

Bubble Blower

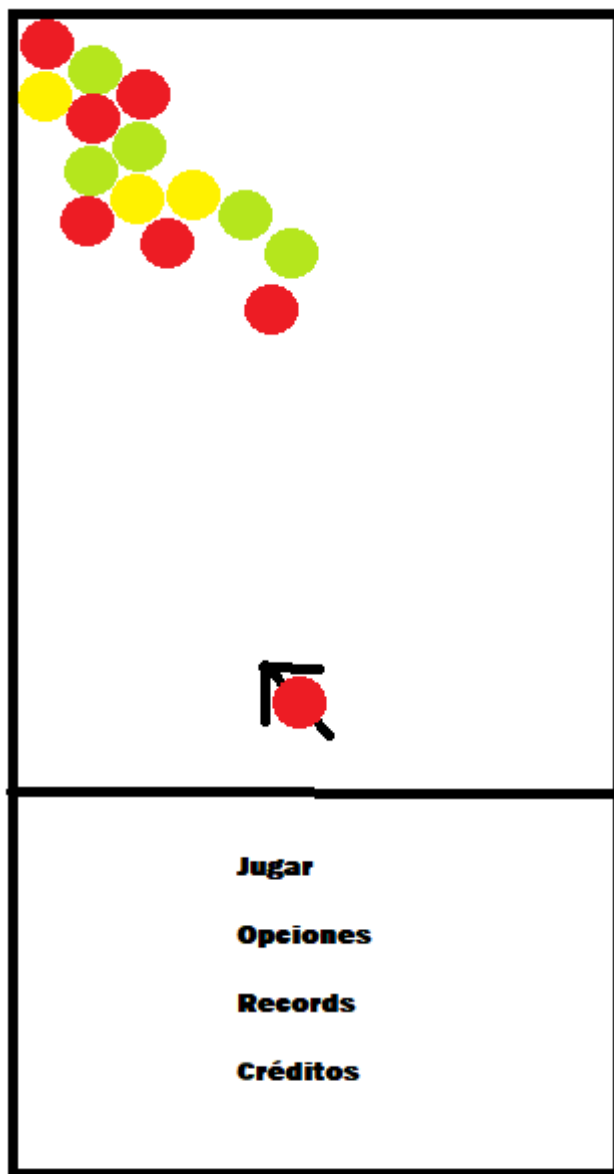
Arturo Fernández Araújo

Anteproyecto desarrollo de aplicaciones multiplataforma 2019

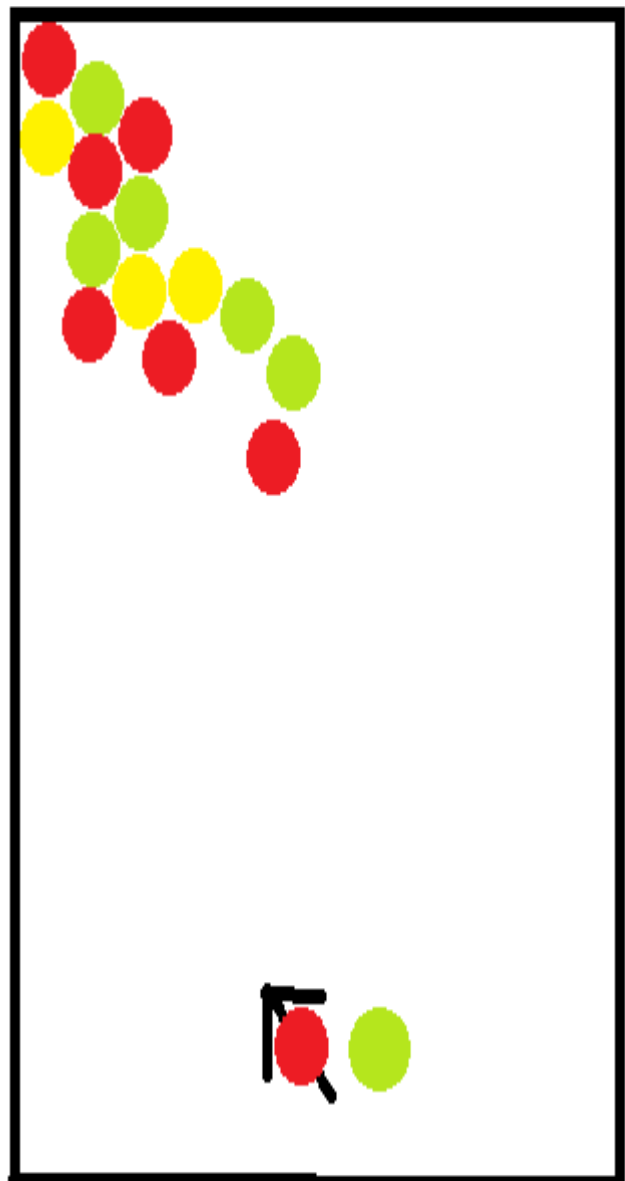
<https://github.com/Garrund/BubbleBlast>

•Plataformas de destino:

A priori la intención es que Bubble Blower sea una aplicación de escritorio Windows. El juego funcionará desde Windows xp.



Menú principal



Pantalla de Juego

Volumen:

93%

Música

☐

Efectos de sonido

☐

Limpiar Records

☐

Records	
Arturo.....	1000000
Arturo.....	100000
Arturo.....	10000
Arturo.....	1000

Pantalla Opciones

Pantalla Records

Créditos

Diseño de física: Arturo

Modelo de pompa: alguien aleatorio

Musica: alguien aleatorio de internet.

Créditos

•Descripción:

Bubble Blower es a priori un clon del conocido juego Puzzle Bobble, el sistema de juego es muy simple: Existen varios niveles con una serie de configuraciones de pompas de distintos colores distribuidas de forma preordenada por la pantalla de juego. Situado centrado en la zona inferior de la pantalla se encuentra una plataforma de lanzamiento de bolas de colores. Estas bolas al impactar y conectar al menos tres pompas del mismo color entre si desaparecen y, en caso de que soportasen a alguna otra pompa o grupo de ellas, dejándolas descolgadas, estas a su vez desaparecerían también.

El jugador será avisado con un turno del color de la siguiente bola para facilitar la planificación de qué hacer con la configuración actual, la sucesión de bolas nuevas y sus colores son parcialmente aleatorias.

Se adjunta un pequeño esquema que aproxima el aspecto general del juego:

•Tecnologías usadas:

Se emplearán para la creación del programa:

- Microsoft Visual Studio Community 2017 V 15.9.3
- MonoGame V 3.7
- .

•Pasos:

Desarrollo	Fecha de inicio	Fecha de finaliza...
[-] Creación de entorno y recursos	10/02/19	10/22/19
Creación de menús	10/02/19	10/08/19
Creación de Objetos de juego	10/08/19	10/15/19
Creación de niveles	10/15/19	10/22/19
[-] Física del juego	10/22/19	11/02/19
Creación de la fisica	10/22/19	11/02/19
[-] Aspecto audio-visual	11/03/19	09/07/19
Inclusión de modelos visuales	11/03/19	11/10/19
Inclusión de efectos sonoros	11/10/19	11/13/19