Лабораторная работа №5 «Опять производные»

Предварительные сведения

В ходе выполнения данной работы необходимо написать решение 15 задач (68 функций) на языке Lisp. Все задания связаны с символьными вычислениями математических выражений, представленных в виде выражений на Lisp.

Прежде чем приступать к выполнению заданий, ознакомьтесь с замечаниями, изложенными в пункте 2 данного описания.

Предполагаем, что в виде списка (или атома) задано выражение на языке Lisp, представляющее запись математического выражения, например,

```
(+ (* x (sqrt x) (sqrt y)) (/ (tan x) (log (cos 1.3) x) (* 4 x)))
```

для выражения

$$x\sqrt{x}\sqrt{y} + \frac{\frac{\operatorname{tg} x}{\log_x \cos 1.3}}{4x}$$

В выражении могут встречаться числовые константы, вызовы функций +, -, *, /, expt, sqrt, sin, cos, tan, asin, acos, atan, exp и log, а так же имена переменных (символьные атомы, отличные от чисел, не являющиеся вызовами функций). В настоящей лабораторной работе вам предстоит описать набор функций для преобразования таких выражений, а именно для вычисления производной выражения по заданной переменной и для упрощения выражений. Для этих целей понадобятся вспомогательные определения: предикаты для определения типа выражения, функции для конструирования выражений из аргументов и функции нормализации выражений—приведения выражения к форме, пригодной для взятия производной и упрощения.

1. Задания

1. Нам потребуется набор вспомогательных функций предикатов, выдающих Т, если заданное выражение является выражением заданного типа (под типом здесь мы понимаем разновидность выражения).

```
Опишите 16 функций: 0?, 1?, +?, -?, *?, /?, expt?, sqrt?, sin?, cos?, tan?, asin?, acos?, atan?, exp? и log?. Каждая из перечисленных функций должна принимать один аргумент. Первые две функции должны возвращать Т тогда и только тогда, когда аргумент является числом со значением равным нулю или единице соответственно. Последующие функции должны возвращать Т тогда и только тогда, когда аргумент является вызовом функции, упомянутой в наименовании, с корректным для языка Lisp количеством аргументов.
```

Например, следующий вызов

```
(+? '(+ 2 A (* 3 5) (* 4 8))) ; передается сумма четырех слагаемых
```

должен вернуть Т, а каждый из вызовов

```
(sin? '(+ 2 A (* 3 5) (* 4 8))) ; переданный список - не вызов синуса (log? '(log 2 (5 6) 45 b)) ; у вызова логарифма некорректное число аргументов
```

должен вернуть NIL.

Стоит напомнить, что у сложения и умножения в Lisp—любое количество аргументов (возможно 0). У вычитания и деления—не менее одного аргумента. У функции $\exp t$ —точно два аргумента. У функций sqrt , sin , cos , tan , asin , acos , atan и \exp —по одному. У \log —один или два.

Определение каждой функции, кроме последней — одна-две строки кода. Определение функции 1og? в типовом решении — 4 строки кода.

2. Опишите 14 функций: make+, make-, make*, make/, makeexpt, makesqrt, makesin, makecos, maketan, makeasin, makeacos, makeatan, makeexp и makelog.

Каждая из функций этого задания должна конструировать для заданного набора аргументов вызов функции, упомянутой в названии. Каждая из функций должна быть определена для корректного числа параметров. Например, вызов

```
(make- 25 45 'A '(+ 3 9))
```

должен вернуть следующий список

```
(- 25 45 A (+ 3 9))
```

представляющий выражение для разности. Вызовы подобные следующим

```
(makesin 13 'B) ; слишком много аргументов для вызова синуса (makelog '(+ 5 B) 'A) ; слишком много аргументов для вызова логарифма (make-) ; слишком мало аргументов для разности
```

должны заканчиваться системной ошибкой.

Определение каждой функции, кроме последней — одна-две строки кода. Определение функции makelog в типовом решении — 2 строки кода.

3. В шаблоне решения уже представлена функция normalize. Следующий набор функций—14 вспомогательных функций для normalize: +-normalize, --normalize, *-normalize, /-normalize, expt-normalize, sqrt-normalize, sin-normalize, cos-normalize, tan-normalize, asin-normalize, acos-normalize, atan-normalize, exp-normalize и log-normalize. Каждой функции передается выражение, представляющее корректный вызов соответствующей функции. Нормализация будет заключаться в унификации количества аргументов функции и нормализации аргументов:

```
(+-normalize\ expr)\ : Если\ expr\ - вызов функции + без аргументов, то нормализованным выражением должен быть ноль - 0 .
```

Если expr — вызов

```
(+ e1)
```

(вызов функции с одним аргументом), то нормализованным выражением должно являться e1' — нормализованное выражение, полученное из e1.

Если expr - вызов

```
(+ e1 e2 ... e3 e4 e5)
```

то он должен быть преобразован к виду

```
(+ e1' (+ e2' ... (+ e3' (+ e4' e5'))...))
```

где ei' обозначает нормализованное выражение, полученное из ei . То ect, после нормализации любой вызов функции + должен иметь два аргумента.

(--normalize expr) : Функцию разности в нормализованном выражении использовать не будем. Если expr — вызов функции - с одним аргументом (унарный минус), то результатом должен быть вызов функции *, которой передается значение -1 и нормализованный аргумент. Если expr — вызов

```
(- e1 e2 ... e3 e4 e5)
```

то он должен быть преобразован к виду

```
(+ e1' (* -1 (+ e2' ... (+ e3' (+ e4' e5'))...)))
```

где еі' обозначает нормализованное выражение, полученное из еі.

(*-normalize expr) : Если expr-вызов функции * без аргументов, то нормализованным выражением должна быть единица — 1 .

Если expr - вызов

(* e1)

(вызов функции с одним аргументом), то нормализованным выражением должно являться e1' — нормализованное выражение, полученное из e1.

Если expr — вызов

(* e1 e2 ... e3 e4 e5)

то он должен быть преобразован к виду

где ei' обозначает нормализованное выражение, полученное из ei. То есть, после нормализации любой вызов функции * должен иметь два аргумента.

(/-normalize expr) : Если expr — вызов функции / с одним аргументом (обратный элемент), то результатом должен быть вызов функции / с нормализованным аргументом. Если expr — вызов

(/ e1 e2 ... e3 e4 e5)

то он должен быть преобразован к виду

где ei ' обозначает нормализованное выражение, полученное из ei . То есть, после нормализации любой вызов функции / должен иметь один аргумент.

(sqrt-normalize expr) : Принимая во внимание, что

$$\sqrt{x} = x^{\frac{1}{2}}$$

вызовы функции sqrt выразим через функцию возведения в степень expt со вторым аргументом, равным 1/2. То есть, если expr — вызов (sqrt e), то он должен быть преобразован к виду

(expt e' 1/2)

(tan-normalize expr) : Вместо дальнейшего использования функции тангенса tan будем использовать его выражение через синус и косинус:

$$tg x = \frac{\sin x}{\cos x}$$

To есть, если $\,$ expr $\,-\,$ вызов (tan $\,$ e), то он должен быть преобразован $\,$ к виду

(* (sin e') (/ (cos e')))

(log-normalize expr) : Функцию log будем использовать только с одним аргументом (натуральный логарифм). Для этого используем формулу приведения логарифма к другому основанию:

$$\log_b a = \frac{\log_c a}{\log_c b}.$$

То есть, если $\exp r$ — вызов (log e1 e2), то он должен быть преобразован к виду

(* (log e1') (/ (log e2')))

Функции: expt-normalize, sin-normalize, cos-normalize, asin-normalize, acos-normalize, atan-normalize и exp-normalize должны оставлять вызов функции в выражении на месте, только проведя нормализацию аргументов.

Определение каждой функции — от 2-х до 5-ти строк кода.

Следующие 6 заданий связаны с реализацией упрощения выражения с помощью функции simplify, уже представленной в шаблоне. Необходимо реализовать функции: simplify+, simplify*, simplify-, simplify-fun-1, simplifyexp, simplifylog, а так же вспомогательные для них функции: simplify+-aux1, simplify+-aux2, simplify*-through+, simplify*-aux1, simplify*-aux2, simplify/-through*.

Будем использовать следующие основные принципы упрощения:

- функции суммы и произведения представляются как функции двух или более аргументов. В упрощенном выражении не может быть операции сложения, в которой аргумент представляет собой сумму. В упрощенном выражении не может быть операции умножения, в которой аргумент представляет собой произведение;
- упрощенное выражение есть одно слагаемое или сумма слагаемых;
- каждое слагаемое представляет собой один множитель или произведение нескольких множителей;
- каждый множитель или число, или имя переменной, или вызов сложной функции;
- вызов сложной функции—вызов одной из функций: / (обратный элемент), expt, sqrt, sin, cos, tan, asin, acos, atan, exp или log. Аргументом такого вызова является упрощенное выражение;
- в упрощенном выражении отсутствуют в качестве подвыражений вызовы функций только от числовых аргументов. То есть, если в выражении можно вычислить какое-то подвыражение, то оно должно быть вычислено:
- у суммы может быть только один числовой аргумент, стоящий на первой позиции и не равный нулю;
- у произведения может быть только один числовой аргумент, стоящий на первой позиции и не равный нулю или единице
- 4. В этом задании должно быть реализовано упрощение суммы. Основной функцией является функция simplify+, которой подается на вход нормализованное выражение. У функции simplify+ есть две вспомогательные функции.

Функция (simplify+-aux1 expr n) получает на вход два слагаемых: упрощенное выражение expr и число n, и строит из них упрощенное выражение для их суммы.

Функция (simplify+-aux2 expr +expr) получает на вход два упрощенных слагаемых expr и +expr, причем известно, что +expr является суммой, и строит из них упрощенное выражение для их суммы.

Так как аргумент simplify+ — нормализованное выражение, то это выражение — сумма точно двух аргументов. Функция должна сначала упростить свои аргументы, после чего проанализировать то, что из них получилось после упрощения, и построить из них упрощенное выражение:

- если одно из слагаемых вырождено в ноль, то выдать второе слагаемое, как результат;
- если одно из слагаемых является числом, то передать управление функции simplify+-aux1;
- если одно из слагаемых является суммой, то передать управление функции simplify+-aux2;
- в остальных случаях составить и выдать сумму полученных упрощенных аргументов.

Вызов функции (simplify+-aux1 expr n) должен анализировать выражение expr и

- если expr является числом, то вычислить сумму expr и n и выдать ее в качестве результата;
- если ехрг является суммой, то из набора ее слагаемых и из числа n нужно составить новую сумму и выдать ее в качестве результата. Причем, если первое слагаемое в ехрг является числом, то в новой сумме первым слагаемым должно быть значение суммы этого числа с n;
- в остальных случаях составить и выдать сумму полученных упрощенных аргументов.

Вызов функции (simplify+-aux2 expr +expr) должен анализировать выражение expr и

- если expr является числом, то передать управление функции simplify+-aux1;
- если expr является суммой, в которой первое слагаемое число, то нужно добавить остальные слагаемые в конец суммы +expr, и передать управление функции simplify+-aux1;
- если expr является суммой, а первым слагаемым в +expr является число, то нужно добавить остальные слагаемые +expr в конец суммы expr, и передать управление функции simplify+-aux1;
- если ехрт является суммой, то из набора ее слагаемых и слагаемых суммы +expr нужно составить новую сумму и выдать ее в качестве результата;

 \bullet если expr — не сумма, то поставить это выражение в конец суммы +expr и выдать получившееся выражение.

Объем каждого решения — 10-15 строк.

5. В этом задании должно быть реализовано упрощение произведения. Основной функцией является функция simplify*, которой подается на вход нормализованное выражение. У функции simplify* есть три вспомогательные функции.

Функция (simplify*-through+ exprs n) — вспомогательная функция, «раскрытие скобок» — получает список слагаемых exprs и множитель n и возвращает список слагаемых, домноженных на n.

Функция (simplify*-aux1 expr n) получает на вход два множителя: упрощенное выражение expr и число n, и строит из них упрощенное выражение для их произведения.

Функция (simplify*-aux2 expr *expr) получает на вход два упрощенных слагаемых expr и *expr, причем известно, что *expr является произведением, и строит из них упрощенное выражение для их произведения.

Так как аргумент simplify* — нормализованное выражение, то это выражение — произведение точно двух множителей. Функция должна сначала упростить свои аргументы, после чего проанализировать то, что из них получилось после упрощения, и построить из них упрощеное выражение:

- если один из множителей вырожден в ноль, то выдать ноль;
- если один из множителей равен единице, то выдать второй множитель как результат;
- если один из множителей является числом, то передать управление функции simplify*-aux1;
- если один из множителей является произведением, то передать управление функции simplify*-aux2;
- если один из множителей вызов функции / (взятие обратного элемента), а аргумент этого вызова равен второму множителю (достаточно внешнего сравнения без дополнительного анализа), то выдать единицу.
- если один из множителей является суммой, то результат получается в результате упрощения суммы, составленной из слагаемых, домноженных на второй множитель с помощью simplify*-through+.
- в остальных случаях составить и выдать произведение полученных упрощенных аргументов.

Вызов функции (simplify*-through+ exprs n) перебирает элементы списка exprs, составляя из каждого элемента и n произведение с помощью make*. Результат—список новых слагаемых. Например, вызов

```
(simplify*-through+ '(A B C D) 'E)
```

должен вернуть список (порядок элементов может отличаться)

```
'((* A E) (* B E) (* C E) (* D E))
```

Вызов функции (simplify*-aux1 expr n) должен анализировать выражение expr:

- если ехрт является числом, то вычислить произведение ехрт и n и выдать его в качестве результата:
- если ехрт является произведением, то из набора его множителей и из числа n нужно составить новое произведение и выдать его в качестве результата. Причем, если первый множитель в ехрт является числом, то в новом произведении первым множителем должно быть значение произведения этого числа с n:
- если expr является суммой, то результат получается в результате упрощения суммы, составленной из слагаемых, домноженных на n c помощью simplify*-through+.
- в остальных случаях составить и выдать произведение полученных упрощенных аргументов.

Вызов функции (simplify*-aux2 expr *expr) должен анализировать выражение expr:

- если expr является числом, то передать управление функции simplify*-aux1;
- если ехрт является произведением, в котором первый множитель число, то нужно добавить остальные множители в конец произведения *expr и передать управление функции simplify*-aux1;
- если expr является произведением, а первым множителем в *expr является число, то нужно добавить остальные множители *expr в конец произведения expr и передать управление функции simplify*-aux1;

- если expr является произведением, то из набора его множителей и множителей произведения *expr нужно составить новое произведение и выдать его в качестве результата;
- если expr является суммой, то результат получается в результате упрощения суммы, составленной из слагаемых, домноженных на *expr с помощью simplify*-through+.
- если expr не сумма и не произведение, то поставить это выражение последним множителем в *expr и выдать получившееся выражение.

Объем функции simplify*-through+ в типовом решении — 4 строки. Объем остальных функций — 13-20 строк каждая.

6. Нужно реализовать функцию simplify/ упрощения выражения для обратного элемента. У этой функции есть вспомогательная: simplify/-through*, получающая список множителей и возвращающая список обратных элементов для этих множителей.

Функция simplify/ должна сначала упрощать параметр вызова /, после чего:

- если упрощенный параметр число, то выдать в результате обратное значение для этого числа;
- если параметр оказался вызовом функции /, то выдать параметр этого вызова как результат;
- если параметр оказался произведением, то результат получается упрощением произведения, составленного из обратных элементов множителей, полученных с помощью simplify/-through*;
- иначе составить вызов функции / от упрощенного параметра и выдать его в качестве результата.

Вызов функции (simplify/-through* exprs) перебирает элементы списка exprs, составляя из каждого элемента вызов функции / с помощью make/. Результат—список новых множителей. Например, вызов

(simplify/-through* '(A B C D))

должен вернуть список (порядок элементов может отличаться)

'((/ A) (/ B) (/ C) (/ D))

Количество строк в типовом решении — 7 и 4, соответственно.

- 7. Необходимо реализовать функцию упрощения возведения в степень simplifyexpt . Аргументом функции является выражение от двух параметров, которые нужно упростить, а затем проанализировать то, что из них получилось:
 - если второй упрощенный параметр равен нулю, то результат единица;
 - если первый параметр равен нулю, то результат ноль;
 - если первый параметр равен единице, то результат единица;
 - если второй параметр равен единице, то результат первый параметр;
 - если и первый и второй параметр являются числами, то результат результат возведения первого числа в степень, заданную вторым числом;
 - если первый параметр является вызовом функции возведения в степень (expt a b), то нужно составить произведение из b и второго параметра, составить с помощью makeexpt вызов возведения в степень а с полученным произведением в качестве показателя степени, упростить получившееся выражение и выдать в качестве результата;
 - если первый параметр является вызовом функции экспоненты (exp b), то нужно составить произведение из b и второго параметра, составить с помощью makeexp вызов экспоненты с полученным произведением в качестве параметра, упростить получившееся выражение и выдать в качестве результата;
 - в противном случае составить вызов функции возведения в степень от упрощенных параметров.

Объем типового решения — 14 строк.

8. В этом задании необходимо описать три оставшиеся функции для упрощения: simplify-fun-1 — для упрощения тригонометрических функций, simplifyexp — для упрощения экспоненты и simplifylog — для упрощения логарифма.

Функция (simplify-fun-1 expr) упрощает параметр полученного выражения, конструирует из него новое выражение, после чего, если параметр выражения выродился в число — выдает значение получившегося

выражения, а иначе выдает само выражение. Никаких дополнительных упрощений тригонометрических функций проводить не нужно.

Функция (simplifyexp expr) работает таким же образом, но делает дополнительную проверку получившегося после упрощения параметра. Если в результате упрощения параметром является логарифм, то аргумент логарифма выдается в качестве результата.

Функция (symplifylog expr) упрощает параметр полученного выражения, после чего:

- если параметр оказался числом, то выдается значение натурального логарифма от этого числа;
- если параметр вызов функции экспоненты, то выдается аргумент этого вызова;
- если параметр вызов функции возведения в степень, то конструируется произведение показателя степени и логарифма от основания и выдается результат упрощения получившегося выражения;
- в противном случае конструируется вызов логарифма от упрощенного параметра.

Каждая функция — 6-9 строк кода.

Остальные задания связаны с реализацией операции взятия производной нормализованного выражения с помощью функции deriv, уже представленной в шаблоне. Необходимо реализовать 11 функций: +-deriv, *-deriv, /-deriv, expt-deriv, sin-deriv, cos-deriv, asin-deriv, acos-deriv, atan-deriv, exp-deriv, log-deriv. Каждая из этих функций получает нормализованное выражение (представляющее собой вызов функции, упомянутой в наименовании) и имя переменной и должна возвращать выражение (без упрощений и нормализации) для производной выражения по заданной переменной.

9. Опишите функцию (+-deriv expr x), реализующую правило взятия производной

$$(u+v)'_{x} = u'_{x} + v'_{x}.$$

Объем решения — три строки.

10. Опишите функцию (*-deriv expr x), реализующую правило взятия производной

$$(uv)_x' = u_x'v + v_x'u.$$

Объем решения — 5-8 строк.

11. Опишите функцию (/-deriv expr x), реализующую правило взятия производной

$$\left(\frac{1}{u}\right)_x' = -\frac{1}{u^2}u_x'.$$

Объем решения — 3-4 строки.

12. Опишите функцию (expt-deriv expr x), реализующую правило взятия производной

$$(u^v)'_x = vu^{v-1}u'_x + u^vv'_x \log u.$$

Объем типового решения — 10 строк.

13. Опишите функции (sin-deriv expr x) и (cos-deriv expr x), реализующие правила взятия произволной

$$(\sin u)'_x = u'_x \cos u, \qquad (\cos u)'_x = -u'_x \sin u.$$

Объем каждой функции — 4-5 строк.

14. Опишите функции (asin-deriv expr x), (acos-deriv expr x) и (atan-deriv expr x), реализующие правила взятия производной

$$(\arcsin u)'_x = \frac{u'_x}{\sqrt{1-u^2}}, \qquad (\arccos u)'_x = -\frac{u'_x}{\sqrt{1-u^2}}, \qquad (\arctan u)'_x = \frac{u'_x}{1+u^2}.$$

Объем каждой функции — 3-4 строки.

15. Опишите функции (exp-deriv expr x) и (log-deriv expr x), реализующие правила взятия производной

$$(e^u)'_x = e^u u'_x, \qquad (\log u)'_x = \frac{1}{u} u'_x.$$

Объем каждой функции — 3-4 строки.

Общий объем решения, включая строки, предварительно заданные в файле, должен составить порядка 500 строк.

2. Замечания по выполнению заданий

2.1. Необходимый минимум

Для выполнения работы потребуются сведения о следующих функциях, операциях и конструкциях:

- конструкция defun для определения функции;
- условные конструкции if и cond;
- конструкция let;
- функции cons, car и cdr, list, append для работы со списками;
- логические конструкции and, or, not;
- предикаты проверки типа аргумента null, numberp, zerop, listp;
- функции сравнения на равенство eq, equal, =;
- функции сравнения >, >=, <, <=, /=;
- функция вычисления длины списка length;
- функции для выполнения вычислений математических выражений +, -, *, /, expt, sqrt, sin, cos, tan, asin, acos, atan, exp, log;
- функция eval интерпретатор выражения языка Lisp.

Информацию об этих и других конструкциях можно найти в конспекте, приведенном на портале.

2.2. Ограничения

При выполнении данной лабораторной работы нужно соблюдать следующие ограничения:

- 1. При описании функций нельзя использовать функции и конструкции кроме перечисленных в разделе 2.1 или предоставленных в шаблоне решения. Если вы считаете, что для выполнения какого-то из заданий необходима функция/конструкция, не описанная в разделе 2.1 задайте вопрос на форуме «Лабораторная работа №5»;
- 2. Установки на обязательное использование хвостовой рекурсии в этой лабораторной работе нет. Напротив, в целях выразительности решения при реализации циклических процессов следует отдавать предпочтение реализации функций с обычной рекурсией.
- 3. НЕЛЬЗЯ описывать какие-либо ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ, за исключением тех, о которых явно говорится в задании;
- 4. все ограничения снимаются при описании тестов к программному коду.

2.3. Предостережения насчет решения

Решением каждой задачи должна быть функция с указанным именем и количеством параметров. Пример вызова для каждой функции можно найти в шаблоне тестов к программному коду.

Не следует делать предположений насчет задания, не сформулированных явно в условии. Если возникают сомнения — задайте вопрос на форуме «Лабораторная работа №5».