
Hit_Effect_Pack

© 2025 Canmu co., ltd.

Version 1.0.0

Hit_Effect_Packは3Dゲームエフェクト制作を目的とした素材アセットになります。 シーンに配置する事ですぐに使用できます。

■内容

アクションや画面を華やかにするのに使いやすいゲームを想定したエフェクトになります。

パッケージ内容

- ・7種類のヒットエフェクト
- ・3種類のショックエフェクト
- ・2種類のその他エフェクト

パッケージにはゲームを構成するためのアセットが収録されています。 全てのエフェクト一覧と作成例は、demo_sampleシーンを参照してください。

■使い方

プレハブ化したアセットがあるので、そのままゲームに使用出来ます。

■バージョン履歴

1.0.0- 初期リリース- Initial releas