

# ASTÉLIE HENRYON

Je suis une étudiante tout juste diplômée d'un BUT MMI qui souhaite entrer plus directement dans le monde du jeu vidéo sans recommencer mes études à zéro.

Pour ce faire, je passe mon temps libre à jouer et créer des jeux, parfois ambitieux, avec des gens qui partagent ma passion, afin de ne pas avoir de retard à rattraper si je dois me retrouver dans une promotion déjà expérimentée.

## EXPERIENCES

Juin - Septembre 2021

Mc Donalds

### EMPLOYÉE POLYVALENTE

- Préparation de commandes

Avril - Juillet 2023

TRANSDEV NORMANDIE / Cap Cotentin

### STAGE - ASSISTANTE RESPONSABLE MARKETING

- Promotion des services urbains

Mars - Juillet 2024

ORANO Recyclage - La Hague

### STAGE - CRÉATION MULTIMÉDIA

- Création de modes opératoires pour managers et collaborateurs - Ressources Humaines

Octobre 2024 - Septembre 2025

Selca Ingénierie - La Hague

### CDD - PROGRAMMEUSE

- Création d'interfaces - Programmation sur GoogleAppScript

## COMPÉTENCES

- Développement front / back
- UX / UI Design
- Illustration
- Audiovisuel
- Modelisation
- Marketing

## LANGUES

<b>Français</b>	C2
<b>Anglais</b>	C1
<b>Espagnol</b>	A2
<b>Japonais</b>	A1

## INFORMATIONS



07 82 41 78 66



henryonastelie@gmail.com



<https://astelie07.github.io/henryonastelie-portfolio/>



07/07/2003



## DIPLOMES

**2021**

**Lycée Victor Grignard - Cherbourg**

BAC Mention "Assez Bien"

**2021 - 2024**

**IUT Rouen - Elbeuf**

BUT MMI (Métiers du Multimédia et de l'internet)

## LANGAGES MAÎTRISÉS

- HTML 5
- CSS 3 (+ SCSS, Tailwind)
- JavaScript (+ React, Vite, Node, Less, Express, Angular)
- PHP
- C#

## OUTILS UTILISÉS

- **Adobe** : Photoshop, Illustrator, Première Pro, Lightroom, After Effects, Audition
- **Blender**
- **Visual Studio code**
- **Xampp**
- **Canva**
- **Figma**
- **Unity**
- **Articulate, Wordpress**

## PASSIONS



Cinéma



Dessin



Jeux vidéos