Цель задания

* Получить практику работы с DOM-элементами и событиями.
* Научиться выполнять код с заданной периодичностью.

Задание

Создайте HTML-страницу с полем для ввода числа, кнопкой и div-элементом с числом 0. В поле для ввода должно вводиться число с количеством секунд, а кнопка должна запускать таймер. При запуске таймера число в div-элементе должно замениться на введённое в поле. Затем каждую секунду оно должно уменьшаться на единицу до тех пор, пока не дойдёт до 0. При этом таймер должен корректно работать, если во время его работы пользователь запускает его заново.

Проверка результата

При запуске таймера он корректно работает, уменьшая число каждую секунду.  
Если нажать на кнопку запуска таймера ещё раз, предыдущий интервал остановится и таймер начнёт свою работу заново.  
Таймер заканчивает работу сразу при достижении 0.

Критерии оценки

Код должен быть простым и понятным, без ненужных усложнений и лишних сущностей.  
В setInterval первым параметром передаётся функция (НЕ строка с кодом).

Рекомендации к выполнению

В JavaScript есть специальный механизм, позволяющий запускать произвольную функцию с заданным интервалом. Для этого есть 2 функции:

* setInterval для запуска таймера. Подробнее: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WindowOrWorkerGlobalScope/setInterval>. Важно! Хоть функция и позволяет это делать, никогда не передавайте первым параметром строку с кодом! Только функцию. Код должен быть кодом, а не строкой - так его гораздо проще контролировать.
* clearInterval для остановки таймер. Подробнее: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WindowOrWorkerGlobalScope/clearInterval>. Не бойтесь вызывать clearInterval даже если не уверены, что таймер запущен. В таком случае не будет ошибки, просто ничего не произойдёт.