

西安交通大学考试题

成绩

课 程 计算方法 A

系 别 _____ 考 试 日 期 2004 年 1 月 6 日

专业班号 _____

姓 名 _____ 学 号 _____ 期 中 期 末

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十
得分										

一. (5 分) 已知

$$A = \begin{pmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ & 2 & 3 \\ & & 2 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 10 \end{pmatrix},$$

求 $A^{-1}b$.

解:

二. (5 分) 对方程组

$$\begin{cases} x_1 - 7x_2 + 2x_3 = -4 \\ 2x_1 + x_2 + 9x_3 = 12 \\ 8x_1 + x_2 - x_3 = 8 \end{cases}$$

(1) 试写出一个收敛的高斯-赛德尔迭代格式;

解:

(2) 若取 $x^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, x_3^{(0)})^T = (0, 0, 0)^T$,

求 $x^{(1)} = (x_1^{(1)}, x_2^{(1)}, x_3^{(1)})^T$.

解:

三. (8 分) 已知方程

$$x + e^x = \cos x + 1$$

(1) 证明在区间 $[0, 1]$ 上方程有唯一根;

(2) 给出为求此根的一种收敛的迭代法, 并给出收敛的理由。

解:

四. (8 分) 已知函数 $y(x)$ 的数据表

x_i	0.00	1.00	2.00	3.00
y_i	1.00	3.85	6.50	9.35

求 $y(x)$ 的最小二乘拟合一次多项式。

解：

五. (8 分) 已知 x_1, x_2, x_3 三点互异, $p_2(x)$ 是 $f(x)$ 的满足插值条件

$$p_2(x_1) = f(x_1), \quad p_2(x_2) = f(x_2), \quad p_2'(x_3) = f'(x_3)$$

的二次插值多项式。 $p_2(x)$ 是否唯一? 证明之。

解：

六. (8 分) 用插值法求下列定解问题的数值解

$$\begin{cases} \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} - \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = 0, & 0 < x < \pi, \quad 0 < t \leq \pi/3 \\ u(0, t) = u(\pi, t) = 0, & 0 < t \leq \pi/3 \\ u(x, 0) = 2 \sin x, & 0 \leq x \leq \pi \\ \frac{\partial u(x, 0)}{\partial t} = 0, & 0 < x < \pi \end{cases}$$

取步长 $h = \tau = \pi/6$ 。

求未知函数 u 在 $t = \pi/3$ 时各节点处的值。(准确到小数点后两位)

解:

七. (14 分) 已知高斯型求积公式形如

$$\int_{-1}^1 x^2 f(x) dx \approx A_1 f(x_1) + A_2 f(x_2)$$

(1) 确定 A_1, A_2 和 x_1, x_2 的值;

(2) 利用广义佩亚诺定理导出该公式的截断误差。

解:

八. (9 分) 对于方程组 $Ax = b$, 因 A 发生扰动 δA 而使解发生扰动 δx :

$$(A - \delta A)(x - \delta x) = b$$

假定 $\|\delta A\|$ 很小而有 $\|\delta A\| \|A^{-1}\| < 1$, 试证明:

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\text{Cond}(A)}{1 - \text{Cond}(A) \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}} \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}$$

(提示: 相容范数性质: 若 $\|B\| < 1$, 则 $(I - B)$ 可逆, 且 $\|(I - B)^{-1}\| \leq \frac{1}{1 - \|B\|}$)

解:

九. (10 分) 用牛顿迭代法求方程组 $\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 3 = 0 \\ 2x_1^2 + x_2^2 - 5 = 0 \end{cases}$ 在 $x_1 = -1, x_2 = 2$ 附近的解。

只需计算出第一步迭代解即可 (精确到小数点后两位)。

解:

