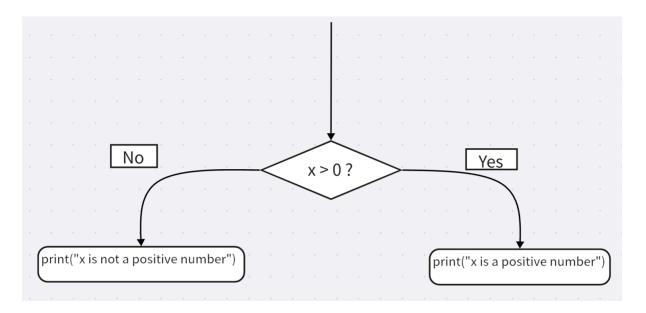
```
x = -10
if x > 0:
    print("x is a positive number")
else:
    print("x is not a positive number")
```

在这个例子中,因为x不大于0,所以会打印出 "x is not a positive number"

## if-else 语句

```
x = -10
if x > 0:
    print("x is a positive number")
else:
    print("x is not a positive number")
```

• 在这个例子中,因为x不大于0,所以会打印出 "x is not a positive number"



#### if-elif-else 语句

if-elif-else语句的基本语法如下:

```
if condition1:
    statement1
elif condition2:
    statement2
else:
    statement3
```

**这里可以有多个elif部分**,每个elif后面都跟着一个条件和相应的语句。如果condition1为True,执行statement1;否则,检查condition2,如果为True,执行statement2;如果所有的条件都不为True,执行statement3.

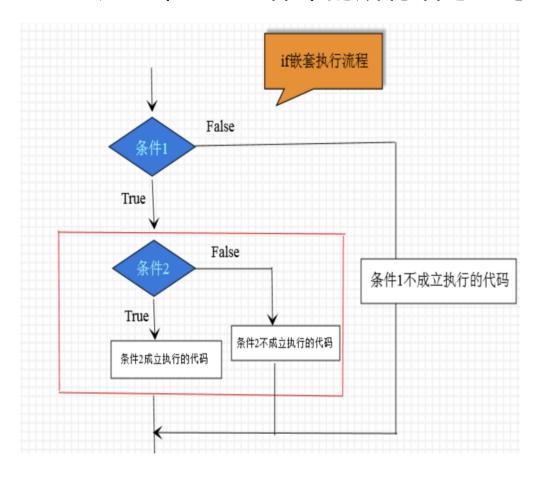
#### if-elif-else 语句

```
x = 0
if x > 0:
    print("x is a positive number")
elif x < 0:
    print("x is a negative number")
else:
    print("x is zero")</pre>
```

在这个例子中,因为 x 等于0,所以会打印出"x is zero".

#### Nested if-statements 嵌套

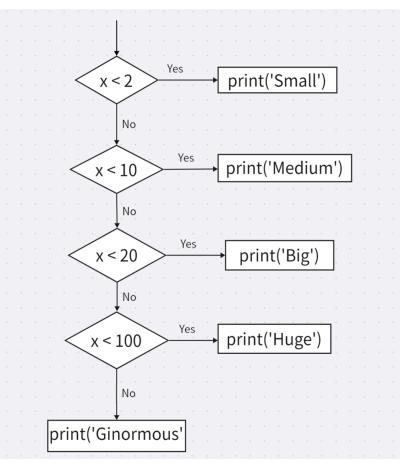
• if、elif和else主体中的所有语句也可以是条件语句



#### Nested if-statements 嵌套

• if、elif和else主体中的所有语句也可以是条件语句,例如:

```
if x < 2:
   print('Small')
else:
    if x < 10:
        print('Medium')
    elif x < 20:
        print('Big')
    elif x < 100:
        print('Huge')
    else :
        print('Ginormous')
```



#### Nested if-statements 嵌套

• if、elif和else主体中的所有语句也可以是条件语句,例如:

```
if x < 2 :
    print('Small')
else:
    if x < 10 :
        print('Medium')
    elif x < 20 :
        print('Big')
    elif x < 100:
        print('Huge')
    else :
        print('Ginormous')</pre>
```

```
if x < 2 :
    print('Small')
elif x < 10 :
    print('Medium')
elif x < 20 :
    print('Big')
elif x < 100:
    print('Huge')
else :
    print('Ginormous')</pre>
```

