

# Projeto Guinchei

#### Integrantes:

Augusto Barcelos Barros - RM98078

Gabriel Gribl de Carvalho - RM96270

Gabriel Souza de Queiroz - RM98570

Gabriela Zanotto Alves Rodrigues - RM551629

#### Sumário:

- 1. Descritivo com explicação do projeto, com justificativa/objetivos
- 2. Modelagem UML das classes

### Objetivo e escopo do projeto:

O nosso sistema consiste no desenvolvimento de um aplicativo Java, onde o usuário se cadastra e chama um serviço de guincho que melhor se adequaria ao seu caso. O seu objetivo principal é oferecer aos usuários uma maneira prática de solicitar o guincho em caso de pane ou acidente veicular.

Tendo uma base para cadastro, onde o usuário poderá criar uma conta e fornecer suas informações pessoais, como nome, endereço, número de telefone e detalhes do veículo. Esses dados serão armazenados de forma segura e utilizados para agilizar o atendimento em caso de chamado.

Além do cadastro, o aplicativo pode fornecer ao usuário uma solicitação de serviço de guincho em caso de necessidade. Para isso, ele poderá informar a localização exata do veículo e detalhes do problema ou acidente. Essas informações serão enviadas para o sistema, que vai registrar as informações e fazer um chamado para o serviço de guincho mais próximo da região.

No contexto do projeto, serão desenvolvidas classes como "Usuário" para representar as informações dos usuários cadastrados, "Sistema" para armazenar os dados "Interface" para gerar uma GUI (Graphical User Interface), "Categoria Tarifaria" para identificar o veículo.

Contando na nova atualização com acessibilidade para troca da fonte e do tamanho dela além de contar com 5 novos temas, dando uma polida no visual da aplicação.

## **Tabela dos Endpoints:**

Método	Endpoint	Descrição
GET	/api/casos	Listar todos os casos
GET	/api/casos/query?nome= <nome></nome>	Pesquisar por Nome
GET	/api/casos/ <id></id>	Buscar caso pelo id
POST	/api/casos	Cadastrar um caso
PUT	/api/casos/ <id></id>	Atualizar um caso
DELETE	/api/casos/ <id></id>	Deletar um caso

#### Modelo do banco de dados:

