

Escape Laboratory

Où suis-je ? Que m'ont-ils fait ?

Je ne me rappelle de rien, uniquement de mon nom... **"Gene Eunrilene"**...

Il n'y a plus personne dans ce laboratoire mais j'ai l'impression que mon corps a changé, on dirait que je peux accéder à certains réseaux électriques... Ils appellent ça... **"blueprints"** ?

J'arrive aussi à avoir une vision claire de mon **cerveau**, mon propre blueprint, que je peux modifier tout en évitant certaines zones sensibles. Je visualise ces zones **"rouges"** assez facilement !

Je dois sortir, **et vite** !

- a. Je n'arrive plus à marcher, je dois revoir les connexions neuronales de mes déplacements ! **"Enhanced Inputs"** ?! C'est nouveau ça ! Mais je sais comment ça marche ! Je dois faire attention à bien "séparer" ma rotation de tête de celle de mon corps !
- b. Un capteur coupe ma liaison oculaire dès que je passe cette porte, l'opération va être dangereuse mais je dois retirer ou modifier la détection de ce capteur !
- c. La prochaine porte ne s'ouvre pas ! C'est le moment de voir jusqu'où vont mes nouveaux pouvoirs ! Ce sas de sécurité ne fait pas le poids face à ma puissance !
- d. Cet ascenseur n'a pas du tout l'air fonctionnel... Je commence à comprendre comment ce pouvoir fonctionne, je peux tout recoder depuis zéro ! Allez, cet ascenseur doit être **parfait en terme de code et de détection** ! Au boulot !
- e. Ce pont n'a pas l'air très stable, mais j'ai l'impression que mon pouvoir va plus loin que simplement recoder un comportement, je peux également modifier la "physique" des objets ! Rendons ce pont plus stable en modifiant ses **propriétés physiques** dans son "blueprint" !
- f. Un poste de sécurité ?!! Si je désactive les contrôles d'identités, l'alarme sonnera ! Je dois me faire passer pour un membre de l'équipe scientifique à leurs yeux ! Modifions la **base de données interne** !
- g. Je vois la sortie mais je dois autoriser l'accès pour aller à l'extérieur ! L'ordinateur allumé à l'accueil contient le fameux pass SAN-1TER mais son **"interface"** est manquante, je dois la recoder entièrement pour qu'il fonctionne avec la porte ! Je dois également pouvoir interagir avec ! Avec **"Enhanced Inputs"**, je peux facilement **m'ajouter des interactions** !
- h. ENFIN SORTI ! J'espère n'avoir rien oublié dans ce labo ! En tout cas, j'ai vu pas mal de trucs très **mal codés** (portes, duplication de blueprints, code non générique, mauvaise détection, ...), ça vaudra peut-être quelques points si je **nettoie** tout ça !

Je re-vérifie tout ce que j'ai fait jusqu'à présent et j'envoie les données à la presse !
On va faire couler la Basic Corp !