## Example: 写一个funtion判断是否能登机

```
def fly():
    ticket = int(input("是否购买机票 (0-未购买 1-购买) "))
    safety = int(input("是否通过安检 (0-未通过 1-通过) "))

if ticket == 1 and safety == 1:
    print("请登机")

elif ticket == 1 and safety != 1:
    print("未通过安检, 不能登机")

else:
    print("没有机票不能登机")
```

# 列表,元组与字典

• 列表、元组和字典是Python中常用的数据结构,它们各自有不同的特点和使用场景

# List (列表)

- construct(构造): li = [1, 2, 3]
  - 元素之间用逗号分隔
- visit(访问): li[index]
  - 与字符串的索引一样,列表索引从0开始
- change(改变): li[index] = ...
- slide(切片): li[from:to:step]
- length(长度)
  - len(li) 获取列表中元素个数
- operator运算符
  - '+' 可以连接两个list

#### List

#### Methods

● append li.append(item) 结尾追加一个元	兀素
----------------------------------	----

•	insert	li.insert(index, item)	在指定位置插入一个元素

• remove li.remove(item) 删除指定值的元素

• pop item = li.pop(index) 删除指定位置的元素,并返回删除的元素的值

• index obj = li.index(item) 从列表中找出某个值第一个匹配项的索引位置

• sort li.sort() 排序,默认从小到大

• reverse li.reverse() 将列表反向

#### List

#### Nested list 嵌套列表

- 我们可以在list中嵌套其他list
- matrix = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]] (二维列表)

# Tuple (元组)

- Python 的元组与列表类似,不同之处在于元组的元素不能修改。
- 元组使用小括号,列表使用方括号。
- 元组创建很简单,只需要在括号中添加元素,并使用逗号隔开即可。

```
tup1 = ('physics', 'chemistry', 1997, 2000)
tup2 = (1, 2, 3, 4, 5 )
tup3 = (50,) #元组中只包含一个元素时,需要在元素后面添加逗号
```

• 访问方法和list相同,只是元组中的元素值是不允许修改的。

## Set (集合)

- 集合 (set) 是一个无序的不重复元素序列。
- 集合中的元素不会重复,并且可以进行交集、并集、差集等常见的集合操作
- 可以使用大括号 { } 创建集合,元素之间用逗号 , 分隔 , 或者也可以使用 set() 函数 创建集合

```
      set1 = {1, 2, 3, 4}
      # 直接使用大括号创建集合

      set2 = set([4, 5, 6, 7])
      # 使用 set() 函数从列表创建集合
```

## Dict (字典)

- 字典的每个键值 key:value 对用冒号:分割,每个键值对之间用逗号,分割,整个字典包括在花括号 {}中,格式如下所示:
- 就像我们查《新华字典》,字就是 key ,字的释义就是 value

```
d = {key1 : value1, key2 : value2 }
```

• 键一般是唯一的、不可变的,如果重复最后的一个键值对会替换前面的,值不需要唯一。

```
tinydict = {'Alice': '2341', 'Beth': '9102', 'Cecil': '3258'}
```

• 其中 Alice, Beth, Cecil 是 key , 2341,9102,3258 是 value , 形如 Alice: 2341 的我们称之为**键值对** (key-value pairs)

# Dict (字典)

- construct(构造): di = {'a': 1, 'b': 2, 'b': '3'}
- visit(访问): print(di['a'])
- change(改变): di['a'] = 100
- delete(删除): del di['a']

Attention: 对dict几乎所有的操作都是通过键来实现的

# Example

```
>>> tinydict = {'a': 1, 'b': 2, 'b': '3'}
>>> tinydict['b']
'3'
>>> tinydict
{'a': 1, 'b': '3'}
```

# 区分python中的四种集合数据类型(列表,元组,集合,字典)

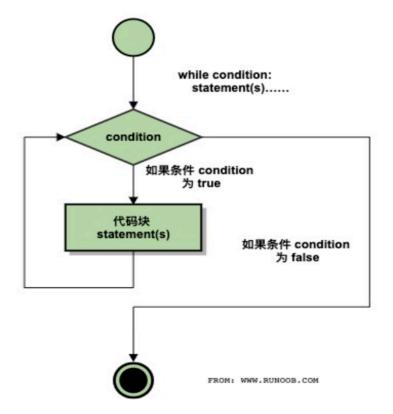
- 1. 列表 (List): 有序, 可更改, 可以有重复的成员
- 2. 元组(tuple): 有序, 不可更改, 可以有重复的成员
- 3. 集合(set): 无序, 无索引, 没有重复的成员。
- 4. 字典 (Dictionary): 无序,可更改,有索引,没有重复的成员

# 循环语句

- 简单来说,循环语句就是让代码反复执行某个操作,直到满足某个条件为止。
- 在Python中,最常用的循环语句就是for和while

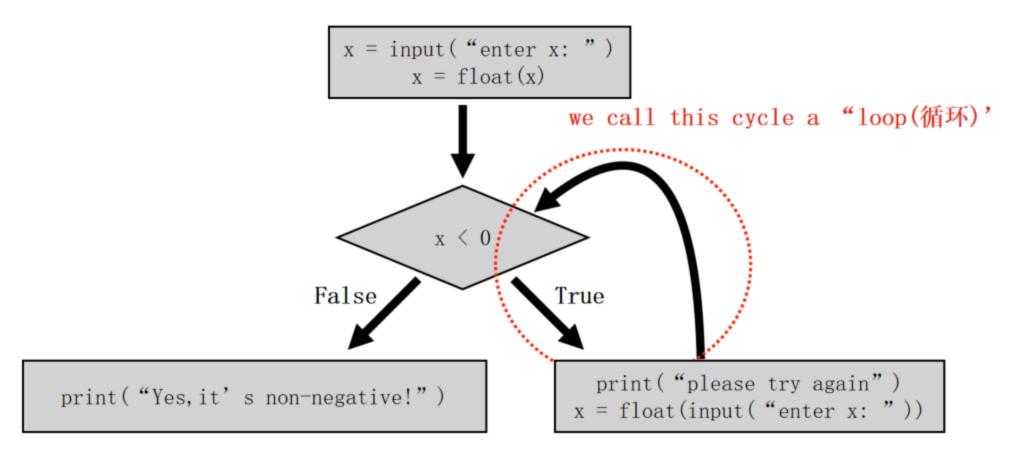
# while condition: statements

- 判断条件(condition)可以是任何表达式,任何非零、或非空 (null) 的值均为true
- 当判断条件为 false 时,循环结束,否则一直循环

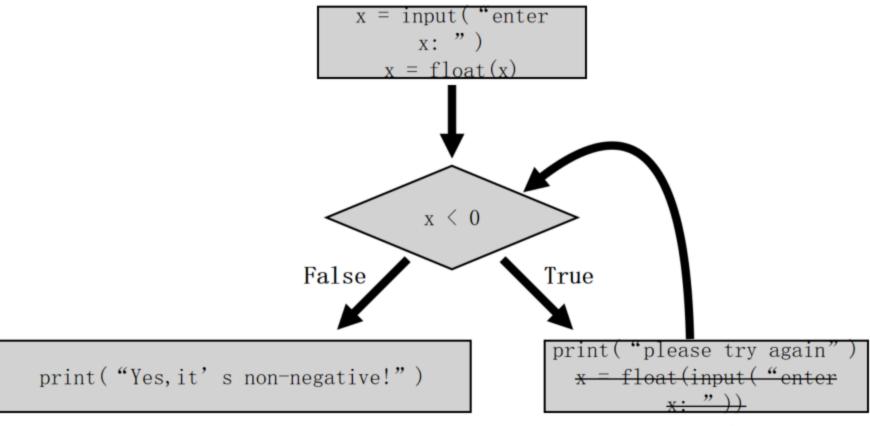


example

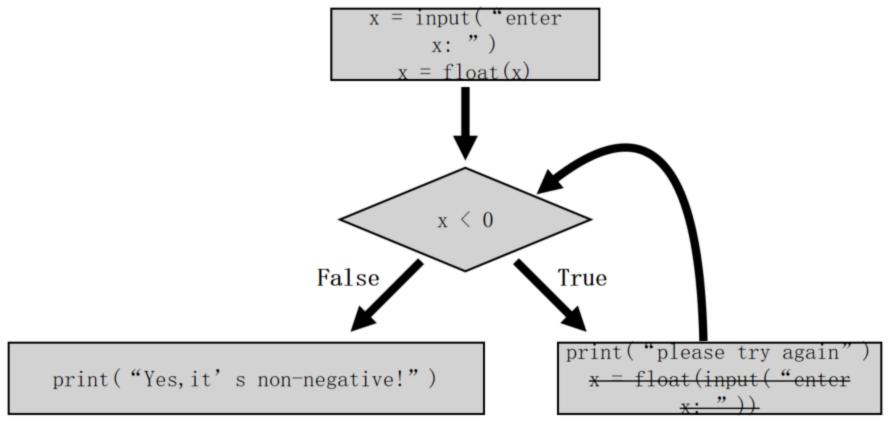
```
x = input("enter x")
x = float(x)
while x < 0:
    print("please try again")
    x = float(input("enter x"))
print("Yes,it's non-negative!")</pre>
```



Each time through is called an "iteration(迭代)"



思考: 如果删去这一行会发生什么?



runs forever! called an "infinite loop" 也就是我们常说的"死循环"

• To avoid infinite loops, make sure something will/can eventually happen in the body to change the condition.

- break 与 continue
