

ASTRAL PHOBIA

18
www.pegi.info



SINOPSIS

Y tú, ¿a qué le tienes miedo?

En Astral Phobia, nos ponemos en la piel de un psicólogo especializado en ayudar a sus pacientes a superar sus fobias y ansiedades, mediante sesiones de terapia en su consulta.

Esto es así hasta que cierto día se aparece ante él un ente desconocido, que le brinda la capacidad de entrar a la mente de sus pacientes, a fin de ayudarlos a mejorar, enfrentándose él mismo a los peores temores de aquellos que buscan su ayuda.

JUGABILIDAD

Astral Phobia es una experiencia en VR en primera persona, donde priman la narrativa y la intencionalidad.

Durante el juego, deberás tratar con una serie de pacientes, a los que intentarás primero en consulta, y a posteriori mediante la “terapia astral”

Para conectar con la mente de sus pacientes el jugador deberá superar un mini juego, que incrementará su dificultad con el paso de las sesiones.

Una vez en el mundo de las proyecciones, la ambientación cambia a una mucho más tétrica, y se activa un contador de cordura que irá disminuyendo en función de las acciones del jugador.

La idea principal es que se logren superar todos los niveles en el menor tiempo posible, afrontando miedos y resolviendo puzzles, a fin de mantener la cordura y lograr un “good ending”.

SELL POINTS

El primer juego en VR que trata el tema las fobias desde esta perspectiva.
¡No encontrarás nada igual!

Intenta curar a cinco pacientes únicos con los que tendrás que empatizar.

Experimenta sus miedos de forma inmersiva. Métete en sus pesadillas e interactúa con ellas.

A veces las cosas no son lo que parecen...

AMBIENTE

Mundo Real:

Juego de época. El entorno cambia conforme avanza la trama, en función de la cordura. Inicialmente los colores y el diseño de escenarios son semi realistas y a color (aunque son colores pardos principalmente).



Sueños:

Gama de colores en blanco y negro, con detalles muy concretos coloreados. Ambiente sombrío, tétrico. Aura lovecraftiana.