

Partie “accueil et menu déroulant”

Sur la page d'accueil, vous retrouverez le logo du site, le titre du sujet ainsi que la liste des animaux objets de la présentation. Chacune des images d'animaux renvoi sur leur pages de présentation associées. La page présente également, à l'instar de toutes les autres pages du site, un bandeau présentant un menu déroulant permettant de naviguer sur le site et d'accéder directement à toutes les pages de ce dernier. Ce menu déroulant permet la navigation intuitive à travers l'ensemble des contenus proposé par le site. Enfin, un bandeau situé en bas de chaque page présente la politique de copyright et permet d'accéder à la page de présentation des membres du projet ainsi qu'aux réseaux sociaux associés au site.

Les pages répertoriant les animaux

Les pages répertoriant les animaux sont les pages où l'on retrouve le moustique, le serpent, le chien, la mouche tsé-tsé et le ver solitaire. A chaque fois les informations retrouvées sont les même, on a tout d'abord une photo de l'animal en question, puis on retrouve une description détaillée de l'animal, ensuite on a le nombre de morts par an avec la particularité d'avoir un compteur qui dit combien de mort il y a depuis que nous sommes sur la page (par exemple pour le moustique 800 000 morts/an équivaut à un mort toutes les 39 secondes à peu près donc toutes les 39 secondes le compteur va prendre +1 ce qui est une fonctionnalité instructive pour l'utilisateur, pour lui donner une idée de ce que représente x morts/an) et enfin on retrouve une description des méthodes utilisées par l'animal pour abattre ses victimes. Les informations que nous avons obtenu sont issues de divers site internet comme par exemple Wikipédia.

Partie “a vous de jouer”:

Dans la page “a vous de jouer” vous pouvez créer vous même un ou plusieurs animaux dangereux. Pour cela vous avez juste a cocher une icône, remplir les champs de nom, localisation et description. Puis vous pouvez choisir entre trois milieux, l'air, l'eau et la terre et ensuite vous pouvez choisir un nombre de mort par seconde. Toutes les 5 secondes vous pouvez créer un nouvel animal qui sera donc créé sous forme de carte. Chaque milieu choisi créer un nouveau fond pour les cartes. De plus un compteur du nombre totale de morts provoquées par vos animaux est actualisé chaque secondes. Vous pouvez finalement eteindre vos espèces avec le bouton “extinction de vos animaux” ce qui supprimera les cartes de vos animaux et remettra le compteur de mort à zéro.