

# 《面向对象技术与编程课程设计》

题目 题目 10 宾馆房间管理系统

班级	计本 1801 ———————————————————————————————————
学号	1831050010
姓名	陈伯硕
任课教师	马君

2019年6月6日

(二) (五) (十)

#### 目录

1	<u>问越相处</u>	4
2	基本要求	2
3	需求分析	2
4	概要设计	3
5	详细设计	3
	5.1 date 类	3
	5.2 Room 类	3
	5.3 Guest 类	
6	调试分析	4
7	用户使用说明	4
8	测试结果	4
Ü	8.1 单元测试	4
	O.1 TOURS OF THE PROPERTY OF T	4
9	程序设计总结	6
参	考文献	6

## 1 问题描述

设计一个程序实现对宾馆房间的基本管理,可以实现:客房信息的录入功能;客人入住登记、客人 退房结算;客房信息浏览功能,浏览全部客户的信息,客房信息和客户信息分别保存于不同文件;客房信息查询,查询空房间情况,实现按房间号查询等。

## 2 基本要求

- (1) 至少包含四个类: Date 类(日期),客房 Room 类,主要包含客房信息(房号,类型,是否有客人等)及相关操作;客人 Guest 类,主要完成客户信息(身份证,入住时间,姓名,性别等)的相关操作;Manage 类实现对客房的管理。
- (2) 用文本编辑器编写一个 room.txt 的文件,文件中应包含 20 条以上记录 (房间的初始状态),再编辑一个 guest.txt 的文本文件,包含 10 条以上客人记录。在运行程序时自动载入。

在(2)中为了数据处理方便, 替换成了csv文件

# 3 需求分析

设计程序模拟旅馆管理系统, 记录房间的使用情况和客人的住宿情况

4 概要设计 3

### 4 概要设计

说明本程序中主程序的流程以及各程序模块之间的层次(调用)关系。

## 5 详细设计

#### 5.1 date 类

类似于课本[1]的date类的实现如图1

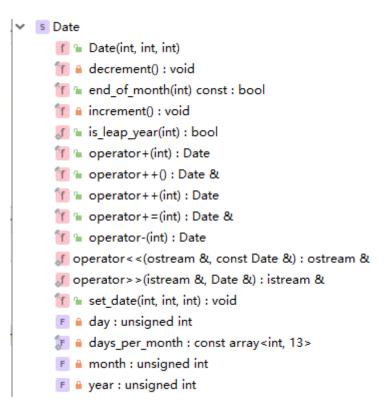


图 1: date 结构图

#### 5.2 Room 类

简单的room实现如图2

6 调试分析 4

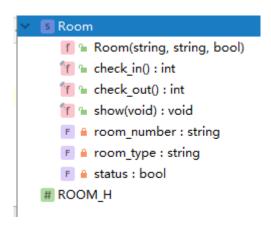


图 2: room 结构图

#### 5.3 Guest 类

简单的Guest 类如图3

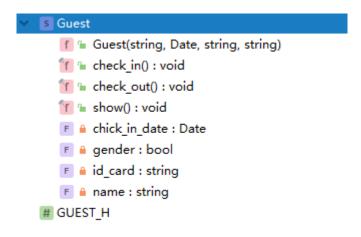


图 3: guest 结构图

# 6 调试分析

## 7 用户使用说明

说明如何使用你编写的程序,详细列出每一步的操作步骤。

## 8 测试结果

#### 8.1 单元测试

对于每个头文件,对应一个测试.cpp文件,分别对date(图4),room(图5),guest(图??)

```
d1 is 2010-12-27
d2 is 1900-1-1
d1 += 7 is 2011-1-3
d2 is 2008-2-28
++d2 is 2008-2-29
Testing the prefix increasement operator d3 is 2010-7-13
++d3 is 2010-7-14
d3 is 2010-7-14
d3 is 2010-7-14
d3 is 2010-7-15
d5 is 2000-3-1
d5 - 1 is 2000-2-29
d5 is 2000-3-1
```

图 4: date.cpp 对date类的测试

```
room's room_number: 101
type: single room
The room is empty
The guests succeddfully checked in the room 101
The gusest successfully checked out

room's room_number: 102
type: statand room
The room is full
The room is full, you can't chick into this room
The gusest successfully checked out
The room is empty, you can't do this
请按任意键继续. . .
```

图 5: room.cpp 对room的测试

9 程序设计总结 6

```
Mr.a
His name is: Mr.a
ID_card: 100000
check in date: January 1, 1900
His name is: a
ID_card: 108
check in date: January 1, 1900
请按任意键继续. . .
```

图 6: guest.cpp 对guest类的测试

## 9 程序设计总结

# 参考文献

- [1] Paul Deitel and Harvey Deitel. C++ How to Program. Pearson, 9th edition, 2016.
- [2] google. Google style guides. https://github.com/google/styleguide. Accessed May 31, 2019.
- [3] Stanley B. Lippman, Jose Lajoie, and Barbara E. Moo. C++ Primer. Addison-Wesley Professional, 5th edition, 2012.
- [4] The C++ Resources Network. C++ reference. http://www.cplusplus.com. Accessed May 29, 2019.