- 如果使用 break 语句,即使 while 条件为真,我们也可以停止循环

```
i = 1
while i < 7:
    print(i)
    if i == 3:
        break
print(i)
    i += 1</pre>
```

- break 与 continue
- 如果使用 continue 语句, 我们可以停止当前的迭代, 并继续下一个:

```
i = 0
while i < 7:
    i += 1
    if i == 3:
        continue
    print(i)</pre>
```

# Example: 进制转换

- 我们尝试将一个十进制数转换为一个二进制数
- 思考一下: 我们如何要将十进制的数字10转换为二进制?

# Example: 进制转换

- 我们尝试将一个十进制数转换为一个二进制数
- 思考一下: 我们如何要将十进制的数字10转换为二进制?
- 有很多种方法, 我们这里介绍一种方法: 短除法
- 短除法运算方法是先用一个除数除以能被它除尽的一个质数,以此类推,除到商是 质数为止。

# 短除法

- 短除法运算方法是先用一个除数除以能被它除尽的一个质数,以此类推,除到商是 质数为止。
- 十进制转二进制、八进制、十六进制 (10)<sub>10</sub>--->(x)<sub>2</sub>

2	10	
2	5	0
2	2	1
2	1	0
	0	1

结果为(10)<sub>10</sub>--->(1010)<sub>2</sub>

# Example: 进制转换

• 在这样的灵感下,我们尝试用while循环去实现这一过程

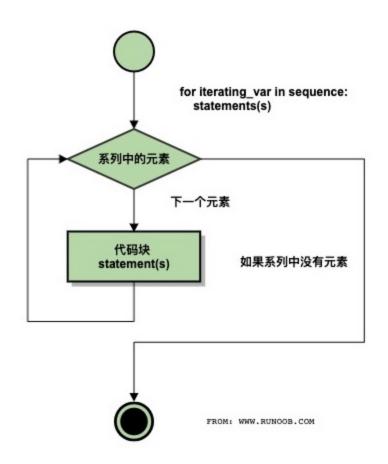
```
def decimal_to_binary(n):
    binary_num = ''
    while n > 0:
        remainder = n % 2
        binary_num = str(remainder) + binary_num
        n = n // 2
    return binary_num
# 示例
decimal_number = 10
binary_number = decimal_to_binary(decimal_number)
print(f"十进制数 {decimal_number} 转换为二进制数是: {binary_number}")
```

