












# Syllabus : Formation Vibe Coding : Outils IA pour Développeurs

Formation complète à la programmation assistée par IA et au développement agentique.

 Informations	Détails
 <b>Durée</b>	3 jours
 <b>Public</b>	Tout développeur informatique, testeur, QA, architecte de tout niveau
 <b>Pré-requis</b>	Connaissances de base en programmation, IDE Antigravity, Git
 <b>Contact</b>	Philippe Pary ( <a href="mailto:philippe.pary@astek.net">philippe.pary@astek.net</a> )
 <b>Mise à jour</b>	25 novembre 2025

## Objectifs pédagogiques

---

1.  Comprendre et pratiquer le **Vibe Coding** : méthodologie de développement collaboratif avec les agents IA
2.  Maîtriser les techniques de **conception assistée par IA** : architecture, modélisation et spécifications
3.  Développer efficacement avec les **outils d'assistance au code** : complétion, génération et refactoring
4.  Assurer la **qualité logicielle** avec l'IA : tests automatisés, revue de code et détection d'anomalies
5.  Intégrer les agents IA dans le **cycle de vie complet** d'un projet : de l'idée à la production



## Structure de la formation

---

### Jour 1 : Fondements et Prompt Engineering Avancé

- Introduction au Vibe Coding et méthodologie
- Prompt engineering avancé : techniques et patterns
- Découverte des outils : Claude Code, Cursor, GitHub Copilot
- Context engineering : gérer efficacement le contexte
- **TP Pratique** : Premier projet en Vibe Coding

### Jour 2 : Agents IA et Développement Collaboratif












- Architecture et orchestration d'agents IA
- Model Context Protocol (MCP) et intégrations
- Outils d'agents : Continue, WindSurf, A2A
- Collaboration humain-IA dans le cycle de développement
- **TP Pratique** : Développement avec agents multiples

### Jour 3 : Qualité, Spécifications et Production

- Génération de spécifications avec Speckit et OpenSpec
  - Tests automatisés et revue de code assistée par IA
  - Architecture et conception avec BDMAD
  - Bonnes pratiques et patterns de développement
  - **TP Final** : Projet complet de bout en bout
-

## Outils couverts

---

-  Claude Code
  -  Cursor
  -  Google Antigravity
  -  GitHub Copilot
  -  Continue
  -  WindSurf
  -  MCP (Model Context Protocol)
  -  SpecKit
  -  OpenSpec
  -  BDMAD
  -  A2A (Agent-to-Agent)
-



## Licence et utilisation

---

Ce contenu de formation est destiné à un usage interne et pour les clients d'Astek.