• 请注意: 这里最后的binary\_num事实上是string类型的

# For 循环

• for循环可以遍历任何序列的项目,如一个列表或者一个字符串

for iterating\_var in sequence:
 statement(s)



# For 循环

## Example1: 遍历列表

```
for i in [5, 4, 3, 2, 1]: # (a five-element sequence)
print(i)
# 在这种情况下, the iteration (即i) 有序地接受列表[5,4,3,2,1]中的元素
# 首先 i = 5, 并且print出来
# 然后 i = 4, print...以此类推,直到i = 1 然后再 print
# 在那之后,列表中的所有元素都被遍历,循环结束
```

## Example2:遍历字典

```
dic = {'name':'teafrogsf','age':22,'gender':'male'}
for k in dic: # for 循环默认取的是字典的key赋值给变量名k
    print(k,dic[k])
# name teafrogsf
# age 22
# gender male
```

#### Example3

```
li = [1, 3, 5, 7, 9, 11]
for i in li: # It's dangerous to modify a list when you're iterating it.
if i == 5:
    li.remove(i)
print(i, end=' ')
```

#### Output:

```
1 3 5 9 11
```

• 在迭代一个列表时, 修改它是很危险的!!!

## Nested for statement 循环嵌套

```
for variable in sequence:
    outer_loop_statement_1
    outer_loop_statement_2
...
    for variable in sequence:
        inner_loop_statement_1
        ...
        inner_loop_statement_N
        outer_loop_statement_N
statements_after_all_for_loops
```

## Example4

```
for i in [1, 2, 3]:
    for j in [1, 2, 3]:
        print(i * j, end=' ')
    print()
print('Bingo')
```

```
1 2 3
2 4 6
3 6 9
Bingo
```

# for循环控制循环次数: range()

• Type range 表示不可变的数字序列,通常用于循环中的特定次数

```
range(start, stop, step)
```

• 计数从start开始(**包含start**), 到stop结束(**不包含stop**), step表示步长 (**默认为1**)

```
>>> range(10)
range(0, 10)
>>> type(range(0, 10))
<class 'range'>
>>> list(range(4))
[0, 1, 2, 3]
                                    # range(m) range from zero to m-1
>>> list(range(3, 9))
[3, 4, 5, 6, 7, 8]
                                    # range(x, y) range from x to y-1
>>> list(range(3, 9, 2))
[3, 5, 7]
>>> list(range(7, 2, -1))
                                    # range(x,y,-1) range form x to y+1
[7, 6, 5, 4, 3]
# range(x, y, step size)
>>> list(range(4, 1))
                                    # if x>y, it will be an empty object
```

## Example of the range type

```
for i in range(1, 11):
    if i % 2 == 0:
        print(f'{i:2}: even')
    else:
        print(f'{i:2}: odd')
```

```
1: odd
2: even
3: odd
4: even
5: odd
6: even
7: odd
8: even
9: odd
10: even
```

# 循环变量的作用域问题

## 从一个例子开始

```
for num in [1, 5, 10]:
    print(num,end=' ')

print(f"=== after for:{num}")
```

```
1 5 10 === after for:10
```

- num 这个变量 在 for 循环代码块结束后, 仍然有效。
- 也就是说在 for 循环 迭代一个可迭代对象的时候,离开for循环的代码段,这个循环 变量 num 依然有效!
- 如果迭代是对象没有值的话, num 就不会赋值. 这个时候, for 循环就不能进入, 此时 num 也没有赋值, 即没有 num 这个变量.

# 循环变量覆盖外层变量

```
num =100
for num in [1,2,3]:
    print(num,end=' ')
print(f"=== after for:{num}")
```

#### Output:

```
1 2 3 === after for:3
```

• 从结果可以看出 num 的值是3, 说明经过 for循环后, num 最后赋值为3, 和上面 num =100 有冲突,直接把 num 的值覆盖了

• 请注意, 在嵌套循环时不要使用相同的变量!

## Find the maximum value in a sequence 找最大值

```
largest_so_far = -1
li = [3, 5, 4, 7, 9, 2]
for i in li:
    if i > largest_so_far:
        largest_so_far = i
print(largest_so_far)
```

#### Output

9

## Judge prime number 判断是否是质数

```
num = 17
is_prime = True
for i in range(2, num):
    if num % i == 0:
        is_prime = False
print(is_prime)
```

```
True
```

## Iterate through a dictionary by its keys 按键(key)遍历字典

• Method 1: 直接遍历key

```
# iterate through keys directly
a_dict = {'name' : 'lyx', 'age' : 18, 'address' : 'ShangHai'}
for key in a_dict:
    print(key, ":", a_dict[key])
```

• Method 2: 使用 .keys() 函数 create a list of the keys

```
# iterate through a list made up of keys
a_dict = {'name' : 'lyx', 'age' : 18, 'address' : 'ShangHai'}
for key in a_dict.keys():
    print(key, ":", a_dict[key])
```

```
name : lyx
age : 18
address : ShangHai
```

## Iterate through a dictionary by its value 按值遍历字典

• 使用 .values() 函数create a list made up of its values

```
a_dict = {'name' : 'lyx', 'age' : 18, 'address' : 'ShangHai'}
for val in a_dict.values():
    print(val)
# Note that we can't find a key through a value, since that different keys may have the same value.
```

#### Output:

```
lyx
18
ShangHai
```

• Warning:用value去查找对应的key是不可行的

## Iterate through a dictionary by both its key and corresponding value

## 通过键值对去遍历字典

• 使用 .item() 函数create a list made up of key-value pairs (键值对)

```
a_dict = {'name': 'lyx', 'age': 18, 'address': 'ShangHai'}
for key, val in a_dict.items():
    print(key, ":", val)
```

```
name : lyx
age : 18
address : ShangHai
```

# for循环的跳出

• for+break: 同while循环一样,只要运行到break就会立刻中止本层循环

# 列表推导式(List Comprehensions)

# List Comprehensions 列表推导式

• 列表推导式是一个用于生成新列表的表达式, 其基本形式如下:

```
[expression for item in iterable]
```

• 这里, expression 是基于 item 的某种表达式, iterable 是任何可以遍历的对象。

# Example:创建一个包含前10个正整数平方的列表

```
squares = [x**2 for x in range(1, 11)]
print(squares)
```

```
[1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]
```

## 列表推导式中的条件过滤

• 列表推导式还可以包含一个可选的条件子句,用于过滤出满足特定条件的项。其形式如下:

```
[expression for item in iterable if condition]
```

• 在先前的例子中, 如果我们只要偶数的平方, 可以这样做:

```
squares_of_evens = [x**2 for x in range(1, 11) if x % 2 == 0]
print(squares_of_evens)
```

```
[4, 16, 36, 64, 100]
```

## 嵌套的列表推导式

- 列表推导式可以嵌套使用,即在一个列表推导式中包含另一个列表推导式。这在处理多维数据时非常有用。
- Example: 我们有一个二维列表(即列表的列表),并想要将其扁平化为一个一维列表。可以使用嵌套的列表推导式:

```
nested_list = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
flattened_list = [x for sublist in nested_list for x in sublist]
print(flattened_list)
```

#### Output:

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

• 这里,外部的列表推导式遍历 nested\_list 的每一个子列表,内部的列表推导式则遍历每个子列表的元素

# 列表推导式

- 总的来说,Python 的列表推导式是一种非常强大的工具,可以使我们的代码更简洁、更直观。
- 但是,需要注意的是,当列表推导式变得过于复杂时,可能会使代码的可读性降低。在这种情况下,可能需要考虑使用传统的循环结构或函数来替代。

# Summary

#### 本节课我们学习了:

- 条件语句
  - if-elif-else 语句
  - Nested if-statements
- List,tuple and dict的概念和简单操作
- 循环语句
  - While 循环
  - For 循环
- 列表推导式基础

Thanks for your listening!